Maven

### 1. Introducción

Maven es un Project Management Framework, esto es, un framework de gestión de proyectos de software.

Creada por Jason van Zyl en 2002, estuvo integrado inicialmente dentro del proyecto Jakarta, y ahora ya es un proyecto de nivel superior de la Apache Software Foundation.

Cada proyecto tiene la información para su ciclo de vida en el descriptor xml (por defecto el fichero pom.xml, basado en "project object model")

Con Maven vamos a poder:

- Compilar
- Empaquetar
- Generar documentación
- Pasar los test
- Preparar las builds

Maven estandariza un ciclo de vida para los proyectos, proporcionando un marco que permita la reutilización fácil de todos los componentes (artefactos) definidos bajo la estructura de Maven.

Los artefactos de Maven se ubican en repositorios, desde donde los proyectos Maven pueden accederlos.

#### 2. Instalación

Se puede descargar la distribución desde aqui

No tiene instalación, simplemente descomprimir la distribución en la ubicación deseada.

Es recomendable definir la variable de entorno JAVA HOME

```
JAVA_HOME="c:\java\jdk1.6.0_23"
```

Incluso incluir los ejecutables de Maven en el PATH, para que el comando **mvn** este accesible desde cualquier ubicación.

```
PATH = %PATH%;"c:\program files\maven-2.2.1\bin"
```

Todos los recursos que maneja Maven, son conocidos como **Artefactos** y se descargan desde un repositorio remoto al repositorio local, este repositorio local, se encuentra por defecto en

- \$HOME/.m2 en unix/linux
- C:/Users/{nombre-usuario}/.m2 en windows
- ~/.m2 en Mac

Se puede modificar dicha ubicación modificando el **settings.xml**, incluyendo

```
<localRepository>${ruta_nueva_repositorio_local}</localRepository>
```

#### 3. Uso

Para emplear Maven, se ha de lanzar el comando mvn sobre un proyecto Maven, es decir un proyecto con un fichero **pom.xml** valido

```
mvn clean
```

Sobre el comando se pueden aplicar modificadores como **-U**, que fuerza la descarga de las dependencias.

mvn clean -U

#### 4. Caracteristicas

- Creación sencilla y ágil de un nuevo proyecto.
- Estandarización de la estructura de un proyecto. El proyecto se describe en su totalidad en el fichero pom.xml.
- Potente mecanismo de gestión de las dependencias, y la resolución de dependencias transitivas.
- Gestión simultánea de varios proyectos.
- Repositorio de librerías Open Source actualizado.
- Extensible, dispone de multitud de plugins y de la posibilidad de creación de otros que necesitemos.
- · Acceso inmediato a nuevas funcionalidades requiriendo un mínimo esfuerzo.
- Integración con tareas ANT.
- Generación de diversos formatos de empaquetado de proyectos: WAR, EAR, JAR...
- Generación de un portal Web del proyecto. Incluyendo documentación del proyecto, informes del estado del proyecto, calidad del código.
- Gestión de releases y publicación. Integración con sistemas de gestión de versiones (como CVS o

### 5. Arquetipos

El primer comando a conocer es **archetype**, ya que permite la creación de un proyecto (artefacto) Maven, siguiendo una plantilla, la cual habra que seleccionar, además de indicar otros parametros en una serie de pasos

- Elección del arquetipo.
- Versión del arquetipo.
- GroupId.
- ArtifactId.
- · Version.
- · Package.

mvn archetype:generate

Se puede indicar los valores concretos del arquetipo a emplear con los parametros

- · -DarchetypeGroupId
- · -DarchetypeArtifactId
- -DarchetypeVersion

Y los valores para el nuevo artefacto con

- · -DgroupId
- · -DartifactId

mvn archetype:generate -DarchetypeGroupId=com.curso.ecosistema

- -DarchetypeArtifactId=MiArquetipo -DarchetypeVersion=0.0.1-SNAPSHOT
- -DgroupId=com.curso.ecosistema.proyecto.con.arquetipo
- -DartifactId=ProyectoAPartirDeArquetipo -DarchetypeCatalog=local

El listado de arquetipos, se puede consultar aqui

Por ejemplo

• El 799, que es el por defecto, crea un proyecto java con una clase de código y de test de ejemplo.

Se pueden crear nuevos arquetipos, ya que no son mas que la foto de un proyecto en un momento concreto, para ello, se ha de generar el proyecto Maven, con todas aquellas configuraciones y codigos

mvn archetype:create-from-project

En las últimas versiones, el comando puede dar el error siguiente

ð

[ERROR] Failed to execute goal org.apache.maven.plugins:maven-archetype-plugin:2.4:create-from-project (default-cli) on project CreadoConArquetipo: Error configuring command-line. Reason: Maven executable not found at: D:\utilidades\apache-maven-3.3.9\bin\mvn.bat -> [Help 1]

Este error, se produce porque en las últimas versiones de Maven para Windows, se ha sustituido el fichero **mvn.bat**, por **mvn.cmd**, en realidad el contenido es equivalente, por lo que para evitar este error, simplemente habrá que copiar y pegar el fichero renombrando la copia.

Una vez ejecutado el comando de creación del arquetipo basandose en el proyecto, en la carpeta /target/generated-sources/archetype se tiene el código fuente del arquetipo, la instalación del arquetipo será igual que para cualquier otro proyecto Maven, con los comandos mvn install o mvn deploy dependiendo de si es en el repositorio local o remoto/empresa.

El proyecto generado, tiene como caracteristicas

• packaging: maven-archetype

Como parte del proceso de instalación del arquetipo en el repositorio local, se define el fichero \.m2\archetype-catalog.xml, siguiendo el siguiente esquema.



En este fichero se iran incluyendo todos los arquetipos disponibles de forma local.

Una vez creado el catalogo, se puede crear un artefacto nuevo basado en el arquetipo ejecutando

```
mvn archetype:generate -DarchetypeCatalog=local
```

Con este comando se listan los arquetipos definidos en el catalogo local.

#### 5.1. Parametrización de Arquetipos

Se pueden definir parametros en el arquetipo a definir en el momento de creación de un proyecto basado en el arquetipo.

Estos parametros han de ser declarados en el arquetipo en el fichero **src/main/resources/META-INF/maven/archetype-metadata.xml**.

En este fichero se han de definir por un lado los parametros con la etiqueta **requiredProperties**, donde se indica la clave y el valor por defecto

Definicion de parametro con clave nombre-clase y valor por defecto MiClase.

```
<requiredProperties>
    <requiredProperty key="nombre-clase">
        <defaultValue>MiClase</defaultValue>
        </requiredProperty>
    </requiredProperties>
```

Por otro lado que ficheros se han de procesar en busca de estos parametros con la etiqueta \*\*.

Definición de aplicación de parametros a los fichero con extension java, que se encuentran en la carpeta **src/main/java**, indicando que se ha de crear dentro de un paquete.

A continuación un ejemplo completo del fichero archetype-metadata.xml

```
<archetype-descriptor
   xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/plugins/maven-archetype-plugin/archetype-
descriptor/1.0.0 http://maven.apache.org/xsd/archetype-descriptor-1.0.0.xsd"
    name="03-ArquetipoParametrizado"
    xmlns="http://maven.apache.org/plugins/maven-archetype-plugin/archetype-
descriptor/1.0.0"
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
    <requiredProperties>
        <requiredProperty key="nombre-clase">
            <defaultValue>MiClase</defaultValue>
        </requiredProperty>
        <requiredProperty key="nombre-properties">
            <defaultValue>fichero</defaultValue>
        </requiredProperty>
        <requiredProperty key="nombre-html">
            <defaultValue>index</defaultValue>
        </requiredProperty>
        <requiredProperty key="valor-cte">
            <defaultValue>valor en el properties</defaultValue>
        </requiredProperty>
        <requiredProperty key="saludo">
            <defaultValue>hola mundo!!!!</defaultValue>
        </requiredProperty>
    </requiredProperties>
   <fileSets>
        <fileSet filtered="true" packaged="true" encoding="UTF-8">
            <directory>src/main/java</directory>
            <includes>
```

```
<include>**/*.java</include>
            </includes>
        </fileSet>
        <fileSet filtered="true" encoding="UTF-8">
            <directory>src/main/resources</directory>
            <includes>
                <include>**/*.properties</include>
            </includes>
        </fileSet>
        <fileSet filtered="true" encoding="UTF-8">
            <directory>src/main/webapp</directory>
            <includes>
                <include>**/*.html</include>
            </includes>
        </fileSet>
       <fileSet filtered="true" encoding="UTF-8">
            <directory>.settings</directory>
            <includes>
                <include>**/*.xml</include>
            </includes>
       </fileSet>
        <fileSet encoding="UTF-8">
            <directory>.settings</directory>
            <includes>
                <include>**/*.container</include>
                <include>**/*.component</include>
                <include>**/*.name</include>
                <include>**/*.jsdtscope</include>
                <include>**/*.prefs</include>
            </includes>
       </fileSet>
       <fileSet filtered="true" encoding="UTF-8">
            <directory></directory>
            <includes>
                <include>.project</include>
                <include>.classpath</include>
            </includes>
       </fileSet>
    </fileSets>
</archetype-descriptor>
```

A mayores es necesario definir en el fichero **src/test/resources/projects/basic/archetype.properties**, con valores para las propiedades que son empleadas en la fase de test de maven antes de generar el paquete del arquetipo.

package=it.pkg
version=0.1-SNAPSHOT
groupId=archetype.it
artifactId=basic
nombre-clase=MiClase
nombre-properties=fichero
nombre-html=index
valor-cte=Texto en properties
saludo=Hola Mundo!!

