

Microservicios con Spring

Victor Herrero Cazurro

Contenidos

¿Que es Spring?	1
IoC	2
Inyección de dependencias	2
Spring Context.....	3
Introduccion	3
ApplicationContext	4
Declaracion de Beans	6
FactoryBean	7
Ambitos (Scope)	8
Ciclo de Vida	9
Extension del contexto	9
Inyeccion de Dependencias.....	10
Definición de Colecciones	11
Ficheros de propiedades	12
Herencia.....	14
Autoinyección (Autowiring)	14
Internacionalización.....	17
Profiles	18
Eventos.....	21
Procesado Asincrono	22
Spring Expression Language (SpEL)	23
Operadores	23
Spring AOP.....	23
Definiciones importantes.....	24
Configuración de AOP con Spring	24
Pointcut	26
Aspect.....	27
Advice.....	27
Introduction	28
Advisor.....	29
AOP con el API de Spring (ProxyFactoryBean)	29
Spring Jdbc.....	29
Spring ORM	31
Hibernate.....	31
Jpa	33
Gestion de Excepciones	35

Spring Data Jpa	35
Querys Personalizadas	37
Paginación y Ordenación	38
Inserción / Actualización	39
Spring Boot	41
Query DSL	42
Transacciones	43
Transacciones con JDBC	44
Transacciones con Hibernate	44
Transacciones con Jpa	45
Transacciones con Jta	45
Transacciones programaticas	46
Transacciones declarativas	47
Configuracion de Transacciones	47
Propagation Behavior	48
Isolation Level	48
Read Only	51
Timeout	51
Rollback	51
Spring Web	51
Ambitos	52
Recursos JNDI del Servidor	53
Filtros	54
Spring MVC	55
Introduccion	55
Arquitectura	56
DispatcherServlet	56
ContextLoaderListener	58
Namespace MVC	59
ResourceHandler (Acceso a recursos directamente)	59
Default Servlet Handler	60
ViewController (Asignar URL a View)	61
HandlerMapping	61
BeanNameUrlHandlerMapping	62
SimpleUrlHandlerMapping	62
ControllerClassNameHandlerMapping	62
DefaultAnnotationHandlerMapping	63
RequestMappingHandlerMapping	63

Controller.....	64
@Controller.....	64
Activación de @Controller	66
@RequestMapping	66
@PathVariable	67
@RequestParam	67
@SessionAttribute.....	67
@RequestBody	68
@ResponseBody.....	68
@ModelAttribute	69
@SessionAttributes.....	70
@InitBinder	70
@ExceptionHandler	70
@ControllerAdvice	71
ViewResolver	71
InternalResourceViewResolver	72
XmlViewResolver	72
ResourceBundleViewResolver	73
View	73
AbstractExcelView	74
AbstractPdfView	75
JasperReportsPdfView	75
MappingJackson2JsonView.....	76
Formularios.....	77
Etiquetas	79
Paths Absolutos	81
Inicialización	82
Validaciones	82
Mensajes personalizados.....	83
Anotaciones JSR-303	84
Validaciones Custom	84
Internacionalización - i18n	85
Interceptor.....	86
LocaleChangeInterceptor	88
ThemeChangeInterceptor	89
Thymeleaf	90
HttpMessageConverters.....	91
Pila por defecto de HttpMessageConverters.....	91

Personalizacion de la Pila de HttpMessageConverters	92
Rest	93
Personalizar el Mapping de la entidad.....	94
Estado de la petición	94
Localización del recurso	94
Cliente se servicios con RestTemplate	95
Spring Security	97
Arquitectura	97
Dependencias con Maven	98
Filtro de seguridad	99
Contexto de Seguridad	100
AuthenticationManagerBuilder	100
Proteccion de recursos.....	100
Login.....	101
Logout.....	101
CSRF	102
UserDetailsService	102
Encriptación	103
Remember Me	104
Seguridad en la capa transporte - HTTPS	105
Sesiones concurrentes	105
SessionFixation	106
Libreria de etiquetas.....	106
Expresiones SpEL	107
Seguridad de métodos	107
Spring Test	109
Mocks	110
MVC Mocks	111
Spring Boot	112
Introduccion	112
Instalación de Spring Boot CLI	113
Creación e implementación de una aplicación	115
Uso de plantillas.....	118
Thymeleaf.....	119
JSP	119
Recursos estaticos	121
Webjars	121
Recolección de métricas.....	121

Endpoint Custom	123
Uso de Java con start.spring.io	123
Starters	128
Soporte a propiedades	129
Configuracion del Servidor	130
Configuracion del Logger	131
Configuracion del Datasource	131
Custom Properties	132
Profiles	133
JPA	134
Errores	135
Seguridad de las aplicaciones	136
Soporte Mensajeria JMS	137
Consumidores	138
Productores	139
Soporte Mensajeria AMQP	139
Receiver	140
Producer	141
Testing	142
Testing Web	143
Spring Cloud	146
Arquitectura de Microservicios	146
Orquestacion vs Coreografia	148
Servidor de Configuracion	148
Seguridad	150
Cientes del Servidor de Configuracion	151
Actualizar en caliente las configuraciones	152
Servidor de Registro y Descubrimiento	153
Registrar Microservicio	154
Localizacion de Microservicio registrado en Eureka con Ribbon	155
Uso de Ribbon sin Eureka	157
Simplificacion de Clientes de Microservicios con Feign	157
Acceso a un servicio seguro	158
Uso de Eureka	159
Servidor de Enrutado	159
Seguridad	161
Circuit Breaker	162
Monitorizacion: Hystrix Dashboard	163

Monitorizacion: Turbine	164
Configuracion Distribuida en Bus de Mensajeria	164
Servidor	165
Cliente	166
OAuth2	166
Caracteristicas	166
Que se quiere conseguir	166
Actores	166
Caracteristicas	167
Grants.....	167
Implementacion Servidor OAuth con Spring	171
Implementacion Aplicacion Cliente OAuth con Spring	176
Implementacion Servidor de Recursos OAuth con Spring	178
Log	178
SLF4J (Simple Logging Facade for Java).....	178
SLF4J + Logback	180
SLF4J + Log4j.....	182
SLF4J + JUL	183

¿Que es Spring?

Framework para el desarrollo de aplicaciones java.

Es un contenedor ligero de POJOS que se encarga de la creación de beans (Factoría de Beans) mediante la Inversión de control y la inyección de dependencias.

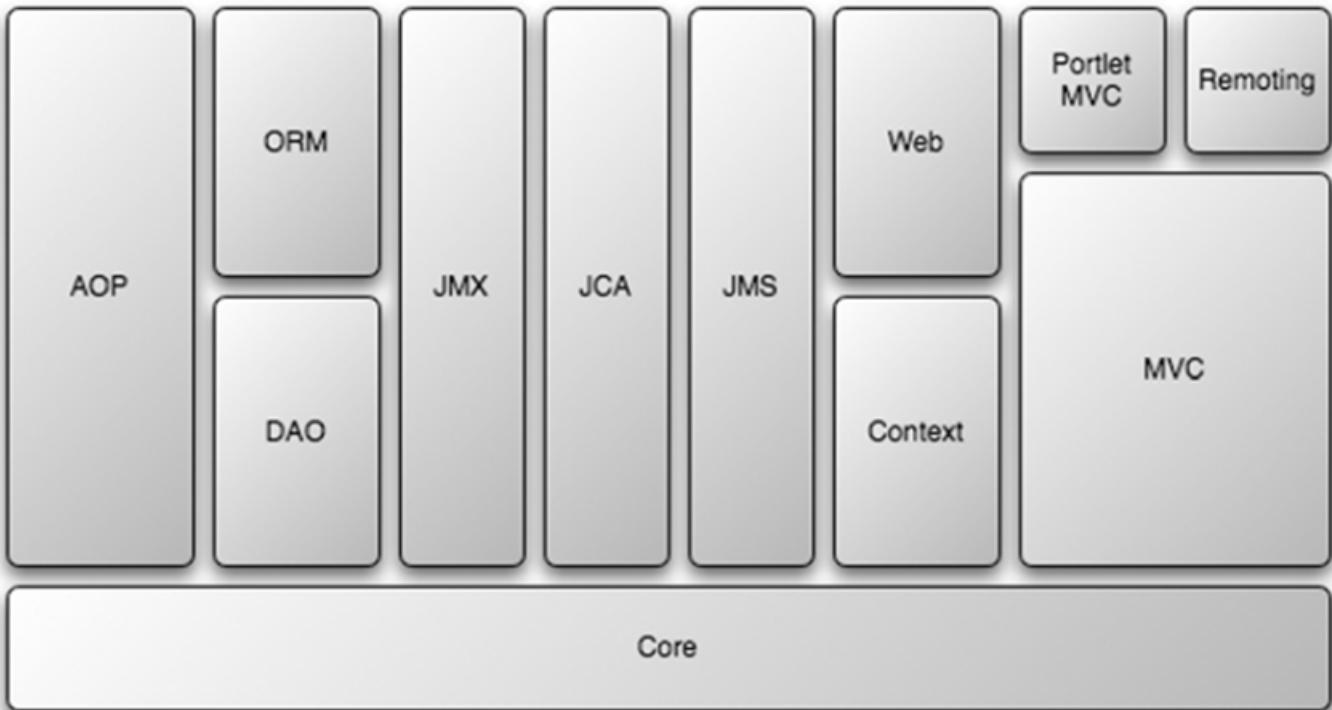
Creado en 2002 por Rod Johnson



Spring se centra en proporcionar mecanismos de gestión de los objetos de negocio.

Spring es un framework idóneo para proyectos creados desde cero y orientados a pruebas unitarias, ya que permite independizar todos los componentes que forman a arquitectura de la aplicación.

Esta estructurado en capas, puede introducirse en proyectos de forma gradual, usando las capas que nos interesen, permaneciendo toda la arquitectura consistente.



IoC

Patrón de diseño que permite quitar la responsabilidad a los objetos de crear aquellos otros objetos que necesitan para llevar a cabo una acción, delegándola en otro componente, denominado Contenedor o Contexto.

Los objetos simplemente ofrecen una determinada lógica y es el Contenedor que ejecuta esa lógica para montar la aplicación.

Inyección de dependencias

Patrón de diseño que permite desacoplar dos algoritmos que tienen una relación de necesidad, uno necesita de otro para realizar su trabajo.

Se basa en la definición de Interfaces que definen qué son capaces de hacer los objetos, pero no cómo realizan dicho trabajo (implementación).

```

interface GestorPersonas {
    void alta(Persona persona);
}

interface PersonaDao {
    void insertar(Persona persona);
}

```

Y la definición de propiedades en los objetos, que representarán la necesidad, la dependencia, de tipo la Interface antes creada, asociado a un método de **Set**, inyección por setter y/o a un constructor, inyección por construcción, para proporcionar la capacidad de que un elemento externo, el contenedor, inyecte la dependencia al objeto.

```

class GestorPersonasImpl {

    private PersonaDao dao;

    //Inyección por construcción
    public GestorPersonasImpl(PersonaDao dao){
        this.dao = dao;
    }

    //Inyección por setter
    public setDao(PersonaDao dao){
        this.dao = dao;
    }

    public void alta(Persona persona){
        dao.insertar(persona);
    }
}

```

Spring Context

Introducción

El contexto de Spring describe una Factoría de Beans y la relación entre dichos Beans.

Se define con un objeto de tipo **ApplicationContext**.

Proporciona:

- Factoría de beans, previamente configurados. Realizando la inyección de dependencias.
- Manejo de textos con **MessageSource**, para internacionalización con i18n.
- Acceso a recursos, como URLs y ficheros.
- Propagación de eventos, para las beans que implementen **ApplicationListener**.
- Carga de múltiples contextos en jerarquía, permitiendo enfocar cada uno en cada capa.

ApplicationContext

ApplicationContext es la interfaz que modela el contexto de Spring, es el contenedor de todos los Beans que gestina Spring, de la cual se proporcionan diferentes implementaciones:

- **ClassPathXmlApplicationContext** → Carga el archivo de configuración desde un archivo XML que se encuentra en el classpath

```
ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext("appContext.xml");
```

- **FileSystemXmlApplicationContext** → Carga el archivo de configuración desde un archivo en el sistema de ficheros

```
ApplicationContext ctx = new FileSystemXmlApplicationContext("appContext.xml");
```

- **AnnotationConfigApplicationContext** → Carga de archivos de configuracion anotados con **@Configuration**

```
AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(Configuracion.class);
```

Para el caso de JavaConfig, se pueden registrar nuevos ficheros de configuración en caliente con

NOTE

```
AnnotationConfigApplicationContext context = new  
AnnotationConfigApplicationContext();  
context.register(Configuracion.class);  
context.refresh();
```

- **XmlWebApplicationContext** → Carga el archivo de configuración desde un XML contenido dentro

de una aplicación web

```
<context-param>
    <param-name>contextConfigLocation</param-name>
    <param-value>
        /WEB-INF/daoContext.xml
        /WEB-INF/applicationContext.xml
    </param-value>
</context-param>
<listener>
    <listener-class>
        org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
    </listener-class>
</listener>
```

Como se ve, el Contexto de Spring hace referencia a uno o varios ficheros de configuración, donde se definen los Beans que formaran dicho contexto, en general habra dos formas de definir estos ficheros de contexto

- Por XML: Definiendo un fichero XML con los Beans del contexto de Spring.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <!-- Inyección de dependencias por setter -->
    <bean id="plantilla" class="beans.Persona" abstract="true">
        <property name="edad" value="99" />
        <property name="altura" value="1.75" />
    </bean>

    <!-- Inyección de dependencias por constructor -->
    <bean id="pConstructor" class="beans.Persona">
        <constructor-arg index="0" value="Pepe"/>
        <constructor-arg index="1" value="2"/>
        <constructor-arg index="2" value="7.3" />
    </bean>
</beans>
```

- Por JavaConfig: Definiendo una o varias clases anotadas con **@Configuration**.

```
@Configuration  
public class Configuracion {}
```

Declaracion de Beans

Dado que será el contexto de Spring quien instancie los Beans, hay que indicarle como lo ha de hacerlo, debido a las distintas naturalezas de las clases, esta construcción se puede realizar de diferentes modos, estando en Spring soportados los siguientes:

- Construcción por constructor basico (sin parametros):

```
<bean id="bean1" class="ejemplos.Bean"/>
```

- Construcción por constructor con parametros:

```
<bean id="lucia" class="javabeans.Persona">  
    <constructor-arg name="nombre" value="OtraLucia" />  
    <constructor-arg name="edad" value="31" />  
    <constructor-arg name="pareja" ref="fernando" />  
</bean>
```

- Seteo de propiedades posterior a la construcción, pero efectiva desde el primer momento que el Bean esta disponible:

```
<bean id="fernando" class="javabeans.Persona">  
    <property name="pareja" ref="lucia"/>  
</bean>
```

- **Factoría estática:** Clase con un método estatico, en el ejemplo **createInstance** que retorna un objeto de si mismo.

```
<bean id="bean1" class="ejemplos.Bean" factory-method="createInstance"/>
```

- **Factoría instanciada:** Clase con un método que retorna un objeto de otro tipo.

```
<bean id="myFactoryBean" class="ejemplos.FactoriaDeBeans"/>  
<bean id="bean2" factory-bean="myFactoryBean" factory-method="createInstance" class="ejemplos.Bean"/>
```

NOTE

En el caso de necesitar pasar parametros a los métodos de factoria, estos se pasarán con la etiqueta <**constructor-arg**>

Para la definición con JavaConfig, el proceso se simplifica enormemente dado que únicamente hay que codificar las sentencias necesarias en java dentro de métodos anotados con @Bean en la clase de Configuracion, que retornen el Bean que se desea incluir en el contexto.

```
@Bean  
public Persona juan(){  
    return new Persona("Juan");  
}
```

Para la definición con anotaciones, se emplearán alguna de las siguientes

- @Component → Beans generales
- @Repository → Beans de la capa de persistencia
- @Controller → Beans de la capa de controlador en MVC
- @Service → Beans de la capa de servicio
- @Named (JSR-330)

Para que estas anotaciones se puedan interpretar, habrá que activarlas en el contexto, para ello:

- Si el contexto se define con xml

```
<context:component-scan base-package="com.curso.spring"></context:component-scan>
```

- Si el contexto se define con JavaConfig, en alguna de las clases de configuración añadir la anotación @ComponentScan

```
@Configuration  
@ComponentScan(basePackages={ "controllers" })
```

FactoryBean

Spring ofrece una interface **FactoryBean**, que permite definir factorías de Beans delegadas, es decir en vez de ser Spring el que instancia con la configuración, es la Factoría, instanciándose esta por Spring.

```
public interface FactoryBean<T> {  
    T getObject() throws Exception;  
    Class<T> getObjectType();  
    boolean isSingleton();  
}
```

Estas factorias únicamente han de proporcionar el objeto a construir, su tipo para que Spring sea capaz de discriminar a que factoria ha de pedir el objeto y si el objeto es unico, lo que permite a Spring cachearlo cuando se construye y no volver a emplear la factoria, este último escenario no es habitual.

Los APIs de Spring lo emplean ofreciendo algunas clases que implementan dicha interface como

- JndiFactoryBean
- LocalSessionFactoryBean
- LocalContainerEntityManagerFactoryBean

La particularidad de estas Factorias delegadas, es que al definir el API de Spring su forma, se puede emplear el identificador de la Factoria al hacer referencia a los Bean que crea, esto significa que definiendo un Bean de Spring de tipo Factoria de coches, con id **car**

```
<bean class = "a.b.c.MyCarFactoryBean" id = "car">  
    <property name = "make" value ="Honda"/>  
    <property name = "year" value = "1984"/>  
</bean>
```

Se puede referenciar a los coches que fabrica con el id **car**

```
<bean class = "a.b.c.Person" id = "josh">  
    <property name = "car" ref = "car"/>  
</bean>
```

Ambitos (Scope)

El ambito de un Bean, representa el tiempo en ejecución en el cual el Bean esta disponible.

Se definen cuatro tipos de ambitos para una Bean

- **Singleton:** Una instancia única por JVM (por defecto), es decir el Bean esta disponible siempre.

```
<bean id="bean1" class="ejemplos.Bean"/>
```

- **Prototype:** Una nueva instancia cada vez que se pida el Bean. No tiene una vigencia establecida, depende de lo que la aplicación haga con el, pero para el contexto, una vez que lo contruye y lo proporciona, deja de existir.

```
<bean id="bean1" class="ejemplos.Bean" scope="prototype"/>
```

- **Request:** Ambito disponible en aplicaciones Web, permite asociar la vida de un Bean a una petición que recibe el servidor, mientras que se pida al contexto el Bean dentro de la misma petición este siempre retornará el mismo Bean, al cambiar de petición, se dará otro.
- **Session:** Ambito disponible en aplicaciones Web, permite asociar la vida de un Bean a una sesión creada en el servidor para un usuario particular, mientras que se pida al contexto el Bean dentro de una petición asociada a una sesión establecida, este siempre retornará el mismo Bean, al cambiar de sesión, se dará otro.

Las beans singleton se instancian una vez que el contexto se carga. Esto se puede cambiar con la propiedad `lazy-init="true"` que indica al contexto que no cargue la bean hasta que se pida por primera vez.

Ciclo de Vida

El ciclo de vida de una bean en el contexto de Spring, permite conocer el momento de la creación y de la destrucción de la bean.

Se pueden definir métodos que se ejecuten en esos dos momentos empleando las propiedades **init-method** y **destroy-method**.

Si se mantiene una homeogeneidad en los nombres de los métodos para todas las Bean, se puede definir en la etiqueta `<beans/>` los nombres de los métodos para facilitar la configuración con las propiedades **default-init-method** y **default-destroy-method**.

Existen algunas interfaces que nos permiten manejar el ciclo de vida sin necesidad de definir las propiedades `init-method` y `destroy-method`:

- **InizializingBean** → Obliga a la clase que la implemente a implementar el método `afterPropertiesSet()` que será llamado después de que todas las propiedades de la bean hayan sido configuradas.
- **DisposableBean** → Obliga a implementar el método `destroy` que será llamado justo antes de destruir la bean por el contenedor.

Extension del contexto

Se puede definir el contexto en multiples ficheros pudiéndose estos referenciar desde el principal.

Con XML

```
<import resource="cicloDeVida.xml"/>
```

Con Javaconfig

```
@Configuration  
@Import(ConfiguracionPersistencia.class)
```

Tambien se pueden mezclar las dos formas de definir el contexto, importando desde la clase de configuración un fichero de XML

```
@ImportResource("classpath:/config/seuridad.xml")
```

O bien importando desde un XML una clase de configuracion, para lo unico que hay que hacer es escanear el paquete donde este dicha clase

```
<context:component-scan base-package="com.curso.spring.configuracion" />
```

NOTE

En las clases de configuración, se puede emplea la anotacion @Autowired para obtener la referencia a un Bean que este definido en otro fichero

Inyeccion de Dependencias

Las dependencias pueden ser de tipos complejos, por lo que se hará por referencia

```
<bean id="fernando" class="javabeans.Persona">  
    <property name="pareja" ref="lucia"/>  
</bean>
```

O de tipos simples, incluido String, que se hará por valor.

```
<bean id="fernando" class="javabeans.Persona">  
    <property name="nombre" value="Fernando"/>  
</bean>
```

Se pueden inyectar los Beans por Setter

```
<bean id="fernando" class="javabeans.Persona">
    <property name="pareja" ref="lucia"/>
</bean>
```

O por constructor

```
<bean id="lucia" class="javabeans.Persona">
    <constructor-arg name="nombre" value="Otralucia" />
    <constructor-arg name="edad" value="31" />
    <constructor-arg name="pareja" ref="fernando" />
</bean>
```

Tambien se pueden inyectar Beans exclusivos para otro Bean, a los que solo este tiene acceso, suelen ser anonimos

```
<bean id="fernando" class="javabeans.Persona">
    <property name="pareja">
        <bean class="javabeans.Persona">
            <constructor-arg name="nombre" value="Otralucia" />
            <constructor-arg name="edad" value="31" />
            <constructor-arg name="pareja" ref="fernando" />
        </bean>
    </property>
</bean>
```

Se puede indicar de forma explicita que se quiere inyectar un valor NULL con la etiqueta <null/>

```
<bean id="fernando" class="javabeans.Persona">
    <property name="pareja"><null/></property>
</bean>
```

Definición de Colecciones

Se dispone de etiquetas particulares para la definición de colecciones

- List

```
<list>
    <value>a list element followed by a reference</value>
    <ref bean="myDataSource" />
</list>
```

- Set

```
<set>
  <value>just some string</value>
  <ref bean="myDataSource" />
</set>
```

- Map

```
<map>
  <entry key="JUAN" value="Un valor"/>
  <entry key="PEPE" value-ref="miPersona" />
</map>
```

- Properties

```
<props>
  <prop key="adm"> administrator@somecompany.org</prop>
</props>
```

Ficheros de propiedades

Se pueden obtener literales de ficheros de propiedades a través de expresiones EL (SpEL), para ello hay que cargar los ficheros properties como **PropertyPlaceholderConfigurer**

Desde el XML definiendo un bean

```
<bean class="org.springframework.beans.factory.config.PropertyPlaceholderConfigurer">
  <property name="locations">
    <array>
      <value>configuracion/configuracionBD.properties</value>
      <value>configuracion/configuracionServicio.properties</value>
    </array>
  </property>
</bean>
```

O de forma más sencilla empleando el espacio de nombres **context**

```
<context:property-placeholder location="db.properties"/>
```

O desde JavaConfig definiendo un bean

```

@Bean
public PropertyPlaceholderConfigurer propertyPlaceholderConfigurer() {

    PropertyPlaceholderConfigurer propertyPlaceholderConfigurer = new
PropertyPlaceholderConfigurer();
    propertyPlaceholderConfigurer.setLocation(new ClassPathResource("db.properties"));

    return propertyPlaceholderConfigurer;
}

```

O empleando la anotacion **PropertySource**

```

@Configuration
@PropertySource("classpath:db.properties")
public class ApplicationConfiguration {}

```

Y posteriormente se pueden refeciar las properties desde el XML

```

<bean class="com.ejemplo.DataSource">
    <property name="password" value="${service.provincias.password}" />
    <property name="url" value="${service.provincias.url}" />
    <property name="user" value="${service.provincias.user}" />
</bean>

```

o desde las clases con la anotacion **@Value**, que puede afectar tanto a propiedades de una clase, como a parametros de un método.

