## Análise de dados com R

Aula o2 – Mão na massa

- Recapitulando aula anterior
- Comandos e operações básicas
- Vetores e Data Frames
- Pacotes e funções
- Importação de dados com *rio*
- Manuseio dos dados com *tidyverse*

## Recapitulando

## Google Colab

- Alternativa para programação em R
- Capacidade gratuita limitada, mas suficiente para trabalhos com pouco volume de dados

### Comandos básicos

- # : para comentar no código, deixando a linha não executável
- "<-" ou "=" : para atribuir valor a objetos
- Tipos de valores:
  - o num: numéricos
  - o chr: caracteres
  - o logi: lógicos

### Manuseio de objetos

- vetores: objetos que guardam valores de mesmo tipo em uma dimensão
  - Acesso aos valores usando colchetes [posição]
- · data.frame: objetos que guardam base de dados estruturadas
  - ☐ Acesso aos valores usando colchetes [linha, coluna]

### Manuseio de objetos

- Funções: estruturadas com um nome, seguido de parênteses e argumentos de *input* 
  - ☐ data.frame( vetor1 , vetor2 )

#### Unidade mínima

#### vetores

1. Vetores são objetos que guardam informações de um tipo (num, chr ou logi).

```
no R, é definito por:

vetor_num = c(1,2,3,...,n)

vetor_chr = c("A","B","C",...,"n")

vetor_log = c(T,F,T,...,F)
```

vetor\_num

2 3 ... n O vetor tem uma dimensão,
 Com valores do tipo numérico,
 pode ser representado por uma reta

1 2 3 ... n

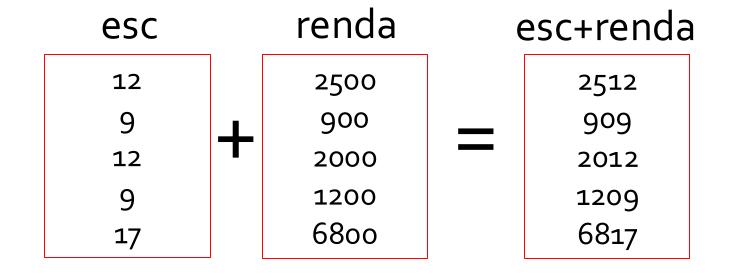
3. Para localizar valores em um vetor, basta usar Colchetes e a posição do valor:

vetor\_num[3]
> 3

#### Passo pra trás

## Operações com vetores

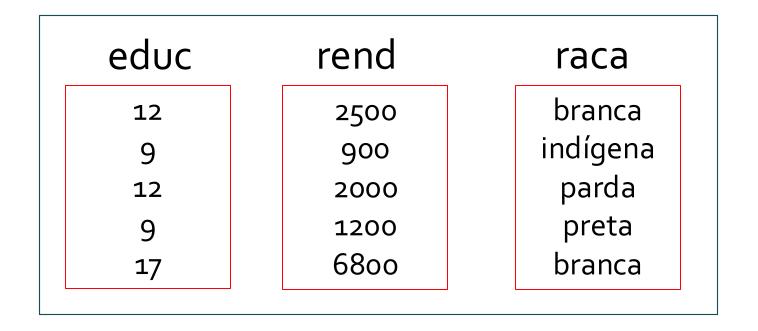
Podemos fazer operações com os vetores



## Dados estruturados

Data frames

Quando os vetores têm igual tamanho, podem compor um data.frame



Definição no R:

meus\_dados <- data.frame( educ, rend, raca )</pre>

Dados estruturados

Data frames

manuseio

Localização e manuseio de valores guardados em um data.frame

Subset: acessar informações em um data frame

meus\_dados[Linha, Coluna]

Ou

meus\_dados\$Coluna

meus\_dados\$Coluna [Linha]

## Operações fudamentais

### Testes lógicos

Na aula anterior vimos o R como calculadora. Hoje veremos também operações lógicas.

