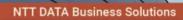


BootCamp Academia ABAP 2022







Ι.	Finalida	ade 5						
2	. Esc	opo						
3. Definições								
3.	1.	Visualizações do usuário5						
	3.1.1	• Tela Principal5						
	3.1.2	• Tela – Criar Pesquisas Redes Sociais 6						
	3.1.3	• Tela – Eliminar Pesquisa7						
	3.1.4	• Tela – Visualizar Pesquisas (Seleção de dados)						
	3.1.5	Tela – Visualizar Pesquisas (Resultados)						
3	.2. F	luxo de Trabalho9						
3	.3. \	alidações e Mensagens10						
	3.3.1	Validações por Telas						
	3.3.2	. Mensagens11						
3	. 4. N	Nodelo de Dados12						
3	.5. N	Iomenclatura e Objetos de Desenvolvimento						
	3.5.1	Programas Executáveis						
	3.5.2	Transações						
	3.5.3	Classes de mensagens						
	3.5.4	. Tabelas de banco de Dados14						



1. Propósito

Esta Especificação Funcional (EF) cobre as necessidades relacionadas ao processo de Pesquisa.

Realização de uma aplicação que permite registar as entradas realizadas no sistema e a possibilidade de visualizar os dados disponíveis com base em critérios de seleção.

2. Escopo

Desenvolver uma ferramenta para fazemos pesquisa sobres redes sociais, onde podemos realizar o cadastro de uma pesquisa, eliminar a pesquisa e exibir as pesquisas cadastradas.

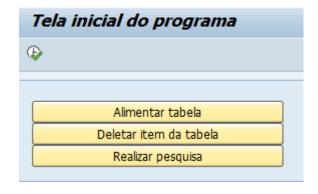
3. Definições



3.1. Tela de Seleção do Usuário

Devemos criar as seguintes telas de seleção:

3.1.1. Tela Principal



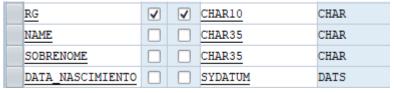


3.1.2. Tela – Criar Pesquisas Redes Sociais

Resolucao	
②	
Retornar tela principal	
Número de Identidade	157839681
Nome	Ramiro
Sobrenome	Salada
Data de Nascimento	02022002
Facebook	x
Instagram	x
Twitter	
Outras redes sociais	
Mais de 2 horas de uso	x
Menos de 2 horas de uso	
Data de Pesquisa	10.12.2022

3.1.2.1. Bloco – Dados Pessoais

Campos de tipo input:



BOOTCAMP ACADEMIA ABAP 2022

quarta-feira, 7 de dezembro de 2022 www.nttdata-solutions.com.br



3.1.2.2. Bloco – Redes Sociais / Tempo dedicado

CheckBox

FACEBOOK		CHAR1
INSTAGRAM		CHAR1
TWITTER		CHAR1
OTRAS_REDES		CHAR1

Campos de tipo radio-button, agrupados no mesmo grupo:

MAIS_2H		CHAR1
MENOS_2H		CHAR1

3.1.2.3. Bloco – Dados Adicionais

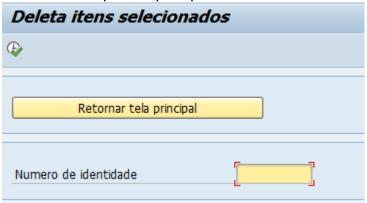
Campos de tipo input no editável:

DATA_PESQUISA		SYDATUM
---------------	--	---------

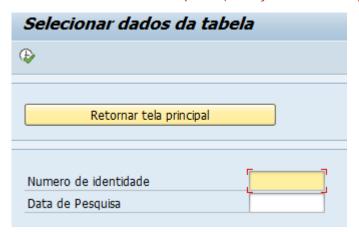


3.1.3. Tela- Eliminar Pesquisa

Nesta tela termos um bloco chamado "Eliminar Pesquisa" com o único campo de tipo input:

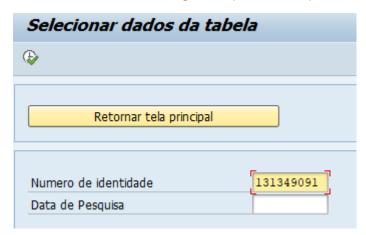


3.1.4. Tela– Visualizar Pesquisa (Seleção de Dados)

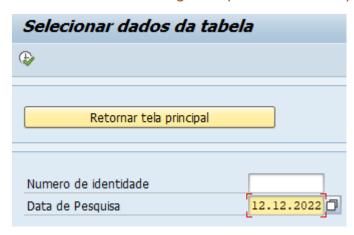




3.1.4.1. Bloco – Buscar registros por dados pessoais



3.1.5. Bloco – Buscar registros por data da Pesquisa



3.1.6. Tela – Visualizar Pesquisa (Resultados)

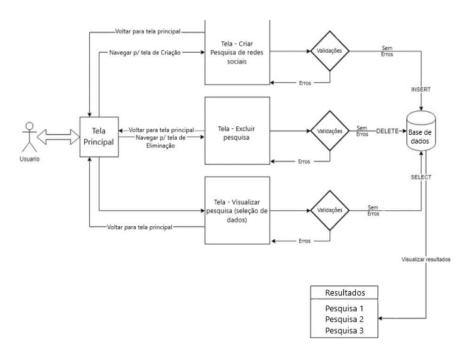
ITAB														
RG	NAME	SOBRENOME	DATA_	NASCIMIENTO	FACEBOOK	INSTAGRAM	TWITTER	OTRAS	REDES	MAIS_	2H I	MENOS_	2H	DATA_
131349091	MAICON	AZAUSKY	2006-	01-30		X	X					X		2022-



3.1.1. Fluxograma do projeto

Os usuários devem executar a aplicação mediante a uma transação.

