

## Nombre del curso

### Programación Liferay 7 DXP

**Duración** 20 horas teórico-prácticas

## Objetivos

Aprender a montar desde cero un portal con Liferay.

Aprender los componentes y arquitectura de Liferay.

Aprender a organizar y trabajar con un portal Liferay.

Montar un entorno de desarrollo con Eclipse Liferay IDE.

Aprender a crear portlets, hooks, ext plugins, temas y layouts.

## Conocimientos previos

Se recomienda que los participantes tengan conocimientos de programación JavaEE (servlets,JSP), Framework ( Spring MVC ) Aplicaciones SPA ( Angular ) , BBDD (MySQL) y programación en cliente web (HTML, CSS, Javascript).



## Modalidad

Presencial In Company

## Equipamiento necesario

Procesador mínimo 2.4 Gigahertz

Windows Vista SP3, Windows 7,8 o Linux

Mínimo 4GB de espacio en disco duro.

Mínimo 8 GB de RAM

## Temario

### 1.Introducción a Liferay

- 1.¿Qué es Liferay Portal?
- 2.Otros portales
- 3.Versiones
- 4.Entorno de ejecución
- 5.Conceptos básicos
- 6.Arquitectura de Liferay
- 7.Características principales
- 8.Customizando Liferay
- 9.¿Porque Liferay?
- 10.Casos de éxito
- 11.Bibliografía

### 2.Instalación y puesta en marcha de Liferay

- 1.¿Que necesito?
- 2.Instalación JDK
- 3.Instalación Mysql
- 4.Instalación Spring MVC
- 5.Instalación Liferay con Tomcat
- 6.Configuración y arranque inicial
- 7.portal-ext.properties

### 3.Liferay de un vistazo

- 1.Overview
- 2.Usuarios, grupos y roles
- 3.Organizaciones y sitios
- 4.El dockbar
- 5.El panel de control

### 4.Entorno de desarrollo

0. Introducción a Osgi
- 1.Instalación Liferay IDE
- 2.El plugins SDK
- 3.Configuración del entorno de desarrollo

### 5.Portlets

- 1.Introducción
- 2.Mi primer portlet
- 3.MVC portlets
- 4.Modos de un portlet
- 5.Validación e internacionalización
- 6.Search Container
- 7.Permisos
8. Logs
9. Comunicación entre portlets
- 10.Acceso a datos

### 6.Service Builder

- 1.Introducción
- 2.Estructuras
- 3.Entidades
- 4.Finders
- 5.Mappings

### 7.Cambiando Liferay

- 1.Desarrollo de hooks
- 2.Desarrollo de ext plugins

### 8.Temas y Layouts

- 1.Introducción
- 2.Creando Layouts personalizados
- 3.Modificando la interfaz
4. Diseño con JavaScript EMA 2015
5. Componentens con Metal.js