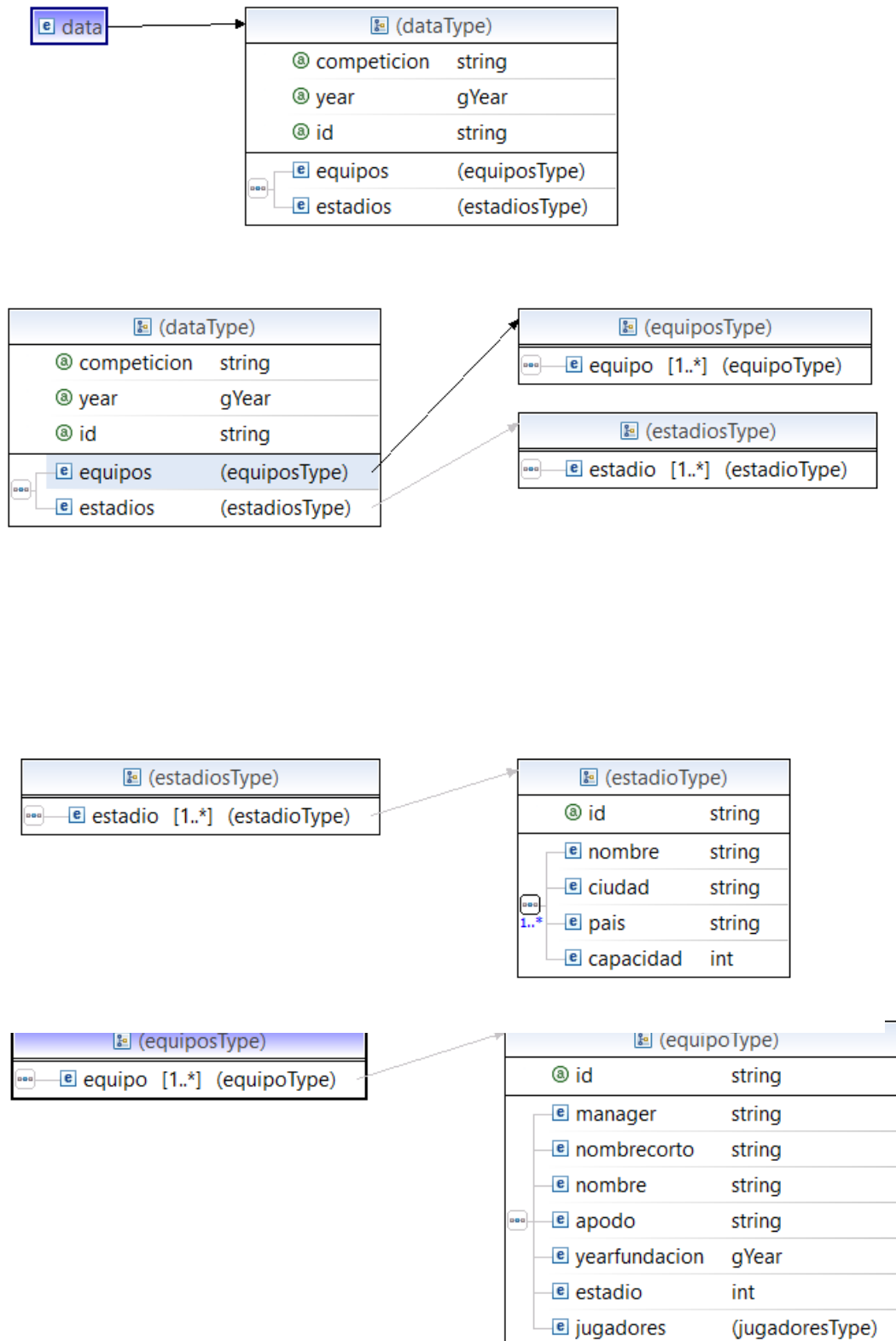
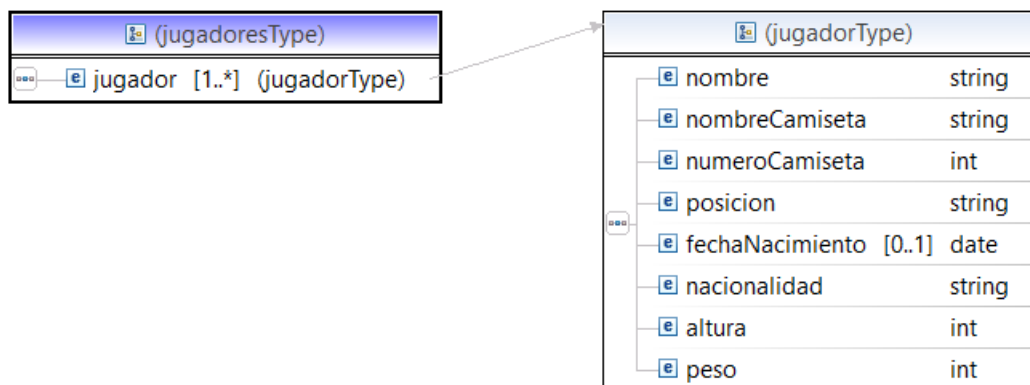