### 6. Compatibilidad con Eclipse

El comando **eclipse**, permite generar dentro del proyecto Maven, los ficheros de configuración del IDE Eclipse, para que este reconozca el proyecto.

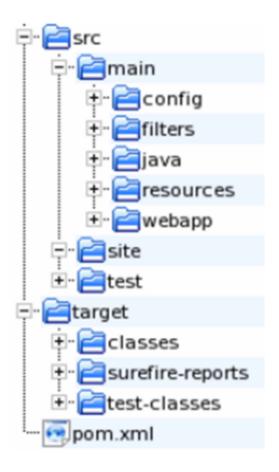
mvn eclipse:eclipse

Esta misma situación, a la inversa, se puede realizar desde e propio IDE, transformando un proyecto eclipse no Maven en un proyeco Maven, con la opcion **Configure** – **Convert To Maven Project**.

Para que aparezca esta opción, se ha de tener instalado en Eclipse, un plugin de Maven, afortunadamente desde las ultimas versiones de eclipse, este viene integrado por defecto.

# 7. Estructura del proyecto

Los proyectos de Maven, tiene una estructura por defecto, que puede ser cambiada a traves del **pom.xml**. La estrucutra por defecto es la siguiente.



Algunas de las carpetas mas importantes que componen esta estructura son

- src/main/java: Código Fuente
- src/main/resources: Recursos no compilables necesarios en tiempo de ejecución,
- src/main/webapp: páginas, tags, etc.
- src/main/webapp/WEB-INF: Contiene el web.xml y otros ficheros de configuración.
- src/test/java: Código Fuente de pruebas.
- src/test/resources: Recursos no compilables necesarios para las pruebas.
- src/site: Carpeta con información para generar el sitio web HTML con la información del proyecto.
- target: Carpeta donde se guardan los resultados.

# 8. Configuración de un proyecto (pom.xml)

Se encuentra siempre en la raiz del proyecto y contienen toda información del proyecto.

Los proyectos tiene que definir obligatoriamente tres propiedades, estas son

- artifactId: Nombre del artefacto.
- **groupId**: texto que engloba a varios artefactos, puede ser la empresa que los genera o el proyecto en el que se enmarcan, suele adoptar forma de paquete java.

• version: Normalmente se establece un numero, aunque no es obligatorio.

A traves de estas tres caracteristicas se puede hacer referencia a un artefacto Maven de forma univoca.

Además se puede definir otras propiedades como

- name: Nombre del proyecto
- packaging: Formato de distribución del artefacto, por defecto es jar, aunque puede tomar como valores ejb, ear, war o pom.
- description: Una descripcón del proyecto, empleada por Maven en el Sitio.
- developers: Personas que contribuyen al proyecto
- license: Tipo de licencias que afectan al proyecto
- organization: Empresa detras del proyecto
- url: Ubicación del Sitio en internet.
- ciManagement: Permite configurar como el servidor de Integración Continua (CI), comunica el estado de las tareas.
- pluginRepositories: Permite configurar nuevos repositorios para ampliar los plugin disponibles.
- **profiles**: Permiten definir perfiles de uso del Pom, a traves de la inclusion de variables en la configuración.
- repositories: Permite configurar nuevos repositorios para ampliar los artefactos disponibles.
- build: Seccion en la que se configura la construccion del proyecto.
- **dependencies**: Seccion donde se configuran las dependencias del proyecto con otros artefactos.
- scm: Permite configurar la ubicación del getor de versiones de codigo fuente, para realizar de forma automatica el etiquetado de release.
- distributionManagement: Permite configurar la ubicación del repositorio de artefactos maven, donde se instalarán las versiones del proyecto para su distribución.

# 9. Configuración del usuario (settings.xml)

Es un fichero que se encuentra ubicado en el directorio .m2, al mismo nivel que se encuentra por defecto el repositorio local.

En el se pueden configurar:

• mirror: Ubicaciones de repostiorios, pueden ser los centrales de Maven indicando la propiedad mirrorOf con central o \\* para que el mirror lo sea de todos los servidores.

• proxy: Permite configurar como acceder a la red a Maven.

### 10. Ciclo de Vida

Un ciclo de vida en Maven, esta compuesto por un conjunto de fases que se ejecutan de forma secuencial.

Existen tres ciclos de vida en maven.

- Default
- Clean
- Site

El ciclo de vida **Clean**, se compone de las siguientes fases.

- pre-clean: Se ejecutan los procesos necesarios antes de poder limpiar el proyecto.
- clean: Elimina todos los fichero generados desde la anterior construccion, borra el contenido de /target
- post-clean: Se ejecutan los procesos necesarios para finalizar la limpieza del proyecto.

Se ejemplo de invocación sería con el comando

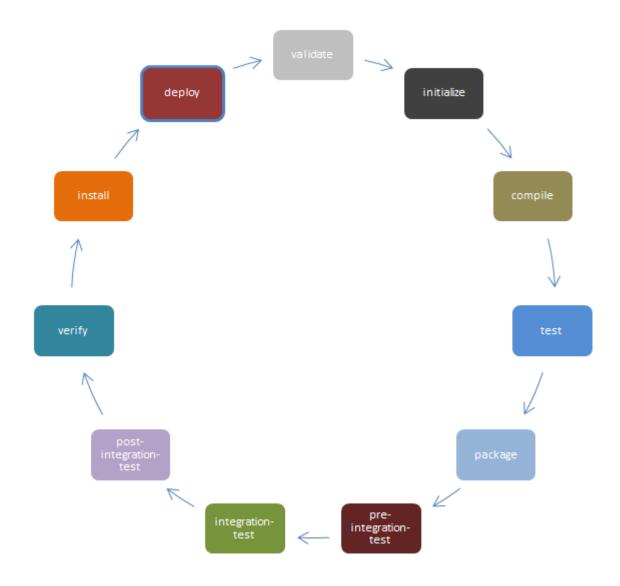
#### mvn clean

El ciclo de vida **Default**, se compone de las siguientes fases.

- validate: Valida que el proyecto es correcto y que esta toda la información necesaria.
- initialize: Inicializa el estado de construccio, creando propiedades y directorios.
- **generate-sources**: genera todos las fuentes de codigo a incluir en la compilación.
- process-sources: procesa los fuentes de codigo, aplicando filtros si los hubiera.
- generate-resources: genera recursos para incluir en el paquete.
- **process-resource**: Copia y procesa todos los recursos en el directorio destino, listos para empaquetarlos.
- compile: Compila el codigo fuente del proyecto.
- process-classes: post-procesa los ficheros generados en la compilación, para mejorarlos.
- generate-test-sources: genera los fuentes de codigo de test a incluir en la compilación.
- process-test-sources: procesa los fuentes de codigo de test, aplicando filtros si los hubiera.
- generate-test-resources: genera recursos para incluir en los test.
- process-test-resources: Copia y procesa todos los recursos en el directorio destino.
- test-compile: Compila el codigo fuente de los test del proyecto.
- process-test-classes: post-procesa los ficheros generados en la compilación de los test, para mejorarlos.
- test: ejecuta los test. El codigo de los test no se incluye en el paquete.
- prepare-package: prepara todo lo necesario antes de empaquetar.
- package: empaquete el codigo compilado.
- pre-integration-test: realiza todo lo necesario para poder ejecutar los test de integracion.
- **integration-test**: procesa y desliega si es necesario el pquee en el entorno de ejecución de los test de integración.
- post-integration-test: realiza todo lo necesario para limpiar el entorno de ejecución de los test de

integración.

- verify: verifica que el paquete es valido y cumple los criterios de calidad.
- install: instala el paquere en el repositorio local.
- deploy: instala el paquete en el repositorio remoto.



Se ejemplo de invocación sería con el comando

mvn deploy

Se puede saltar la validacion de los Test, con el modificador maven.test.failure.ignore



```
mvn -Dmaven.test.failure.ignore=true install
```

El ciclo de vida **Site**, se compone de las siguientes fases.