```

@Value("${nombre}")
private String nombre;

@Bean
public DataSource dataSource(
    @Value("${dbDriver}") String driverClass,
    @Value("${dbUrl}") String jdbcUrl,
    @Value("${dbUsername}") String user,
    @Value("${dbPassword}") String password) {
}

```

NOTE

Notar que el acceso a las propiedades se hace con la sintaxis \${} y no #{}, esta última esta reservada a SpEL

Otra alternativa, es emplear la clase **Environment**

```
@Autowired  
private Environment environment;
```

Leyendo posteriormente las propiedades

```
environment.getProperty("dbDriver")
```

Herencia

Se pueden reutilizar configuraciones de Beans a través de la herencia, para ello se dispone de dos propiedades

- **abstract** → Si es **true** indica que la bean declarada es abstracta y por tanto no podrá ser nunca instanciada, es decir no se le puede pedir al contenedor.

```
<bean id="personaGenerica" class="beans.Persona" abstract="true">  
    <property name="nombre"><null /></property>  
    <property name="cp" value="28001" />  
</bean>
```

- **parent** → Indica el id de otra bean que se utilizará como padre. Concepto similar al extends en las clases Java, pero aplicado a los valores de las propiedades de los Beans.

```
<bean id="julio" parent="personaGenerica">  
    <property name="nombre" value="Julio" />  
</bean>
```

Autoinyección (Autowiring)

Consiste en la inyección de dependencias automática sin necesidad de indicarla en la configuración de una bean.

Se proporcionan 4 tipos de autowiring:

- Por nombre (byName) → El contenedor busca un bean cuyo nombre (ID) sea el mismo que el nombre de la propiedad. Si no se encuentra coincidencia la propiedad se devolverá sin dependencia.

```

<bean id="persona" class="beans.Persona" autowire="byName">
    <property name="nombre" value="persona"/>
</bean>
<bean id="direccion" class="beans.Direccion">
    <property name="cp" value="28900"/>
</bean>

```

- Por tipo (byType) → El contenedor busca un único bean cuyo tipo coincida con el tipo de la propiedad a inyectar. Si no se encuentra coincidencia la propiedad se devolverá sin dependencia y si se encuentra mas de una coincidencia el contenedor lanzará una excepción del tipo **org.springframework.beans.factory.UnsatisfiedDependencyException**

```

<bean id="dir" class="beans.Direccion">
    <property name="cp" value="28900"/>
</bean>
<bean id="persona" class="beans.Persona" autowire="byType">
    <property name="nombre" value="persona"/>
</bean>

```

- Por constructor (constructor) → El contenedor busca en los Beans disponibles en el contexto, unos que satisfagan los requerimientos del constructor del Bean en construcción, la resolución de las dependencias del constructor se realiza por tipo. Si no se encuentra coincidencia la propiedad se devolverá sin dependencia y si se encuentra mas de una coincidencia el contenedor lanzará una excepción del tipo **org.springframework.beans.factory.UnsatisfiedDependencyException**

```

<bean id="dir" class="beans.Direccion">
    <property name="cp" value="28900"/>
</bean>
<bean id="persona3" class="beans.Persona" autowire="constructor">
    <property name="nombre" value="persona"/>
</bean>

```

Para el ejemplo la clase Persona debe tener un constructor del tipo:

```

public Persona(Direccion dir){
    this.direccion= dir;
}

```

- Autodetectado (autodetect) → Se intenta realizar el autowiring por constructor. Si no se produce intentará realizarlo por tipo. Si no se encuentra coincidencia la propiedad se devolverá sin dependencia y si se encuentra mas de una coincidencia el contenedor lanzará una excepción del tipo **org.springframework.beans.factory.UnsatisfiedDependencyException**

```
<bean id="persona3" class="beans.Persona" autowire="autodetect">
    <property name="nombre" value="persona"/>
</bean>
```

Se puede configurar la autoinyección con anotaciones, empleando la anotación @Autowired, aplicado al constructor

```
@Component
public class Negocio {

    private Persistencia persistencia;

    @Autowired
    public Negocio(Persistencia persistencia) {
        this.persistencia = persistencia;
    }
}
```

o al método de set.

```
@Component
public class Negocio {

    @Autowired
    private Persistencia persistencia;
}
```

Si no se requiere la inyección, es decir puede valer null, la anotación tiene una propiedad booleana **required**

```
@Component
public class Negocio {

    @Autowired(required=false)
    private Persistencia persistencia;
}
```

Tambien se puede emplear @Inject del estandar JSR-330

```
@Named  
public class Negocio {  
  
    @Inject  
    private Persistencia persistencia;  
}
```

Para el uso de las anotaciones, se ha de configurar el contexto para que sea capaz de interpretarlas, esto se consigue de dos formas con la etiqueta <context:component-scan> o con <context:annotation-config>

```
<context:annotation-config>
```

La autoinyección si se define en el atributo o en el método de set, es por tipo, si se define en el constructor es por constructor y si se desea realizar una autoinyección por nombre, se dispone de @Qualifier, que asociado a la propiedad o al parámetro del setter o el constructor, permite indicar el Id del bean a inyectar

```
@Component  
public class Negocio {  
  
    @Autowired  
    @Qualifier("dao")  
    private Persistencia persistencia;  
}
```

Internacionalización

ApplicationContext extiende una interfaz llamada **MessageSource**, la cual proporciona funcionalidades para el manejo de properties dependientes del Locale.

Cuando se carga el contexto, automáticamente busca la bean MessageSource definida en la configuración, esta bean debe llamarse messageSource, si no se encuentra, se instancia un StaticMessageSource vacío.

Se proporcionan varias implementaciones de MessageSource

- ResourceBundleMessageSource.
- StaticMessageSource.
- ReloadableResourceBundleMessageSource.

El más usado es el primero, que permite definir las ubicaciones de los ficheros .properties que se van a

utilizar.

```
<bean id="messageSource" class="org.springframework.context.support.ResourceBundleMessageSource">
    <property name="basenames">
        <list>
            <value>format</value>
            <value>exceptions</value>
            <value>windows</value>
        </list>
    </property>
</bean>
```

En este caso, deberemos tener tres ficheros en el raíz del classpath, con los nombres format.properties, exceptions.properties, windows.properties. Admitiendo el resto de ficheros con los sufijos de locale para internacionalización.

La interface **MessageSource** proporciona los siguientes métodos para el manejo de los properties:

- String getMessage(String code, Object[] args, String default, Locale loc) → Método básico para recuperar un mensaje del MessageSource. Si no se encuentra un mensaje, se usa el default.
- String getMessage(String code, Object[] args, Locale loc) → similar pero sin mensaje por defecto.

```
String[] string = {"Alta"};
context.getMessage("com.ejemplo.cliente.alta.titulo", string, Locale.getDefault());
```

- String getMessage(MessageSourceResolvable resolvable, Locale locale) → En este caso, MessageSourceResolvable, agrupa los argumentos de los métodos anteriores.

Profiles

Permiten activar Beans definidos en el contexto.

Con XML basta con incluir la propiedad profile en la etiqueta **<beans>**

```
<beans profile="desarrollo">
    <bean id="servicio" class="con.curso.spring.ServicioImpl" />
</beans>
```

Con Javaconfig basta con incluir la anotacion **@Profile** en la clase Configuration.

```
@Configuration  
@Profile("desarrollo")  
public class Configuracion {}
```

o en el Bean que se quiera activar o desactivar.

```
@Configuration  
public class Configuracion {  
    @Bean  
    @Profile("desarrollo")  
    public Servicio servicio() {  
        return new ServicioImpl();  
    }  
}
```

Una vez declarado los Beans pertenecientes al Profile, habrá que activar el Profile deseado, para ello se emplea una variable de entorno que puede ser definida de varias formas

- A través del contexto de Spring

```
public static void main(String[] args) {  
    AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(  
        Configuracion.class);  
    context.getEnvironment(). setActiveProfiles("desarrollo");  
    context.refresh();  
}
```

- Utilizando la referencia al objeto generado en el contexto que permite interaccionar con las variables de entorno **ConfigurableEnvironment**

```
@Configuration  
public class Configuracion {  
    @Autowired  
    private ConfigurableEnvironment env;  
  
    @PostConstruct  
    public void init(){  
        env.setActiveProfiles("someProfile");  
    }  
}
```

- Estableciendo directamente la variable de entorno programáticamente con el API de la JRE

```

public static void main(String[] args) {
    System.setProperty(AbstractEnvironment.ACTIVE_PROFILES_PROPERTY_NAME, "desarrollo");
}
AnnotationConfigApplicationContext context = new
AnnotationConfigApplicationContext(Configuracion.class);
}
}

```

- Estableciendo el parametro de la JVM al arrancarla

```
-Dspring.profiles.active=desarrollo
```

- Estableciendo la variable de entorno en el SO

```
export spring_profiles_active=dev
```

- Para aplicaciones Web, definiendo del el fichero web.xml un **context-param**

```

<context-param>
    <param-name>spring.profiles.active</param-name>
    <param-value>live</param-value>
</context-param>

```

- O para aplicaciones Web que no definan el web.xml

```

@Configuration
public class InicializadorWeb implements WebApplicationInitializer {

    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {
        servletContext.setInitParameter("spring.profiles.active", "desarrollo");
    }
}

```

- En Test con la anotacion @ActiveProfiles

```

@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration(classes = { Configuracion.class })
@ActiveProfiles("desarrollo")
public class ServicioTest {}

```

Eventos

En Spring se proporcionan una interface **ApplicationListener** y una clase **ApplicationEvent**, para el modelado de listener y eventos.

Hay tres eventos proporcionados por Spring:

- **ContextRefreshedEvent** → Evento publicado cuando el ApplicationContext se inicializa o refresca.
- **ContextClosedEvent** → Evento publicado cuando se cierra el ApplicationContext.
- **RequestHandledEvent** → Un evento específico para aplicaciones web que avisa que todas las beans de una petición HTTP han sido servida.

Pudiendose definir nuevos eventos extendiendo la clase **ApplicationEvent**.

```
public class MiEvento extends ApplicationEvent{  
    public MiEvento(Object source) {  
        super(source);  
    }  
}
```

Para definir Listener asociados a cada uno de dichos eventos se ha de definir un Bean de Spring sobre una clase que implemente la interface **ApplicationListener** indicando el tipo de evento que se escuchará.

```
public class Escuchador implements ApplicationListener<ContextRefreshedEvent>{  
    public void onApplicationEvent(ContextRefreshedEvent event) {  
        System.out.println("Se ha lanzado un evento de inicio: " + event.getSource());  
    }  
}
```

Cuando un escuchador de evento (ApplicationListener) recibe una notificación de un evento, se invoca su método **onApplicationEvent**.

Se pueden publicar eventos llamando al método **publishEvent()** de **ApplicationContext**, pasando como parámetro una instancia de una clase que implemente **ApplicationEvent**.

```
context.publishEvent(new MiEvento("origen"));
```

Tambien empleando el objeto de tipo **ApplicationEventPublisher** que se crea en el contexto de Spring

```
public class PublicadorDeEventos {  
  
    @Autowired  
    private ApplicationEventPublisher applicationEventPublisher;  
}
```

O haciendo que un Bean implemente la interface **ApplicationEventPublisherAware**

```
public class PublicadorEventos implements ApplicationEventPublisherAware{  
  
    private ApplicationEventPublisher applicationEventPublisher;  
  
    public void setApplicationEventPublisher(ApplicationEventPublisher applicationEventPublisher) {  
        this.applicationEventPublisher = applicationEventPublisher;  
    }  
}
```

NOTE

Los Listener reciben el evento de forma síncrona, bloqueando el hilo hasta terminar de procesar el evento.

Procesado Asincrono

Para realizar un procesado asincrono de eventos, habrá que reconfigurar el bean con id **applicationEventMulticaster** de tipo **SimpleApplicationEventMulticaster**, que define Spring por defecto, para ello simplemente hay que definir en el contexto de spring un bean con el mismo id.

```
<bean id="applicationEventMulticaster" class=  
"org.springframework.context.event.SimpleApplicationEventMulticaster">  
    <property name="taskExecutor" ref="simpleAsyncTaskExecutor"/>  
</bean>
```

Este Bean tiene la posibilidad de definir un **taskExecutor**, que por defecto no viene configurado, que se encargará de lanzar los eventos en otros hilos.

```
<bean id="simpleAsyncTaskExecutor" class=  
"org.springframework.core.task.SimpleAsyncTaskExecutor"></bean>
```

Una vez definido, el tratamiento de los eventos, se hará en hilo distintos.

Spring Expression Language (SpEL)

Las expresiones SpEL siguen el formato #{} y no \${}, que se reserva para el acceso a los properties.

Lenguaje de expresiones con el que Spring permite realizar

- Referencias a Beans por Id.

```
#{{servicio}}
```

- Invocar metodos y acceder a propiedades.
- Definir expresiones matematicas, relacionales y logicas
- Busquedas por expresiones regulares
- Manipulacion de colecciones
- Acceso a propiedades del sistema

```
#{{systemProperties['disc.title']}}
```

Operadores

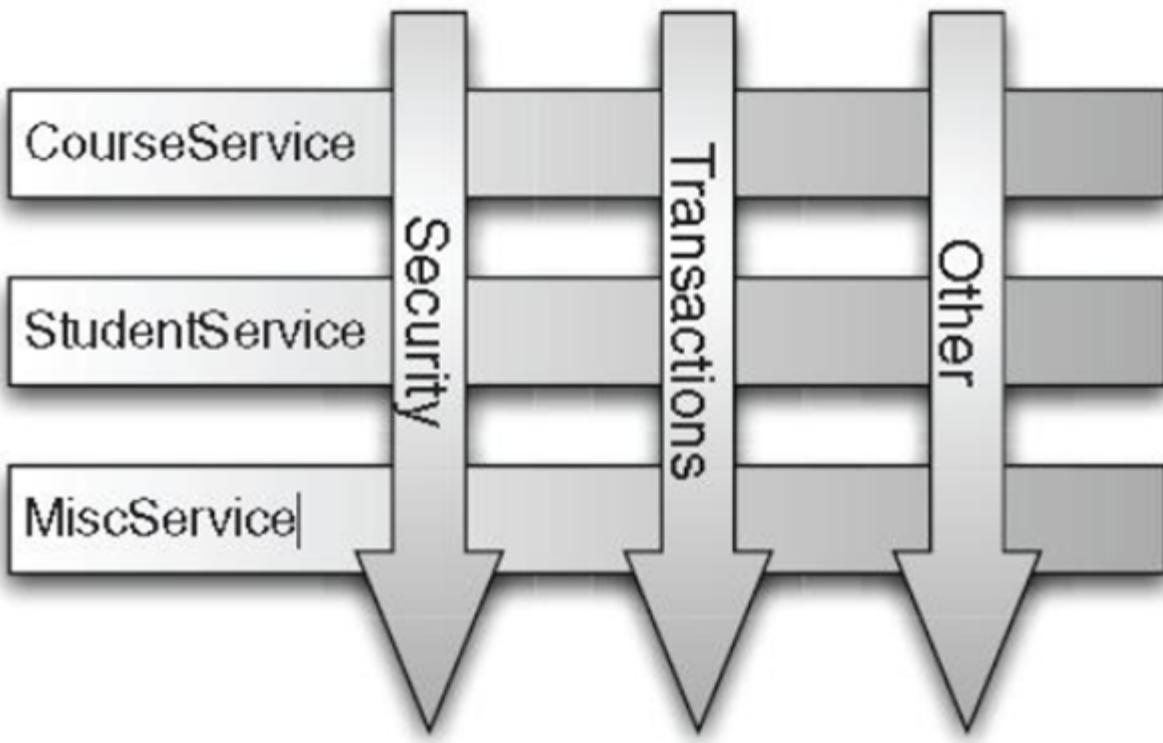
El operador T(), permite referenciar a clases con métodos estaticos para invocarlos

```
#{{T(System).currentTimeMillis()}}
```

Spring AOP

Framework que proporciona capacidades para definir beans que actuan como Aspectos.

Un Aspecto es una funcionalidad o tarea genérica que puede afectar a varias/muchas funcionalidades/clases, sin formar parte de la funcionalidad en sí, se les denomina servicios horizontales declarativos.



Algunos ejemplos son el logging, la gestión transaccional y la seguridad.

Definiciones importantes

- **Target Object:** Objeto observado por uno o más aspectos.
- **Proxy:** Objeto que suplanta al **Target Object** permitiendo la ejecución del **Aspecto**.
- **Joint Point:** Punto en la ejecución de un programa al que se asocia la ejecución de un aspecto en Spring todos los Joint Point son ejecuciones de métodos.
- **Advice:** Momento respecto al **Joint Point** en el que se ejecuta el Aspecto. Puede tomar valores como: around, before y after.
- **Point Cut:** Predicado que selecciona **Join Point**. Un **Advice** se asocia a una expresión **Point Cut** y se ejecuta en cualquier **Join Point** que coincide con el **Point Cut**.
- **Introduction:** **Aspecto** que permite declarar nuevos métodos o campos de un tipo.
- **Advisor:** Es un Aspecto, que define un único **Advice**.

Configuración de AOP con Spring

Se precisa incluir la dependencia opcional AspectJWeaver

```

<dependency>
    <groupId>org.aspectj</groupId>
    <artifactId>aspectjweaver</artifactId>
    <version>1.8.13</version>
</dependency>

```

La definición de AOP en Spring empleando configuración por XML, se basa en el espacio de nombres **aop**, teniendo que estar toda la configuración contenida en la etiqueta **<aop:config>**

```

<aop:config>
    <aop:pointcut
        expression="execution(* com.ejemplo.Negocio.*(com.ejemplo.Persona)) &&
args(p)"
        id="servicioPointCut"/>
    <aop:aspect ref="aspecto">
        <aop:after method="despuesDeServicio" pointcut-ref="servicioPointCut"
            arg-names="p"/>
        <aop:before method="antesDeServicio" pointcut-ref="servicioPointCut"
            arg-names="p"/>
        <aop:around method="durante" pointcut-ref="servicioPointCut"
            arg-names="p" />
    </aop:aspect>
    <aop:aspect>
        <aop:declare-parents
            types-matching="com.ejemplo.Negocio+"
            implement-interface="com.ejemplo.AmpliacionServicio"
            default-impl="com.ejemplo.AmpliacionServicioImpl" />
    </aop:aspect>
</aop:config>

```

De emplearse las anotaciones, se han de activar, en los XML con

```

<aop:aspectj-autoproxy/>

```

Y con Javaconfig

```

@Configuration
@EnableAspectJAutoProxy
public class Configuracion {
}

```

Pointcut

Predicado definido con el lenguaje de AspectJ, que selecciona métodos de Beans de Spring, que cuando se vayan a ejecutar provocarán la ejecución de un Aspecto.

```
<aop:pointcut expression="execution(* com.ejemplo.Negocio.*(com.ejemplo.Persona))& args(p)" id="servicioPointCut"/>
```

Las expresiones de AspectJ que definen el predicado, se estructuran así:

```
execution(modifiers-pattern? ret-type-pattern declaring-type-pattern? name-pattern(param-pattern) throws-pattern?)
```

El siguiente ejemplo afectará a las llamadas de todos los métodos públicos de todas las clases del paquete **com.ats.test**, independientemente de los parametros que reciban o del tipo de datos retornados.

```
execution(public com.ats.test.*.*(..))
```

El * es un comodín para los tipos de acceso, nombres de clase y métodos, mientras que para los argumentos de un método es ...

Cuando en la selección, se quiere hacer participe a los argumentos, se pone el tipo

```
execution(* transfer(int, int))
```

Se pueden combinar expresiones con los operadores &&, || y !, con el significado tradicional que tienen en java.

NOTE En el caso de definición XML, debe usarse en vez de &&, &&.

Los **Point Cut** soportados por Spring son

- **execution** → para seleccionar la ejecución de un método
- **within** → para seleccionar la ejecución de cualquier método de un tipo especificado.

```
within(com.ats.test.*)
```

- **this** → para seleccionar la ejecución de algún método de una bean cuyo **proxy** implemente la interfaz especificada.

```
this(com.ats.AccountService)
```

- **target** → para seleccionar ejecución de algún método de una bean cuyo **target object** implemente la interfaz especificada.

```
target(com.ats.services.MyService)
```

- **args** → seleccionar ejecución de algún método de un tipo cuyos argumentos son instancias de los tipos dados.

Aspect

Define el Bean de Spring que contiene la logica que se desea ejecutar y los **Advice** que definen cuando se ha de ejecutar cada uno de los métodos de Bean.

```
<aop:aspect ref="aspecto">  
</aop:aspect>
```

NOTE Cuando se define un **Aspecto**, se esta asociando un Bean, el Aspecto, con un método a suplantar seleccionado por un PointCut y un momento en el que se ha de ejecutar un método del Aspecto respecto a la ejecución del método interceptado (Advice).

Advice

Relación entre el método del **Aspecto** y el momento cuando se ha de ejecutar.

- **Before advice** → Se ejecuta antes del join point, pero no puede cortar el flujo de ejecución, a no ser que lance una excepción.

```
<aop:before method="antesDeServicio" pointcut-ref="servicioPointCut" arg-names="p"/>
```

```
@Before("execution(* com.ejemplo.Negocio.*(com.ejemplo.Persona)) && args(p)")  
public void antesDeServicio(Persona p){  
    System.out.println("Se va a proceder a ejecutar el servicio con la persona: " + p);  
}
```

- **After returning advice** → Se ejecuta cuando el joint point ha sido ejecutado de forma correcta.
- **After throwing advice** → Se ejecuta cuando el joint point termina lanzando una excepción.
- **After (finally) advice** → Se ejecuta tanto al retornar correctamente, como cuando se lanza una excepción.

excep.

```
<aop:aspect ref="aspecto">
    <aop:after method="despuesDeServicio" pointcut-ref="servicioPointCut" arg-names="p"/>
</aop:aspect>
```

```
@After("execution(* com.ejemplo.Negocio.*(com.ejemplo.Persona)) && args(p)")
public void despuesDeServicio(Persona p) {
    System.out.println("Se ha terminado de ejecutar el servicio con la persona: " + p);
}
```

- **Around advice** → Permite ejecutar acciones antes y después de un join point. Puede cortar la ejecución devolviendo el valor que considere o lanzando una excepción.