O seguinte diagrama descreve fluxo de navegação:



A partir da tela principal podemos acessar as seguintes telas: Criar Pesquisas Redes. Sociais, Eliminar Pesquisa e Visualizar Consulta (Seleção de dados).

Cada tela irá realizar ações no bando de dados:

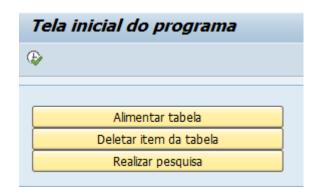
- Inserção
- Deleção
- Leitura



3.2. Validações e mensagens

3.2.1. Validações por telas

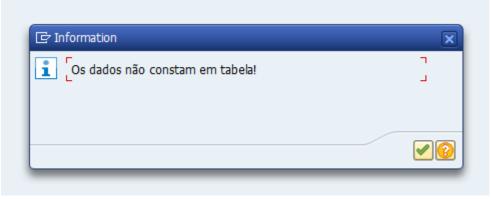
3.2.1.1. Tela principal



3.2.1.2. Criar Pesquisa Redes. Sociais

Não foi possível realizar.

3.2.1.3. Eliminar Pesquisa



BOOTCAMP ACADEMIA ABAP 2022

quarta-feira, 7 de dezembro de 2022 www.nttdata-solutions.com.br



3.2.1.4. Visualizar Pesquisa

N.A

3.2.2. Mensagens

3.2.2.1. Tela principal

N.A.

3.2.2.2. Tela - Criar Pesquisa Redes. Sociais

Não foi possível realizar.

3.2.2.3. Tela – Eliminar Pesquisa



3.2.2.4. Tela - Visualizar Pesquisa (Seleção de dados)



Se não existir a pesquisa para os dados inseridos na tela de seleção devemos apresentar a mensagem de erros "Não há dados para o filtro informado".

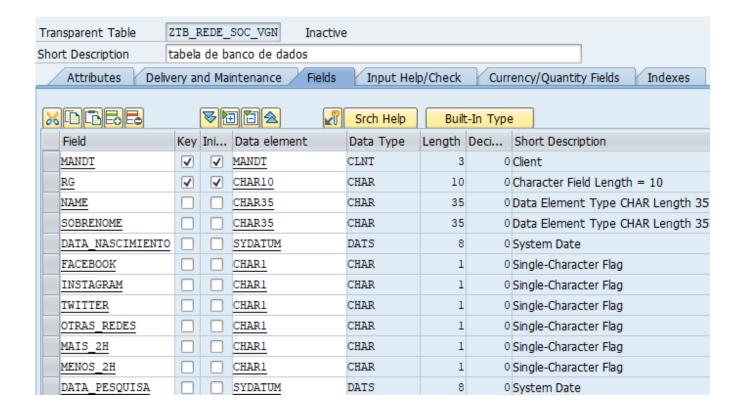
3.1.1.1. Tela - Visualizar Pesquisa (Resultados)

N.A.

3.3. Modelo de dados

Para os dicionários de dados se criará a seguinte tabela para armazenar os dados.





3.4. Nomenclatura e objetos de desenvolvimento

Os seguintes objetos serão criados para cobrir os requisitos funcionais:

3.4.1. Programas executáveis

Nome programa	Funcionalidada
ZVGN_PESQUISA_REDE	Tela Principal



ZVGN_CRIAR_PESQUISA	Tela- Criar Pesquisa Red. Sociais							
ZVGN_PESQUISA_ELIMINAR	Tela- Eliminar Pesquisa							
ZVGN_PESQUISA_VISUAL	Tela - Visualizar Pesquisa (Seleção de dados) Tela - Visualizar Pesquisa (Resultados)							

3.1.1. Transações

Nombre transacción	Programa correspondiente
ZBUSCAR	ZVGN_PESQUISA_VISUAL
ZELIMINAR	ZVGN_PESQUISA_ELIMINAR
ZRETORNO	ZVGN_CRIAR_PESQUISA
ZCRIARDATA	ZVGN_PESQUISA_REDE



3.1.1. Classes de mensagens

N.A

3.1.1. Tabela Banco de dados

Nome tabela de banco de dados

ZTB_REDE_SOC_VGN

Importante: Devemos colocar as letras iniciais dos nomes em cada objeto criado.

RG	NAME	SOBRENOME	DATA	NASC	IMIENTO	FAC	EBOOK	INST	AGRAM	TWITT	ER (OTRAS	_REDES	MAIS_	2H	MENOS_	_2H	DATA_
131349091	MAICON	AZAUSKY	2006	-01-30)			Х		X						X		2022-
157839681	RAMIRO	SALADA	2002	-02-02	2	Х		Х						X				2022-
987649091	ALEXO	LEÃO	2009	-01-01	L					X	2	K		X				2022-
RG	NAME	SOBRENON	1E DA	ATA_N/	ASCIMIEN	OTV	FACEB	OOK	INSTAC	GRAM 1	TWI	TTER	OTRAS_	REDE	S N	IAIS_2H	ME	NOS_:
131349091	MAICO	N AZAUSKY	20	06-01	-30				X	2	X						Х	
987649091	ALEXO	LEÃO	20	09-01	-01					2	X	1	X		Х			
RG	NAME	SOBRENOME	DATA	A_NASC	CIMIENTO	FAC	EBOOK	INST	AGRAM	TWITT	ER	OTRAS	S_REDES	MAIS_	_2H	MENOS	_2H	DATA_
157839681	RAMIRO	SALADA	2002	-02-02	2	Х		X						X				2022-