- pre-site: execute processes needed prior to the actual project site generation
- **site**: generate the project's site documentation
- **post-site**: execute processes needed to finalize the site generation, and to prepare for site deployment
- site-deploy: deploy the generated site documentation to the specified web server

Se ejemplo de invocación sería con el comando

```
mvn site
```

Se pueden ejecutar los ciclos enteros o de forma parcial hasta la fase deseada.

Se pueden incluir modificadores como

• -U → permite obligar a actualizar los artefactos del repostorio local, tanto RELEASE como SNAPSHOT

### 11. Dependencias

Representan aquellas librerias (jar) que el proyecto necesita en alguna fase del ciclo de vida.

Se obtienen las dependencias de forma automática, bien del repositorio local si ya están, se han descargado previamente, o bien de un repositorio remoto, si nunca se han descargado.

Los proyectos que estan en desarrollo, pueden indicar esta situación en la version, añadiendo el sufijo -SNAPSHOT, que hará que Maven siempre compruebe el repositorio remoto, trabajando siempre con

el jar mas nuevo.

Por efecto viene configurado un repositorio remoto unicamente, pudiendose añadir los que se quieran, por ejemplo un repositorio de empresa.

```
<repositories>
    <!-- Repositorio por defecto-->
    <repository>
        <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
        </snapshots>
        <id>central</id>
        <name>Central Repository</name>
        <url>http://repo.maven.apache.org/maven2</url>
    </repository>
    <!-- Repositorio de empresa-->
    <repository>
        <id>repository-1</id>
        <url>http://repo.mycompany.com:8080/archiva/repository/internal/</url>
        <releases>
            <enabled>true</enabled>
        </releases>
        <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
        </snapshots>
    </repository>
</repositories>
```

Las dependencias se resuelven de forma transitiva, esto quiere decir que si un proyecto depedende de un segundo, y este a su vez de un tercero, el primer proyecto, depende automaticamente del tercero.

Cuando existen multiples dependencias, puede ocurrir que una dependencia de terceros, sea referenciada por otras dependencias en varias versiones, en este caso Maven, tambien gestiona con cual quedarse, el primer criterio que aplica es la profundidad en el arbol de dependencias, gana la dependencia que mas arriba esté, en segundo lugar aplica el orden de declaración de las dependencias en el **pom.xml**.

Tambien se pueden excluir dependencias transitivas, con motivo de la seleccion de la versión de la dependencia a emplear.

Las dependencias pueden ser necesarias unicamente en una fase del ciclo de vida, para lo cual se permite la definicion del **scope** (ambito)

```
<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>junit</groupId>
            <artifactId>junit</artifactId>
                  <version>4.8.2</version>
                  <scope>test</scope>
                  </dependency>
                  </dependencies>
```

#### Siendo los posibles valores del **scope**

- test: Solo disponible para las fases relacionadas con los test
- compile: Disponible en todo momento (es el por defecto)
- provided: O la JDK o el contendor proporcionan dicha dependencia.
- runtime: Disponible para ejecución o test, pero no para compilación.
- system: Similar a provided
- import: Permite importar configuraciones de proyectos de tipo pom. Solo se emplean sobre dependencias definidas en **dependencyManagement** con **type** pom.

En ocasiones se pueden tener librerias no desarrolladas con Maven, que para su inclusión en otros proyectos, seria recomendable trasladar al mundo Maven, pero solo se dispone de los binarios, para ello, se puede hacer

Un ejemplo para publicar en el repo local los drivers de Oracle, seria

```
mvn install:install-file -Dfile=ojdbc6.jar -DgroupId=oracle -DartifactId=ojdbc -Dversion
=6.0.0 -Dpackaging=jar
```

Existen unas palabras reservadas, para obtener las últimas versiones de una artefacto en un repositorio

- LATEST: Retorna la última dependencia, sea esta RELEASE o SNAPSHOT.
- **RELEASE**: Retorna la última dependencia en estado RELEASE.

Se puede indicar la version de las dependencias como rangos, siendo

- [,] → inclusive.
- (,) → exclusivo.

Incluira la versión anterior a la 1.2

Si los extremos quedan vacios, indica que es desde el minimo o hasta el maximo.

Incluirá la última version del artefacto.

```
<dependency>
    <groupId>commons-logging</groupId>
    <artifactId>commons-logging</artifactId>
     <version>[1.0,)</version>
</dependency>
```

Se puede controlar que dependencias son incluidas en el classpath, aunque estas sean referenciadas por otras relaciones, así como definir la versión deseada de una dependencia.

#### 11.1. Gestion de Dependencias

Dado que en grandes proyectos modulares con muchas dependencias, resolver la colision entre versiones de dependencias puede ser una tarea compleja, Maven ofrece la posiblidad de trasladar esta complejidad a un unico sitio, el proyecto padre **pom**, y simplificar de esta forma el uso de las dependencias en los proyectos hijos.

La etiqueta **dependencyManagement** permite definir un preconfiguracion de las versiones de las dependencias, que los proyectos hijos pueden heredar.

En el proyecto padre, se establece toda la logica de versionado, exclusiones ...

Y en los modulos hijos, se aprovecha dicha configuracion

```
<dependencies>
     <dependency>
          <groupId>junit</groupId>
          <artifactId>junit</artifactId>
          </dependency>
</dependencies>
```

Si la definicion se realiza en la etiqueta **dependencyManagement**, no implica que sea una dependencia, solo es la configuracion de la dependencia, para que sea dependencia del modulo, debe aparecer en **dependencies** 

## 12. Herencia del pom

Se trata de establecer una relación entre varios proyectos, para obtener dos ventajas

- Unificar configuraciones repetidas en el proyecto padre.
- Manejar conjuntamente todos los proyectos hijos.

La idea es generar un poryecto **padre**, que será de tipo **pom**, y asociar a el los proyectos **hijos** como

**modulos**, con lo que se consgue que los comandos ejecutados sobre el padre, afecten tambien a los hijos.

Y luego indicar en los proyectos **hijos** que tienen un proyecto **padre**, con lo que se consigue que las configuraciones del padre, sean heredadas por los hijos.

Maven supone que los proyectos **hijos** (módulos), estarán dentro de la carpeta del proyecto **padre**, es decir en el mismo path que el **pom.xml** del **padre**, pero puede no ser así, para establecer dicha consideración, se debe configurar el parámetro **parent** haciendo referencia a la ubicación del proyecto padre.

### 13. Profiles

Permiten definir conjuntos de variables a emplear en el **pom.xml**, selecionando en cada momento que conjunto de variables emplear, así se puede reutilizar la misma configuración de Maven (el mismo pom.xml) para distintos entornos (desarrollo, pruebas, produccion, ...).

La idea es definir el **profile** con una serie de configuraciones particulares para cada caso

En los **profile** se pueden definir

- activation. Permite definir condiciones por las cuales el perfil se activa. Las condiciones pueden ser
  - activeByDefault. Activa por defecto el profile con sus caracteristicas.
  - **file**. Ativa el profile si existe o no un fichero o directorio.

```
<activation>
    <file>
        <missing>target/generated-sources/axistools/wsdl2java/org/apache/maven</missing>
        </file>
        </activation>
```

• jdk. Activa un profile si se emplea una version de la jdk particular, se pueden definir rangos.

```
<activation>
<jdk>[1.3,1.6)</jdk>
</activation>
```

• os. Activa el profile si se esta en un Sistema Operativo dado.

• **property**. Activa el profile si existe una propiedad particular.

Las propiedades se pueden pasar por linea de comandos

```
mvn install -Ddebug=true
```

• **properties**. Permite definir propiedades a emplear en la configuración de **Maven** cuando se emplee este **profile**.

De definirse propiedades (variables), estas se referenciarán desde el resto del **pom.xml**, como por ejemplo

- repositories
- pluginRepositories
- dependencies
- plugins
- · modules
- reporting
- dependencyManagement
- distributionManagement

Para seleccionar que perfil emplear.

```
mvn install -P build-java-8
```

Y para desactivar un **profile**, se emplea el caracter!

```
mvn install -P !build-java-8
```

Los perfiles pueden ser definidos bien en el **pom.xml** o bien en el **settings.xml** tanto a nivel del usuario o a nivel global de la distribución.

#### 14. Gestion de Recursos

En las fases de generate-source y generate-test-resources, se procesan los ficheros de

recursos del proyecto y de los test respectivamente, esto significa que se van a copiar a la carpeta donde se han puesto los compilados, para construir el classpath de los test por un lado y para su paquetización por otro

Se puede configurar la ruta donde encontrar los recursos de proyecto que no se han de compilar, para ello se tiene la etiqueta **resources** 

De forma analoga se tiene la etiqueta **testresources** para los test.