```
<aop:around method="durante" pointcut-ref="servicioPointCut" arg-names="p" />
```

```
@Around("execution(* com.ejemplo.Negocio.*(com.ejemplo.Persona)) && args(p)")
public void durante(ProceedingJoinPoint joinPoint, Persona p){
    long inicio = System.currentTimeMillis();
    System.out.println("Antes de ejecutar el servicio con la persona " + p);
    p.setEdad(123);
    try {
        joinPoint.proceed();
    } catch (Throwable e) {
        e.printStackTrace();
    }
    long duracion = System.currentTimeMillis() - inicio;
    System.out.println("Despues de ejecutar el servicio, habiendo durado la operaci n: "
+ duracion + " con la persona " + p);
}
```

Introduction

Define la extensión de un determinado tipo de Bean con los métodos que define la interface, empleando una implementación por defecto de dichos métodos.

```
<aop:aspect>
    <aop:declare-parents
        types-matching="com.ejemplo.Negocio"
        implement-interface="com.ejemplo.AmpliacionServicio"
        default-impl="com.ejemplo.AmpliacionServiceImpl" />
</aop:aspect>
```

Advisor

Para la definición del Bean que represente el **Aspecto**, se emplearán las siguientes interfaces

- MethodBeforeAdvice
- ThrowsAdvice
- AfterReturningAdvice
- MethodInterceptor

```
public class AdvisorBefore implements MethodBeforeAdvice{
    public void before(Method method, Object[] args, Object target) throws Throwable {
        System.out.println("Antes de ejecutar el metodo");
    }
}
```

Para la definición del **Advisor**, se asociará el **Point Cut** con el Bean que implemente alguna de las interfaces anteriores.

```
<aop:advisor advice-ref="advisorBefore" pointcut="execution(*
com.ejemplo.Negocio.*(com.ejemplo.Persona))"/>
```

AOP con el API de Spring (ProxyFactoryBean)

Spring Jdbc

Framework que pretende dar soporte avanzado a la especificación JDBC de Java.

Se basa en la utilización de un Bean de tipo **JdbcTemplate**, que permite abstraer de la complejidad del Api de JDBC, ya que gestiona la conexión y el procesamiento de los **ResultSet**, para esto último ayudado de una implementación de **RowMapper<T>**.

Spring tambien ofrece una clase de soporte **JdbcDaoSupport** que embebe el uso de **JdbcTemplate**.

Para emplearlo, habra que definir una clase que extienda de **JdbcDaoSupport**

```
public class JdbcTemplateClienteDao extend JdbcDaoSupport implements ClienteDao {}
```

Una vez definida la clase, desde los métodos se tiene acceso a una instancia de **JdbcTemplate** con **getJdbcTemplate()**.

Y es esta clase **JdbcTemplate**, la que proporciona las funcionalidades para realizar las consultas, a través de

- query()

```
List<Cliente> clientes = getJdbcTemplate().query("SELECT * FROM CLIENTE", new  
ClienteRowMapper());
```

- queryForObject()
- update()

```
Map<String, Object> param = new HashMap<String, Object>();  
param.put("nombre", cliente.getNombre());  
param.put("direccion", cliente.getDireccion());  
param.put("telefono", cliente.getTelefono());  
getTemplate().update("insert into clientes.cliente (nombre,direccion,telefono) values  
(:nombre,:direccion,:telefono)", param);
```

Los métodos de la plantilla aceptarán de forma genérica un String que represente la consulta a ejecutar, que se puede parametrizar con la sintaxis :nombre de parametro y un mapa, donde las claves son los nombres de los parámetros de la consulta.

Siendo **RowMapper** una clase de utilería que abstrae la extracción de los datos del **ResultSet**

```
public class RowMapperClienteImpl implements RowMapper<Cliente> {  
    public Cliente mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws SQLException {  
        return new Cliente(rs.getInt("id"),  
                           rs.getString("nombre"),  
                           rs.getString("direccion"),  
                           rs.getString("telefono"))  
    };  
}
```

Spring ORM

Framework que permite la integración de otros framework Orm como Hibernate, Jpa o MyIbatis.

De forma analoga a lo que sucede con JDBC, se proporcionan plantillas que encapsulan el manejo del API del ORM, facilitando la creación de la capa de persistencia, así se dispone de

- HibernateTemplate
- JpaTemplate

Estas plantillas dependerán de objetos del API correspondiente como son **SessionFactory** o **EntityManagerFactory**

Hibernate

Spring proporciona las siguientes implementaciones para construir los objetos **SessionFactory**.

- AnnotationSessionFactoryBean → Permite interpretar las anotaciones **@Entity**

```
<bean id="sessionFactory" class=
"org.springframework.orm.hibernate3.annotation.AnnotationSessionFactoryBean">
    <property name="dataSource" ref="dataSource"/>
    <property name="packagesToScan">
        <list>
            <value>com.curso.spring</value>
        </list>
    </property>
    <property name="hibernateProperties">
        <props>
            <propkey="dialect">org.hibernate.dialect.DerbyDialect</prop>
        </props>
    </property>
</bean>
```

En vez del **packageToScan**, se pueden indicar las **annotatedClases**

```

<bean id="sessionFactory" class=
"org.springframework.orm.hibernate3.annotation.AnnotationSessionFactoryBean">
    <property name="dataSource" ref="dataSource"/>
    <property name="annotatedClasses">
        <list>
            <value>com.entidades.Persona</value>
            <value>com.entidades.Factura</value>
        </list>
    </property>
    <property name="hibernateProperties">
        <props>
            <prop key="dialect">org.hibernate.dialect.DerbyDialect</prop>
        </props>
    </property>
</bean>

```

- LocalSessionFactoryBean

```

<bean id="sessionFactory" class=
"org.springframework.orm.hibernate3.LocalSessionFactoryBean">
    <property name="dataSource" ref="dataSource" />
    <property name="mappingResources">
        <list>
            <value>Persona.hbm.xml</value>
        </list>
    </property>
    <property name="hibernateProperties">
        <props>
            <prop key="dialect">org.hibernate.dialect.DerbyDialect</prop>
        </props>
    </property>
</bean>

```

Con **JavaConfig** la creación del Bean seria similar

```

@Bean
@.Autowired
public LocalSessionFactoryBean sessionFactory(@DataSource ds) {
    LocalSessionFactoryBean lsfb = new LocalSessionFactoryBean();
    //Entidades
    lsfb.setPackagesToScan("com.atsistemas.persistencia.core.entidades");
    //Origen de datos
    lsfb.setDataSource(ds);
    //Otras propiedades
    Properties hibernateProperties = lsfb.getHibernateProperties();

    hibernateProperties.setProperty("hibernate.dialect",
"org.hibernate.dialect.MySQL57Dialect");
    hibernateProperties.setProperty("hibernate.show_sql", "true");
    hibernateProperties.setProperty("hibernate.format_sql", "true");
    hibernateProperties.setProperty("hibernate.hbm2ddl.auto", "create");

    return lsfb;
}

```

A mayores del **Bean** de tipo **SessionFactory**, se precisa tambien de uno de tipo **TransactionManager**, que gestione la apertura y cierre de las transacciones, la declaracion de este Bean y su configuracion, esta explicado mas adelante en la seccion de **Transacciones**

Jpa

Spring proporciona las siguientes implementaciones para construir los objetos **EntityManager**.

- LocalContainerEntityManagerFactoryBean → Los Bean de entidad son gestionados por el contenedor, por lo que no es necesario definir el fichero **META-INF/persistence.xml** y en cambio si será necesario definir un **VendorAdapter** de entre los que proporciona Spring, dependiendo de la implementacion de JPA a emplear.
- EclipseLinkJpaVendorAdapter.
- HibernateJpaVendorAdapter.
- OpenJpaVendorAdapter.
- TopLinkJpaVendorAdapter.

```

<bean id="jpaVendorAdapter" class=
"org.springframework.orm.jpa.vendor.HibernateJpaVendorAdapter">
    <property name="database" value="Derby"/>
    <property name="showSql" value="true"/>
    <property name="generateDdl" value="false"/>
    <property name="databasePlatform" value="org.hibernate.dialect.DerbyDialect"/>
</bean>

```

Ademas de la definicion del Bean de Spring

```

<bean id="emf" class="org.springframework.orm.jpa.LocalContainerEntityManagerFactoryBean"
">
    <property name="dataSource" ref="dataSource"/>
    <property name="jpaVendorAdapter" ref="jpaVendorAdapter"/>
    <property name="packagesToScan" value="com.cursospring.modelo.entidad"/>
    <property name="jpaProperties">
        <props>
            <prop key="hibernate.dialect">org.hibernate.dialect.DerbyDialect</prop>
            <prop key="hibernate.show_sql">true</prop>
            <prop key="hibernate.format_sql">true</prop>
            <!--<prop key="hibernate.current_session_context_class">thread</prop>--><!--
"jta", "thread" y "managed" -->
            <prop key="hibernate.hbm2ddl.auto">create</prop><!-- create, validate, update
-->
            <prop key="hibernate.default_schema">CLIENTES</prop>
        </props>
    </property>
</bean>

```

- LocalEntityManagerFactoryBean → Los Bean de entidad son gestionados por la aplicación, por lo que hay que definir el fichero **META-INF/persistence.xml**

```

<persistence xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/persistence" version="1.0">
    <persistence-unit name="miPersistenceUnit">
        <class>com.entidades.Persona</class>
        <properties></properties>
    </persistence-unit>
</persistence>

```

Y se define el Bean de Spring

```
<bean id="emf" class="org.springframework.orm.jpa.LocalEntityManagerFactoryBean">
    <property name="persistenceUnitName" value="miPersistenceUnit"/>
</bean>
```

Gestion de Excepciones

Se proporciona un API de excepciones mas extendido que el que proporciona JDBC, con su **SQLException**.

Hibernate, por ejemplo, también ofrece un conjunto de excepciones ampliado sobre JDBC, el problema, es que son solo útiles para este framework, si queremos independencia con el framework de persistencia, podemos emplear el API de excepciones de Spring.

Dado que muchas de las excepciones no son recuperables, Spring opta por ofrecer una jerarquía de excepciones **unchecked** (RuntimeException), es decir, ¿sino no se puede arreglar el problema porque esa necesidad añadir try o throws?

Para que Spring capture las excepciones lanzadas por hibernate y las convierta en excepciones de Spring, hay que definir un nuevo bean el en contexto de Spring.

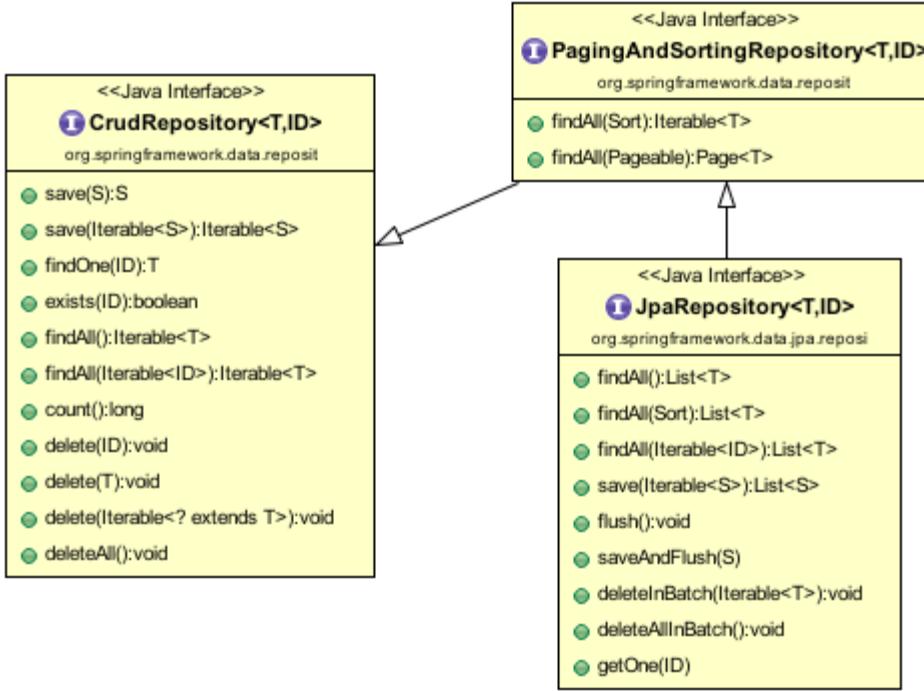
```
<bean class=
"org.springframework.dao.annotation.PersistenceExceptionTranslationPostProcessor"/>
```

Este bean, se encarga de capturar todas las excepciones lanzadas por clases anotadas con @repository y realizar la conversión.

Spring Data Jpa

Framework que extiende las funcionalidades de Spring ORM, permitiendo definir **Repositorios** de forma mas sencilla, sin repetir código, dado que ofrece numerosos métodos ya implementados y la posibilidad de crear nuevos tanto de consulta como de actualización de forma sencilla.

El framework, se basa en la definición de interfaces que extiendan la siguiente jerarquia, concretando el tipo entidad y el tipo de la clave primaria.



De forma paralela a las interfaces Jpa, existen para Mongo y Redis.

Por lo que la creación de un repositorio con Spring Data Jpa, se basará en la implementación de la interface **JpaRepository**

```
public interface CustomerRepository extends JpaRepository<Customer, Long> {}
```

El convenio indica que el nombre de la interface, será **<entidad>Repository**.

La magia de Spring Data, es que no es necesario definir las implementaciones, estas se crean en tiempo de ejecución según se defina el Repositorio.

Para que esto suceda, se tendrá que añadir a la configuración con JavaConfig

```
@EnableJpaRepositories(basePackages="com.cursospring.persistencia")
```

o para configuraciones con XML

```
<jpa:repositories base-package="com.cursospring.persistencia" />
```

Además Spring Data Jpa, exige la definición de un bean de tipo **AbstractEntityManagerFactoryBean** que se llame **entityManagerFactory**.

```

<bean id="entityManagerFactory" class=
"org.springframework.orm.jpa.LocalContainerEntityManagerFactoryBean">
    <property name="dataSource" ref="ds" />
    <property name="jpaVendorAdapter" ref="jpaVendorAdapter" />
    <property name="packagesToScan" value="com.curso.modelo.entidad"/>
    <property name="jpaProperties">
        <props>
            <prop key="hibernate.dialect">org.hibernate.dialect.DerbyDialect</prop>
            <prop key="hibernate.show_sql">true</prop>
            <prop key="hibernate.format_sql">true</prop>
            <prop key="hibernate.hbm2ddl.auto">validate</prop>
            <prop key="hibernate.default_schema">CLIENTES</prop>
        </props>
    </property>
</bean>

```

Y otro de tipo **TransactionManager** que se llame **transactionManager**

```

<bean id="transactionManager" class="org.springframework.orm.jpa.JpaTransactionManager">
    <property name="entityManagerFactory" ref="entityManagerFactory" />
</bean>

```

Ya que son dependencias de la implementación autogenerada que proporciona Spring Data.

Querries Personalizadas

Se pueden extender los métodos que ofrezca el Repositorio, siguiendo las siguientes reglas

- Prefijo del nombre del método **findBy** para busquedas y **countBy** para conteo de coincidencias.
- Seguido del nombre de los campos de búsqueda concatenados por los operadores correspondientes: And, Or, Between, ... Todos los operadores [aquí](#)

```

List<Person> findByLastname(String lastname);

List<Person> findByEmailAddressAndLastname(EmailAddress emailAddress, String lastname);

List<Person> findDistinctPeopleByLastnameOrFirstname(String lastname, String firstname);
List<Person> findPeopleDistinctByLastnameOrFirstname(String lastname, String firstname);

List<Person> findByLastnameIgnoreCase(String lastname);

List<Person> findByLastnameAndFirstnameAllIgnoreCase(String lastname, String firstname);

List<Person> findByLastnameOrderByFirstnameAsc(String lastname);
List<Person> findByLastnameOrderByFirstnameDesc(String lastname);

```

Tambien se pueden definir consultas personalizadas con JPQL

```

@Query("from Country c where lower(c.name) like lower(?1)")
List<Country> getByNameWithQuery(String name);

@Query("from Country c where lower(c.name) like lower(?1)")
Country findByNameWithQuery(@Param("name") String name);

@Query("select case when (count(c) > 0) then true else false end from Country c where
c.name = ?1")
boolean exists(String name);

```

Paginación y Ordenación

De forma analoga a la definición

A las consultas se puede añadir un último parametro de tipo **Pageable** o **Sort**, que permite definir el criterio de paginación o de ordenación.

```

Country findByNameWithQuery(Integer population, Sort sort);

@Query("from Country c where lower(c.name) like lower(?1)")
Page<Country> findByNameWithQuery(String name, Pageable page);

```

Definiendose el criterio a aplicar en tiempo de ejecución

```
countryRepository.findByNameWithQuery("%i%", new Sort( new Sort.Order(Sort.Direction.ASC, "name")));  
  
Page<Country> page = countryRepository.findByNameWithQuery("%i%", new PageRequest(0, 3, new Sort( new Sort.Order(Sort.Direction.ASC, "name"))));
```

Inserción / Actualización

Se pueden definir con JPQL, siempre que se cumpla

- El método debe estar anotado con `@Modifying` si no Spring Data JPA interpretará que se trata de una select y la ejecutará como tal.
- Se devolverá o void o un entero (int\Integer) que contendrá el número de objetos modificados o eliminados.
- El método deberá ser transaccional o bien ser invocado desde otro que sí lo sea.

```
@Transactional  
@Modifying  
@Query("UPDATE Country set creation = (?1)"  
int updateCreation(Calendar creation);
```

```
@Transactional  
int deleteByName(String name);
```

Se han de declarar en la clase `@Entity` con las anotaciones

- `@NamedStoredProcedureQueries`
- `@NamedStoredProcedureQuery`
- `@StoredProcedureParameter`

```

@Entity
@Table(name = "MYTABLE")
@NamedStoredProcedureQueries({
    @NamedStoredProcedureQuery(
        name = "in_only_test",
        procedureName = "test_pkg.in_only_test",
        parameters = {
            @.StoredProcedureParameter(
                mode = ParameterMode.IN,
                name = "inParam1",
                type = String.class)
        }
    ), @NamedStoredProcedureQuery(
        name = "in_and_out_test",
        procedureName = "test_pkg.in_and_out_test",
        parameters = {
            @.StoredProcedureParameter(
                mode = ParameterMode.IN,
                name = "inParam1",
                type = String.class),
            @.StoredProcedureParameter(
                mode = ParameterMode.OUT,
                name = "outParam1",
                type = String.class)
        }
    )
})
public class MyTable implements Serializable { }

```

Y para emplearlas en los repositorios de **JPA Data**, se han de utilizar las siguientes anotaciones

- **@Procedure**
- **@Param**

```

public interface MyTableRepository extends CrudRepository<MyTable, Long> {

    @Procedure(name = "in_only_test")
    void inOnlyTest(@Param("inParam1") String inParam1);

    @Procedure(name = "in_and_out_test")
    String inAndOutTest(@Param("inParam1") String inParam1);
}

```

Spring Boot

Si se emplea con Spring Boot, únicamente con añadir el starter **spring-boot-starter-data-jpa**

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
</dependency>
```

Se tendrán configurados los objetos de JPA necesarios en el contexto de Spring y se buscarán las interfaces que hereden de **Repository** en los subpaquetes del paquete base de la aplicación Spring Boot.

Por defecto se trabaja con una base de datos H2 en local, con los siguientes datos

- DriverClass → org.h2.Driver
- JDBC URL → jdbc:h2:mem:testdb
- UserName → sa
- Password → <blank>

Se puede emplear una pequeña aplicación web que se incluye con el driver de H2 para acceder a esta base de datos y realizar pequeñas tareas de administración, para ello hay que añadir la dependencia de Maven

```
<dependency>
  <groupId>com.h2database</groupId>
  <artifactId>h2</artifactId>
  <!-- <scope>runtime</scope> -->
</dependency>
```

Al ser una consola Web, se ha de añadir también el starter web

NOTE

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
</dependency>
```

Una vez añadido, se ha de registrar el Servlet **org.h2.server.web.WebServlet** que se proporciona en dicho jar, que es el que da acceso a la aplicación de gestión de H2.

Una alternativa para registrar el servlet es a través del **ServletRegistrationBean** de Spring

```
@Configuration  
public class H2Configuration {  
    @Bean  
    ServletRegistrationBean h2servletRegistration() {  
        ServletRegistrationBean registrationBean = new ServletRegistrationBean(new  
WebServlet(), "/console/*");  
        return registrationBean;  
    }  
}
```

Query DSL

Para poder emplear este API, se han de añadir las siguientes dependencias Maven

```
<dependency>  
    <groupId>com.querydsl</groupId>  
    <artifactId>querydsl-apt</artifactId>  
    <version>4.1.4</version>  
    <scope>provided</scope>  
</dependency>  
  
<dependency>  
    <groupId>com.querydsl</groupId>  
    <artifactId>querydsl-jpa</artifactId>  
    <version>4.1.4</version>  
</dependency>
```

En Spring Boot, ya se contempla esta librería, por lo que únicamente habrá que añadir

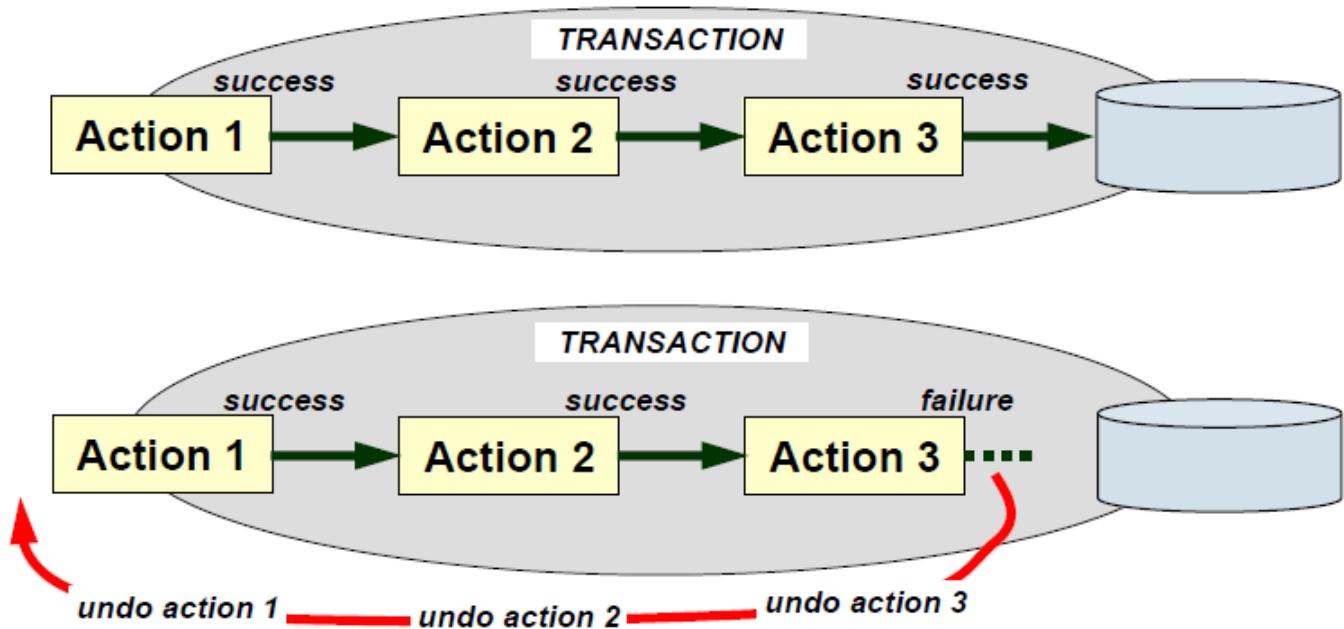
```
<dependency>  
    <groupId>com.querydsl</groupId>  
    <artifactId>querydsl-apt</artifactId>  
</dependency>  
  
