# Open / Closed Principle

## Descripción / Explicación

Open&Closed es un principio SOLID que permite que un modelo se pueda extender y pueda ser aprovechado en diferentes partes del sistema. Se resuelve utilizando polimorfismo.

## Ventajas

Este principio tiene como ventaja que nuestro código sea capaz de adaptarse a modificaciones en las funcionalidades sin necesidad de cambiar el código en numerosas referencias.

## Explicación del contexto

Se quiere averiguar cual es el país que vende las mascarillas a mayor precio. Para ello, se pasa una lista de interfaces “mascarillasPorPaís” al método buscarLaMasCara(). Esta interfaz es implementada por las clases encargadas de calcular su precio en función de su país.

En caso de querer calcular el precio de más mascarillas en países distintos, bastaría con crear nuevas clases que implementen esta interfaz, y el código seguiría funcionando igual.

En caso de querer modificar un país en concreto, por ejemplo, por que añade nuevos tipos de impuestos, simplemente habría que modificar su método, y no afectaría al resto del sistema.

## Diagrama UML

