

Kubernetes



Agenda

- O que é
- Histórico
- Principal funcionalidades
- Dinâmica de funcionamento
- Principais Componentes
- Executando Kubernetes localmente
- Cluster Kubernetes na Nuvem
- Ferramentas úteis de gerenciamento
- Helm





O que é

"Kubernetes, also known as K8s, is an open-source system for automating deployment, scaling, and management of containerized applications."



Histórico

- Borg
- Omega
- Kubernetes



Visão geral

- Cluster: Conjunto de nós (nodes) que executam container workloads.
- Master: Controla e gerencia o estado desejado do cluster.
- Nodes: Máquinas (VMs ou servidores físicos) que executam os containers.



- Menor unidade de deploy no Kubernetes.
- Um Pod pode conter um ou mais containers.
- Encapsulamento: Um Pod encapsula o espaço de endereço de rede e os volumes de armazenamento para seus containers.



- Diferença fundamental: Containers são a camada de execução, enquanto Pods são a camada de abstração no Kubernetes.
- Multi-container: Um Pod pode conter múltiplos containers operando juntos.
 Compartilhamento: Containers em um mesmo Pod compartilham recursos de rede e armazenamento. Um Pod pode conter um ou mais containers.
- Encapsulamento: Um Pod encapsula o espaço de endereço de rede e os volumes de armazenamento para seus containers.