<dependency>  
    <groupId>com.querydsl</groupId>  
    <artifactId>querydsl-jpa</artifactId>  
</dependency>
```

Transacciones

Una transacción, es una operación de todo o nada, compuesta por una serie de suboperaciones, que se han de llevar a cabo como una unidad o no realizarse ninguna.

Características de las Transacciones (ACID)

- **Atómicas:** Todas las suboperaciones de la transacción se realizan como una unidad, si alguna no se puede llevar a cabo, no se realiza ninguna.
- **Coherentes:** Una vez finalizada la transacción, ya sea con éxito o no, el sistema queda en un estado coherente.
- **Independientes:** Deben de estar aisladas unas de otras, evitando lecturas y escrituras simultáneas.
- **Duraderas:** Los resultados de la transacción, deben ser persistidos, evitando su perdida por un fallo del sistema.



Spring es compatible con la gestión de transacciones de forma declarativa y programática.

La gestión programática, permite mayor precisión a la hora de establecer los límites de la transacción, ya que la unidad de operación de la transacción en este caso es la sentencia

La gestión declarativa, es menos precisa ya que la unidad de operación será el método, pero es más limpia ya que permite desacoplar un requisito de su comportamiento transaccional.

Para transacciones no distribuidas, cuyo ámbito es un único recurso transaccional, por ejemplo la base de datos de clientes, Spring permite emplear como gestor de la transacción, el que incluye el proveedor de persistencia, Hibernate, OpenJpa, EclipseLink,, sea este gestor JTA, o no.

Para transacciones distribuidas, se empleará una implementación de JTA.

La forma de adaptar la implementación específica al contexto de Spring, será a través de objetos **PlatformTransactionManager** proporcionados por Spring

Spring proporciona entre otras las siguientes implementaciones

- CciLocalTransactionManager
- DataSourceTransactionManager
- HibernateTransactionManager
- JdoTransactionManager
- JpaTransactionManager
- JtaTransactionManager
- JmsTransactionManager
- WeblogicJtaTransactionManager, ...

Transacciones con JDBC

En el caso de JDBC puro, se empleará **DataSourceTransactionManager**, del cual se definirá un Bean

En XML

```
<bean id="transactionManager" class="org.springframework.jdbc.datasource.DataSourceTransactionManager">
    <property name="dataSource" ref="ds"/>
</bean>
```

En JavaConfig

```
@Bean
public DataSourceTransactionManager transactionManager(DataSource dataSource){
    return new DataSourceTransactionManager(dataSource);
}
```

Transacciones con Hibernate

En el caso de Hibernate, se empleará **HibernateTransactionManager**, del cual se definirá un Bean

En el XML

```
<bean id="transactionManager" class="org.springframework.orm.hibernate5.HibernateTransactionManager">
    <property name="sessionFactory" ref="sessionFactory" />
</bean>
```

En JavaConfig

```
@Bean
public HibernateTransactionManager transactionManager(SessionFactory sessionFactory){
    return new HibernateTransactionManager(sessionFactory);
}
```

Transacciones con Jpa

En el caso de Jpa, se empleará **JpaTransactionManager**, del cual se definirá un Bean

En el XML

```
<bean id="transactionManager" class="org.springframework.orm.jpa.JpaTransactionManager">
    <property name="entityManagerFactory" ref="entityManagerFactory" />
</bean>
```

En JavaConfig

```
@Bean
public JpaTransactionManager transactionManager(EntityManagerFactory entityManagerFactory){
    return new JpaTransactionManager(entityManagerFactory);
}
```

Transacciones con Jta

En el caso de Jta, se empleará **JtaTransactionManager**, del cual se definirá un Bean

En el XML

```
<bean id="transactionManager" class="org.springframework.transaction.jta.JtaTransactionManager">
    <property name="transactionManagerName" value="java:/TransactionManager"/>
</bean>
```

En JavaConfig

```
@Bean  
public JtaTransactionManager transactionManager(){  
    JtaTransactionManager transactionManager = new JtaTransactionManager();  
    transactionManager.setUserTransactionName("java:comp/UserTransaction");  
    return transactionManager;  
}
```

Transacciones programáticas

Spring proporciona **TransactionTemplate**, una clase que permite manejar transacciones programáticas.

Esta clase necesitará cualquiera de las implementaciones de **TransactionManager**.

```
<bean id="transactionTemplate" class=  
"org.springframework.transaction.support.TransactionTemplate">  
    <property name="transactionManager" ref="transactionManager" />  
</bean>
```

Para emplearla, se deberá incluir como dependencia en aquellos Bean que precisen manejar el comportamiento transaccional, los **commit** y **rollback**

```
<bean id="MiServicio" class="com.servicio.MiServicioImpl">  
    <property name="transactionTemplate" ref="transactionTemplate"/>  
</bean>
```

La clase **TransactionTemplate** ofrece el método **execute(TransactionCallback)**, que permite definir el ámbito en el que se realiza la transacción, todas las operaciones que se ejecuten dentro del **TransactionCallback** estarán dentro de la misma transacción.

Para trabajar con **TransactionCallback**, existen dos posibilidades dependiendo de si la transacción retorna un resultado o no, si retorna un resultado se ha de implementar la interface **TransactionCallback<T>** y si no retorna resultado se ha implementar la clase abstracta **TransactionCallbackWithoutResult**

```

txTemplate.execute(new TransactionCallbackWithoutResult() {
    @Override
    //Dentro de este método se ejecutan todas las operaciones que conformen la Tx
    protected void doInTransactionWithoutResult(TransactionStatus status) {
        em.persist(cliente);
    }
});

```

Si no se produce ningun error en la ejecucion de las sentencias que forman la transacción, se hará **commit** y si se produce algun error, se hará **rollback**.

Transacciones declarativas

Para configurar las transacciones se emplearán las etiquetas **@Transactional** aplicadas a métodos o clases.

```

@Transactional
public void altaCliente(Cliente cliente) {
    clienteDAO.insertar(cliente);
}

```

NOTE Ojo que hay dos anotaciones una del estandar y otra de Spring, la de Spring es mas configurable, la del estandar precisa de otra anotacion **@TransactionAttribute** para configurar el comportamiento transaccional

Las cuales habrá que activar, para ello en XML

```

<tx:annotation-driven proxy-target-class="true" transaction-manager="transactionManager"
/>

```

Y en JavaConfig

```

@Configuration
@EnableTransactionManagement
public class Configuracion{}

```

Configuracion de Transacciones

La configuracion de las transacciones consiste en definir las **políticas transaccionales** de la transacción.

- **Propagation Behavior.** Limites de la transacción.
- **Isolation Level.** Nivel de aislamiento. Como la afectan otras transacciones.
- **Read Only.** En el caso de que sean de solo lectura para optimizar.
- **Timeout.** Máximo tiempo que es aceptable para la tx.
- **Normas de reversión.** Listado de excepciones que causan rollback y cuales no.

Propagation Behavior

Define los limites de la transacción, cuando empieza, cuando se pausa, cuando es obligatoria, ... puede ser:

- **PROPAGATION_MANDATORY:** La ejecución del método debe realizarse en una transacción. Si no la hay, se lanza una excepción.
- **PROPAGATION_NESTED:** La ejecución del método debe realizarse en una transacción anidada, no existe compatibilidad con todos los proveedores.
- **PROPAGATION_NEVER:** La ejecución del método NO debe realizarse en una transacción. Si hay una en curso se lanza una excepción.
- **PROPAGATION_NOT_SUPPORTED:** La ejecución del método NO debe realizarse en una transacción. Si hay una en curso esta se suspende.
- **PROPAGATION_REQUIRED:** La ejecución del método debe realizarse en una transacción. Si no existe una en curso, se genera una nueva.
- **PROPAGATIONQUIRES_NEW:** La ejecución del método debe realizarse en una transacción propia, siempre se crea una transacción. Si hay una en curso se suspende.
- **PROPAGATION_SUPPORTS:** La ejecución del método no tiene porque realizarse en una transacción, pero si hay una en curso se ejecuta dentro de ella.

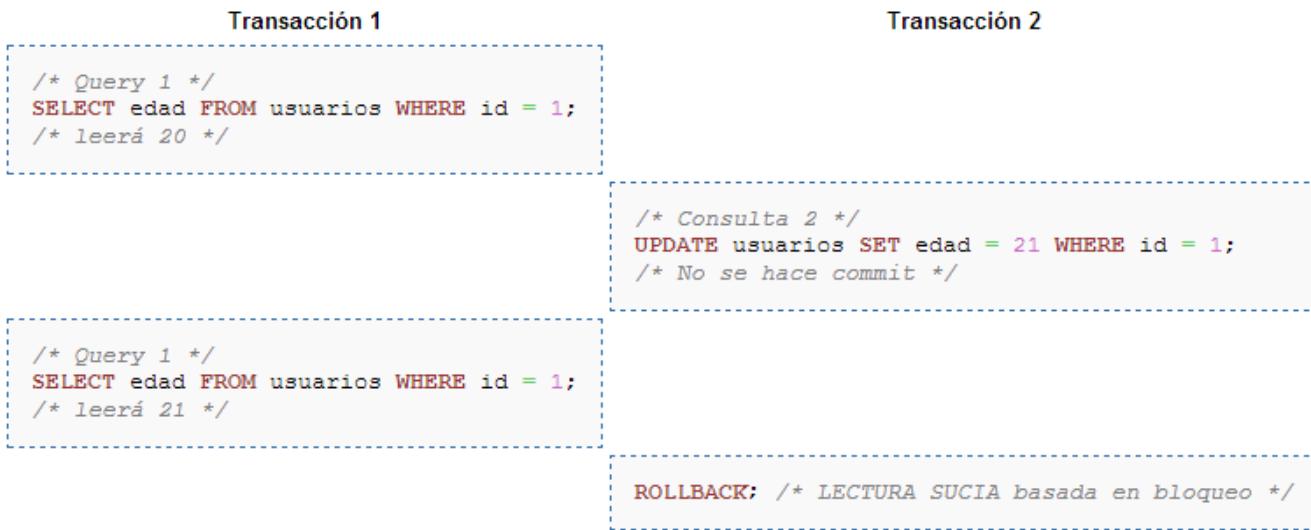
El valor por defecto es **PROPAGATION_REQUIRED**.

Isolation Level

Cuando varias transacciones, comparten datos, se pueden producir una serie de problemas.

- **Lectura de datos sucios:** Ocurre cuando se le permite a una transacción la lectura de una fila que ha sido modificada por otra transacción concurrente pero todavía no ha sido cometida.

Los datos leído por Tx1, han sido escritos por Tx2, pero todavía no son persistentes (commit).



- **Lectura no repetible:** Ocurre cuando en el curso de una transacción una fila se lee dos veces y los valores no coinciden.

Los datos obtenido por Tx1 al realizar la misma consulta no son iguales, dado que Tx2, los esta variando.



- **Lectura fantasma:** Ocurre cuando, durante una transacción, se ejecutan dos consultas idénticas, y los resultados de la segunda son distintos de los de la primera. Es una caso particular de las lecturas no repetibles

Transacción 1

```
/* Consulta 1 */
SELECT * FROM usuarios
WHERE edad BETWEEN 10 AND 30;
```

Transacción 2

```
/* Consulta 2 */
INSERT INTO usuarios VALUES ( 3, 'Bob', 27 );
COMMIT;
```

```
/* Consulta 1 */
SELECT * FROM usuarios
WHERE edad BETWEEN 10 AND 30;
```

Para que esto no suceda, se puede recurrir a aislar los datos cuando estén siendo empleados por una transacción, bloqueándolos, pero esto produce una caída del rendimiento, por lo que hay que flexibilizar, permitiendo definir niveles de aislamiento.

Se definen los siguientes niveles de aislamiento

- **ISOLATION_DEFAULT:** Aplica el determinado por el almacén de datos al que accede.
- **ISOLATION_READ_UNCOMMITTED:** Permite leer datos no consolidados.
- **ISOLATION_READ_COMMITTED:** Permite leer datos de transacciones consolidadas. Evita lectura sucia.
- **ISOLATION_REPEATABLE_READ:** Varias lecturas del mismo campo, generan los mismos resultados excepto que la transacción lo modifique. Evita la lectura de datos sucios y la no repetible.
- **ISOLATION_SERIALIZABLE:** Aislamiento perfecto. Evita la lectura de datos sucios, la lectura no repetible y las lecturas fantasma.

No todos los orígenes son compatibles con estos niveles.

El nivel por defecto es **ISOLATION_READ_COMMITTED**.

Nivel de aislamiento	Lectura sucia	Lectura no repetibles	Lectura fantasma
Read Uncommitted	puede ocurrir	puede ocurrir	puede ocurrir
Read Committed	-	puede ocurrir	puede ocurrir
Repeatable Read	-	-	puede ocurrir
Serializable	-	-	-

Read Only

Si solo se van a realizar operaciones de solo lectura, Spring permite marcar esta opción, para llevar a cabo ciertas optimizaciones sobre la transacción.

Dado que esta optimización se aplica sobre una nueva transacción, tendrá sentido aplicarlo solo donde se inicien, esto es en transacciones cuya propagación sea:

- PROPAGATION_REQUIRED.
- PROPAGATION_REQUIRE_NEW.
- PROPAGATION_NESTED.

Si se trabaja con hibernate, esto implica que se empleara el modo de vaciado FLUSH_NEVER, que permite que Hibernate no sincronice con la base de datos hasta el final.

Timeout

Cuando se quiere limitar el tiempo durante el cual, la transacción puede tener bloqueados recursos del entorno de persistencia, será necesario especificar un tiempo máximo de espera, esto solo tendrá sentido donde se inicien, esto es en transacciones cuya propagación sea:

- PROPAGATION_REQUIRED.
- PROPAGATION_REQUIRE_NEW.
- PROPAGATION_NESTED.

Rollback

Conjunto de normas que definen cuando una excepción causa una reversión.

De forma predeterminada, solo se revierten las transacciones cuando hay excepciones en tiempo de ejecución (RuntimeException) y no con las comprobadas, al igual que con los EJB., aunque este comportamiento es configurable.

Spring Web

Framework que permite incluir el contexto de Spring en una aplicación web.

Se basa en la definición de un **Listener** de contexto web, que cree el contexto de Spring.

Para configuraciones tradicionales con **web.xml**, se define el **Listener** y la ubicación de todos los ficheros que formen el contexto de Spring.

```

<listener>
    <listener-class>
        org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
    </listener-class>
</listener>
<context-param>
    <param-name>contextConfigLocation</param-name>
    <param-value>
        classpath:xfiles-config.xml,
        /WEB-INF/security.xml
    </param-value>
</context-param>

```

Para configuraciones basadas en JavaConfig, el Api proporciona una interface **WebApplicationInitializer**, que permite la sustitución del **web.xml**

```

public class AppInitializer implements WebApplicationInitializer {
    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {
        WebApplicationContext context = getApplicationContext();
        servletContext.addListener(new ContextLoaderListener(context));
    }

    private AnnotationConfigWebApplicationContext getApplicationContext() {
        AnnotationConfigWebApplicationContext context = new
        AnnotationConfigWebApplicationContext();
        context.setConfigLocation("com.cursosping");
        return context;
    }
}

```

En este caso el contexto de Spring tambien se basa en JavaConfig.

Una vez definido el contexto de Spring y creado en la creación del contexto Web, cualquier componente Web JEE, podrá acceder a dicho contexto a través del contexto Web, de la siguiente manera

```

ApplicationContext context = WebApplicationContextUtils.getWebApplicationContext
(getServletContext());

```

Ambitos

A parte de los ambitos conocidos **singleton** y **prototype**, se introducen otros 2 scope

- **request** → Los Bean se crearán por cada nueva petición a la aplicación que lo precise.
- **session** → Los Bean se crearán por cada nueva sesión de usuario que lo precise.

Para asociarlos a un Bean se puede emplear la anotación **@Scope**

Recursos JNDI del Servidor

Es habitual que el Servidor de Aplicaciones donde se despliega la aplicación web, provea a esta de recursos empleando el api JNDI, desde Spring se puede incluir dichos recursos en el contexto de spring con la siguiente configuracion xml

```
<beans:bean id="dataSource" class="org.springframework.jndi.JndiObjectFactoryBean">
    <beans:property name="jndiName" value="java:comp/env/jdbc/MyLocalDB"/>
</beans:bean>
```

O de forma mas sencilla empleando el espacio de nombres jee

```
<jee:jndi-lookup expected-type="javax.sql.DataSource" id="dataSource" jndi-name=
"jdbc/MyLocalDB"/>
```

o JavaConfig

```
@Bean
public DataSource dataSource(@Value("${db.jndi}" String jndiName) {
    JndiDataSourceLookup lookup = new JndiDataSourceLookup();
    lookup.setResourceRef(true);
    return lookup.getDataSource(jndiName);
}
```

NOTE La clase especializada en DataSource, **JndiDataSourceLookup**, se obtiene con **spring-jdbc**

NOTE Donde db.jndi, valdra algo como **java:comp/env/jdbc/MyDB**

Para publicar el recurso JNDI se ha de consultar la documentación del servidor en concreto, dado que cada uno lo hace de una forma distinta.

Por ejemplo para un Tomcat 8, se haría definiendo en <**TOMCAT_HOME**>/conf/context.xml

```

<Context>
    <Resource name="jdbc/MyDB" auth="Container" type="javax.sql.DataSource"
        maxTotal="100" maxIdle="30" maxWaitMillis="10000"
        username="admin" password="admin" driverClassName=
    "org.apache.derby.jdbc.ClientDriver"
        url="jdbc:derby://localhost:1527/jndi"/>
</Context>

```

Mapeando dicho recurso en el fichero **/WEB-INF/web.xml**

```

<resource-ref>
    <description>DB Connection</description>
    <res-ref-name>jdbc/MyDB</res-ref-name>
    <res-type>javax.sql.DataSource</res-type>
    <res-auth>Container</res-auth>
</resource-ref>

```

En configuraciones JavaConfig, se puede añadir al **@Bean** la anotacion **@Resource** del api de servlets

```

@Configuration
public class Configuracion {
    @Bean
    @Resource(name="jdbc/MyDB")
    public DataSource dataSourceLookup() {
        final JndiDataSourceLookup dsLookup = new JndiDataSourceLookup();
        dsLookup.setResourceRef(true);
        DataSource dataSource = dsLookup.getDataSource("java:comp/env/jdbc/MyDB");
        return dataSource;
    }
}

```

Filtros

Como se ha comentado Spring Web, pretende extender el contenedor web estandar con los Bean del contexto de Spring, se ha visto como a traves del **ContextLoaderListener**, se crea el contexto y se permite el acceso a dicho Contexto desde componente dentro del contenedor web.

Cuando se trabaja con Spring MVC, se realiza algo parecido, ya que se asocia un contexto de Spring a un Servlet.

Tambien es posible extender los Filtros Web, Spring proporciona una implementación de Filtro Web **DelegatingFilterProxy** que permite delegar las intercepciones que realice dicho Filtro Web sobre Beans de Spring que implementen la interface **Filter**, en concreto delega la petición, sobre un Bean de

Spring, que se llame como el Filtro Web **DelegatingFilterProxy**.

Con XML

```
<filter>
  <filter-name>elNombreDeMiBeanEnSpring</filter-name>
  <filter-class>org.springframework.web.filter.DelegatingFilterProxy</filter-class>
</filter>
<filter-mapping>
  <filter-name>elNombreDeMiBeanEnSpring</filter-name>
  <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

Con Java Config

```
public class AppInitializer implements WebApplicationInitializer {

    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {
        // ...
        servletContext.addFilter("elNombreDeMiBeanEnSpring",
            new DelegatingFilterProxy("elNombreDeMiBeanEnSpring"))
                .addMappingForUrlPatterns(null, false, "/*");
        // ...
    }
}
```

En los ejemplos anteriores, deberá existir en el contexto de Spring un Bean llamado **elNombreDeMiBeanEnSpring**, que implemente la interface **Filter** del API de Servlets.

Spring MVC

Introducción

Spring MVC, como su nombre indica es un framework que implementa Modelo-Vista-Controlador, esto quiere decir que proporcionará componentes especializados en cada una de esas tareas.

Para incorporar las librerías con Maven, se añade al pom.xml

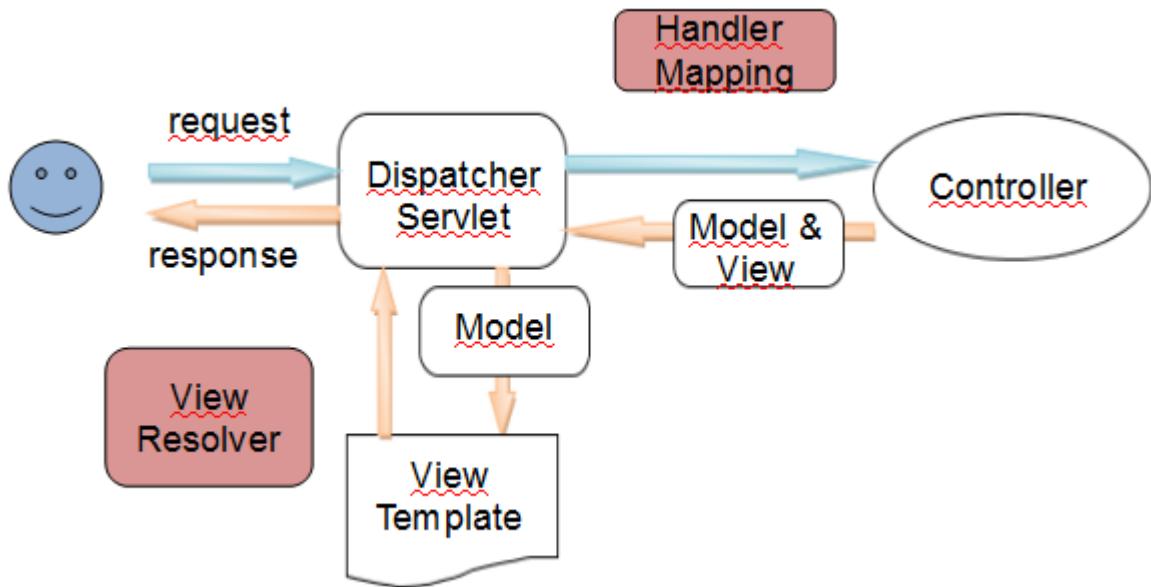
```

<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-webmvc</artifactId>
    <version>4.2.3.RELEASE</version>
</dependency>

```

Arquitectura

Spring MVC, como la mayoría de frameworks MVC, se basa en el patrón **FrontController**, en este caso el componente que realiza esta tarea es **DispatcherServlet**.



DispatcherServlet

El **DispatcherServlet**, realiza las siguientes tareas.

- Consulta con los **HandlerMapping**, que **Controller** ha de resolver la petición.
- Una vez el **HandlerMapping** le retorna que **Controller** ha de invocar, lo invoca para que resuelva la petición.
- Recoge los datos del **Model** que le envía el **Controller** como respuesta y el identificador de la **View** (o la propia **View** dependerá de la implementación del **Controller**) que se empleará para mostrar dichos datos.
- Consulta a la cadena de **ViewResolver** cual es la **View** a emplear, basándose en el identificador que le ha retornado el **Controller**.
- Procesa la **View** y el resultado lo retorna como resultado de la petición.

