

PROCESADORES INTEGRADOS

MINIPROYECTO: SIMON SAYS



ÍNDICE

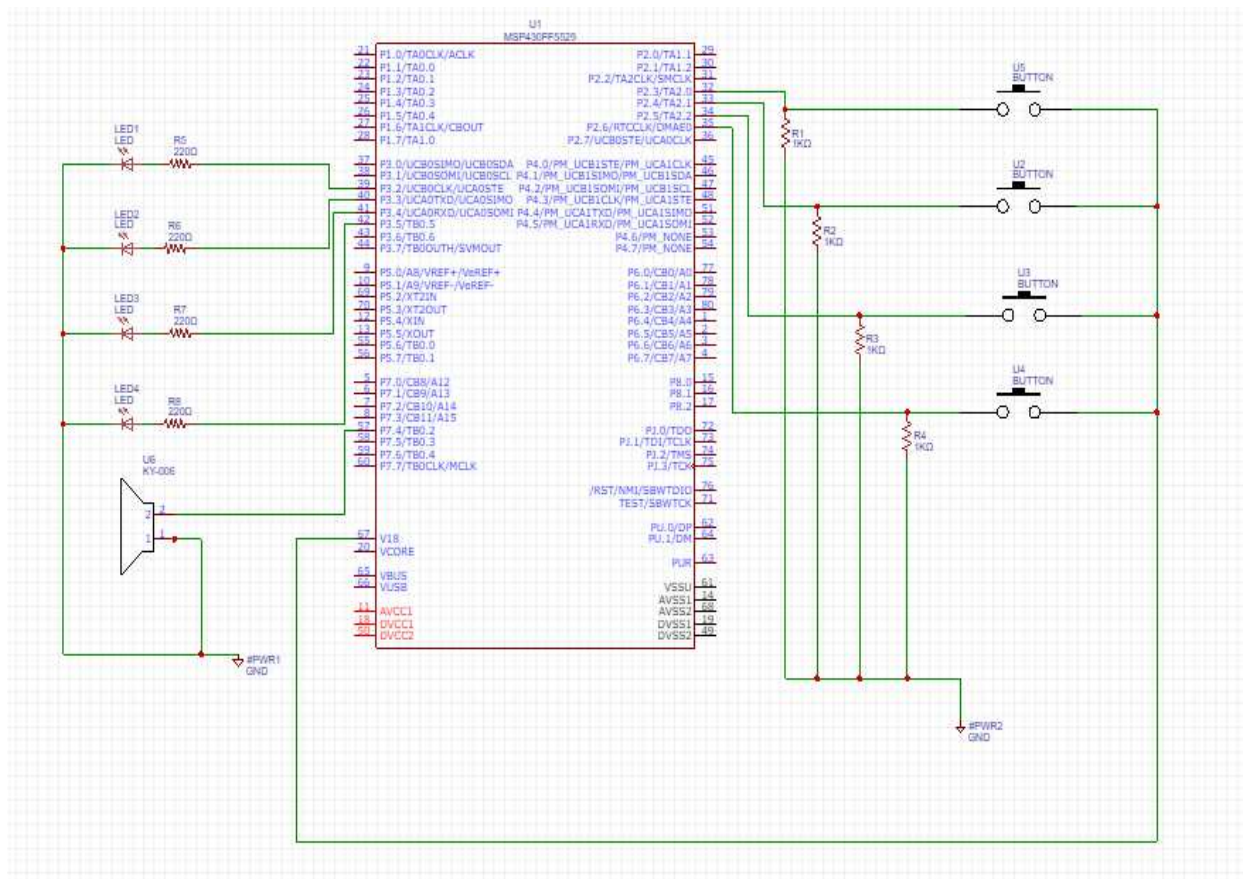
	Página/s
1.- Objetivo	2
2.- Esquema eléctrico	2
3.- Diagrama de control de flujo	3
4.- Vídeo demostrativo	4

1. Objetivo

Simón Dice es un juego electrónico creado por Ralph Baer y Howard J. Morrison en el año 1978 basado en el conocido juego infantil que lleva el mismo nombre. Tuvo un gran éxito durante los años 80 y 90, y a día de hoy se siguen vendiendo variantes del mismo juego, pero con la electrónica mejorada.

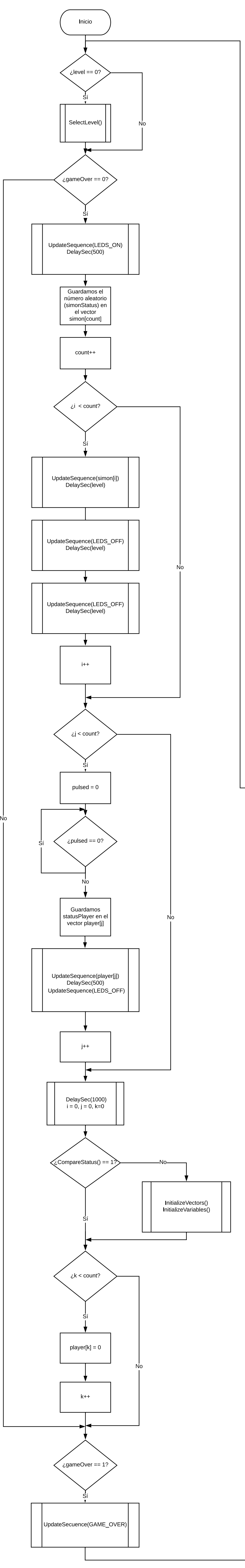
En la versión original el juego tiene cuatro botones, y cada botón tiene LED asignado. Los LED van iluminándose de forma aleatoria creando un patrón cada vez más largo, el jugador tiene que repetir el patrón pulsando los botones sin fallar, si el jugador falla, el juego termina y vuelve a empezar desde el principio. El objetivo es conseguir la secuencia más larga posible.

2. Esquema eléctrico



Componentes

- 4x LED
- 4x Resistencia 220Ω
- 1x KY-006 Passive Buzzer
- 4x Botón
- 4x Resistencia 1kΩ



4. Vídeo demonstrativo

https://www.youtube.com/watch?v=izJU_Gr845g&