

En la presente práctica vamos a crear 2 objetos diferentes, cada uno de ellos con 3 propiedades y un par de métodos.

Vas a crear una web y un script empleando Visual Studio Code, que recorra todos las propiedades y los métodos de cada objeto creado, cuando pulsemos un botón. Deberás crear para ello dos botones, uno para cada objeto, para dar mostrar por pantalla los objetos con sus respectivas propiedades y métodos, cuando se pulsa cada botón.