A mayores, se pueden instrumentalizar todos los ficheros de texto incluidos en dicho directorio, empleando la sintaxis de las propiedades del pom \${}, para ello se ha de activar el filtrado

Así se puede tener un fichero properties en el directorio **src/main/resources** parametrizado, que tome como valor de sus propiedades, constantes definidas en el pom.

```
mensaje=${mensaje.error}
```

Habrá que tener cuidado con la lectura del recurso, dado que no será en la carpeta de fuentes, sino en la de compilación.

```
Properties properties = new Properties();
//Carga del fichero de properties que se encuentra en la raiz del classpath
properties.load(this.getClass().getClassLoader().getResourceAsStream("propiedades.propert
ies"));
```

### 15. Plugins

Permiten extender la funcionalidad de Maven, ya que son los que definen los **Goal** que se ejecutan en las distintas **Phases**.

Se puede indicar una configuración personalizada a través de la etiqueta **configuration**, la cual dependerá de cada uno de los **Plugin** 

Los Goal definidos por los Plugin, se pueden

- Asociar a las **Phases** con lo que serán ejecutados al invocar dicha **Phase** como parte de un ciclo de vida
- O no asociar a ninguna **Phase**, con lo que solo se ejecutarán cuando se ejecute de forma explicita.

Aquí un listado de plugins.

Cuando varios **Goals** son ejecutados en la misma **Phase**, estos se ejecutarán en el mismo orden en el que son definidos en el **pom.xml** 

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <artifactId>maven-clean-plugin</artifactId>
           <version>2.2</version>
           <executions>
               <execution>
                   <id>auto-clean</id>
                   <phase>prepare-package</phase>
               </execution>
           </executions>
       </plugin>
       <plugin>
           <groupId>org.apache.maven.plugins
           <artifactId>maven-resources-plugin</artifactId>
           <version>2.5</version>
           <executions>
               <execution>
                   <id>copy-resources</id>
                   <phase>prepare-package</phase>
               </execution>
           </executions>
       </plugin>
       <plugin>
           <groupId>org.primefaces.extensions
           <artifactId>resources-optimizer-maven-plugin</artifactId>
           <version>0.5</version>
           <executions>
               <execution>
                   <id>optimize</id>
                   <phase>prepare-package</phase>
               </execution>
           </executions>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

Para el anterior ejemplo, de invocar la phase **prepare-package**, se obtendria el siguiente orden de ejecucion

- maven-clean-plugin
- maven-resources-plugin
- resources-optimizer-maven-plugin

## 16. Plugins Maven

### 16.1. Maven Compiler Plugin

Permite indicar que version de Java se va a emplear para la compilacion del codigo fuente

### 16.2. Maven War Plugin

Permite crear un War a partir del codigo del proyecto, se emplea siempre en Aplicaciones Web

Se pueden configurar cosas como el nombre del war

Donde se puede hacer uso de variables como **\${project.artifactId}** o **\${project.version}**.

Otra forma de cambiar el nombre del artefacto generado sería

```
<build>
    <finalName>myApp</finalName>
    </build>
```

### 16.3. Maven Surefire Plugin

Permite ejecutar pruebas unitarias.

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
           <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
           <version>2.7.1
           <configuration>
               <excludes>
                   <exclude>**/integracion/*.java</exclude>
               </excludes>
               <includes>
                   <include>**/unitarias/*.java</include>
               </includes>
           </configuration>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

#### 16.4. Maven Failsafe Plugin

Permite ejecutar pruebas de integración.

```
<build>
   <plugins>
        <plugin>
            <groupId>org.apache.maven.plugins
            <artifactId>maven-failsafe-plugin</artifactId>
            <version>2.8</version>
            <configuration>
                <excludes>
                    <exclude>**/unitarias/*.java</exclude>
                </excludes>
                <includes>
                    <include>**/integracion/*.java</include>
                </includes>
            </configuration>
            <executions>
                <execution>
                    <id>pasar test integracion</id>
                    <phase>integration-test</phase>
                    <qoals>
                        <goal>integration-test</goal>
                    </goals>
                </execution>
                <execution>
                    <id>validar pruebas integracion</id>
                    <phase>verify</phase>
                    <goals>
                        <goal>verify</goal>
                    </goals>
                </execution>
            </executions>
        </plugin>
    </plugins>
</build>
```

### 16.5. Maven Release Plugin

Permite publicar una Release en el sistema gestor de versiones definido, además de desplegar dicha version en un repositorio de empresa Maven.

Es necesaria la configuracion de un gestor de versiones con la etiqueta SCM,

· Para SVN

· Para Github



Tambien se pueden configurar por linea de comandos pasando las variables -Dproject.scm.developerConnection, -Dproject.scm.connection, -Dproject.scm.url y -Dproject.scm.tag

En la configuración del plugin, se han de indicar el usuario y password con permisos suficientes para realizar el commit.

Los Goals disponibles son

• release:branch: Crea una nueva rama en el Sistema Gestor de versiones.

mvn release:branch -DbranchName=myFirstRelease

- release:prepare: Comando que interacciona con el SCM, realizando las siguientes tareas:
  - $\circ\,$  Chequea que no hay cambios pendientes de enviar al gestor de versiones.
  - Se asegura que no hay dependencias en modo SNAPSHOT
  - · Cambia la version del proyecto, quitando SNAPSHOT
  - Comita el codigo al sistema gestor de versiones y lo etiqueta.
  - Incrementa la version del codigo en local y añade SNAPSHOT



Es necesario para ejecutar este comando que el proyecto este sincronizado con el sistema gestor de versiones. No puede haber fichero modificados que no esten en un commit.

mvn release:prepare

• release:clean: Comando que limpia el target, eliminando los ficheros temporales.



Despues de realizar un **release:prepare**, siempre habra que hacer un **release:clean**, para eliminar los ficheros temporales generados.

mvn release:clean

• release:rollback: Comando que permite deshacer los cambios, en caso de haber ejecutado un release:prepare y que algo haya ido mal, dado que con el release:prepare se ha cambiado la version del proyecto en el pom.xml.



Es necesario que no existan bloqueos sobre la configuracion del repositorio, por ejemplo eclipse si esta conectado con el repositorio puede provocar un bloqueo que impida que se realice correctamente el rollback.

mvn release:rollback

• release:perform: Comando que interacciona con el repositorio Corporativo de Maven. Se lanza, si todo ha ido bien, despues de realizar un release:prepare trasladando al repositorio Corporativo de Maven la version generada que anteriomente ha sido llevada al gestor de versiones.

mvn release:perform

Para este ultimo caso, es necesario que esté configurado el repositorio de empresa de Maven como **distributionManagement**, para poder realizar las instalaciones

```
<distributionManagement>
    <repository>
        <uniqueVersion>false</uniqueVersion>
        <id>releases</id>
        <name>Releases</name>
        <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/internal</url>
        <layout>default</layout>
    </repository>
    <snapshotRepository>
        <uniqueVersion>true</uniqueVersion>
        <id>snapshots</id>
        <name>Snapshots</name>
        <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/snapshots</url>
        <layout>default</layout>
    </snapshotRepository>
</distributionManagement>
```

Pasos a seguir para el uso del plugin

- 1. El proyecto **NO debe de haber cambios pendientes** de subir al SCM y ha de estar con una version -SNAPSHOT
- 2. Ejecutar el goal **release:prepare**, este goal,
  - a. Ejecuta el ciclo de vida por defecto hasta package
  - b. Realiza dos nuevos commit al SCM configurado
    - i. El primero indica en el **pom.xml** una nueva version **RELEASE**
    - ii. El segundo indica en el **pom.xml** una nueva version **SNAPSHOT**
  - c. Sobre el primer commit, el de RELEASE, se crea una etiqueta
  - d. Se crean los ficheros temporales
    - i. pom.xml.releaseBackup
    - ii. release.properties



Este **goal** puede dar error, si no se ha modificado la version y ya existe un tag con dicha version en el repositorio SCM, en ese caso, se hace rollback y a continuar

- 1. Si ha finalizado correctamente **release:prepare**, y se hace **release:rollback**, se inserta un nuevo commit en el repositorio SCM, que revierte los commit incluidos por **release:prepare** y desaparecen los ficheros temporales
  - a. pom.xml.releaseBackup

- b. release.properties
- 2. Si en vez de realizar un release:rollback, se realiza un release:perform, se procede a trasladar el jar/war/ear/... al repositorio Maven de empresa, empleando para ello los ficheros temporales genererados por release:prepare, este comando se descarga del repo la etiqueta generada anteriormente y ejecuta un deploy.