La configuración del **DispatcherServlet** se puede realizar siguiendo dos formatos

- Con ficheros XML. Para ello se han de declarar el servlet en el **web.xml**

```
<servlet>
    < servlet-name>miApp</servlet-name>
    < servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
    < init-param>
        < param-name>contextConfigLocation</param-name>
        < param-value>/WEB-INF/miApp-servlet.xml</param-value>
    </init-param>
    < load-on-startup>1</load-on-startup>
</servlet>
<servlet-mapping>
    < servlet-name>miApp</servlet-name>
    < url-pattern>/expedientes/*</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

NOTE

De no incluir el parametro de configuracion **contextConfigLocation** para el servlet, sera importante el nombre del servlet, ya que por defecto este buscara en el directorio WEB-INF, el xml de Spring con el nombre **<servlet-name>-servlet.xml** en este caso **miApp-servlet.xml**

Se puede incluir más de un fichero de configuracion de contexto, separandolos con comas.

- Con clases anotadas al estilo **JavaConfig**. Para ello el API proporciona una interface que se ha de implementar **WebApplicationInitializer** y allí se ha de registrar el servlet.

```

public class AppInitializer implements WebApplicationInitializer {

    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {
        WebApplicationContext context = getServletContext();
        ServletRegistration.Dynamic dispatcher = servletContext.addServlet(
                "DispatcherServlet", new DispatcherServlet(context));
        dispatcher.setLoadOnStartup(1);
        dispatcher.addMapping("/");
    }

    private AnnotationConfigWebApplicationContext getContext() {
        AnnotationConfigWebApplicationContext context = new
        AnnotationConfigWebApplicationContext();
        context.setConfigLocation(this.getClass().getPackage().getName());
        return context;
    }
}

```

ContextLoaderListener

Adicionalmente, se puede definir otro contexto de Spring global a la aplicación, para ello se ha de declarar el listener **ContextLoaderListener**, que al igual que el **DispatcherServlet** puede ser declarado de dos formas.

- Con XML

```

<context-param>
    <param-name>contextConfigLocation</param-name>
    <param-value>
        classpath:aplicacion.xml,
        /WEB-INF/seuridad.xml
    </param-value>
</context-param>
<listener>
    <listener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener</listener-
class>
</listener>

```

NOTE

Se puede incluir más de un fichero de configuración de contexto, separandolos con comas.

- Con JavaConfig

```

public class AppInitializer implements WebApplicationInitializer {

    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {

        WebApplicationContext context = getServletContext();
        servletContext.addListener(new ContextLoaderListener(context));
    }

    private AnnotationConfigWebApplicationContext getServletContext() {
        AnnotationConfigWebApplicationContext context = new
        AnnotationConfigWebApplicationContext();
        context.setConfigLocation("expedientesx.cfg");
        return context;
    }
}

```

NOTE La clase **AnnotationConfigWebApplicationContext** es una clase capaz de descubrir y considerar los Beans declarados en clases anotadas con **@Configuration**

Namespace MVC

Se incluye el siguiente namespace con algunas etiquetas nuevas, que favorecen la configuración del contexto

```
xmlns:mvc="http://www.springframework.org/schema/mvc"
```

ResourceHandler (Acceso a recursos directamente)

No todas las peticiones que se realizan a la aplicación necesitarán que se ejecute un **Controller**, algunas de ellas harán referencia a imágenes, hojas de estilo, ... Se puede añadir con XML o JavaConfig

Con XML

```
<mvc:resources mapping="/resources/**" location="/resources/" />
```

Donde **mapping** hace referencia al patrón de URL de la petición y **location** al directorio dentro de **src/main/webapp** donde encontrar los recursos.

NOTE

La forma de abordar esta explicación, es retomar la arquitectura y el patrón **FrontController**, y la no necesidad de un **Controller** para ofrecer un recurso estatico, los **Controller** son necesarios para los recursos dinamicos, para los estaticos introducen demasiada complejidad de forma innecesaria.

Con JavaConfig, se ha de hacer extender la clase **@Configuration** de **WebMvcConfigurerAdapter** y sobrescribir el método **addResourceHandlers** con lo siguiente.

```
@Override  
public void addResourceHandlers(final ResourceHandlerRegistry registry) {  
    registry.addResourceHandler("/resources/**").addResourceLocations("/resources/");  
}
```

Donde **ResourceHandler** hace referencia al patrón de URL de la petición y **ResourceLocation** al directorio donde encontrar los recursos.

NOTE

La forma de abordar esta explicación, es retomar la arquitectura y el patrón **FrontController**, y la no necesidad de un **Controller** para ofrecer un recurso estatico, los **Controller** son necesarios para los recursos dinamicos, para los estaticos introducen demasiada complejidad de forma innecesaria.

Default Servlet Handler

Cuando los recursos estaticos, estan situados en la carpeta **webapp**, se pueden sustituir las configuraciones anteriores por

```
<mvc:default-servlet-handler/>
```

o

```
@Configuration  
@EnableWebMvc  
public class WebConfig extends WebMvcConfigurerAdapter {  
    @Override  
    public void configureDefaultServletHandling(DefaultServletHandlerConfigurer configurer) {  
        configurer.enable();  
    }  
}
```

ViewController (Asignar URL a View)

En ocasiones se necesita acceder a una **View** directamente, sin pasar por un controlador, para ello Spring MVC ofrece los **ViewControllers**. Se puede añadir con XML o JavaConfig

Con XML

```
<mvc:view-controller path="/" view-name="welcome" />
```

Con JavaConfig, de nuevo se ha de hacer extender la clase **@Configuration** de la clase **WebMvcConfigurerAdapter**, en este caso implementando el método

```
@Override  
public void addViewControllers(ViewControllerRegistry registry) {  
    registry.addViewController("/").setViewName("index");  
}
```

En este caso **ViewController** representa el path que le llega al **DispatcherServlet** y **ViewName** el nombre de la **View** que deberá ser resuelto por un **ViewResolver**.

NOTE

Los **ViewController** se resuelven posteriormente a los **Controller** anotados con **RequestMapping**, por lo que si se emplean mappings con path similares en ambos escenarios, nunca se llegará a los **ViewController**, para conseguirlo se ha de configurar la precedencia del **ViewControllerRegistry** a un valor inferior al del **RequestMappingHandlerMapping**.

NOTE

Los **ViewController** no pueden acceder a elementos del Modelo definidos con **@ModelAttribute**, ya que estos son interpretados por el **RequestMappingHandlerMapping**, que no participa en el proceso de resolución de los **ViewController**

HandlerMapping

Es el primero de los componentes necesarios dentro del flujo de Spring MVC, siendo el encargado de encontrar el controlador capaz de procesar la petición recibida.

Este componente extrae de la URL un Path, que coteja con las entradas configuradas dependiendo de la implementación empleada.

Para activar los HandlerMapping únicamente hay que declararlos en el contexto de Spring como Beans.

NOTE

Dado que se pueden configurar varios **HandlerMapping**, para establecer en qué orden se han de emplear, existe la propiedad **Order**

El API proporciona las siguientes implementaciones

- **BeanNameUrlHandlerMapping** → Usa el nombre del Bean **Controller** como mapeo <bean name="/inicio.htm" ... >, debe comenzar por /.
- **SimpleUrlHandlerMapping** → Mapea mediante propiedades <prop key="/verClientes.htm">beanControlador</prop>
- **ControllerClassNameHandlerMapping** → Usa el nombre de la clase asumiendo que termina en **Controller** y sustituyéndola por **.htm**
- **DefaultAnnotationHandlerMapping** → Emplea la propiedad path de la anotación **@RequestMapping**

NOTE

Las implementaciones por defecto en Spring MVC 3 son **BeanNameUrlHandlerMapping** y **DefaultAnnotationHandlerMapping**

BeanNameUrlHandlerMapping

Al emplear esta configuración, cuando lleguen peticiones con path **/helloWorld.html**, el **Controller** que lo procesará será de tipo **EjemploAbstractController**

```
<bean class="org.springframework.web.servlet.handler.BeanNameUrlHandlerMapping" />
<bean name="/helloWorld.html" class="org.ejemplos.springmvc.HelloWorldController" />
```

SimpleUrlHandlerMapping

```
<bean class="org.springframework.web.servlet.handler.SimpleUrlHandlerMapping">
    <property name="mappings">
        <props>
            <prop key="/helloWorld.htm">helloWorldController</prop>
        </props>
    </property>
</bean>
<bean name="helloWorldController" class="org.ejemplos.springmvc.HelloWorldController" />
```

ControllerClassNameHandlerMapping

```

public class HelloWorldController extend AbstractController{
    @Override
    protected ModelAndView handleRequestInternal(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)
        throws Exception {
        return new ModelAndView("otro");
    }
}

```

DefaultAnnotationHandlerMapping

```

@RequestMapping("helloWorld")
public class HelloWorldController extend AbstractController{
    @Override
    protected ModelAndView handleRequestInternal(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)
        throws Exception {
        return new ModelAndView("otro");
    }
}

```

RequestMappingHandlerMapping

Esta implementacion permite interpretar las anotaciones **@RequestMapping** en los controladores, haciendo coincidir la url, con el atributo **path** de dichas anotaciones.

```

@RequestMapping("helloWorld")
public class HelloWorldController extend AbstractController{
    @Override
    protected ModelAndView handleRequestInternal(HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)
        throws Exception {
        return new ModelAndView("otro");
    }
}

```

El espacio de nombres **mvc**, ofrece una etiqueta que simplifica la configuracion

```
<mvc:annotation-driven/>
```

Tambien se ofrece una anotacion **@EnableWebMvc** a añadir a la clase **@Configuration** para la configuracion con JavaConfig, esta anotacion, define por convencion una pila de **HandlerMapping**, ya

que en realidad lo que hace es cargar la clase **WebMvcConfigurationSupport** como clase **@Configuration**, en esta clase se describen los **HandlerMapping** cargados.

```
@Configuration  
@EnableWebMvc  
public class ContextoGlobal {  
}
```

NOTE En la ultima version de Spring no es necesario añadirlo, la unica diferencia al añadirlo, es que se consideran menos path validos para cada **@RequestMapping** definido, con ella solo **/helloWorld** y sin ella **/helloWorld**, **/helloWorld.*** y **/helloWorld/**

Controller

El siguiente de los componentes en el que delega el **DispatcherServlet**, será el encargado de ejecutar la logica de negocio.

Spring proporciona las siguientes implementaciones

- **AbstractController**
- **ParametrizableViewController**
- **AbstractCommandController**
- **SimpleFormController**
- **AbstractWizardFormController**
- **@Controller**

@Controller

Anotacion de Clase, que permite indicar que una clase contiene funcionalidades de Controlador.

```
@Controller  
public class HelloWorldController {  
    @RequestMapping("helloWorld")  
    public String helloWorld(){  
        return "exito";  
    }  
}
```

La firma de los métodos de la clase anotada es flexible, puede retornar

- String

- View
- ModelAndView
- Objeto (Anotado con @ResponseBody)

Si se desea que el retorno provoque una redirección, basta con incluir el prefijo **redirect**:

```
@Controller
public class HelloWorldController {
    @RequestMapping("helloWorld")
    public String helloWorld(){
        return "redirect:/exito";
    }
}
```

NOTE

Cuando se retorna el id de una View, se hace participe a esa View de la actual Request, cuando se redirecciona, se crea una Request nueva.

Y puede recibir como parámetro

- **Model** → Datos a emplear en la **View**.
- **Map<String, Object> model** → Lo resuelve como Model, permite el desacoplamiento con el API de Spring.
- Parametros anotados con **@PathVariable** → Dato que llega en el path de la Url.
- Parametros anotados con **@RequestParam** → Dato que llega en los parametros de la Url.
- Parametros anotados con **@CookieValue** → Dato que llega en un HTTP cookie
- Parametros anotados con **@RequestHeader** → Dato que llega en un HTTP Header
- Parametros anotados com **@SessionAttribute** → Atributo de la Sesión Http que se desea inyectar en el controlador
- **HttpServletRequest**
- **HttpServletResponse**
- **HttpSession**
- **Locale**
- **Principal**
- **Errors**
- **BindingResult**
- **UriComponentsBuilder**

Activación de @Controller

Para activar esta anotación, habrá que indicarle al contexto de Spring a partir de qué paquete puede buscarla. Se puede hacer con XML y con JavaConfig

Con XML, se emplea la etiqueta **ComponentScan**

```
<context:component-scan base-package="controllers"/>
```

NOTE Esta etiqueta activa el descubrimiento de las clases anotadas con @Component, @Repository, @Controller y @Service

Con JavaConfig, se emplea la anotación **@ComponentScan**

```
@Configuration  
@EnableWebMvc  
@ComponentScan(basePackages={"controllers"})  
public class ContextoGlobal {  
}
```

NOTE Esta anotación activa el descubrimiento de las clases anotadas con @Component, @Repository, @Controller y @Service

@RequestMapping

Es la anotación que permite resolver si la **HttpRequest** llega o no a un controlador, define un filtro de selección de Controladores basado en las características del Request.

Se pueden definir

- method → Método HTTP
- path → Url
- consumes → Corresponde a la cabecera Content-Type
- produces → Corresponde a la cabecera Accept
- params → Permite indicar la obligatoriedad de la presencia de un parámetro (params="myParam"), así como de su ausencia (params="!myParam") o un valor determinado (params="myParam=myValue")
- headers → Igual que la anterior pero para cabeceras

@PathVariable

Anotacion que permite obtener información de la url que provoca la ejecucion del controlador.

```
@RequestMapping(path="/saludar/{nombre}")
public ModelAndView saludar(@PathVariable("nombre") String nombre){  
}
```

Para el anterior ejemplo, dada la siguiente url <http://...../saludar/Victor>, el valor del parametro **nombre**, será **Victor**

Se pueden definir expresiones regulares para alimentar a los @PathVariable, siguiendo la firma **{varName:regex}**, por ejemplo

NOTE

```
@RequestMapping("/spring-web/{symbolicName:[a-z]-}  
{version:\d\.\d\.\d}{extension:\.[a-z]}) public void handle(@PathVariable String  
version, @PathVariable String extension) { // ... }
```

@RequestParam

Anotacion que permite obtener informacion de los parametros de la url que provoca la ejecucion del controlador.

```
@RequestMapping(path="/saludar")
public ModelAndView saludar(@RequestParam("nombre") String nombre){  
}
```

Para el anterior ejemplo, dada la siguiente url <http://...../saludar?nombre=Victor>, el valor del parametro **nombre**, será **Victor**

@SessionAttribute

Anotacion que permite recibir en un método de controlador, un atributo insertado con anterioridad en la Sesión.

```
@GetMapping("/nuevaFactura")
public String nuevaFactura(@SessionAttribute("login") Login login, @ModelAttribute
Factura factura) {
    return "factura/formulario";
}
```

@RequestBody

Permite transformar el contenido del **body** de peticiones **POST** o **PUT** a un objeto java, tipicamente una representación en JSON.

```
@RequestMapping(path="/alta", method=RequestMethod.POST)
public String getDescription(@RequestBody UserStats stats){
    return "resultado";
}

public class UserStats{
    private String firstName;
    private String lastName;
}
```

En el ejemplo anterior, se convertirán a objeto, contenidos del **body** de la petición como por ejemplo

```
{ "firstName" : "Elmer", "lastName" : "Fudd" }
```

Para transformaciones a JSON, se emplea la siguiente libreria de **Jackson**

```
<dependency>
    <groupId>org.codehaus.jackson</groupId>
    <artifactId>jackson-mapper-asl</artifactId>
    <version>1.4.2</version>
</dependency>
```

@ResponseBody

Analogo al anterior, pero para generar un resultado.

Se aplica sobre métodos que retornan un objeto de información.

```

// controller
@ResponseBody
@RequestMapping("/description")
public Description getDescription(@RequestBody UserStats stats){
    return new Description(stats.getFirstName() + " " + stats.getLastname() + " hates
wacky wabbits");
}

public class UserStats{
    private String firstName;
    private String lastName;
    // + getters, setters
}

public class Description{
    private String description;
    // + getters, setters, constructor
}

```

Precisa dar de alta el API de marshall en el classpath.

```

<dependency>
    <groupId>org.codehaus.jackson</groupId>
    <artifactId>jackson-mapper-asl</artifactId>
    <version>1.4.2</version>
</dependency>

```

Es muy empleado en servicios REST.

@ModelAttribute

Se pueden añadir Beans al objeto **Model** de un controlador en el ambito **request** con la anotación **@ModelAttribute**.

```

@Controller
public class MyController {

    @ModelAttribute("persona")
    public Persona addPersonaToModel() {
        return new Persona("Victor");
    }
}

```

@SessionAttributes

Tambien se puede asociar a la **session**, para ello se emplea la anotación **@SessionAttributes("nombreDelBeanDelModeloAAAlmacenarEnLosAtributosDeLaSession")**, incluyendola como anotación de clase en la clase **Controller** que declare el bean del modelo con **@ModelAttribute**.

```
@Controller  
@SessionAttributes("persona")  
public class MyController {  
  
    @ModelAttribute("persona")  
    public Persona addPersonaToModel() {  
        return new Persona("Victor");  
    }  
}
```

Los objetos en Model, pueden ser inyectados directamente en los métodos del controlador con **@ModelAttribute**

```
@RequestMapping("/saludar")  
public String saludar (@ModelAttribute("persona") Persona persona, Model model) {  
    return "exito";  
}
```

@InitBinder

Permite redefinir:

- CustomFormatter → Permite definir transformaciones de tipos, se basa en la interface **Formatter**
- Validators → Validadores nuevos a aplicar a los Bean del Modelo, se basa en **Validator**
- CustomEditor → Parseos a aplicar a campos de los formularios, se basan en **PropertyEditor**

```
@InitBinder  
public void customizeBinding(WebDataBinder binder) {  
}
```

@ExceptionHandler

Permiten definir vistas a emplear cuando se producen excepciones en los métodos de control

```

@ExceptionHandler(CustomException.class)
public ModelAndView handleCustomException(CustomException ex) {

    ModelAndView model = new ModelAndView("error");
    model.addObject("ex", ex);
    return model;
}

```

@ControllerAdvice

Permiten definir en una clase independiente configuraciones de **@ExceptionHandler**, **@InitBinder** y **@ModelAttribute** que afectaran a los controladores que se desee, siempre que sean procesados por **RequestMappingHandlerMapping**, por ejemplo los **ViewControllers** no se ven afectados por esta funcionalidad.

```

@ControllerAdvice(basePackages="com.viewnext.holamundo.javaconfig.controllers")
public class GlobalConfig {
    @ModelAttribute
    public void initGlobal(Model model) {
        model.addAttribute("persona", new Persona());
    }
}

```

ViewResolver

El último componente a definir del flujo es el **ViewResolver**, este componente se encarga de resolver que **View** se ha emplear a partir del objeto **View** retornado por el **Controller**.

Pueden existir distintos **Bean** definidos de tipo **ViewResolver**, pudiendose ordenar con la propiedad **Order**.

NOTE

Es importante que de emplear el **InternalResourceViewResolver**, este sea el ultimo (Valor mas alto).

Se proporcionan varias implementaciones, alguna de ellas

- **InternalResourceViewResolver** → Es el más habitual, permite interpretar el **String** devuelto por el **Controller**, como parte de la url de un recurso, componiendo la URL con un prefijo y un sufijo. Aunque es configurable, emplea por defecto las **View** de tipo **InternalResourceView**, de emplearse **JstlView**, se necesitaria añadir al classpath la dependencia con **jstl**
- **BeanNameViewResolver** → Busca un **Bean** declarado de tipo **View** cuyo **Id** sea igual al **String** retornado por el **Controller**.

- **ContentNegotiatingViewResolver** → Delega en otros **ViewResolver** dependiendo del **ContentType**.
- **FreeMarkerViewResolver** → Similar al **InternalResourceViewResolver**, pero el recurso buscado debe ser una plantilla Freemarker.
- **JasperReportsViewResolver** → Similar al **InternalResourceViewResolver**, pero el recurso buscado debe ser una plantilla JasperReport.
- **ResourceBundleViewResolver** → Busca la implementacion de la View en un fichero de properties.
- **TilesViewResolver** → Busca una plantillas de **Tiles** con nombre igual al **String** retornado por el **Controller**
- **VelocityViewResolver** → Similar al **InternalResourceViewResolver**, pero el recurso buscado debe ser una plantilla Velocity.
- **XmlViewResolver** → Similar a **BeanNameViewResolver**, salvo porque los **Bean** de las **View** han de ser declaradas en el fichero **/WEB-INF/views.xml**
- **XsltViewResolver** → Similar al **InternalResourceViewResolver**, pero el recurso buscado debe ser una plantilla XSLT.

InternalResourceViewResolver

Se ha de definir el Bean

```
<bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">
    <property name="prefix" value="/WEB-INF/views/" />
    <property name="suffix" value=".jsp" />
</bean>
```

XmlViewResolver

Se ha de definir el Bean

```
<bean class="org.springframework.web.servlet.view.XmlViewResolver">
    <property name="location" value="/WEB-INF/views.xml" />
    <property name="order" value="0" />
</bean>
```

Y en el fichero **/WEB-INF/views.xml**

```
<bean id="pdf/listado" class="com.aplicacion.presentacion.vistas.ListadoPdfView"/>
<bean id="excel/listado" class="com.aplicacion.presentacion.vistas.ListadoExcelView"/>
<bean id="json/listado" class=
"org.springframework.web.servlet.view.json.MappingJacksonJsonView"/>
```

ResourceBundleViewResolver

Se ha de definir el Bean

```
<bean id="viewResolver" class="org.springframework.web.servlet.view.ResourceBundleViewResolver">
    <property name="basename" value="views" />
</bean>
```

Y en el fichero **views.properties** que estará en la raiz del classpath.

