

En la presente práctica nos vamos a crear una nueva clase padre, con 3 propiedades y 1 método. A partir de esta clase padre, crearemos una subclase que va a heredar de ella las propiedades y métodos, para añadir 1 propiedad y 1 método nuevos. Después, crearemos 2 objetos, siendo cada uno de ellos instancia de una de las 2 clases creadas.

Empleando el concepto de herencia visto en clase, deberás crear para la clase padre, 1 nuevo método y 1 nueva propiedad.

Crea una web y un script empleando Visual Studio Code, que pregunte al usuario el valor de cada propiedad nueva creada para cada objeto y que habrá heredado de la clase padre, y después de recogerlo, lo muestre por pantalla tras su recogida.

El script deberá recorrer de nuevo todas las propiedades y los métodos de cada objeto, cuando pulsemos un botón. ¿Se han heredado correctamente las propiedades? Fíjate en el orden en que aparecen, ¿qué ha sucedido?.