# Middleware

## Descripción / Explicación

Middleware es un patrón de diseño que ayuda al envío de peticiones a través de distintos filtros, donde cada uno de ellos decide si este pasa o no dependiendo de los parámetros de entrada.

## Explicación del contexto

Se ha querido realizar una autentificación de usuario que tenga por objetivo determinar si puedes realizar una de las tres acciones: “SELECT”, “UPDATE” y “DELETE”. Estos filtros son primero una comprobación de intentos al iniciar sesión con la clase “CheckAttempts”, después se comprueba si el usuario y contraseña son correctos, con la clase “CheckAuthentification”, y por último se comprueba si la acción pedida entra dentro de tu nivel de usuario. Este nivel de usuario depende de qué tipo seas: administrador, funcional o cliente.

## Ventajas

En un futuro añadir nuevas comprobaciones de seguridad será muy sencillo, ya que solo tendríamos que crear una clase que extendiera de Middleware para poder empezar a usarla en nuestro Server. Es una manera sencilla de controlar de forma eficaz el paso hasta el que puede llegar un usuario.

## UML