```
listado.(class)=org.springframework.web.servlet.view.jasperreports.JasperReportsPdfView
listado.url=/WEB-INF/jasperTemplates/reporteAfines.jasper
listado.reportDataKey=listadoKey
```

Donde **url** y **reportDataKey**, son propiedades del objeto **JasperReportsPdfView**, y **listado** el **String** que retorna el **Controller**

View

Son los componentes que renderizaran la respuesta a la petición procesada por Spring MVC.

Existen diversas implementaciones dependiendo de la tecnología encargada de renderizar.

- AbstractExcelView
- AbstractAtomFeedView
- AbstractRssFeedView
- MappingJackson2JsonView
- MappingJackson2XmlView
- AbstractPdfView
- AbstractJasperReportView
- AbstractPdfStamperView
- AbstractTemplateView
- InternalResourceView
- JstlView → Es la que se emplea habitualmente para los JSP, exige la librería JSTL.
- TilesView
- XsltView

AbstractExcelView

El API de Spring proporciona una clase abstracta que esta destinada a hacer de puente entre el API capaz de generar un Excel y Spring, pero no genera el Excel, para ello hay que incluir una libreria como **POI**

```
<dependency>
    <groupId>org.apache.poi</groupId>
    <artifactId>poi</artifactId>
    <version>3.10.1</version>
</dependency>
```

Algunas de las clases que proporciona **POI** son

- HSSFWorkbook
- HSSFSheet
- HSSFRow
- HSSFCell

```
public class PoiExcelView extends AbstractExcelView {
    @Override
    protected void buildExcelDocument(Map<String, Object> model, HSSFWorkbook workbook,
HttpServletResponse request, HttpServletResponse response) throws Exception {
        // model es el objeto Model que viene del Controller
        List<Book> listBooks = (List<Book>) model.get("listBooks");
        // Crear una nueva hoja excel
        HSSFSheet sheet = workbook.createSheet("Java Books");
        sheet.setDefaultColumnWidth(30);
        HSSFRow header = sheet.createRow(0);
        header.createCell(0).setCellValue("Book Title");
        header.createCell(1).setCellValue("Author");
        int rowCount = 1;
        for (Book aBook : listBooks) {
            HSSFRow aRow = sheet.createRow(rowCount++);
            aRow.createCell(0).setCellValue(aBook.getTitle());
            aRow.createCell(1).setCellValue(aBook.getAuthor());
        }
        response.setHeader("Content-disposition", "attachment; filename=books.xls");
    }
}
```

AbstractPdfView

De forma analoga al anterior, para los PDF, se tiene la libreria **Lowagie**

```
<dependency>
    <groupId>com.lowagie</groupId>
    <artifactId>iText</artifactId>
    <version>4.2.1</version>
</dependency>
```

Algunas de las clases que proporciona **Lowagie** son

- Document
- PdfWriter
- Paragraph
- Table

```
public class ITextPdfView extends AbstractPdfView {
    @Override
    protected void buildPdfDocument(Map<String, Object> model, Document doc, PdfWriter
writer, HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws Exception {
        // model es el objeto Model que viene del Controller
        List<Book> listBooks = (List<Book>) model.get("listBooks");
        doc.add(new Paragraph("Recommended books for Spring framework"));
        Table table = new Table(2);
        table.addCell("Book Title");
        table.addCell("Author");
        for (Book aBook : listBooks) {
            table.addCell(aBook.getTitle());
            table.addCell(aBook.getAuthor());
        }
        doc.add(table);
    }
}
```

JasperReportsPdfView

En este caso Spring proporciona una clase concreta, que es capaz de procesar las plantillas de **JasperReports**, lo unico que necesita es la libreria de **JasperReport**, la plantilla compilada **jasper** y un objeto **JRBeanCollectionDataSource** que contenga la informacion a representar en la plantilla.

NOTE La plantilla sin compilar será un fichero **jrxml**, que es un xml editable.

```

<dependency>
    <groupId>jasperreports</groupId>
    <artifactId>jasperreports</artifactId>
    <version>3.5.3</version>
</dependency>

```

NOTE A tener en cuenta que la version de la libreria de JasperReport debe coincidir con la del programa iReport empleando para generar la plantilla.

```

<bean id="reporteAfines" class=
"org.springframework.web.servlet.view.jasperreports.JasperReportsPdfView">
    <property name="url" value="/WEB-INF/jasperTemplates/reporte.jasper"/>
    <property name="reportDataKey" value="listadoKey"></property>
</bean>

```

NOTE **reportDataKey** indica la clave dentro del objeto **Model** que referencia al objeto **JRBeanCollectionDataSource**

```

@Controller
public class AfinesReportController {
    @RequestMapping("/reporte")
    public String generarReporteAfines(Model model){
        JRBeanCollectionDataSource jrbean = new JRBeanCollectionDataSource(listado,
false);
        model.addAttribute("listadoKey", jrbean);
        return "reporteAfines";
    }
}

```

MappingJackson2JsonView

```

<dependency>
    <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
    <artifactId>jackson-databind</artifactId>
    <version>2.4.1</version>
</dependency>

```

NOTE Es para versiones de Spring posteriores a 4, para la 3 se emplea otro API y la clase **MappingJacksonJsonView**

Los Bean a convertir a JSON, han de tener propiedades.

Formularios

Para trabajar con formularios Spring proporciona una librería de etiquetas

```
<%@ taglib prefix="sf" uri="http://www.springframework.org/tags/form"%>
```

Tag	Descripción
checkbox	Renders an HTML 'input' tag with type 'checkbox'.
checkboxes	Renders multiple HTML 'input' tags with type 'checkbox'.
errors	Renders field errors in an HTML 'span' tag.
form	Renders an HTML 'form' tag and exposes a binding path to inner tags for binding.
hidden	Renders an HTML 'input' tag with type 'hidden' using the bound value.
input	Renders an HTML 'input' tag with type 'text' using the bound value.
label	Renders a form field label in an HTML 'label' tag.
option	Renders a single HTML 'option'. Sets 'selected' as appropriate based on bound value.
options	Renders a list of HTML 'option' tags. Sets 'selected' as appropriate based on bound value.
password	Renders an HTML 'input' tag with type 'password' using the bound value.
radiobutton	Renders an HTML 'input' tag with type 'radio'.
select	Renders an HTML 'select' element. Supports databinding to the selected option.

Un ejemplo de definición de formulario podria ser

```

<form:form action="altaUsuario" modelAttribute="persona">
    <table>
        <tr>
            <td>Nombre:</td>
            <td><form:input path="nombre" /></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Apellidos:</td>
            <td><form:input path="apellidos" /></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Sexo:</td>
            <form:select path="sexo" items="${listadoSexos}" />
        </tr>
        <tr>
            <td colspan="2">
                <input type="submit" value="Guardar info" />
            </td>
        </tr>
    </table>
</form:form>

```

NOTE No es necesario definir el action si se emplea la misma url para cargar el formulario y para recibirla, basta con cambiar únicamente el METHOD HTTP. No hay diferencia entre **commandName** y **modelAttribute**

En el ejemplo anterior, se han definido a nivel del formulario.

- **action** → Indica la Url del Controlador.
- **modelAttribute** → Indica la clave con la que se envía el objeto que se representa en el formulario. (de forma análoga se puede emplear **commandName**)

Para recuperar en el controlador el objeto enviado, se emplea la anotación **@ModelAttribute**

El objeto que se representa en el formulario ha de existir al representar el formulario. Es típico para los formularios definir dos controladores uno GET y otro POST.

- El GET inicializara el objeto.
- El POST tratará el envío del formulario.

```

@RequestMapping(value="altaPersona", method=RequestMethod.GET)
public String inicializacionFormularioAltaPersonas(Model model){
    Persona p = new Persona(null, "", "", null, "Hombre", null);
    model.addAttribute("persona", p);
    model.addAttribute("listadoSexos", new String[]{"Hombre", "Mujer"});
    return "formularioAltaPersona";
}
@RequestMapping(value="altaPersona", method=RequestMethod.POST)
public String procesarFormularioAltaPersonas(
    @ModelAttribute("persona") Persona p, Model model){
    servicio.altaPersona(p);
    model.addAttribute("estado", "OK");
    model.addAttribute("persona", p);
    model.addAttribute("listadoSexos", new String[] {"Hombre", "Mujer"});
    return "formularioAltaPersona";
}

```

Si se desea recibir un fichero desde el cliente, se empleará la tipología **CommonsMultipartFile[]**

```

@RequestMapping(value = "/uploadFiles", method = RequestMethod.POST)
public String handleFileUpload(@RequestParam CommonsMultipartFile[] fileUpload) throws
Exception {
    for (CommonsMultipartFile aFile : fileUpload){
        // stores the uploaded file
        aFile.transferTo(new File(aFile.getOriginalFilename()));
    }
    return "Success";
}

```

Etiquetas

Spring proporciona dos librerías de etiquetas

- Formularios
- <form:form></form:form> → Crea una etiqueta HTML form.
- <form:errors></form:errors> → Permite la visualización de los errores asociados a los campos del **ModelAttribute**
- <form:checkboxes items="" path="" /> →

```
<form:checkbox path="" />
```

```
<form:hidden path="" />
```

```
<form:input path="" />
```

```
<form:label path="" /></form:label>
```

```
<form:textarea path="" />
```

```
<form:password path="" />
```

```
<form:radio button path="" />
```

```
<form:radio buttons path="" />
```

```
<form:select path="" /></form:select>
```

```
<form:option value="" /></form:option>
```

```
<form:options />
```

```
<form:button></form:button>
```

- Core

```
<spring:argument></spring:argument>
```

```
<spring:bind path="" /></spring:bind>
```

```
<spring:escapeBody></spring:escapeBody>
```

```
<spring:eval expression=""></spring:eval>
```

```
<spring:hasBindErrors name=""></spring:hasBindErrors>
```

```
<spring:htmlEscape defaultHtmlEscape=""></spring:htmlEscape>
```

```
<spring:message></spring:message>
```

```
<spring:nestedPath path=""></spring:nestedPath>
```

```
<spring:param name=""></spring:param>
```

```
<spring:theme></spring:theme>
```

```
<spring:transform value=""></spring:transform>
```

```
<spring:url value=""></spring:url>
```

Paths Absolutos

En ocasiones, se requiere acceder a un controlador desde distintas JSP, las cuales estan a distinto nivel en el path, por ejemplo desde **/gestion/persona** y desde **/administracion**, se quiere acceder a **/buscar**, teniendo en cuenta que la propiedad **action** representa un path relativo, no serviria en mismo formulario, salvo que se pongan path absolutos, para los cual, se necesita obtener la url de la aplicación, hay varias alternativas

- Expresiones EL

```
<form action="${pageContext.request.contextPath}/buscar" method="GET" />
```

- Libreria de etiquetas JSTL core

```
<form action="
```

Inicialización

Otra opción para inicializar los objetos necesarios para el formulario, sería crear un método anotado con **@ModelAttribute**, indicando la clave del objeto del Modelo que disparará la ejecución de este método, dado que por defecto un objeto definido como **ModelAttribute** se sitúa en **HttpServletRequest** que es donde se irá a buscar al renderizar la JSP del formulario.

```
@ModelAttribute("persona")
public Persona initPersona(){
    return new Persona();
}
```

Validaciones

Spring MVC soporta validaciones de JSR-303.

Para aplicarlas se necesita una implementación como **hibernate-validator**, para añadirla con Maven.

```
<dependency>
    <groupId>org.hibernate</groupId>
    <artifactId>hibernate-validator</artifactId>
    <version>5.1.3.Final</version>
</dependency>
```

Para activar la validación entre **View** y **Controller**, se añade a los parámetros de los métodos del **Controller**, la anotación **@Valid**.

```
@RequestMapping(method = RequestMethod.POST)
public Persona altaPersona(@Valid @RequestBody Persona persona) {}
```

Si además se quiere conocer el estado de la validación para ejecutar la lógica del controlador, se puede indicar en los parámetros que se recibe un objeto **Errors**, que tiene un método **hasErrors()** que indica si hay errores de validación.

```

public String altaPersona(@Valid @ModelAttribute("persona") Persona p,
    Errors errors, Model model){}

    if (errors.hasErrors()) {
        return "error";
    } else {
        return "ok";
    }
}

```

Y en la clase del **Model**, las anotaciones correspondientes de JSR-303

```

public class Persona {
    @NotEmpty(message="Hay que rellenar el campo nombre")
    private String nombre;
    @NotEmpty
    private String apellido;
    private int edad;
}

```

Mensajes personalizados

Como se ve en el anterior ejemplo, se ha personalizado el mensaje para la validación `@NotEmpty` del campo **nombre**

Se puede definir el mensaje en un properties, teniendo en cuenta que el property tendra la siguiente firma

```
<validador>.<entidad>.<caracteristica>
```

Por ejemplo para la validación anterior de **nombre**

```
notempty.persona.nombre = Hay que rellenar el campo nombre
```

Tambien se puede referenciar a una propiedad cualquiera, pudiendo ser cualquier clave.

```

@NotEmpty(message="{notempty.persona.nombre}")
private String nombre;

```

Anotaciones JSR-303

Las anotaciones están definidas en el paquete **javax.validation.constraints**.

- **@Max**
- **@Min**
- **@NotNull**
- **@Null**
- **@Future**
- **@Past**
- **@Size**
- **@Pattern**

Validaciones Custom

Se pueden definir validadores nuevos e incluirlos en la validación automatizada, para ello hay que implementar la interface **org.springframework.validation.Validator**

```
public class PersonaValidator implements Validator {  
    @Override  
    public boolean supports(Class<?> clazz) {  
        return Persona.class.equals(clazz);  
    }  
    @Override  
    public void validate(Object obj, Errors e) {  
        Persona persona = (Persona) obj;  
        e.rejectValue("nombre", "formulario.persona.error.nombre");  
    }  
}
```

NOTE El metodo de supports, indica que clases se soportan para esta validación, si retornase true, aceptaria todas, no es lo habitual ya que tendrá al menos una característica concreta que será la validada.

Una vez definido el validador, para añadirlo al flujo de validación de un **Controller**, se ha de añadir una instancia de ese validador al **Binder** del **Controller**, creando un método en el **Controller**, anotado con **@InitBinder**

```
@InitBinder  
protected void initBinder(final WebDataBinder binder) {  
    binder.addValidators(new PersonaValidator());  
}
```

Los errores asociados a estas validaciones pueden ser visualizados en la **View** empleando la etiqueta **<form:errors>**

```
<form:errors path="*"/>
```

NOTE

La propiedad **path**, es el camino que hay que seguir en el objeto de **Model** para acceder a la propiedad validada.

Internacionalización - i18n

Para poder aplicar la internacionalización, hay que trabajar con ficheros properties manejados como **Bundles**, esto en Spring se consigue definiendo un **Bean** con id **messageSource** de tipo **AbstractMessageSource**

```
<bean id="messageSource" class=  
"org.springframework.context.support.ReloadableResourceBundleMessageSource">  
    <property name="basename" value="/WEB-INF/messages/messages" />  
</bean>
```

Una vez definido el Bean deberán existir tantos ficheros como idiomas soportados con la firma

```
/WEB-INF/messages/messages_<COD-PAIS>_<COD-DIALECTO>.properties
```

Como por ejemplo

```
/WEB-INF/messages/messages_es.properties  
/WEB-INF/messages/messages_es_es.properties  
/WEB-INF/messages/messages_en.properties
```

Para acceder a estos mensajes desde las **View** existe una librería de etiquetas

```
<%@ taglib uri="http://www.springframework.org/tags" prefix="spring"%>
```

Que proporciona la etiqueta

```
<spring:message code="<clave en el properties>" />
```

Tambien es posible emplear JSTL

```
<dependency>
  <groupId>jstl</groupId>
  <artifactId>jstl</artifactId>
  <version>1.2</version>
</dependency>
```

```
<%@ taglib prefix="fmt" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" %>
```

```
<fmt:message key="<clave en el properties>" />
```

Interceptor

Permiten interceptar las peticiones al **DispatcherServlet**.

Son clases que extienden de **HandlerInterceptorAdapter**, que permite actuar sobre la petición con tres métodos.

- **preHandle()** → Se invoca antes que se ejecute la petición, retorna un booleano, si es **True** continua la ejecución normalmente, si es **False** la para.
- **postHandle()** → Se invoca despues de que se ejecute la petición, permite manipular el objeto **ModelAndView** antes de pasarselo a la **View**.
- **afterCompletion()** → Called after the complete request has finished. Seldom use, cant find any use case.

Los **Interceptor** pueden ser asociados

- A cada **HandlerMapping** en particular, con la propiedad **interceptors**.

```

<bean class="org.springframework.web.servlet.handler.SimpleUrlHandlerMapping">
    <property name="mappings">
        <props>
            <prop key="/index.html">indexController</prop>
        </props>
    </property>
    <property name="interceptors">
        <list>
            <ref bean="auditoriaInterceptor" />
        </list>
    </property>
</bean>

<bean id="auditoriaInterceptor" class="com.ejemplo.mvc.interceptor.AuditoriaInterceptor" />

<bean id="indexController" class="com.ejemplo.mvc.interceptor.IndexController" />

```

- O de forma general a todos

Con XML, se emplearía la etiqueta del namespace **mvc**

```

<mvc:interceptors>
    <bean class="com.ejemplo.mvc.interceptor.AuditoriaInterceptor" />
</mvc:interceptors>

```

Con JavaConfig, sobreescribiendo el método **addInterceptors** obtenido por la herencia de **WebMvcConfigurerAdapter**

```

@EnableWebMvc
@Configuration
public class WebConfig extends WebMvcConfigurerAdapter {

    @Override
    public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
        registry.addInterceptor(new LocaleInterceptor());
    }

}

```

Se proporcionan las siguientes implementaciones

- **ConversionServiceExposingInterceptor** → Situa el **ConversionService** en la **request**.

LocaleChangeInterceptor → Permite interpretar el parámetro **locale** de la petición para cambiar el **Locale** de la aplicación.

- **ResourceUrlProviderExposingInterceptor** → Situa el **ResourceUrlProvider** en la **request**.
- **ThemeChangeInterceptor** → Permite interpretar el parámetro **theme** de la petición para cambiar el **Tema** (conjunto de estilos) de la aplicación.
- **UriTemplateVariablesHandlerInterceptor** → Se encarga de resolver las variables del Path y ponerlas en la **request**.
- **UserRoleAuthorizationInterceptor** → Comprueba la autorización del usuario actual, validando sus roles.

LocaleChangeInterceptor

Se declara el **Interceptor**.

```
<mvc:interceptors>
    <bean id="localeChangeInterceptor" class=
"org.springframework.web.servlet.i18n.LocaleChangeInterceptor">
        <property name="paramName" value="language" />
    </bean>
</mvc:interceptors>
```

Para cambiar el **Locale** basta con acceder a la URL

```
http://.....?language=es
```

NOTE Por defecto el parametro que representa el código idiomatico es **locale**

Se puede configurar como se almacena la referencia al **Locale**, para ello basta con definir un Bean llamado **localeResolver** de tipo

- Para almacenamiento en una **Cookie**

```
<bean id="localeResolver" class=
"org.springframework.web.servlet.i18n.CookieLocaleResolver">
    <property name="defaultLocale" value="es" />
    <property name="cookieName" value="myAppLocaleCookie"></property>
    <property name="cookieMaxAge" value="3600"></property>
</bean>
```

- Para almacenamiento en la **Session**

-

```
<bean id="localeResolver" class="org.springframework.web.servlet.i18n.SessionLocaleResolver" />
```

- El por defecto, busca en la cabecera **accept-language**

```
<bean id="localeResolver" class="org.springframework.web.servlet.i18n.AcceptHeaderLocaleResolver"/>
```

ThemeChangeInterceptor

Se declara el **Interceptor**.

```
<mvc:interceptors>
    <bean id="themeChangeInterceptor" class="org.springframework.web.servlet.theme.ThemeChangeInterceptor">
        <property name="paramName" value="theme" />
    </bean>
</mvc:interceptors>
```

Para cambiar el **Tema** basta con acceder a la URL

```
http://.....?theme=aqua
```

Tambien se ha de declarar un Bean que indique el nombre del fichero **properties** que almacenará el nombre de los ficheros de estilos a emplear en cada **Tema**, este Bean se ha de llamar **themeSource**

```
<bean id="themeSource" class="org.springframework.ui.context.support.ResourceBundleThemeSource">
    <property name="basenamePrefix" value="theme-" />
</bean>
```

Se puede configurar como se almacena la referencia al **Tema**, para ello basta con definir un Bean llamado **themeResolver** de tipo

- Para almacenamiento en una **Cookie**

```
<bean id="themeResolver" class="org.springframework.web.servlet.theme.CookieThemeResolver">
    <property name="defaultThemeName" value="default" />
</bean>
```

- Para almacenamiento en la **Session**

```
<bean id="themeResolver" class="org.springframework.web.servlet.i18n.SessionThemeResolver">
    <property name="defaultThemeName" value="default" />
</bean>
```

Para poder aplicar alguna de las hojas de estilos definidas en el tema, se puede emplear la etiqueta **spring:theme**

```
<link rel="stylesheet" href="

```

Thymeleaf

Motor de plantillas.

Define el espacio de nombres **th** que proporciona atributos para instrumentalizar las etiquetas **xhtml**.

```
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"></html>
```

Para emplearlo, se han de añadir los siguientes Bean a la configuracion

```
<bean id="templateResolver" class="org.thymeleaf.templateresolver.ServletContextTemplateResolver">
    <property name="prefix" value="/WEB-INF/templates/" />
    <property name="suffix" value=".html" />
    <property name="templateMode" value="HTML5" />
</bean>

<bean id="templateEngine" class="org.thymeleaf.spring4.SpringTemplateEngine">
    <property name="templateResolver" ref="templateResolver" />
</bean>

<bean class="org.thymeleaf.spring4.view.ThymeleafViewResolver">
    <property name="templateEngine" ref="templateEngine" />
</bean>
```

Con esto se considera que cualquier fichero con extension **.html** que se encuentre en la carpeta **/WEB-INF/templates/** a la que se haga referencia por el nombre del fichero como plantilla para una **View**, se resolverá con **Thymeleaf**.

Se pueden emplear dos tipos de expresiones dentro de los **HTML**, **\$\{}** y **#...**

En Spring Boot se genera una cache para las plantillas, la cual se puede deshabilitar para desarrollo

```
spring:  
  thymeleaf:  
    cache: false
```

HttpMessageConverters

Son los encargados de realizar el Marshall y el Unmarshall de tipologías complejas a formatos de representación como json o xml.

El contexto de Spring los emplea cuando los métodos de los controladores emplean

- **@ResponseBody** → Indica que se debe transformar un objeto devuelto por el método de controlador a un formato de representación marcado por la cabecera **Accept** y devolverlo en el cuerpo de la respuesta.
- **@RequestBody** → Indica que se debe leer el cuerpo de la petición como un objeto cuyo tipo de representación viene marcado por la cabecera **ContentType**.

El uso de los converters se activa en los xml con

```
<mvc:annotation-driven/>
```

y con java config con

```
@EnableWebMvc
```

Pila por defecto de HttpMessageConverters

Por defecto al activar Spring MVC, se carga la siguiente pila de converters.

- **ByteArrayHttpMessageConverter** → convierte los arrays de bytes
- **StringHttpMessageConverter** → convierte las cadenas de caracteres
- **ResourceHttpMessageConverter** → convierte a objetos **org.springframework.core.io.Resource** desde y hacia cualquier **Stream**.
- **SourceHttpMessageConverter** → convierte a **javax.xml.transform.Source**
- **FormHttpMessageConverter** → convierte datos de formulario (**application/x-www-form-urlencoded**) desde y hacia un **MultiValueMap<String, String>**.

- **Jaxb2RootElementHttpMessageConverter** → convierte objetos Java desde y hacia XML, con media type **text/xml** o **application/xml** (solo si la librería de JAXB2 está presente en el classpath).

```
<dependency>
    <groupId>com.fasterxml.jackson.dataformat</groupId>
    <artifactId>jackson-dataformat-xml</artifactId>
    <version>2.5.3</version>
</dependency>
```

- **MappingJackson2HttpMessageConverter** → convierte objetos Java desde y hacia JSON (solo si la librería de Jackson2 está presente en el classpath).