#### 16.6. Maven SCM Plugin

Permite ejecutar comandos de SCM, como Goals de Maven. Obtiene la configuración de <scm>

#### Los Goals disponibles son

- scm:branch: Rama de un proyecto.
- scm:changelog: Comandos para ver las revisiones de codigo fuente.
- scm:checkin: Comando para comitar los cambios, es obligatorio un mensaje para el commit.

```
mvn scm:checkin -Dmessage="mensaje del commit"
```

- scm:checkout: Comando para obtener los fuentes del servidor.
- scm:diff: Comando para ver las diferencias entre el espacio de trabajo y el servidor remoto.
- scm:status: Comando apra mostrar el estado del espacio de trabajo.
- scm:tag: Comando para crear una etiqueta sobre una revisión.
- scm:update: Actualiza el espacio de trabajo con los ultimos cambios.
- scm:validate: Valida la información del SCM en el pom.xml

Más información aquí

### 17. Plugins Mojohaus

### 17.1. SQL Maven Plugin

Permite ejecutar sentencias SQL, utiles para preparar el entorno ante test de integración

```
<plugin>
    <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
    <artifactId>sql-maven-plugin</artifactId>
    <version>1.5</version>
    <dependencies>
        <dependency>
            <groupId>org.apache.derby</groupId>
            <artifactId>derbyclient</artifactId>
            <version>10.11.1.1
        </dependency>
    </dependencies>
    <configuration>
        <username>admin</username>
        <password>admin</password>
        <url>jdbc:derby://localhost:1527/parejas;create=true</url>
        <driver>org.apache.derby.jdbc.ClientDriver</driver>
        <settingsKey>derbyDB</settingsKey>
        <skip>${maven.test.skip}</skip>
   </configuration>
   <executions>
        <execution>
            <id>default-cli</id>
            <qoals>
                <goal>execute</goal>
            </goals>
            <configuration>
                <autocommit>true</autocommit>
                <srcFiles>
                    <srcFile>sql/create.sql</srcFile>
                </srcFiles>
                <onError>continue</onError>
            </configuration>
        </execution>
   </executions>
</plugin>
```

Mención especial al parametro de configuración **settingsKey**, que permite definir el **id** que se tomará como **server.id**, para no tener el user`password definido en el **pom.xml**, estando definidos en el

settings.xml incluso encriptados.

Otro parametro interesante es **skip** que permite saltarse la ejecución de este **goal** de formar parte de un ciclo de vida.

A parte de definirse los **script** con ficheros, tambien pueden definirse directamente en el **pom.xml** con **sqlCommand** 

```
<sqlCommand>drop database yourdb</sqlCommand>
```

Más información aquí

### 17.2. Exec Maven Plugin

Plugin que permite ejecutar comandos del sistema operativo.

```
<plugin>
    <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
    <artifactId>exec-maven-plugin</artifactId>
    <version>1.2</version>
    <configuration>
        <executable>java</executable>
        <arguments>
            <argument>-Dmyproperty=myvalue</argument>
            <argument>-classpath</argument>
            <!-- automatically creates the classpath using all project dependencies,
                 also adding the project build directory -->
            <classpath/>
            <argument>com.example.Main</argument>
        </arguments>
    </configuration>
</plugin>
```



Ojo, porque para la ejecución de **.bat** puede no ser valido, ya que mantiene a la espera el proceso Maven hasta que el bat acabe.

Mas información aquí

## 18. Plugins Codehaus

# 18.1. Maven Cargo Plugin

Permite operar con distintos servidores (jetty, tomcat, Glassfish, JBoss, ...), en distntas modalidades (installed, remote, embeded, ...).

La página con la documentación del plugin aquí

Hay varias formas de configurar el plugin veamos dos

• Configuracion para despliegue en remoto, donde se empleará el goal deployer-deploy.

```
<plugin>
   <groupId>org.codehaus.cargo</groupId>
    <artifactId>cargo-maven2-plugin</artifactId>
   <version>1.4.18
   <configuration>
       <wait>true</wait>
       <container>
           <!-- Servidor a emplear, en este caso Tomcat 7 -->
           <containerId>tomcat7x</containerId>
           <!-- Tipo de servidor, en este caso un servidor remoto -->
           <type>remote</type>
       </container>
       <configuration>
           <type>runtime</type>
           <!-- Dado que se va a desplegar sobre un servidor ya arrancado y operativo,
se emplea la
            funcionalidad de despliegue de war del propio servidor, a traves de su
consola, para lo que
           hay que indicar los siguientes datos -->
           cproperties>
               <cargo.remote.username>admin</cargo.remote.username>
               <cargo.remote.password>admin</cargo.remote.password>
               <cargo.servlet.port>8081</cargo.servlet.port>
           </properties>
       </configuration>
       <!-- Se define que se quiere desplegar, en este caso el propio proyecto, se puede
indicar de dos
       formas, por groupId y artifactId, o por la ubicación del recurso-->
       <deployables>
           <deployable>
               <groupId>com.curso.ecosistema
               <artifactId>ManejoPluginCargo</artifactId>
               <type>war</type>
               <!-- Se puede indicar la URL con la que validar el despliegue -->
               <pingURL>http://localhost:8081/ManejoPluginCargo/index.html</pingURL>
               <!--<location>${project.build.directory}/ManejoPluginCargo-0.0.1-
SNAPSHOT.war</location>-->
           </deployable>
       </deployables>
   </configuration>
</plugin>
```

• Configuración que permite arrancar, desplegar y parar un servidor en local. Con esta configuración, se pueden emplear los goals **start, stop y run**, este último permite arrancar el servidor y mantener en espera la ejecución.

```
<plugin>
    <groupId>org.codehaus.cargo</groupId>
    <artifactId>cargo-maven2-plugin</artifactId>
    <version>1.4.18
    <configuration>
        <wait>true</wait>
        <container>
           <containerId>tomcat7x</containerId>
           <!-- Ubicacion del contenedor -->
           <home>D:\utilidades\apache-tomcat-7.0.67
           <type>installed</type>
       </container>
        <configuration>
           <type>existing</type>
           <!-- Ubicacion a partir de la cual se creará la configuración de despliegue--
>
           <home>D:\utilidades\apache-tomcat-7.0.67
           cproperties>
                <cargo.servlet.port>8081</cargo.servlet.port>
           </properties>
        </configuration>
        <deployables>
           <deployable>
                <groupId>com.curso.ecosistema</groupId>
                <artifactId>ManejoPluginCargo</artifactId>
                <type>war</type>
                <pingURL>http://localhost:8081/ManejoPluginCargo/index.html</pingURL>
           </deployable>
        </deployables>
    </configuration>
</plugin>
```

# 19. Plugins de otros origenes

#### 19.1. Liquibase Maven Plugin

Maven dispone de un Plugin que permite integrar el lanzamiento de las tareas de **Liquibase** en el ciclo de vida del proyecto.

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.liquibase</groupId>
           <artifactId>liquibase-maven-plugin</artifactId>
           <version>2.0.5
           <configuration>
                cpropertyFile>
src/main/resources/liquibase/liquibase.properties/propertyFile>
                <changeLogFile>src/main/resources/liquibase/master.xml</changeLogFile>
           </configuration>
           <executions>
                <execution>
                    <goals>
                        <goal>update</goal>
                    </goals>
                    <phase>pre-integration-test</phase>
                </execution>
           </executions>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

El plugin se basa en la libreria **Liquibase**, que permite automatizar tareas sobre motores de base de datos, la documentación oficial se puede encontrar aquí

A este plugin se le han de indicar

• Las propiedades de conexión, que en el ejemplo quedan definidas por el fichero liquibase.properties.

```
#liquibase.properties
driver: org.apache.derby.jdbc.ClientDriver
url: jdbc:derby://localhost:1527/Liquibase;create=true
username: root
password: root
```

• El fichero de ChangeLog, o lo que es lo mismo las tareas (script) a realizar sobre la base de datos, que en el ejemplo queda definida por **master.xml**.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<databaseChangeLog xmlns="http://www.liquibase.org/xml/ns/dbchangelog/1.9" xmlns:xsi=</pre>
"http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation=
"http://www.liquibase.org/xml/ns/dbchangelog/1.9
http://www.liquibase.org/xml/ns/dbchangelog/dbchangelog-1.9.xsd">
    <preConditions>
        <dbms type="mysql" />
        <runningAs username="root" />
    </preConditions>
    <changeSet author="root" id="1">
        <createTable tableName="Libros">
            <column name="titulo" type="VARCHAR(255)"/>
            <column name="isbn" type="INT">
                <constraints nullable="false" primaryKey="true"/>
            </column>
        </createTable>
    </changeSet>
</databaseChangeLog>
```

En este caso se está asociando a la fase de **pre-integration-test** la ejecución del goal **update** del plugin de liquibase que lanza la configuracion.

#### 19.1.1. Etiquetas Changelog

Algunas de las etiquetas que se pueden incluir en el fichero de **changelog** son

- <databaseChangeLog>: Etiqueta raiz.
- conditions>: Comprueba las condiciones definidas, si alguna falla se lanza error.
- <changeSet>: Define los cambios que se realizan en la base de datos. Se identifica por dos atributos, el **id** y el **author**.
- <createTable>: Permite crear nueva tabla en base de datos.

Existen mas etiquetas que permiten realizar las tareas mas habituales de gestión en la base de datos como dropTable, dropColumn, ... pero quizás las mas interesante sea <sqlFile>, que nos permite ejecutar un script SQL dentro del proceso de liquibase, por lo que no tenemos porque conocer el lenguaje propio de liquibase, solo el SQL.