A parte de lógica consiste em testes lógicos cujas respostas pode ser **TRUE** ou **FALSE** 

Os testes lógicos consistem em:

- 1. Se algo é maior que outro, usando o símbolo " > "
- 2. Se algo é menor que outro, usando o símbolo " < "
- 3. Se algo é igual a outro, usando " == "
- 4. Se algo é diferente de outro, usando "!= "
- 5. Se algo está contido em outro, usando **%in%**
- 6. Se algo não está contido em outro, usando a exclamação "!" com o %in% (isso não é tão simples, veja a estrutura nos exemplos)

Também podemos combinar as relações com:

- Maior ou iqual ">= "
- Menor ou igual " <= "</li>

## Recapitulando Lógica

Temos também operações relacionais do tipo OU, E, IN

Para operações **OU**, usamos a barra vertical:

 $2 < 0 \mid 2 == 2$ : dois é menor que zero **OU** dois é igual a dois?

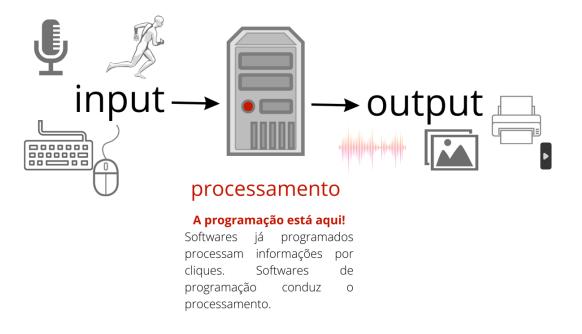
Para operações **E**, usamos a o símbolo **&**: 2 < 0 & 2 == 2 : dois é menor que zero **E** dois é igual a dois?

Para operações **IN**, usamos a o símbolo **%in%**: 2 %in% c(1,2,3,4,5) : dois está contido no conjunto 1,2,3,4,5?

## Recapitulando Funções

No R, as funções são fundamentais por realizarem os procedimentos que precisamos.

Uma função é definida por valores que entram (input), pelo processamento e por valores que saem (output)



### Funções

```
No R, escrevemos funções assim:
```

```
function( parâmetro ) { procedimento }
```

Exemplo:

Para registrar a função, devemos salvar como objeto na memória

#### **Pacotes**

Os pacotes são conjuntos de funções programadas.

No R, temos um universo de pacote disponíveis programados pela comunidade, mas quando fazemos o download, temos só funções de base.

Por isso, temos que instalar pacotes externos usando:

install.packages( nome do pacote )

Além disso, sempre que formos usar o pacote, devemos carregá-lo na memória.

**library**( nome do pacote )

**Só para informar: pacotes direto do GitHub** install.package( "devtools" )

library("devtools")

install\_github("nome\_do\_usuário/nome\_do\_pacote")

### Pacotes & funções

Muitas vezes, precisamos saber quais são as funções que um pacote possui, e quais argumentos de *input* tais funções devem receber.

Para essa inspeção de pacote e funções, podemos acessar a documentação recorrendo à janela "Help", usando os seguintes recursos:

help(package = "nome\_pacote"): para saber sobre o pacote

??pacote::função : para saber sobre a função

## Setup

### Setup

- A instalação e carregamento de pacotes sempre deve ser feita no início do *script*, compondo a parte de setup. Como os comandos são executados conforme a ordem em que aparecem no *script*, devemos começar com o setup do nosso ambiente de trabalho.
- Há três configurações de setup que devemos incorporar no nosso script:
  - o Gestão da memória;
  - Gestão das funções e pacotes;
  - o Gestão do diretório.

### Memória local

- funções muito úteis para limpar a memória local (o que ajuda no processamento).
  - orm(): de "remove", para remover objetos da memória
  - o Is(): de "list", para listar objetos guardados na memória
  - o **gc**(): de "Garbage Clean", para limpeza da lixeira e liberação de memória.