192.168.2.34 - 128MB - 2vCPU

Container X



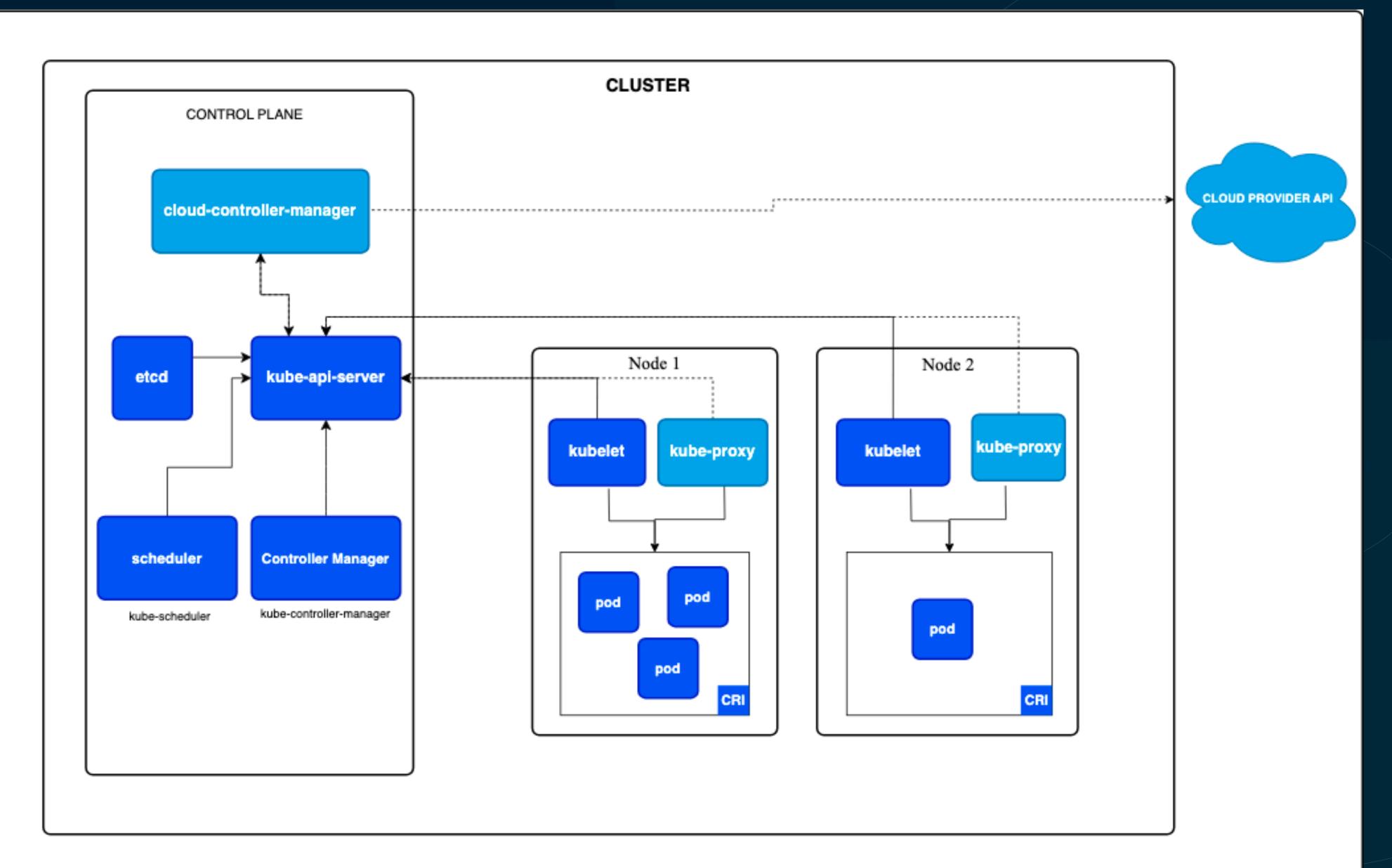
192.168.2.34 - 128MB - 2vCPU

Container X

Container Y



Arquitetura

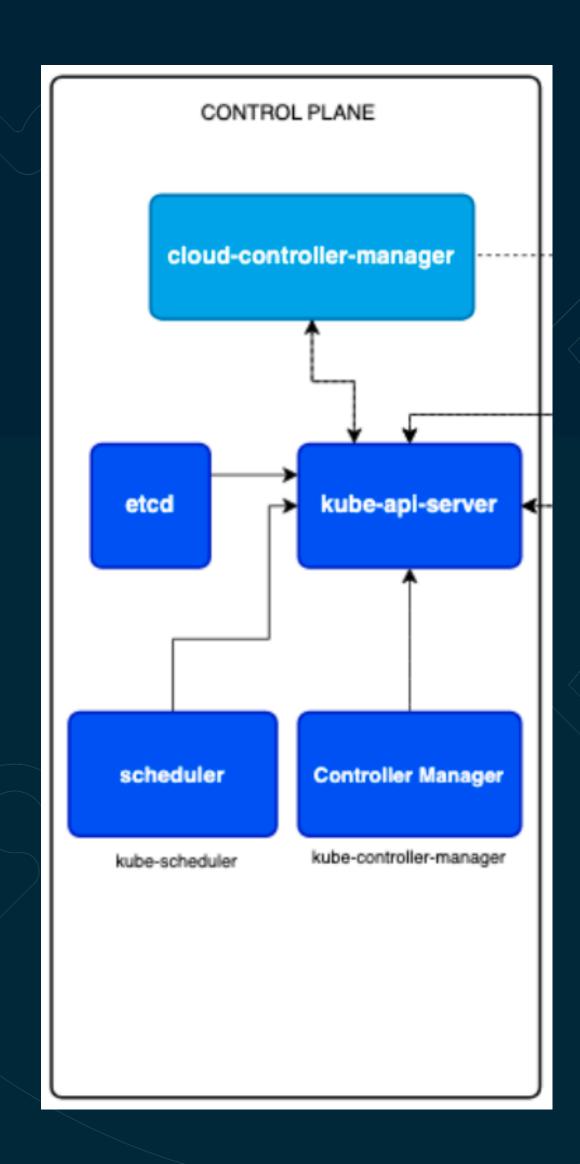




Componentes do Master

- API Server: Ponto central de gerenciamento e comunicação.
- Scheduler: Distribui os Pods entre os Nodes.

- Controller Manager: Orquestra os controladores de nó, endpoint, serviço e outros.
- Etcd: Armazenamento consistente e de alta disponibilidade do estado do cluster.

