

En la presente práctica nos vamos a basar en la función constructora empleada en la práctica anterior, para añadir 1 propiedad y 1 método nuevos. Después, crearemos 2 objetos instancia de esa función constructora.

Crea una web y un script empleando Visual Studio Code, que pregunte al usuario el valor de cada propiedad nueva creada para cada objeto, y después de recogerlo, lo muestre por pantalla. Igualmente, deberá recoger del usuario el valor que recibirá como parámetro el nuevo método y mostrarlo por pantalla tras su recogida.

El script deberá recorrer de nuevo todas las propiedades y los métodos de cada objeto, cuando pulsemos un botón. Fíjate en el orden en que aparecen, ¿qué ha sucedido?.