

En la presente práctica vamos a practicar las particularidades que tiene JS a la hora de tratar con las sentencias IF .. ELSE para el control de flujo. Crea tu propia web y comprueba el funcionamiento, dando a elegir a un cliente 3 opciones de menú para comer. Usa un elemento de tipo mensaje “prompt”, que detalle los diferentes menús y que permita introducir por teclado la elección del usuario.

¿Serías capaz de crear unos scripts que no se ejecutasen dentro del HTML y lanzarlos pulsando botones?