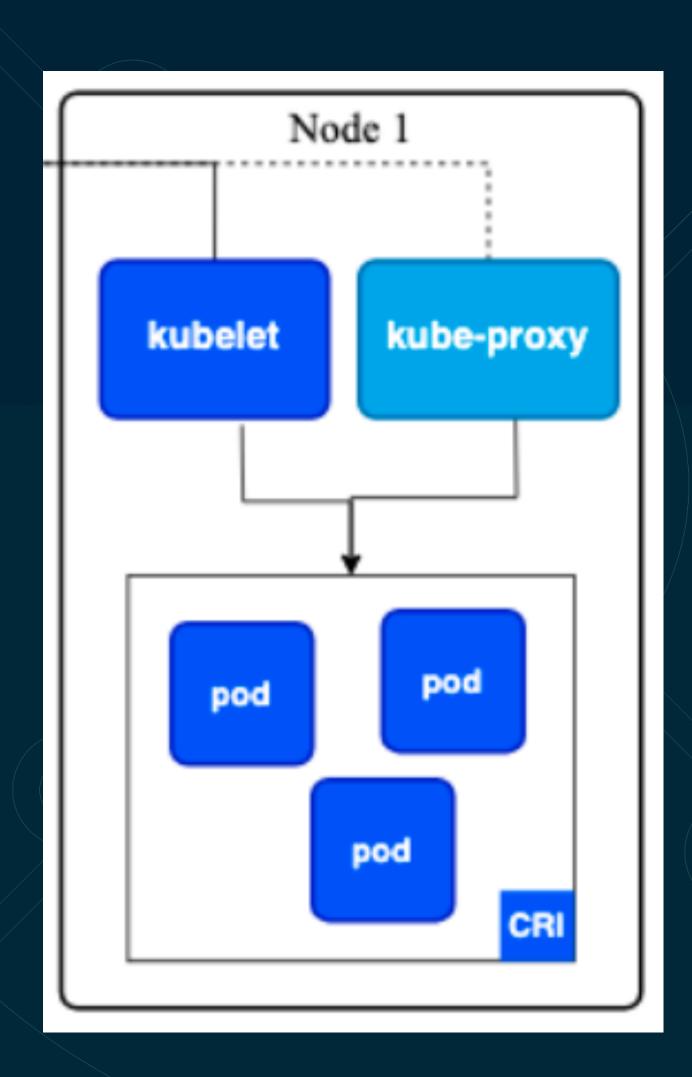




Componentes dos Nodes

• Kubelet: Agente que executa e gerencia os estados dos containers no nó.

- Kube-proxy: Gerencia o networking dos containers, redirecionando as requisições.
- Container Runtime: Software responsável por rodar os containers





Docker no Kubernetes

- No passado o container runtime padrão do Kubernetes era o Docker
- O Kubernetes começou a padronizar a interface dos containers runtime
- Docker não fez essa padronização. Ele usava um componente que era difícil de manter chamado dockershin
- Por conta disso, Kubernetes parou de utilizar o Docker como container runtime
- Isso não impede que as imagens geradas com docker, rodem no Kubernetes



ReplicaSets

- Gerencia o estado dos Pods
- Determina a quantidade de Pois em execução
- Garante a quantidade mínima de Pods em execução



ReplicaSets

Replicas: 10

192.168.2.34 - 128MB - 2vCPU

Container X

Container Y



Deployments

- Exerce controle sob os ReplicaSets
- A cada mudança de versão do container, o Deployment cria um novo ReplicaSet
- Caso a versão anterior seja aplicada novamente, ele utiliza a versão antiga (já criada) do ReplicaSet