```
<sqlFile path="/liquibase/master.sql" />
```

#### 19.2. Docker Maven Plugin (io.fabric8)

Permite manejar un contenedor de **Docker** desde Maven, necesita Maven 3.0.5 y Docker 1.6.0 o superiores.

Ofrece las siguientes tareas (goals)

- docker:start: Crea y arranca un contenedor. Se ejecuta por defecto en la fase de pre-integrationtest.
- docker:stop: Para y destruye un contenedor. Se ejecuta por defecto en la fase de post-integrationtest
- docker:build: Construye una imagen. Se ejecuta por defecto en la fase de install.
- docker:watch: Monitoriza el contenedor para permitir rebuilds y restarts
- docker:push: Empuja la imagen al servidor de imagenes. Se ejecuta por defecto en la fase de deploy.
- docker:remove: Borra la imagen de local. Se ejecuta por defecto en la fase de post-integrationtest.
- docker:logs: Muestra los logs del contenedor.
- **docker:source**: Añade el fichero de construccion de docker al proyecto. Se ejecuta por defecto en la fase de **package**.
- docker:save: Guarda la imagen en un fichero.
- docker:volume-create: Crea un volumen para compartir datos entre contenedores. Se ejecuta por defecto en la fase de pre-integration-test.
- docker:volume-remove: Elimina volumenes creados. Se ejecuta por defecto en la fase de postintegration-test.

A continuación ser muestra un estracto de la configuración del plugin que define dos imagenes, una con un servicio java que escuchará en el puerto 8080 y otro con una base de datos postgres.

```
<configuration>
 <images>
    <image>
      <alias>service</alias>
      <name>fabric8/docker-demo:${project.version}</name>
      <build>
         <from>java:8</from>
         <assembly>
           <descriptor>docker-assembly.xml</descriptor>
         </assembly>
         <ports>
           <port>8080</port>
         </ports>
            <shell>java -jar /maven/service.jar</shell>
         </cmd>
      </build>
```

```
<run>
         <ports>
           <port>tomcat.port:8080</port>
         </ports>
         <wait>
           <http>
              <url>http://localhost:${tomcat.port}/access</url>
           </http>
           <time>10000</time>
         </wait>
         links>
           k>database:db</link>
         </links>
       </run>
   </image>
   <image>
      <alias>database</alias>
      <name>postgres:9</name>
      <run>
       <wait>
          <log>database system is ready to accept connections</log>
          <time>20000</time>
       </wait>
      </run>
   </image>
 </images>
</configuration>
```

```
<plugin>
   <groupId>io.fabric8</groupId>
   <artifactId>docker-maven-plugin</artifactId>
   <version>0.18.1
   <configuration>
       <logDate>default</logDate>
       <autoPull>true</autoPull>
       <images>
           <image>
               <alias>db</alias>
               <name>postgres:9</name>
               <build>
                   <ports>
                       <port>5432</port>
                   </ports>
                   <dockerFileDir>${project.basedir}/docker</dockerFileDir>
```

```
</build>
                <run>
                    <ports>
                        <port>5433:5432</port>
                    </ports>
                    <wait>
                        <log>database system is ready to accept connections</log>
                        <time>20000</time>
                        <kill>500</kill>
                         <shutdown>100</shutdown>
                    </wait>
                    <log>
                         <prefix>DB</prefix>
                        <color>yellow</color>
                    </log>
                </run>
            </image>
        </images>
   </configuration>
    <executions>
        <execution>
            <id>start</id>
            <phase>pre-integration-test</phase>
            <goals>
                <goal>build</goal>
                <goal>start</goal>
            </goals>
        </execution>
        <execution>
            <id>stop</id>
            <phase>post-integration-test</phase>
                <goal>stop</goal>
            </goals>
        </execution>
   </executions>
</plugin>
```

# 20. SCM (Integración de Maven y Sistema Gestor de Cambio)

Permite configurar el acceso al servidor de control de versiones. Se han de configurar los siguientes parametros

• connection: URL que permite el acceso en modo lectura, para que Maven pueda descargar el

codigo del SCM.

- **developerConnection**: URL que permite el acceso en modo escritura, para que Maven pueda realizar commits al SCM.
- tag: Etiqueta (commit) dentro del SCM a la que se quiere sincronizar.
- url: URL con cliente Web que permite navegar el repositorio SCM.

#### **21. Site**

Desde Maven, se puede generar de forma automatica un sitio HTML, con información sobre el proyecto, donde se puede encontrar información como

- · Dependencias referenciadas
- Como hacer referencia desde distintas tecnologias a artefacto generado
- · Plugins empleados
- Configuracion de los plugins
- Reportes
  - Javadoc
  - Test

Para generar este sitio, unicamente habrá que lanzar el comando

```
mvn site:site
```

La generación del sitio puede internacionalizarse, basta con añadir el siguiente plugin en la construccion, donde se establecerá el idioma por defecto siguiendo el Locale definido, y se incluira en la carpeta **site**/<**codigo idiomatico**>/ una copia del sitio, pero con los textos traducidos para cada uno de los idiomas indicados.

El sitio puede ser preconfigurado añadiendo un fichero **site.xml** dentro de la carpeta **src/site**/. Este fichero tendra como xml schema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
cproject xmlns="http://maven.apache.org/DECORATION/1.7.0"
     xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
     xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/DECORATION/1.7.0
https://maven.apache.org/xsd/decoration-1.7.0.xsd ">
</project>
```

En este fichero, se pueden configurar elementos como

• Que logos se quieren incluir en la cabecera

• En que posición de la pagina se quieren poner la fecha de generación y la versión

```
<publishDate position="right"/>
<version position="right"/>
```

• Con que herramienta se ha construido

```
<poweredBy>
<logo name="Maven" href="http://maven.apache.org/"
    img="http://maven.apache.org/images/logos/maven-feather.png"/>
</poweredBy>
```

• Enlaces de interes a incluir en la barra superior de menu

```
<body>
    links>
        <item name="Apache" href="http://www.apache.org"/>
            <item name="Maven" href="http://maven.apache.org"/>
            </links>
        </body>
```

- Divison de los menus de la parte izquierda de la pagina, pudiendo incluir a mayores enlaces a otros recursos, ademas de los enlaces a las paginas autogeneradas
  - reports: Reportes generados
  - parent: Datos del proyecto padre, si lo hubiera
  - modules: Información de los subproyectos, en caso de ser este un proyecto padre.

• Enlaces extras, para componer una miga de pan que permita la ubicación de este sitio dentro de otro sitio con mas información

• Configuración del tema a emplear

```
<skin>
    <groupId>org.apache.maven.skins</groupId>
    <artifactId>maven-fluido-skin</artifactId>
    <version>1.5</version>
</skin>
```

Para mas información, consultar con la documentación oficial aqui

Además de la configuración, se se pueden añadir otros recursos en la carpeta **src/site**/ que seran copiados en el sitio generado.

# 22. Plugins Reportes

Se pueden generar reportes y añadirlos al sitio, para lo cual, hay que configurar la seccion de reporting del **pom.xml** 

## 22.1. Maven Project Info Reports Plugin

El primer plugin a configurar será **maven-project-info-reports-plugin** que el plugin que permite generar los reports.

## 22.2. Maven Javadoc Plugin

Para generar los **javadoc** y añadirlos al site, se ha de añadir

## 22.3. Maven Surefire Report Plugin

Permite generar un report de los resultados de los plugins **surefire** y **failsafe**. Dispone de dos **goals**, cada uno de los cuales se encarga de crear el report de cada plugin.

Este plugin no lanza los **test** por lo que deberan de estar previamente generados.

```
<reporting>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
           <artifactId>maven-surefire-report-plugin</artifactId>
           <version>2.12.4
           <reportSets>
                <reportSet>
                    <id>integration-tests</id>
                    <reports>
                        <!-- Genera los reportes para Failsafe -->
                       <report>failsafe-report-only</report>
                       <!-- Genera los reportes para surefire -->
                        <report>report-only</report>
                    </reports>
                </reportSet>
           </reportSets>
       </plugin>
   </plugins>
</reporting>
```

#### 22.4. Maven JXR Plugin

Plugin que genera un reporte con el contenido del codigo fuente, esto permite a otros plugin de reportes, enlazar con el codigo fuente.

#### 22.5. Findbugs Maven Plugin

Plugin que permite lanzar la evaluación estatica sobre el codigo definida por las reglas de findbugs, aquí el manual.