```
<dependency>
    <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
    <artifactId>jackson-databind</artifactId>
    <version>2.5.3</version>
</dependency>
```

- **MappingJacksonHttpMessageConverter** → convierte objetos Java desde y hacia JSON (sólo si la librería de Jackson está presente en el classpath).
- **AtomFeedHttpMessageConverter** → convierte objetos Java del tipo **Feed** que proporciona la librería Rome desde y hacia feeds Atom, media type **application/atom+xml** (sólo si la librería Roma está presente en el classpath).
- **RssChannelHttpMessageConverter** → convierte objetos Java del tipo **Channel** que proporciona la librería Rome desde y hacia feeds RSS (sólo si la librería Roma está presente en el classpath).

Personalizacion de la Pila de HttpMessageConverters

La Pila generada por defecto se puede modificar, para ello en XML se hace

```
<mvc:annotation-driven>
    <mvc:message-converters>
        <bean class=
"org.springframework.http.converter.json.MappingJackson2HttpMessageConverter"/>
    </mvc:message-converters>
</mvc:annotation-driven>
```

Y con Javaconfig

```

public class WebConfig extends WebMvcConfigurerAdapter {
    @Override
    public void configureMessageConverters(List<HttpMessageConverter<?>> converters) {
        messageConverters.add(new MappingJackson2HttpMessageConverter());
        super.configureMessageConverters(converters);
    }
}

```

La clase **RestTemplate** tambien emplea los **HttpMessageConverter** para realizar los marshall, pudiendo establecer la pila de la siguiente manera

```

RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();
restTemplate.setMessageConverters(getMessageConverters());

```

Rest

Los servicios REST son servicios basados en recursos, montados sobre HTTP, donde se da significado al Method HTTP.

La palabra REST viene de

- **Representacion:** Permite representar los recursos en multiples formatos, aunque el mas habitual es JSON.
- **Estado:** Se centra en el estado del recurso y no en las operaciones que se pueden realizar con el.
- **Transferencia:** Transfiere los recursos al cliente.

Los significados que se dan a los Method HTTP son:

- **POST:** Permite crear un nuevo recurso.
- **GET:** Permite leer/obtener un recurso existente.
- **PUT o PATCH:** Permiten actualizar un recurso existente.
- **DELETE:** Permite borrar un recurso.

Spring MVC, ofrece una anotacion **@RestController**, que auna las anotaciones **@Controller** y **@ResponseBody**, esta ultima empleada para representar la respuesta directamente con los objetos retornados por los métodos de controlador.

```

@RestController
@RequestMapping(path="/personas")
public class ServicioRestPersonaControlador {

    @RequestMapping(path="/{id}", method= RequestMethod.GET, produces=MediaType
.APPLICATION_JSON_VALUE)
    public Persona getPersona(@PathVariable("id") int id){
        return new Persona(1, "victor", "herrero", 37, "M", 1.85);
    }
}

```

De esta representación se encargan los **HttpMessageConverter**.

Personalizar el Mapping de la entidad

En transformaciones a XML o JSON, de querer personalizar el Mapping de la entidad retornada, se puede hacer empleando las anotaciones de JAXB, como son **@XmlRootElement**, **@XmlElement** o **@XmlAttribute**.

Estado de la petición

Cuando se habla de servicios REST, es importante ofrecer el estado de la petición al cliente, para ello se emplea el código de estado de HTTP.

Para incluir este código en las respuestas, se puede encapsular las entidades retornadas con **ResponseEntity**, el cual es capaz de representar también el código de estado con las constantes de **HttpStatus**

```

@RequestMapping(value="/{id}", method=RequestMethod.GET)
public ResponseEntity<Spittle> spittleById(@PathVariable long id) {
    Spittle spittle = spittleRepository.findOne(id);
    HttpStatus status = spittle != null ? HttpStatus.OK : HttpStatus.NOT_FOUND;
    return new ResponseEntity<Spittle>(spittle, status);
}

```

Localización del recurso

En la creación del recurso, petición POST, se ha de retornar en la cabecera **location** de la respuesta la Url para acceder al recurso que se acaba de generar, siendo estas cabeceras retornadas gracias de nuevo al objeto **ResponseEntity**

```

HttpHeaders headers = new HttpHeaders();
URI locationUri = URI.create("http://localhost:8080/spittr/spittles/" + spittle.getId());
headers.setLocation(locationUri);
 ResponseEntity<Spittle> responseEntity = new ResponseEntity<Spittle>(spittle, headers,
 HttpStatus.CREATED)

```

Cliente se servicios con RestTemplate

Las operaciones que se pueden realizar con RestTemplate son

- **Delete** → Realiza una petición DELETE HTTP en un recurso en una URL especificada

```

public void deleteSpittle(long id) {
    RestTemplate rest = new RestTemplate();
    rest.delete(URI.create("http://localhost:8080/spittr-api/spittles/" + id));
}

```

- **Exchange** → Ejecuta un método HTTP especificado contra una URL, devolviendo un ResponseEntity que contiene un objeto mapeado del cuerpo de respuesta
- **Execute** → Ejecuta un método HTTP especificado contra una URL, devolviendo un objeto mapeado en el cuerpo de la respuesta.
- **GetForEntity** → Envía una solicitud HTTP GET, devolviendo un ResponseEntity que contiene un objeto mapeado del cuerpo de respuesta

```

public Spittle fetchSpittle(long id) {
    RestTemplate rest = new RestTemplate();
    ResponseEntity<Spittle> response = rest.getForEntity("http://localhost:8080/spittr-
    api/spittles/{id}", Spittle.class, id);
    if(response.getStatusCode() == HttpStatus.NOT_MODIFIED) {
        throw new NotModifiedException();
    }
    return response.getBody();
}

```

- **GetForObject** → Envía una solicitud HTTP GET, devolviendo un objeto asignado desde un cuerpo de respuesta

```

public Spittle[] fetchFacebookProfile(String id) {
    Map<String, String> urlVariables = new HashMap<String, String>();
    urlVariables.put("id", id);
    RestTemplate rest = new RestTemplate();
    return rest.getForObject("http://graph.facebook.com/{spitter}", Profile.class,
urlVariables);
}

```

- **HeadForHeaders** → Envía una solicitud HTTP HEAD, devolviendo los encabezados HTTP para los URL de recursos
- **OptionsForAllow** → Envía una solicitud HTTP OPTIONS, devolviendo el encabezado Allow URL especificada
- **PostForEntity** → Envía datos en el cuerpo de una URL, devolviendo una ResponseEntity que contiene un objeto en el cuerpo de respuesta

```

RestTemplate rest = new RestTemplate();
ResponseEntity<Spitter> response = rest.postForEntity("http://localhost:8080/spittr-
api/spitters", spitter, Spitter.class);
Spitter spitter = response.getBody();
URI url = response.getHeaders().getLocation();
}

```

- **PostForLocation** → POSTA datos en una URL, devolviendo la URL del recurso recién creado

```

public String postSpitter(Spitter spitter) {
    RestTemplate rest = new RestTemplate();
    return rest.postForLocation("http://localhost:8080/spittr-api/spitters", spitter)
.toString();
}

```

- **PostForObject** → POSTA datos en una URL, devolviendo un objeto mapeado de la respuesta cuerpo

```

public Spitter postSpitterForObject(Spitter spitter) {
    RestTemplate rest = new RestTemplate();
    return rest.postForObject("http://localhost:8080/spittr-api/spitters", spitter,
Spitter.class);
}

```

- **Put** → PUT pone los datos del recurso en la URL especificada

```
public void updateSpittle(Spittle spittle) throws SpitterException {  
    RestTemplate rest = new RestTemplate();  
    String url = "http://localhost:8080/spittr-api/spittles/" + spittle.getId();  
    rest.put(URI.create(url), spittle);  
}
```

Spring Security

La seguridad en Spring:

- Basada en otorgar el acceso.
- Jerárquica y perimetral. Aplica niveles.
- Transportable.

NOTE

Perimetral = estas dentro o no. Jerarquica = se pueden aplicar niveles de acceso a los contenidos.

La seguridad en JEE:

- Basada en restricciones.
- Perimetral.
- Difícil migrar.

NOTE

Restricciones = Todo es accesible hasta que se restringe el acceso. No es estandar dentro de los contenedores JEE, no es facil migrar.

Arquitectura

Peticiones Web

Web/HTTP Security

Cadena de filtros de seguridad

Métodos Negocio

Business Object (Method) Security

Proxies/Interceptores de seguridad

Seguridad Aplicaciones Spring Security 3

SecurityContextHolder

SecurityContext

Authentication

GrantedAuthority

Autentificación

AuthenticationManager

AuthenticationProviders

UserDetailsService

Autorización

AccessDecisionManager

Voters

AfterInvocationManager

NOTE

Acceder a la app de fbi.war sin seguridad, se ve que accede hasta el fondo, a todas las funcionalidades sin restriccion.

localhost:8081/fbi → "mostrar expedientes" → "clasificar" →
"desclasificar" → "mostrar"

Dependencias con Maven

Se han de añadir las siguientes dependencias al proyecto.

```

<dependency>
    <groupId>org.springframework.security</groupId>
    <artifactId>spring-security-taglibs</artifactId>
    <version>3.2.4.RELEASE</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.springframework.security</groupId>
    <artifactId>spring-security-config</artifactId>
    <version>3.2.4.RELEASE</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.springframework.security</groupId>
    <artifactId>spring-security-crypto</artifactId>
    <version>3.2.4.RELEASE</version>
</dependency>

```

Filtro de seguridad

La seguridad con Spring, se basa en una clase de Spring **FilterChainProxy**, este filtro no será más que un Bean de Spring.

```
<bean id="springSecurityFilterChain" class="org.springframework.security.web.FilterChainProxy">
```

NOTE El Bean de Spring de tipo **FilterChainProxy**, no es necesario definirlo directamente, ya que es una de las configuraciones por defecto que se añaden al activar la seguridad en Spring.

Sobre este Bean, delegará un Filtro Web especial, el **DelegatingFilterProxy**, que como su nombre indica, delega en el contexto de Spring lo que intercepta.

Con XML

```
<filter>
    <display-name>springSecurityFilterChain</display-name>
    <filter-name>springSecurityFilterChain</filter-name>
    <filter-class>
        org.springframework.web.filter.DelegatingFilterProxy
    </filter-class>
</filter>
<filter-mapping>
    <filter-name>springSecurityFilterChain</filter-name>
    <url-pattern>/*</url-pattern>
</filter-mapping>
```

Con Java Config

```
public class AppInitializer implements WebApplicationInitializer {

    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {
        // ...
        servletContext.addFilter("springSecurityFilterChain",
            new DelegatingFilterProxy("springSecurityFilterChain"))
                .addMappingForUrlPatterns(null, false, "/*");
        // ...
    }
}
```

Contexto de Seguridad

Se ha de añadir la anotación `@EnableWebSecurity` a una clase con `@Configuration` para que se genere el objeto `WebSecurityConfigurer`, que tiene la configuración por defecto de Spring Security.

Está configuración puede ser sobreescrita haciendo a su vez extender la clase `@Configuration` de `WebSecurityConfigurerAdapter`.

```
@Configuration  
@EnableWebSecurity  
public class ConfiguracionSpringSecurity extends WebSecurityConfigurerAdapter {  
  
}
```

AuthenticationManagerBuilder

Permite definir de donde se han de obtener los usuarios y roles que se emplearán en la aplicación, para ello sobrescribir el método correspondiente de la clase `WebSecurityConfigurerAdapter`.

```
@Override  
protected void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {  
    auth.inMemoryAuthentication().withUser("Fernando").password("1234").roles("AGENTE");  
    auth.inMemoryAuthentication().withUser("Mulder").password("fox").roles(  
    "AGENTE_ESPECIAL");  
    auth.inMemoryAuthentication().withUser("Scully").password("dana").roles(  
    "AGENTE_ESPECIAL");  
    auth.inMemoryAuthentication().withUser("Skinner").password("walter").roles("DIRECTOR  
");  
}
```

NOTE

El objeto `AuthenticationManagerBuilder`, tiene un método `jdbcAuthentication()` que permite definir la conexión contra una base de datos para obtener los usuarios y roles.

Protección de recursos

Permite configurar las seguridad Web sobre las peticiones http.

Patrón de recursos protegido y rol que puede acceder.

```
@Override  
protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {  
    http  
        .authorizeRequests()  
            .antMatchers("/**").access("hasAnyRole('AGENTE_ESPECIAL','DIRECTOR')");  
}
```

NOTE En este caso, esta limitado el acceso a cualquier recurso a aquellos usuarios que tienen como ROL = ROLE_AGENTE_ESPECIAL, además de que el proceso de Login, se realiza con formulario.

Para excluir recursos de la protección.

```
http  
    .authorizeRequests()  
        .antMatchers("/paginas/*").permitAll()  
        .antMatchers("/css/*").permitAll()  
        .antMatchers("/imagenes/*").permitAll();
```

Login

Para definir un proceso de Login a través de formulario con una pagina de login personalizada.

```
http  
    .formLogin()  
        .loginPage("/paginas/nuestro-login.jsp")  
        .failureUrl("/paginas/nuestro-login.jsp?login_error");
```

NOTE Dado que cuando se intenta acceder a un recurso y este está asegurado, se nos redirigirá a la página de login, para conocer a que recurso se quería realmente acceder, Spring crea una **Session** temporal donde almacena la URL.

Logout

Para activar el logout indicando la url para realizar el logout, definir la pagina a la que se redirecciona una vez realizado el logout y el nombre de las cookies que se han de borrar en el proceso.

```
http
.logout()
.logoutUrl("/logout")
.invalidateHttpSession(true)
.logoutSuccessUrl("/paginas/desconectado.jsp")
.deleteCookies("JSESSIONID");
```

2

Por tanto para realizar el logout, basta con invocar la url /logout

```
<a href=<c:url value='/logout'>>desconectar</a>
```

CSRF

El CSRF (Cross-site request forgery) o control de accesos desde sitios externos, permite mediante la adición de una huella aleatoria en las transacciones entre servidor y cliente, controlar que no se acceda al servidor desde otro sitio que no sea la propia aplicación.

Consiste en añadir un campo oculto para guardar el token en todos los formularios que utilicen el método POST:

```
<input type="hidden" name="${_csrf.parameterName}" value="${_csrf.token}">
```

Este Token, tambien se puede añadir con la libreria de etiquetas de Spring security:

```
<sec:csrfInput />
```

Este control se puede desactivar.

```
http
.csrf().disable();
```

UserDetailsService

Permite personalizar la forma en la que se realiza la autenticación.

Spring proporciona implementaciones de referencia como **InMemoryUserDetailsManager** o **JdbcUserDetailsManager**

```

@Override
public void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {
    auth.userDetailsService(userDetailsService());
}

public UserDetailsService userDetailsService(){
    Properties usuarios = new Properties();
    usuarios.put("Fernando", "1234,ROLE_AGENTE(enabled");
    usuarios.put("Mulder" , "fox,ROLE_AGENTE_ESPECIAL(enabled");
    usuarios.put("Scully" , "dana,ROLE_AGENTE_ESPECIAL(enabled");
    usuarios.put("Skinner" , "walter,ROLE_DIRECTOR(enabled");

    return new InMemoryUserDetailsManager(usuarios);
}

```

Encriptación

Se trata de posibilitar el medio para que se almacenen las contraseñas encriptadas, pero que se sigan pudiendo resolver, para ello se ha de definir un **Encoder** y asociarlo al **AuthenticationManagerBuilder**.

```

@Override
public void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {
    PasswordEncoder encoder = new BCryptPasswordEncoder();
    auth.userDetailsService(userDetailsService()).passwordEncoder(encoder);
}

public UserDetailsService userDetailsService(){
    Properties usuarios = new Properties();
    usuarios.put("Fernando",
    "$2a$10$SMPYtil7Hs2.cV7nrMjrM.dRAkuoLdYM8NdVrF.GeHfs/MrzcQ/zi,ROLE_AGENTE(enabled");
    usuarios.put("Mulder" ,
    "$2a$10$M2JRRHUHTfv4uMR4NWmCLebk1r9DyWSwCMZmuq4LKbImOkfhGFAIa,ROLE_AGENTE_ESPECIAL(enable
d");
    usuarios.put("Scully" ,
    "$2a$10$cbF5xp0grC0GcI6jZvPhA.asgmILATW1hNbM2MEqGJEFnRhhQd3ba,ROLE_AGENTE_ESPECIAL(enabled");
    usuarios.put("Skinner" ,
    "$2a$10$ZFtPIULMcxPe3r/5VunbVujMD7Lw8hkqAmJlxmK5Y1TK3L1bf8ULG,ROLE_DIRECTOR(enabled");

    return new InMemoryUserDetailsManager(usuarios);
}

```

Adicionalmente se puede realizar dicha configuración aprovechando una características de las clases

anotadas con **@Configuration**, donde se ejecutan todos los métodos anotados con **@Autowired**, recibiendo la inyección de los parametros definidos.

```
@Bean
public PasswordEncoder passwordEncoder(){
    PasswordEncoder encoder = new BCryptPasswordEncoder();
    return encoder;
}

@Autowired
public void configureGlobalSecurity(AuthenticationManagerBuilder auth, PasswordEncoder pe) throws Exception {
    auth.userDetailsService(userDetailsService()).passwordEncoder(pe);
}

public UserDetailsService userDetailsService(){
    Properties usuarios = new Properties();
    usuarios.put("Fernando",
    "$2a$10$SMPYtil7Hs2.cV7nrMjrM.dRAkuoLdYM8NdVrF.GeHfs/MrzQ/zi,ROLE_AGENTE(enabled");
    usuarios.put("Mulder" ,
    "$2a$10$M2JRRHUHTfv4uMR4NWmCLebk1r9DyWSwCMZmuq4LKbIm0kfGFAIa,ROLE_AGENTE_ESPECIAL(enabled");
    usuarios.put("Scully" ,
    "$2a$10$cbF5xp0grC0GcI6jZvPhA.asgmILATW1hNbM2MEqGJEFnRhhQd3ba,ROLE_AGENTE_ESPECIAL(enabled");
    usuarios.put("Skinner" ,
    "$2a$10$ZFtPIULmcxPe3r/5VunbVujMD7Lw8hkqAmJlxmK5Y1TK3L1bf8ULG,ROLE_DIRECTOR(enabled");

    return new InMemoryUserDetailsManager(usuarios);
}
```

NOTE Para la configuración anterior, no será necesario definir el método **configure(AuthenticationManagerBuilder auth)**, ya que puede ser sustituido por este otro.

Remember Me

Funcionalidad que permite incluir una **Cookie** para que la aplicación no pida al usuario que realice el proceso de **login**, recordandolo.

```
http
    .rememberMe()
        .rememberMeParameter("remember-me-param")
        .rememberMeCookieName("my-remember-me")
        .tokenValiditySeconds(86400);
```

Seguridad en la capa transporte - HTTPS

Se puede indicar a Spring que peticiones necesitan de un canal seguro (https), así como establecer redirecciones automáticas entre puertos.

```
http
    .requiresChannel()
        .anyRequest().requiresSecure()
.and()
    .portMapper()
        .http(8080).mapsTo(8443);
```

Para activar HTTPS, se ha de realizar configuraciones en el servidor, en el caso de un tomcat, se haría algo así.

En el fichero de configuración server.xml copiar

```
<Connector SSLEnabled="true" acceptCount="100"
    connectionTimeout="20000" executor="tomcatThreadPool"
    keyAlias="tcserver" keystoreFile="${catalina.base}/conf/tcserver.keystore"
    keystorePass="changeme"
    maxKeepAliveRequests="15" port="8443" protocol="HTTP/1.1"
    redirectPort="8443" scheme="https" secure="true"/>
```

Sesiones concurrentes

En el directorio \${catalina.base}/conf copiar un fichero de claves tcserver.keystore con los datos definidos en la configuración anterior.

Se puede controlar la concurrencia de sesiones, permitiendo controlar que varios navegadores accedan con el mismo usuario. El procedimiento crea un contador, que cuando cumple con el número especificado, no deja crear nuevas conexiones.

```
http
    .sessionManagement()
        .maximumSessions(1)
        .maxSessionsPreventsLogin(true);
```

Tiene un problema cuando se cierra el navegador y no se da a desconectar, ya que no se ejecuta la actualización del contador, luego cuando se llegue al máximo ya solo se podría acceder desde los navegadores que consiguieron el acceso.

Para solventar este problema, se dispone de un Listener que se encarga de esta eventualidad.

```
public class AppInitializer implements WebApplicationInitializer {

    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {
        servletContext.addListener(new HttpSessionEventPublisher());
    }
}
```

SessionFixation

Es un efecto que se puede producir en las aplicaciones web, que consiste en la sobrescritura de los roles en el objeto sesión.

La idea basicamente es que al realizarse el proceso de **login** sobre una sesión ya creada (repetir el login), sino se crea de nuevo un objeto sesión con su correspondiente identificador de sesión (JSESSIONID), es decir se recicla el objeto sesión, se puede producir que existan dos usuarios con la misma sesión, pero con los datos de roles del segundo usuario, que puede tener mas permisos.

Spring por defecto lo contempla.

```
http
    .sessionManagement()
        .sessionFixation()
        .migrateSession();
```

A mayores, se puede proporcionar una migración de los datos de la sesión antigua a la nueva, para poder seguir manteniendo información aunque se produzca el cambio de usuario.

Libreria de etiquetas

Para añadir las etiquetas propias de la seguridad se ha de incluir la cabecera

```
<%@ taglib prefix="sec" uri="http://www.springframework.org/security/tags"%>
```

Permite el acceso al objeto de authenticación para

1. Controlar que partes de la **View** se van a renderizar

```
<sec:authorize access="hasRole('ROLE_DIRECTOR')">
    <a href=<c:url value='/expedientesx/clasificar?id=${expediente.id}'/>>
    clasificar</a>
    <a href=<c:url value='/expedientesx/desclasificar?id=${expediente.id}'/>>
    desclasificar</a>
</sec:authorize>
```

NOTE Este tipo de seguridad, únicamente protege que en el uso normal de la aplicación un usuario pueda ver un enlace o información, a la que no tiene acceso, para evitar errores de acceso, pero no protege la funcionalidad (negocio) en si.

1. Mostrar información del usuario

```
<sec:authentication property="principal.username" />
```

Expresiones SpEL

Para crear las expresiones que se han ido empleando, el lenguaje de expresiones de Spring (SpEL), ofrece una serie de comandos

- hasRole(role)
- hasAnyRole([role1,role2])
- permitAll
- denyAll
- isAnonymous()
- isAuthenticated()

Seguridad de métodos

Para activar la seguridad de los métodos, se ha de incluir la anotación **@EnableGlobalMethodSecurity** en la clase **@Configuration**

```
@Configuration  
@EnableWebSecurity  
@EnableGlobalMethodSecurity  
public class ConfiguracionSpringSecurity extends WebSecurityConfigurerAdapter {}
```

Tambien es recomendable definir una página de error cuando se produzcan intentos de acceso no autorizados

```
http  
.exceptionHandling()  
.accessDeniedPage("/paginas/acceso-denegado.jsp");
```

Spring Security, es compatible con anotaciones propias y de la especificación java JSR-250. Las propias se dividen en dos grupos

- **@Secured** que se activa con **securedEnabled**
- **prepost** que se activa con **prePostEnabled**

Para activar las de JSR-250 habrá que activar **jsr250Enabled**.

```
@Configuration  
@EnableWebSecurity  
@EnableGlobalMethodSecurity(securedEnabled = true, jsr250Enabled=true, prePostEnabled =  
true)  
public class ConfiguracionSpringSecurity extends WebSecurityConfigurerAdapter {}
```

Las anotaciones de Spring son

- **@Secured**

```
@Secured("ROLE_AGENTE_ESPECIAL,ROLE_DIRECTOR")  
void clasificar(Expediente expediente);
```

- **@PreAuthorize**

```
@PreAuthorize("hasRole('ROLE_DIRECTOR') or #expediente.investigador ==  
authentication.name")  
void desclasificar(Expediente expediente);
```

- **@PostAuthorize**

```
@PostAuthorize("hasRole('ROLE_DIRECTOR') or returnObject.investigador == authentication.name")
Expediente mostrar(Long id);
```

- **@PreFilter**
- **@PostFilter**

```
@PostFilter("(hasRole('ROLE_AGENTE') and not filterObject.clasificado) " +
    "or (hasAnyRole('ROLE_AGENTE_ESPECIAL','ROLE_DIRECTOR') and not
filterObject.informe.contains(principal.username))")
List<Expediente> listarTodos();
```

Las anotaciones de JSR-250 son

- **@RolesAllowed**

```
@RolesAllowed("ROLE_AGENTE_ESPECIAL,ROLE_DIRECTOR")
void desclasificar(Expediente expediente);
```

- PermitAll
- DenyAll
- RunAs

Spring Test

Framework, que proporciona un runner para poder ejecutar Test que carguen un contexto de spring

La dependencias de Maven

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-test</artifactId>
    <version>4.3.5.RELEASE</version>
</dependency>
```

Para emplearlo, se han de anotar las clases de Test con

```
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration(classes=Configuracion.class)
```

Donde el la clase **Configuracion** se definirá el contexto de spring con los beans a probar, de ser una prueba unitaria, solo necesitaremos definir el **SUT**.