# Pacotes e funções

- Após a limpeza da memória, devemos inserir comandos para instalar (se necessário) e carregar na memória os pacotes de funções externas que serão utilizados.
  - o install.packages(): para instalar pacotes
  - o library(): para carregar pacotes na memória

### Diretório de trabalho

- Após gerir a memória e as funções, definimos nosso diretório de trabalho. Essa etapa é muito importante, porque o R trabalha tendo como referência o diretório principal definido para acessar arquivos e navegar pelo computador. Para isso, utilizamos as funções:
  - getwd(): de "Get Working Directory", para obter diretório principal no qual está trabalhando
  - setwd(): de "Get Working Directory", para definir o diretório principal

### Como iniciar um *script*

```
# Título do script: Como iniciar um script
# Autor: Victor G Alcantara
# Gestão da memória
rm(list = ls()) # Remove todos os objetos listados na memória
qc() # Faz a limpeza da lixeira da memória
# Gestão de funções e pacotes
# install.packages("tidyverse") # Instala o pacote tidyverse como exemplo
library(tidyverse) # Carrega o pacote tidyverse como exemplo
# Gestão do diretório
getwd() # Verifica diretório principal de trabalho
setwd(dir = "C:/Users/13477365/Documents/book-dadoscomr") # Define diretório principal de trabalho
# Atenção à posição das barras! Deve estar como "/"
```

## Importando dados

## Questões técnicas

#### Questões técnicas

Extensões

Os formatos de arquivos mais comuns são:

CSV – Comma Separated Values : arquivos separados por vírgulas

CSV2 : adequado ao alfabeto latino

XLS e XLSX : Excel

SAV: SPSS

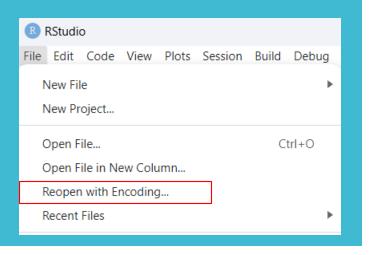
**DTA**: STATA

Especificamos para o computador o formato do nosso arquivo pela extensão acrescia após o ponto

arquivo.csv

arquivo.xlsx

## Questões técnicas Encoding



**Encoding** é como as informações são codificadas para o formato binário.

Como sabemos, o computador lê 0 e 1. Portanto, toda informação (incluso alfabetos) é codificada nesses valores. Alguns encodings (principalmente os padrão inglês) não têm códigos para representar o alfabeto latino e sinais específicos. Por isso, caso tenhamos alfabeto latino, temos que especificar.

read.csv( arquivo , fileEncoding = "Latin1")

Isso para lidar com valores latinos nos dados. No código, eventualmente temos que abrir especificando o encoding também.

## Import e manuseio de dados

#### Pacote RIO

meus\_dados <- import( "endereço\_do\_arquivo" )</pre>

importação R Input Output

## visualização estrutura do dado

#### Funções úteis para visualizar o dado

dim(): retorna as dimensões da base de dados (linhas x colunas)

names(): retorna o nome das colunas/variáveis

**head**(): retorna os primeiros valores da base de dados (default = 5, mas passível de alteração)

**tail**(): retorna os últimos valores da base de dados (default = 5, mas passível de alteração)

**str**( ): retorna a estrutura da base de dados, indicando as dimensões e o tipo de cada variável

### R base Operações básicas

#### Manuseio dos dados com R base: seleção e filtro

#### **Seleção** de variáveis

```
meus_dados[, 1] ou meus_dados[, 2:3]
meus_dados[, "raca"] ou meus_dados[, c("rend", "raca")]
```

#### Filtro de casos

```
meus_dados[, "raca"] == "branca"
meus_dados$raca == "branca"
```

#### Renomear variáveis

colnames( dados ) <- novos\_nomes</pre>

#### Pacote **TIDYVERSE**

### tidyverse Operações básicas

#### Funções ou Verbos importantes:

**Seleção** de variáveis

meus\_dados %>% select( raca )

Filtro de casos

meus\_dados %>% filter( raca == "branca" )

Renomear variáveis

meus\_dados %>% rename( "renda\_dom" == rend )

Recodificar/mudar variáveis

meus\_dados %>% **mutate**( renda2 = rend + 500)

#### Pacote **RIO**

export( objeto, "endereço\_do\_arquivo" )

importação R Input Output