Es un plugin que precisa de bastantes recursos para realizar el analisis.

```
<plugin>
    <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
    <artifactId>findbugs-maven-plugin</artifactId>
        <version>2.5.2</version>
</plugin>
```

#### 22.6. Maven Checkstyle Plugin

Plugin que permite lanzar la evaluación estatica sobre el codigo definida por las reglas de checkstyle.

```
<plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
    <artifactId>maven-checkstyle-plugin</artifactId>
        <version>2.9.1</version>
    </plugin>
```

#### 22.7. Maven PMD Plugin

Plugin que permite lanzar la evaluación estatica sobre el codigo definida por las reglas de PMD.

## 22.8. Cobertura Maven Plugin

Plugin que permite realizar la medición de la cobertura, presentando el resultado en informes **html** y **xml**.

Permite ejecutar un analisis de la cobertura del codigo con el comando

```
mvn cobertura:cobertura
```

## 22.9. Jococo Maven Plugin

Formado por las primeras silabas de **Java Code Coverage**, es otro plugin de cobertura.

Tendra dos partes difenciadas, la de reporting que hará accesibles los reportes desde el site

Este plugin buscará por defecto los siguientes ficheros, que representas a los agentes que realizan el analisis.

```
**\target\jacoco.exec
**\target\jacoco-it.exec
```

Y la generación de los reportes, que se dividirá en otras dos fases:

• La preparación de los datos por el agente

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.jacoco</groupId>
           <artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
           <version>0.7.5.201505241946
           <executions>
               <execution>
                   <id>pre-unit-test</id>
                   <!-- No define una fase en la que ejecutarse, ya que tiene una fase
por defecto -->
                   <qoals>
                       <goal>prepare-agent</goal>
                   </goals>
                   <configuration>
                       <dataFile>${project.build.directory}/jacoco-ut.exec</dataFile>
                       propertyName>surefireArgLine
                   </configuration>
               </execution>
           </executions>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

• La generación de los reportes con dichos datos.

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
            <groupId>org.jacoco</groupId>
            <artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
            <version>0.7.5.201505241946
            <executions>
                <execution>
                    <id>post-unit-test</id>
                    <phase>test</phase>
                    <goals>
                        <goal>report</goal>
                    </goals>
                    <configuration>
                        <dataFile>${project.build.directory}/jacoco-ut.exec</dataFile>
                        <outputDirectory>${project.reporting.outputDirectory}/jacoco-
ut</outputDirectory>
                    </configuration>
                </execution>
            </executions>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

Se puede aplicar el analisis tanto a los test **unitarios**, como a los de **integracion**, unicamente indicando en el plugin con **argLine** la ubicacion del agente de **jacoco** que debera generar los datos del analisis.

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
           <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
           <version>2.12.4
           <configuration>
                <argLine>${surefireArgLine}</argLine>
                <excludes>
                   <exclude>**/integracion/*.java</exclude>
                </excludes>
                <includes>
                   <include>**/unitarias/*.java</include>
                </includes>
           </configuration>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

#### 22.10. Maven Changelog Plugin

Plugin que permite obtener reportes de los cambios que se han ido produciendo en el proyecto, a traves de los commit del SCM.

```
<plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
    <artifactId>maven-changelog-plugin</artifactId>
        <version>2.2</version>
    </plugin>
```

Es necesario indicar la ubicacion del SCM, para que pueda conectarse el plugin y extraer los commit.

# 23. Repositorios de empresa

Un repositorio de empresa de Maven, es un repositorio de artefactos Maven privado, es decir con securización, que habitualmente se emplea en un entorno empresarial para compartir dentro de la empresa y no con todo el mundo los artefactos que se van generando.

Existen varios repositorios

- Archiva. (Gratuito)
- Nexus. (De pago)
- Artifactory. (De pago barato)

Para la explicación vamos a emplear Archiva, para ello descargamos la versión stand-alone de aquí

Se descarga un zip, en cuyo interior encontramos un fichero **bin/archiva.bat**. Para arrancar se ejecuta el comando

archiva console

Este comando arranca un jetty en el puerto 8080, publicando la interaface sobre el repositorio, para acceder a la consola de administración

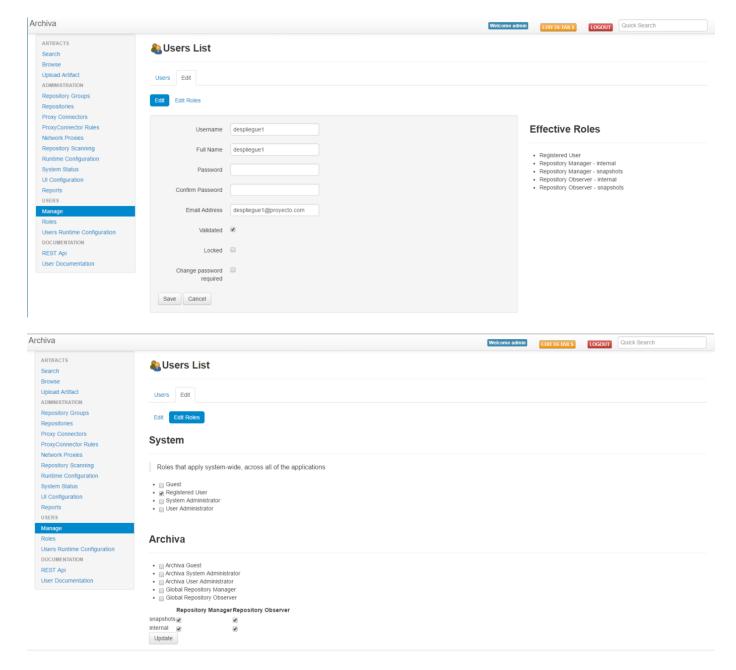
http://localhost:8080

Tanto el puerto (8080), como la base de datos, que por defecto es derby, se pueden modificar directamente en el fichero **conf/jetty.xml** 

Una vez se accede a Archiva, se ha de dar de alta un administrador.



Con este usuario habrá que generar los usuarios con permisos de despliegue, es decir los que tengan un rol **Repository Manager**.



Una vez definidos los repositorios y los usuarios, se ha de configurar el proyecto para que emple el repositorio de empresa.

Lo primero será definir el repositorio como nuevo repositorio para las descargas, para ello

```
<repositories>
   <repository>
        <id>archiva.internal</id>
        <url>http://localhost:8080/repository/internal/</url>
        <releases>
            <enabled>true</enabled>
        </releases>
        <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
        </snapshots>
    </repository>
   <repository>
        <id>archiva.snapshots</id>
        <url>http://localhost:8080/repository/snapshots/</url>
        <releases>
            <enabled>false</enabled>
        </releases>
        <snapshots>
            <enabled>true</enabled>
        </snapshots>
   </repository>
</repositories>
```

La anterior configuracion, no es necesaria si se desea que sea el repositorio de empresa el unico repositorio accesible, es decir deshabilitar el acceso al repositorio **Maven Central**, para conseguirlo se ha de incluir el siguiente **Mirror** en el fichero /.m2/settings.xml, en lugar de la configuración anterior.



Los Mirror, permiten establecer repositorios alternativos a repositorios ya existentes, por si el repositorio configurado, no tuviese buena cobertura o simplemente no fuese accesible en algun caso.

De establecer \* como valor de **mirrorOf**, se esta anulando otras configuraciones de repositorios

El siguiente paso será definir los repositorios, como receptores de nuevas versiones, para ello a traves de la etiqueta <**distributionManagement**>

```
<distributionManagement>
   <repository>
        <uniqueVersion>false</uniqueVersion>
        <id>releases</id>
        <name>Releases</name>
        <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/internal</url>
        <layout>default</layout>
    </repository>
    <snapshotRepository>
        <uniqueVersion>true</uniqueVersion>
        <id>snapshots</id>
       <name>Snapshots</name>
        <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/snapshots</url>
        <layout>default</layout>
    </snapshotRepository>
</distributionManagement>
```

A tener en cuenta que en ambos dos casos anteriores, el identificador empleado para los repositorios es el mismo, esto es debido a la necesidad de identificación en el repostiorio de empresa para subidas y descargas, dado que el acceso al servidor será restringido, con lo que se ha de configurar el **usuario/password** a emplear con dicho servidor, el lugar mas adecuado para configurar esto, dado que no va asociado al proycto sino a usuario que maneja el proyecto, es el fichero .m2\settings.xml, aquí a través de un identificador del servidor, se asociará a dicho servidor el **usuario/password** a emplear.

#### 23.1. Nexus en Docker

Lanzar el comando

```
docker run -d -p 8081:8081 --name nexus sonatype/nexus:oss
```

Acceder al a url

```
http://localhost:8081/nexus/#welcome
```

El usuario y password es admin y admin123

Se ha de definir en el **pom.xml** del proyecto

```
<distributionManagement>
    <repository>
        <uniqueVersion>false</uniqueVersion>
       <id>releases</id>
        <name>Releases</name>
       <url>http://localhost:8081/nexus/content/repositories/releases</url>
        <layout>default</layout>
   </repository>
    <snapshotRepository>
        <uniqueVersion>true</uniqueVersion>
        <id>snapshots</id>
        <name>Snapshots</name>
        <url>http://localhost:8081/nexus/content/repositories/snapshots</url>
        <layout>default</layout>
   </snapshotRepository>
</distributionManagement>
```

#### Y en el **settings.xml** del usuario

# 24. Plugin Personalizados

Los Plugin personalizados, permiten definir funcionalidades propias para manipular los proyectos e incluirlos dentro del ciclo de vida Maven.