Nombre y Apellidos:

En el fichero XML disponemos información de La Liga de 2024, donde almacena información de tres club, sus jugadores y el estadio de cada club, teniendo en cuenta el siguiente **Diagrama XML**



Nombre y Apellidos:



### Descripción de elementos del XSD:

**data:** El elemento raíz contiene información general sobre la competición, equipos y estadios.

**equipos:** Contiene uno o más elementos equipo, cada uno con información detallada sobre un equipo de fútbol.

**equipo:** Incluye datos sobre el equipo, como el manager, el nombre, el año de fundación, el estadio y los jugadores.

**jugadores:** Lista de jugadores pertenecientes a un equipo, con detalles personales y de juego.

**estadios:** Contiene uno o más elementos estadio, cada uno con información sobre un estadio específico.

### Elemento raíz data:

- Atributos:
  - `competicion` (tipo: `xs:string`, requerido): Nombre de la competición.
  - `year` (tipo: `xs:gYear`, requerido): Año de la competición.
  - `id` (tipo: `xs:string`, requerido): Identificador único de la competición.
- Secuencia de elementos hijos:
  - `equipos`
  - `estadios`
- **Elemento equipos:**
- Contiene una secuencia de uno o más elementos `equipo`.
- **Elemento equipo:**
- Atributos:
  - `id` (tipo: `xs:string`, requerido): Identificador único del equipo.

Nombre y Apellidos:

- Secuencia de elementos hijos:
  - `manager` (tipo: `xs:string`): Nombre del manager del equipo.
  - `nombrecorto` (tipo: `xs:string`): Nombre corto del equipo.
  - `nombre` (tipo: `xs:string`): Nombre completo del equipo.
  - `apodo` (tipo: `xs:string`): Apodo del equipo.
  - `yearfundacion` (tipo: `xs:gYear`): Año de fundación del equipo.
  - `estadio` (tipo: `xs:int`): Identificador del estadio.
  - `jugadores`
- **Elemento jugadores:**
- Contiene una secuencia de uno o más elementos `jugador`.
- **Elemento jugador:**
- Secuencia de elementos hijos:
  - `nombre` (tipo: `xs:string`): Nombre del jugador.
  - `nombreCamiseta` (tipo: `xs:string`): Nombre del jugador en la camiseta.
  - `numeroCamiseta` (tipo: `xs:int`): Número de la camiseta del jugador.
  - `posicion` (tipo: `xs:string`): Posición en la que juega el jugador.
  - `fechaNacimiento` (tipo: `xs:date`, opcional): Fecha de nacimiento del jugador.
  - `nacionalidad` (tipo: `xs:string`): Nacionalidad del jugador.
  - `altura` (tipo: `xs:int`): Altura del jugador en centímetros.
  - `peso` (tipo: `xs:int`): Peso del jugador en kilogramos.
- **Elemento estadios:**
- Contiene una secuencia de uno o más elementos `estadio`.
- **Elemento estadio:**
- Atributos:
  - `id` (tipo: `xs:string`, requerido): Identificador único del estadio.
- Secuencia de elementos hijos:
  - `nombre` (tipo: `xs:string`): Nombre del estadio.
  - `ciudad` (tipo: `xs:string`): Ciudad donde se encuentra el estadio.
  - `pais` (tipo: `xs:string`): País donde se encuentra el estadio.
  - `capacidad` (tipo: `xs:int`): Capacidad del estadio en número de espectadores.

