

En la presente práctica vamos a practicar las particularidades que tiene JS a la hora de tratar con las sentencias FUNCIONES para el control de flujo y el manejo de excepciones. Trata de crear una web que pregunte al usuario su fecha de cumpleaños, lo almacene en un valor, y acto seguido pregunte a un segundo usuario por esa misma fecha para que trate de adivinarla. Si el segundo usuario acierta, ¡¡¡se lanzará un mensaje de éxito!!!, si por el contrario falla en la misión, se lanzará una excepción que tendremos que capturar, para mostrar un mensaje de fallo 😞 . Crea una función que realice los pasos descritos anteriormente.

Para hacer más entretenida la práctica, vamos a practicar las particularidades que tiene JS a la hora de tratar con las sentencias TRY ... CATCH para el control de flujo y el manejo de excepciones, captura la excepción empleando las sentencias TRY (para lanzar la función) CATCH (para coger la excepción y mandar un mensaje de fallo).

Ayúdate de los ejemplos que hay con código en el word de resumen de JS.