Deployments

Replicas: 10

192.168.2.34 - 128MB - 2vCPU

Container X

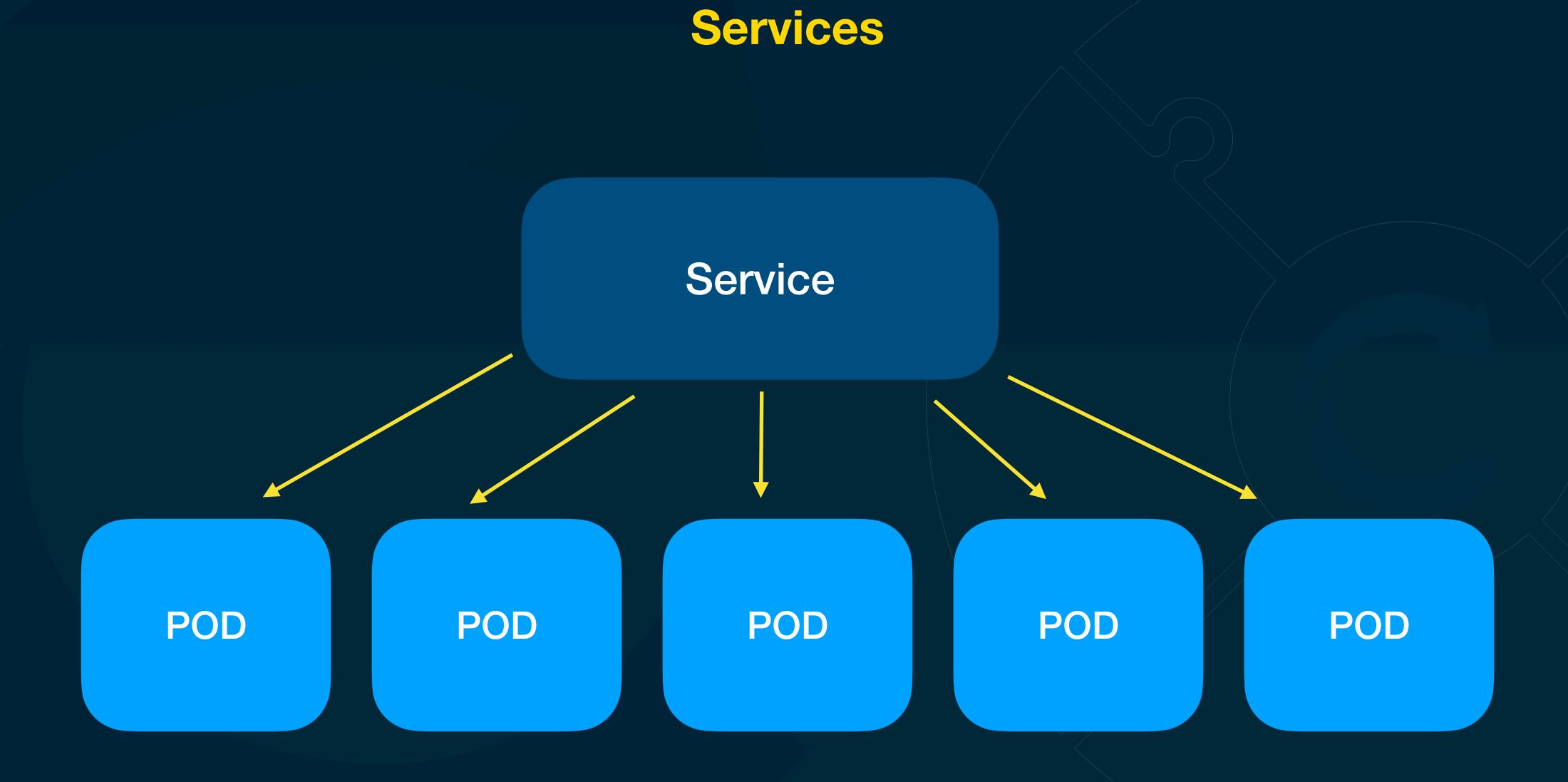
Container Y



Services

- Pontos de entrada para os PODs
- PODs não são acessados diretamente. Você acessa o service que balanceia a carga e envia a requisição para um dos PODs
- Resolução automática de DNS.
- 4 tipos de services







Services

- ClusterIP: Chamadas internas no Kubernetes
- LoadBalancer: IP Externo para acesso ao cluster/
- NodePort: Acesso externo ao cluster através de uma porta pré-definida que pode ser acessada através do IP externo de qualquer um dos nomes
- ExternalName: Mapeia o serviço para um endereço externo



Funcionalidades Chave do Kubernetes

- Implantação e atualização automáticas de aplicações (Rollouts/Rollbacks).
- Auto reparação: Reinicia containers que falham, substitui e reescala containers.
- Balanceamento de carga e descoberta de serviço.
- Gerenciamento de configurações e segredos.



Services

- Services: Abstrai o acesso aos Pods, permitindo comunicação interna e externa.
- Networking: Soluções de rede que permitem a comunicação entre os componentes do cluster. Ingress:
- Gerencia o acesso externo aos serviços do cluster, roteamento de tráfego e SSL/TLS.

