



# #03 Task

▼ Type

📌 Assignment

☰ Topic

Javascript

↗ Lesson

## Objetivo

Crie dois métodos no objeto **database** chamados de **createTable** e **execute**. O comando **createTable** já foi implementado no exercício anterior, mova o código e utilize o método **execute** para invocar dinamicamente o método **createTable**.

## Instruções

1. No objeto **database**, crie uma função chamada **createTable**, que recebe o comando por parâmetro.
2. Mova o código responsável por criar a tabela para dentro do método **createTable**.
3. Crie uma função chamada **execute**, invocando dinamicamente a função **createTable**.

## Cenário

```
database.execute("create table author (id number, name string, age number, city string, state string, country string)");
```

# Resultado

```
{ "tables": { "author": { "columns": { "id": "number", "name": "string",  
  "age": "number", "city": "string", "state": "string", "country": "string"  
}, "data": [] } } }
```

## Dicas

Não se esqueça de utilizar o *this* para referenciar a propriedade *tables* do objeto **database**. Você pode utilizar a operação `String.prototype.startsWith` para verificar se o comando começa com **create table** e realizar a chamada para o método `createTable`.

## Conteúdo abordado neste exercício

- Function
- if
- `String.prototype.startsWith`
- `this`
- Method Notation