



ANTEPROYECTO

<Título proyecto>

Ciclos Formativo de Grado Superior de
Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Nombre:	Víctor Manuel González Bajo
e-mail:	victorgonzalezbajo@gmail.com
Código Curso:	2DAM

Tabla de contenido

1. Motivación del proyecto. Descripción de la situación inicial.....	3
2. Objetivos	3
3. Plan de trabajo.	4
4. Medios a usar.	4
5. Tiempo Estimado para su realización.....	4
6. Bibliografía.	4

1. Motivación del proyecto. Descripción de la situación inicial.

Mis aspiraciones de este proyecto se deben a la experiencia propia, ya que me encuentro compartiendo piso y a la hora de gestionar cosas como los gastos compartidos, tareas del hogar y lista de la compra buscamos alguna aplicación y en su momento no encontramos una aplicación que aunase todas las funciones necesarias.

Solo encontramos aplicaciones sueltas que resolvían una o unas pocas funciones que buscábamos y actualmente nos encontramos usando un grupo de WhatsApp y la aplicación Tricount para los gastos compartidos. (He de aclarar que investigando para el proyecto sí que he encontrado aplicaciones específicas para compartir piso).

La idea se me ocurrió a mediados de este curso cuando me encontré poniéndome recordatorios y alarmas para que no se me olvidasen las tareas de casa y junto a que en clase estábamos aprendiendo flutter y me estaba gustando bastante fue el caldo de cultivo para desarrollar la idea de este proyecto.

2. Objetivos

Mis objetivos es desarrollar una aplicación sobre todo funcional con un diseño atractivo la cual me permita gestionar los asuntos del piso en el que me encuentro.

Las funciones que deseo implementar se pueden clasificar según mi prioridad de desarrollo son 3: esenciales, secundarias y opcionales.

Funciones Esenciales:

- Asignar tareas y eventos a un calendario común.
- Gestionar gastos comunes.
- Lista de la compra conjunta.
- Función de notificaciones molestas o “zumbidos”.

Funciones secundarias:

- Sistema de chat y/o notas a tus compañeros.
- Tablón de anuncios con notas y tareas o eventos próximos.
- Gestión de usuarios y Pisos mediante cuentas.
- Desarrollar un apartado visual atractivo.

Funciones opciones:

- Información del piso y sus inquilinos(clave del wifi, números de teléfono, contraseñas de servicios de streaming).
- Guardado de la información en una base de datos en internet.
- Sistema de Gamificación de las tareas.
- Opción de usar la aplicación online y offline.
- Subir la aplicación a Play Store y documentar el proceso.

3. Plan de trabajo.

Para el proceso para el desarrollo de mi proyecto quiero primero invertir varias semanas al desarrollo de concepto, planificación de la aplicación, ya que quiero tener unas bases solidas antes de empezar el desarrollo, después seguirá la fase de desarrollo y documentación, la cual voy a ir intercalando.

Primero desarrollare las funciones esenciales realizare al menos un boceto de la documentación, proseguiré con el desarrollo de las funciones secundarias y su documentación y por último el desarrollo y documentación de las funciones secundarias, por último, terminar de maquetar la documentación.

De esta forma espero no quedarme sin tiempo y tener que terminar el proyecto apresuradamente dejando funciones prioritarias y su documentación a medias.

4. Medios a usar.

Como hardware principal preveo usar mi portátil personal para el desarrollo de la aplicación, así como la documentación e investigación, también utilizare mi Tablet pero principalmente usare el portátil . Para el testeo de las aplicaciones deseo utilizar principalmente mi móvil y mi Tablet ya que quiero realizar la aplicación para Android.

5. Tiempo Estimado para su realización.

Tengo planeado utilizar todo el tiempo disponible que disponga ya que se trata de un proyecto relativamente ambicioso y al realizarlo de forma escalonada no puedo prever de forma precisa cuanto tiempo me llevara el desarrollo a esto se le suma que solo podre trabajar en condiciones en el proyecto los fines de semana y días libres que disponga.

6. Bibliografía.

Como he dicho anteriormente me he basado principalmente en la experiencia propia de compartir piso, pero para investigar y recopilar nuevas ideas he usado las aplicaciones Tody, OurFlat, Nipto y miTribu.