A los Plugin en Maven se les llama Mojo.

Los Plugin pueden tener uno o mas Goals, que pueden ser lanzados de forma independiente o asociados a alguna Fase del ciclo de vida.

Existe un arquetipo para generar plugins **maven-archetype-mojo**, que crea un nuevo plugin, este API emplea anotaciones dentro de los comentarios.

Existe una nueva version para generar arquetipos, que emplea anotaciones **mavenarchetype-plugin**.



mvn archetype:generate -DgroupId=com.curso.maven -DartifactId=maven -ejemplo-plugin -DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-plugin

#### 24.1. Creación de un Plugin

El proyecto de tipo plugin, ha de tener como packagin maven-plugin

<packaging>maven-plugin</packaging>

Es conveniente seguir la nomenclatura para el **artifactId** del plugin **maven-{plugin\_name}-plugin**, ya que permite definir comandos para la ejecución de los Goals reducidos.

<artifactId>maven-HolaMundo-plugin</artifactId>

Los Plugin de Maven, estarán compuestos por clases que implementan la interface **org.apache.maven.plugin.Mojo**. Cada una de estas clases será un **Goal**.

Se proporciona una clase abstracta **org.apache.maven.plugin.AbstractMojo**, que implementa todos los métodos de las interfaces **Mojo** y **ContextEnabled** menos **execute**, que es el que ha de contener el codigo que define el Plugin.

```
public class HolaMundoPlugin extends AbstractMojo {
   public void execute() throws MojoExecutionException, MojoFailureException {
      getLog().info("Hola Mundo!!!");
   }
}
```

Para poder emplear este API, habrá que añadir la dependencia

```
<dependency>
     <groupId>org.apache.maven</groupId>
          <artifactId>maven-plugin-api</artifactId>
          <version>2.0</version>
</dependency>
```

Será necesario indicar en la clase **Mojo**, el **Goal** al cual responde la ejecución, para ello se ha de indicar con una anotacion de comentario a nivel de clase

```
@Mojo( name = "holamundo", defaultPhase = LifecyclePhase.PROCESS_SOURCES )
public class HolaMundoPlugin extends AbstractMojo {
}
```

Para poder ejecutar el Goal del Plugin, se ha de resitrar el Plugin en el proyecto

Y se ha de invocar el comando Maven, con la estructura <groupId>:<artifactId>:<version>:<goal>

```
mvn com.curso.ecosistema:maven-HolaMundo-plugin:0.0.1-SNAPSHOT:holamundo
```

#### 24.2. Los Plugin Parametrizables

La estructura de los Plugin, permiten parametrizarlos, para ello, se ha de definir un atributo de clase de algunos de los siguientes tipos: String, Boolean, Integer, Double, Date, File o URI, anotado con la

#### anotacion @parameter

```
@Parameter
private String nombre;
```

Los formatos de las fechas aceptados son

- yyyy-MM-dd HH:mm:ss.S a → Un ejemplo seria "2005-10-06 2:22:55.1 PM"
- yyyy-MM-dd HH:mm:ssa → Un ejemplo seria "2005-10-06 2:22:55PM"

Se puede definir una expresion que haga referencia a un parametro del proyecto, para obtener el valor de la propiedad por defecto.

```
@Parameter( defaultValue = "${holamundo.nombre}", property="nombre")
private String nombre;
```

Para establecer los valores a estos parametros, se ha de indicar en la declaración del Plugin, en la etiqueta <configuration>

Tambien se pueden emplear tipos como Arrays, List, Maps y Properties, en estos casos, habrá que inicializar el atributo de clase.

```
@Parameter
private Map parametros = new HashMap();
```

Siendo la forma de establecer los valores

Donde **nombre** es la clave y **Victor** el valor.

# 25. Encriptado de Contraseñas

Para que Maven pueda realizar alguna de sus funcionalidades, se precisa que se autentique, casos como el despliegue de un nuevo artefacto en el repositorio de empresa de maven, o la descarga o subida de codigo al scm, para estos casos, se sugiere siempre que estas contraseñas, no vayan en el **pom.xml**, sino en el **settings.xml** del usuario, para que nadie pueda acceder a dichas contraseñas, pero aun así, siempre es interesante poder encriptar esas contraseñas, para esto, **Maven** propociona unos comandos **encrypt-master-password** y **encrypt-password**.

La idea, es generar primeramente una clave maestra, con el comando encrypt-master-password

```
mvn --encrypt-master-password <palabra maestra>
```

Esta sentencia mostrará una clave alfanumerica,

```
{jSMOWnoPFgsHVpMvz5VrIt5kRbzGpI8u+9EF1iFQyJQ=}
```

Esta clave se almacenará en /.m2/settings-security.xml, siguiendo la estructura

```
<settingsSecurity>
  <master>{jSMOWnoPFgsHVpMvz5VrIt5kRbzGpI8u+9EF1iFQyJQ=}</master>
</settingsSecurity>
```

Una vez generado el fichero /.m2/settings-security.xml, se procederá a generar los password encriptados a emplear por la aplicación

```
mvn --encrypt-password <password>
```

Las claves generadas se incluirán dentro del fichero /.m2/settings.xml, en la sección de servers, solo en esta sección serán desencriptadas.

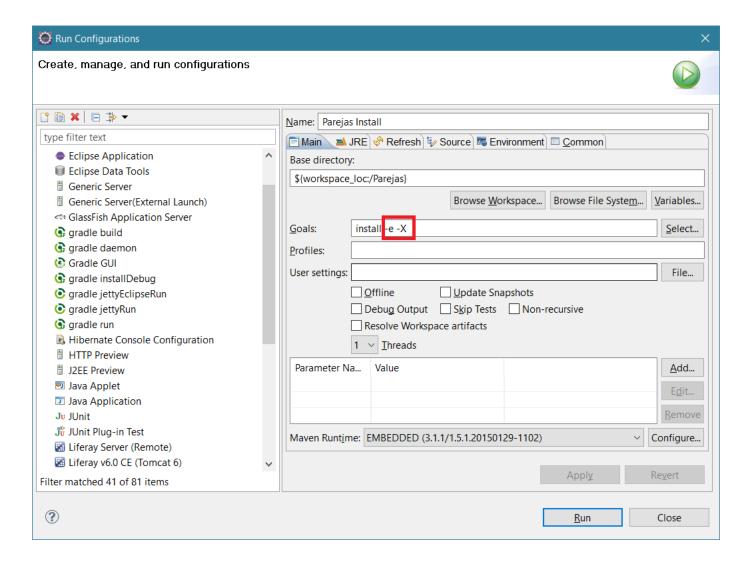
Como caso especial, si se quiere emplear la encriptacion de password para el servidor **SCM**, y dado que la asociación entre servidor y clave, se hace a traves del **id**, y la etiqueta **scm** del **pom.xml** no acepta **id**, se ha de emplear el parametro **project.scm.id**, quedando el /.**m2/settings.xml**, como sigue

#### Y el pom.xml

```
<project>
    <properties>
        <project.scm.id>my-scm-server<project.scm.id>
        </properties>
</project>
```

#### 26. Errores

Para habilitar las trazas de error, se pueden añadir los modificadores -e o -X al comando **mvn** correspondiente.



## 27. Maven Wrapper

Herramienta que se asocia al proyecto, que permite definir la version de maven a emplear por el proyecto, validando que esta disponible y de no estarlo, de forma automatica descargarla.

Es interesante para no tener que definir en los requisitos del entorno del proyecto la versión de maven y que todo aquel que trabaje con el poryecto, lo haga con la misma versión, sin tener que preocuparse por instalarla.

Para incluir en un poryecto la herramienta, se ha de ejecutar el comando

```
mvn -N io.takari:maven:wrapper -Dmaven=3.3.3
```

Indicando con el parametro **-Dmaven** la version de Maven que se ha de emplear con el proyecto.

Una vez ejecutado el comando, se añaden al proyecto los siguientes recursos:

• Fichero mvnw

- Fichero mvnw.cmd
- Fichero .mvn/wrapper/maven-wrapper.jar
- Fichero .mvn/wrapper/maven-wrapper.properties

La distribución del Wrapper se instala en \$USER\_HOME/.m2/wrapper/dists

Una vez instalado los comandos a emplear son

• Para LINUX

./mvnw clean package

• Para Windows

mvnw.cmd clean package