

ud2.A1 Participa

<https://moodle.iesgrancapitan.org/mod/forum/discuss.php?d=592>

ud2.A2 Participa

<https://moodle.iesgrancapitan.org/mod/forum/discuss.php?d=593>

ud2.A3 Probando HTTP

Prueba el protocolo HTTP con la dirección: <http://www.iesgrancapitan.org/>

- ¿Cuál es el código devuelto por el servidor?

2xx: Éxito de la petición

- ¿Qué método HTTP se ha utilizado?

GET ya que hace la petición al servidor a través de la URL.

- ¿Cuál es el lenguaje de la página?

Html, Css, JS, PHP y Xml

- ¿Cuál es el servidor web instalado?

- ¿Qué versión de PHP está utilizando el servidor?

- ¿Qué sistema operativo utiliza el servidor?

ud2.A4 Cuestionario

Responde a las siguientes cuestiones.

¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.

Es software que toma contenido marcado e información de formateo y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones. Gecko, Trident.

Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

Click derecho e inspeccionar

Diferencias entre W3C y WHATWG




Las diferencias son la forma de emitir estándares.

Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML

HTML está inspirada en la norma SGML.

XHTML está basada en la recomendación XML.

Completa la Tabla:

	Servicio	Protocolo	Ejemplos Servidor	Ejemplos Cliente
	Correo	Http		
	Internet	FTP	FileZilla	
	Internet	WWW	Apache	