Nombre y Apellidos:

## Estructura de directorios:

/examen

/05

/data

laliga2024.xml

laliga.xsd

/src

laliga.xslt

2a.xq

2b.xq

2c.xq

/target

index.html

/images

favicon.ico (tu favicon del cuaderno de prácticas)

/css

estilos.css

/pregunta2

resultado2a.xml

resultado2b.txt

resultado2c.txt

## FORMA DE ENTREGA:

- Archivo **20240611NOMBREYAPELLIDOS.zip** contendrá todos los archivos y carpetas almacenadas en la carpeta 05 del examen.

Nombre y Apellidos:

# 1º y 3º EVALUACIÓN

## PREGUNTA 1.-

Se pide elaborar una pagina web que nos muestre los datos de prueba de la liga 2024, teniendo en cuenta el prototipo:

Título: “1 Final. Nombre y apellidos”

Favicon: el usado a lo largo del curso

CSS: los colores usados

```
:root {  
  --color1: #ffd700;  
  --color2: #333; /* Color gris oscuro */  
  --color3: #444; /* Color gris claro */  
}
```

Tener en cuenta, para calcular la edad, `year-from-date(current-date()) - year-from-date(fechaNacimiento)`

Encabezado de la web:



Menú:



Pie de la web:, siendo “`tunombre y apellidos`” un link al principio del documento.

2024 Amor Rodríguez Todos los derechos reservados.

Contenido de la web:

## Informacion del club



**Manager:** Marcelino García

**Nombre corto:** VIL

**Nombre:** Villarreal CF

**Apodo:** El submarino amarillo

**Estadio:** Estadio de la cerámica (25000)

## Plantilla de jugadores

Nombre	Edad	Nacionalidad	Posición	Número
Gerard Moreno	32		Delantero	7
Pau Torres	27		Defensor	4
Moi Gómez	30		Mediocampista	23
Manu Trigueros	25		Mediocampista	14
Raúl Albiol	39		Defensor	3
Sergio Acuña	25		Defensor	1

Al final, tfoot de cada tabla muestra

	<b>Año 1999:1</b>	<b>España:6 Otras:4</b>		
--	-------------------	-----------------------------	--	--

- Jugadores nacidos en 1999
- Jugadores Españoles
- Jugadores que no son españoles

Nombre y Apellidos:

**PREGUNTA 2.-** Resolver las siguientes consultas en **Xquery**.

a) Listar la posición y el número de jugadores que juegan en dicha posición .

*Resultado (target/resultado2a.xml):*

```
<div>
  <p>Delantero : 6</p>
  <p>Defensor : 11</p>
  <p>Mediocampista : 10</p>
  <p>Portero : 3</p>
</div>
```

b) Listar el peso y altura media de los jugadores por equipo, consulta src/2b.xq y el resultado (target/resultado2b.txt):

```
Equipo: Villarreal CF Peso medio: 76.3 Altura media: 181.5
Equipo: Celta de Vigo Peso medio: 75.5 Altura media: 182.1
Equipo: Cádiz CF Peso medio: 75.8 Altura media: 182.6
```

c) Mostrar el nombre del equipo que tiene el estadio con más capacidad, consulta src/3c.xq y resultado (target/resultado3c.txt)

Nombre y Apellidos:

## 2º EVALUACIÓN

**PREGUNTA 3.-** Modifica el esquema teniendo en cuenta los tipos definidos **Define en el XSD las siguientes restricciones y tipos:**

- **idType:** esta formado es un cadena de 3 caracteres numéricos.
- **nombreType:** longitud mínima de 1 y máxima de 100 caracteres.
- **Nombrecorto:** son tres caracteres en mayúsculas.
- **nacionalidadType:** longitud mínima de 2 y máxima de 50 caracteres.
- **equipoType:** longitud mínima de 2 y máxima de 100 caracteres.
- **posicionType:** solo puede tener uno de los valores "Portero", "Defensor", "Mediocampista" o "Delantero".
- **paisType:** longitud mínima de 2 y máxima de 50 caracteres.
- **fundacionType:** valor mínimo de 1850 y máximo de 2024.
- **capacidadType:** número entero mayor de 1000
- **peso y altura :** son números mayor o igual que 50
- **numeroType:** el número de la camiseta es un entero entre 1 y 100

Restricciones:

El peso y la altura es opcional

## PUNTUACIÓN:

XSLT	4
HTML Validado y buen diseño	1
CSS	2
XQUERY/JSON (Solo los alumnos con la 3º Evaluación)	3
XSD - 2º Evaluación/ todo	3