Al test se le inyectara el **SUT** con **@Autowired**

```
@Autowired  
private Servicio sut;
```

Mocks

Si es una prueba unitaria sobre un componente que tiene dependencias, será necesario cubrir esas dependencias con objetos **Mock** que describan la funcionalidad esperada por el componente a probar en el entorno de pruebas, para ello se puede emplear por ejemplo **Mockito**

La dependencias de Maven

```
<dependency>  
    <groupId>org.mockito</groupId>  
    <artifactId>mockito-all</artifactId>  
    <version>1.10.19</version>  
</dependency>
```

Este framework, permite definir objetos **Mock** con la anotacion **@Mock**

```
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)  
@ContextConfiguration(classes = Configuracion.class)  
public class TestCliente {  
    @Mock  
    private Pedido pedido;  
}
```

La cual se activa bien ejecutando con el Runner de Mockito **MockitoJUnitRunner** o bien ejecutando

```
@Before  
public void setup() {  
    MockitoAnnotations.initMocks(this);  
}
```

Este último será el caso para **Spring-Test**, ya que el Runner debe ser el de Spring.

Para poder emplear el **Mock**, habrá que relacionar los Bean, cosa que todavía no ha ocurrido, ya que cada uno lo genera un contenedor, para ello, se ha de indicar al **SUT**, que reciba las dependencias de

Mocks de Mockito, para ello se ha de anotar con **@InjectMocks**

```
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration(classes = Configuracion.class)
public class TestCliente {

    @Mock
    private Pedido pedido;

    @Autowired
    @InjectMocks
    private Cliente cliente; //La tipología Cliente tiene una dependencia con un bean
    Pedido
}
```

Una vez establecida la dependencia, solo falta definir los comportamientos de los **Mocks** ante el entorno de pruebas del **SUT**.

MVC Mocks

El framework proporciona una clase **MockMvc** que permite comprobar el comportamiento de los Controladores simulando su ejecución en un contenedor web.

```
Runner.class)
@ContextConfiguration(classes = Configuracion.class)
public class TestControlador {

    private MockMvc mockMvc;

    @Autowired
    private Controlador sut; //Bean de Spring de tipo @Controller

    @Before
    public void init() {
        mockMvc = MockMvcBuilders.standaloneSetup(controlador).build();
    }
}
```

Una vez inicializado el **MockMvc** y asociado al **SUT**, y dada la siguiente implementación del controlador

```

@Controller
public class Controlador {
    @RequestMapping(value = "/", method = RequestMethod.GET)
    public String metodo(@RequestParam String param, Model model) {
        List<String> models = Arrays.asList(new String[]{"dato", "otro"});
        model.addAttribute("datos", models);
        return "resultado";
    }
}

```

Se realizan las pruebas, para lo cual el API ofrece métodos estaticos en las clases `org.springframework.test.web.servlet.request.MockMvcRequestBuilders` y `org.springframework.test.web.servlet.result.MockMvcResultMatchers`

```

@Test
public void codigoDeRespuestaCorrecto() throws Exception {
    mockMvc.perform(get(URL + "?param=victor")).andExpect(status().isOk());
}

@Test
public void contenidoRespuestaCorrecto() throws Exception {
    mockMvc.perform(get(URL + "?param=info")).andExpect(model().attributeExists("datos"));
};

@Test
public void methodNoValido() throws Exception {
    mockMvc.perform(put(URL)).andExpect(status().isMethodNotAllowed());
}

@Test
public void peticionMalConstruida() throws Exception {
    mockMvc.perform(get(URL)).andExpect(status().isBadRequest());
}

```

Spring Boot

Introducción

Framework orientado a la construcción/configuración de proyectos de la familia Spring basado en **Convention-Over-Configuration**, por lo que minimiza la cantidad de código de configuración de las aplicaciones.

Afecta principalmente a dos aspectos de los proyectos

- **Configuracion de dependencias:** Proporcionado por **Starters** Aunque sigue empleando Maven o Gradle para configurar las dependencias del proyecto, abstrae de las versiones de los APIs y lo que es más importante de las versiones compatibles de unos APIs con otros, dado que proporciona un conjunto de librerías que ya están probadas trabajado juntas.
- **Configuracion de los APIs:** Cada API de Spring que se incluye, ya tendrá una preconfiguración por defecto, la cual si se desea se podrá cambiar, además de incluir elementos tan comunes en los desarrollos como un contenedor de servlets embebido ya configurado, estas preconfiguraciones se establecen simplemente por el hecho de que la librería esté en el classpath, como un Datasource de una base de datos, JDBCTemplate, Java Persistence API (JPA), Thymeleaf templates, Spring Security o Spring MVC.

Además proporciona otras herramientas como

- La consola Spring Boot CLI
- Actuator

Instalación de Spring Boot CLI

Permite la creación de aplicaciones Spring, de forma poco convencional, centrándose únicamente en el código, la consola se encarga de resolver dependencias y configurar el entorno de ejecución.

Emplea scripts de Groovy.

Para descargar la distribución pinchar [aquí](#)

Descomprimir y añadir a la variable entorno PATH la ruta **\$SPRING_BOOT_CLI_HOME/bin**

Se puede acceder a la consola en modo ayuda (completion), con lo que se obtiene ayuda para escribir los comandos con TAB, para ello se introduce

```
> spring shell
```

Una vez en la consola se puede acceder a varios comandos uno de ellos es el de la ayuda general **help**

```
Spring-CLI# help
```

O la ayuda de alguno de los comandos

```
Spring-CLI# help init
```

Con Spring Boot se puede crear un proyecto MVC tan rápido como definir la siguiente clase Groovy

HelloController.groovy

```
@RestController
class HelloController {

    @RequestMapping("/")
    def hello() {
        return "Hello World"
    }

}
```

Y ejecutar desde la consola Spring Boot CLI

```
> spring run HelloController.groovy
```

La consola se encarga de resolver las dependencias, de compilar y de establecer las configuraciones por defecto para una aplicación Web MVC, en el web.xml, ... por lo que una vez ejecutado el comando de la consola, al abrir el navegador con la url <http://localhost:8080> se accede a la aplicación.

Si se dispone de más de un fichero **groovy**, se puede lanzar todos los que se quiera con el comando

```
> spring run *.groovy
```

El directorio sobre el que se ejecuta el comando es considerado el root del classpath, por lo que si se añade un fichero **application.properties**, este permite configurar el proyecto.

Si se quiere añadir motores de plantillas, se deberá incluir la dependencia, lo cual se puede hacer con **Grab**, por ejemplo para añadir **Thymeleaf**

```
@Grab(group='org.springframework.boot', module='spring-boot-starter-thymeleaf', version='1.5.7.RELEASE')

@Controller
class Application {
    @RequestMapping("/")
    public String greeting() {
        return "greeting"
    }
}
```

Y definir las plantillas en la carpeta **templates**, en este caso **templates/greeting.html**

Si se desea contenido estatico, este se debe poner en la carpeta **resources** o **static**

Creación e implementación de una aplicación

Lo primero a resolver al crear una aplicación son las dependencias, para ellos Spring Boot ofrece el siguiente mecanismo basando en la herencia del POM.

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi=
"http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">

...
<parent>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
    <version>1.4.2.RELEASE</version>
    <relativePath/> <!-- lookup parent from repository -->
</parent>
...
</project>
```

De no poderse establecer dicha herencia, por heredar de otro proyecto, se ofrece la posibilidad de añadir la siguiente dependencia.

```

<project>
    ...
    <dependencyManagement>
        <dependencies>
            <dependency>
                <!-- Import dependency management from Spring Boot -->
                <groupId>org.springframework.boot</groupId>
                <artifactId>spring-boot-dependencies</artifactId>
                <version>1.4.2.RELEASE</version>
                <type>pom</type>
                <scope>import</scope>
            </dependency>
        </dependencies>
    </dependencyManagement>
    ...
</project>

```

Esta dependencia permite a Spring Boot hacer el trabajo sucio para manejar el ciclo de vida de un proyecto Spring normal, pero normalmente se precisarán otras dependencias, para esto Spring Boot ofrece los **Starters**, por ejemplo esta sería la dependencia para un proyecto Web MVC

```

<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework.boot</groupId>
        <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
    </dependency>
</dependencies>

```

Una vez solventadas las dependencias, habrá que configurar el proyecto, ya hemos mencionado que la configuración quedará muy reducida, en este caso únicamente necesitamos definir una clase anotada con **@SpringBootApplication**

```

@SpringBootApplication
public class HolaMundoApplication {
    ...
}

```

Esta anotación en realidad es la suma de otras tres:

- **@Configuration** → Se designa a la clase como un posible origen de definiciones de Bean.

- `@ComponentScan` → Se indica que se buscarán otras clases con anotaciones que definen componentes de Spring como `@Controller`
- `@EnableAutoConfiguration` → Es la que incluye toda la configuración por defecto para los distintos APIs seleccionados.

Con esto ya se tendría el proyecto preparado para incluir únicamente el código de aplicación necesario, por ejemplo un Controller de Spring MVC

```
@Controller
public class HolaMundoController {
    @RequestMapping("/")
    @ResponseBody
    public String holaMundo() {
        return "Hola Mundo!!!!";
    }
}
```

Una vez finalizada la aplicación, se podría ejecutar de varias formas

- Como jar autoejecutable, para lo que habrá que definir un método `Main` que invoque `SpringApplication.run()`

```
@SpringBootApplication
public class HolaMundoApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(HolaMundoApplication.class, args);
    }
}
```

Y posteriormente ejecutandolo con

- Una tarea de Maven

```
mvn spring-boot:run
```

- Una tarea de Gradle

```
gradle bootRun
```

- O como jar autoejecutable, generando primero el jar

Con Maven

```
mvn package
```

O Gradle

```
gradle build
```

Y ejecutando desde la linea de comandos

```
java -jar HolaMundo-0.0.1-SNAPSHOT.jar
```

- O desplegando como WAR en un contenedor web, para lo cual hay que añadir el plugin de WAR
 - En Maven, con cambiar el package bastará

```
<packaging>war</packaging>
```

- En Gradle alicando el plugin de WAR y cambiando la configuracion JAR por la WAR

```
apply plugin: 'war'

war {
    baseName = 'HolaMundo'
    version = '0.0.1-SNAPSHOT'
}
```

En estos casos, dado que no se ha generado el **web.xml**, es necesario realizar dicha inicialización, para ello Spring Boot ofrece la clase **org.springframework.boot.web.support.SpringBootServletInitializer**

```
public class HolaMundoServletInitializer extends SpringBootServletInitializer {
    @Override
    protected SpringApplicationBuilder configure(SpringApplicationBuilder builder) {
        return builder.sources(HolaMundoApplication.class);
    }
}
```

Uso de plantillas

Los proyectos **Spring Boot Web** vienen configurados para emplear plantillas, basta con añadir el starter del motor deseado y definir las plantillas en la carpeta **src/main/resources/templates**.

Algunos de los motores a emplear son Thymeleaf, freemarker, velocity, jsp, ...

Thymeleaf

Motor de plantillas que se basa en la instrumentalización de **html** con atributos obtenidos del esquema **th**

```
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"></html>
```

Para añadir esta característica al proyecto, se añade la dependencia de Maven

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
</dependency>
```

Por defecto cualquier **String** retornado por un **Controlador** será considerado el nombre de un **html** instrumentalizado con **thymeleaf** que se ha de encontrar en la carpeta **/src/main/resources/templates**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="ISO-8859-1"></meta>
    <title>Insert title here</title>
</head>
<body>
    <span th:text="${mensaje}"></span>
    <span th:text="#"></span>
</body>
</html>
```

NOTE

No es necesario indicar el espacio de nombres en el html

JSP

Para poder emplear **JSP** en lugar de **Thymeleaf**, hay dos opciones, la primera es definir el proyecto de Spring Boot como War en el pom.xml, definiendo la siguiente configuración en el contexto de Spring

```

@SpringBootApplication
public class SampleWebJspApplication extends SpringBootServletInitializer {

    @Override
    protected SpringApplicationBuilder configure(SpringApplicationBuilder application) {
        return application.sources(SampleWebJspApplication.class);
    }

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        SpringApplication.run(SampleWebJspApplication.class, args);
    }

}

```

y las siguientes propiedades en el fichero **application.properties**

```

spring.mvc.view.prefix: /WEB-INF/views/
spring.mvc.view.suffix: .jsp

```

NOTE El directorio desde donde creacerá **WEB-INF**, sera **src/main/webapp**

La segunda opcion, será mantener el tipo de proyecto como Jar y añadir las siguientes dependencias al **pom.xml**

```

<dependency>
    <groupId>org.apache.tomcat.embed</groupId>
    <artifactId>tomcat-embed-jasper</artifactId>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>javax.servlet</groupId>
    <artifactId>jstl</artifactId>
</dependency>

```

Por último indicar donde encontrar los ficheros mediante las siguientes propiedades en el fichero **application.properties**

```

spring.mvc.view.prefix: /WEB-INF/views/
spring.mvc.view.suffix: .jsp

```

NOTE El directorio desde donde creacerá **WEB-INF**, sera **src/main/resources/META-INF/resources/**

Recursos estaticos

Si se desean publicar recursos estaticos (html, js, css, ...), se pueden incluir en los proyectos en las rutas:

- **src/main/resources/META-INF/resources**
- **src/main/resources/resources**
- **src/main/resources/static**
- **src/main/resources/public**

Siendo el descrito el orden de inspeccion.

Webjars

Desde hace algun tiempo se encuentran disponibles como dependencias de Maven las distribuciones de algunos frameworks javascript bajo el groupid **org.webjars**, pudiendo añadir dichas dependencias a los proyectos para poder gestionar con herramientas de construccion como Maven o Gradle tambien las versiones de los frameworks javascript.

Estos artefactos tienen incluido los ficheros js, en la carpeta **/META-INF/resources/webjars/<artifactId>/<version>**, con lo que las dependencias hacia los ficheros javascript de los framework añadidos con Maven será **webjars/<artifactId>/<version>/<artifactId>.min.js**

```
<html>
<head>
    <script src="webjars/jquery/2.0.3/jquery.min.js"></script>
...

```

Recolección de métricas

El API de Actuator, permite recoger información del contexto de Spring en ejecución, como

- Qué beans se han configurado en el contexto de Spring.
- Qué configuraciones automáticas se han establecido con Spring Boot.
- Qué variables de entorno, propiedades del sistema, argumentos de la línea de comandos están disponibles para la aplicación.
- Estado actual de los subprocessos
- Rastreo de solicitudes HTTP recientes gestionadas por la aplicación
- Métricas relacionadas con el uso de memoria, recolección de basura, solicitudes web, y uso de fuentes de datos.

Estas metricas se exponen via Web o via shell.

Para activarlo, es necesario incluir una dependencia

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-actuator</artifactId>
</dependency>
```

Y a partir de ahí, bajo la aplicación desplegada, se encuentran los path con la info, que retornan JSON

- Estado

<http://localhost:8080/ListadoDeTareas/health>

- Mapeos de URL

<http://localhost:8080>ListadoDeTareas/mappings>

- Descarga de estado de la memoria de la JVM

<http://localhost:8080>ListadoDeTareas/heapdump>

- Beans de la aplicación

<http://localhost:8080>ListadoDeTareas/beans>

Se pueden configurar las funcionalidades para que sean privadas, modificando la propiedad **sensitive** del endpoint

```
endpoints:
  info:
    sensitive: true
```

Si son privadas, se necesitará configurar **Spring Security** para definir el origen de la autenticación.

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
</dependency>
```

Una vez añadido, se han de configurar las siguientes propiedades

```
security.user.name=admin  
security.user.password=secret  
security.user.role=SUPERUSER  
management.security.role=SUPERUSER
```

Para desactivar la seguridad

```
management.security.enabled=false
```

Endpoint Custom

Se pueden añadir nuevos EndPoints a la aplicación para que muestren algún tipo de información, para ello basta definir un Bean de Spring que extienda la clase **AbstractEndPoint**

```
@Component  
public class ListEndPoints extends AbstractEndpoint<List<Endpoint>> {  
  
    private List<Endpoint> endpoints;  
  
    @Autowired  
    public ListEndPoints(List<Endpoint> endpoints) {  
        super("listEndpoints");  
        this.endpoints = endpoints;  
    }  
  
    public List<Endpoint> invoke() {  
        return this.endpoints;  
    }  
}
```

TIP

Solo esta implementación, puede dar error, por encontrar valores en los Bean a Null, y el parser de Jackson no aceptarlo, para solventarlo, se puede definir en el application.properties la propiedad **spring.jackson.serialization.FAIL_ON_EMPTY_BEANS** a false

Uso de Java con start.spring.io

Es uno de los modos de emplear el API de **Spring Initializr**, al que también se tiene acceso desde

- Spring Tool Suite
- IntelliJ IDEA
- Spring Boot CLI

Es una herramienta que permite crear estructuras de proyectos de forma rápida, a través de plantillas.

Desde la página start.spring.io se puede generar una plantilla de proyecto.

The screenshot shows the Spring Initializr interface. At the top, it says "SPRING INITIALIZR bootstrap your application now". Below that, there's a "Generate a" dropdown set to "Maven Project" and a "with Spring Boot" dropdown set to "1.4.2".

Project Metadata

Artifact coordinates

Group: com.example

Artifact: demo

Dependencies

Add Spring Boot Starters and dependencies to your application

Search for dependencies: Web, Security, JPA, Actuator, Devtools...

Selected Dependencies

Generate Project alt + ⌘

Don't know what to look for? Want more options? [Switch to the full version.](#)

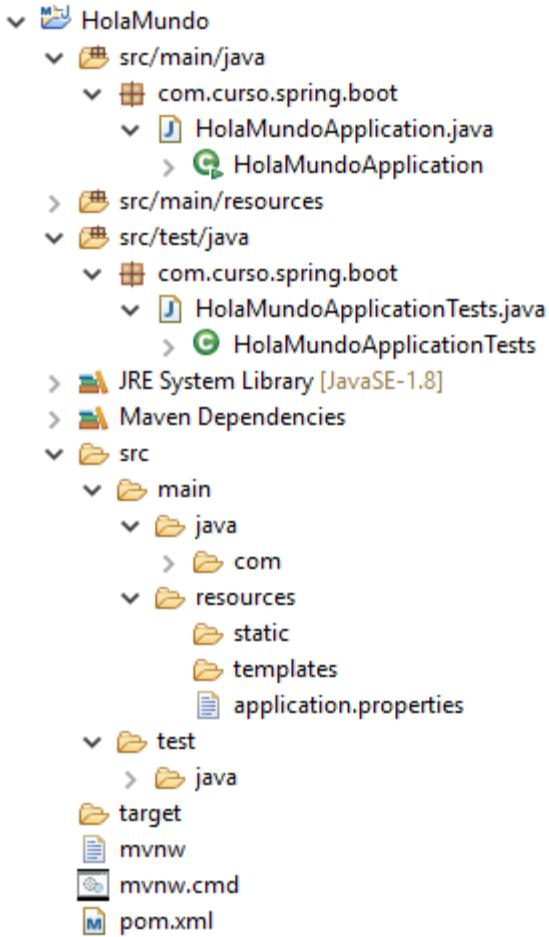
Lo que se ha de proporcionar es

- Tipo de proyecto (Maven o Gradle)
- Versión de Spring Boot
- GroupId
- ArtifactId
- Dependencias

Existe una vista avanzada donde se pueden indicar otros parámetros como

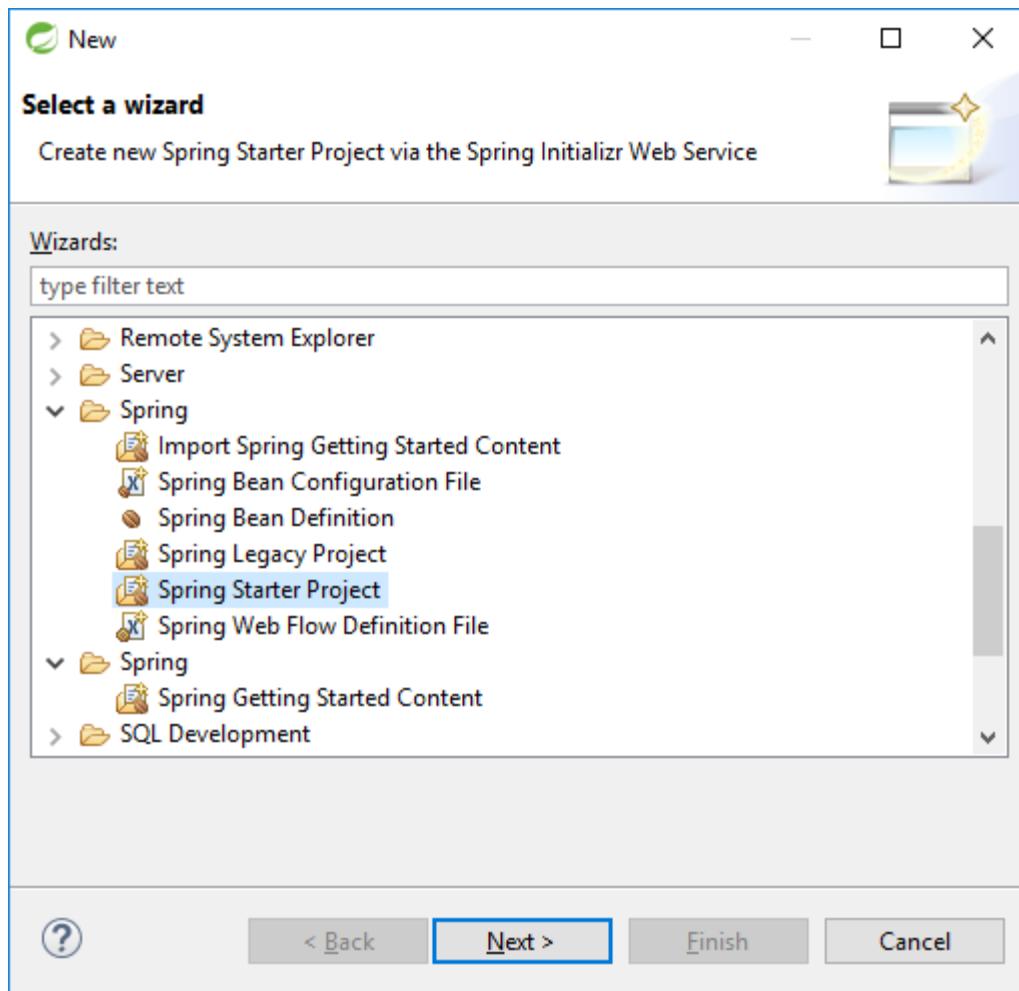
- Versión de java
- El tipo de packaging
- El lenguaje del proyecto
- Selección más detallada de las dependencias

La estructura del proyecto con dependencia web generado será

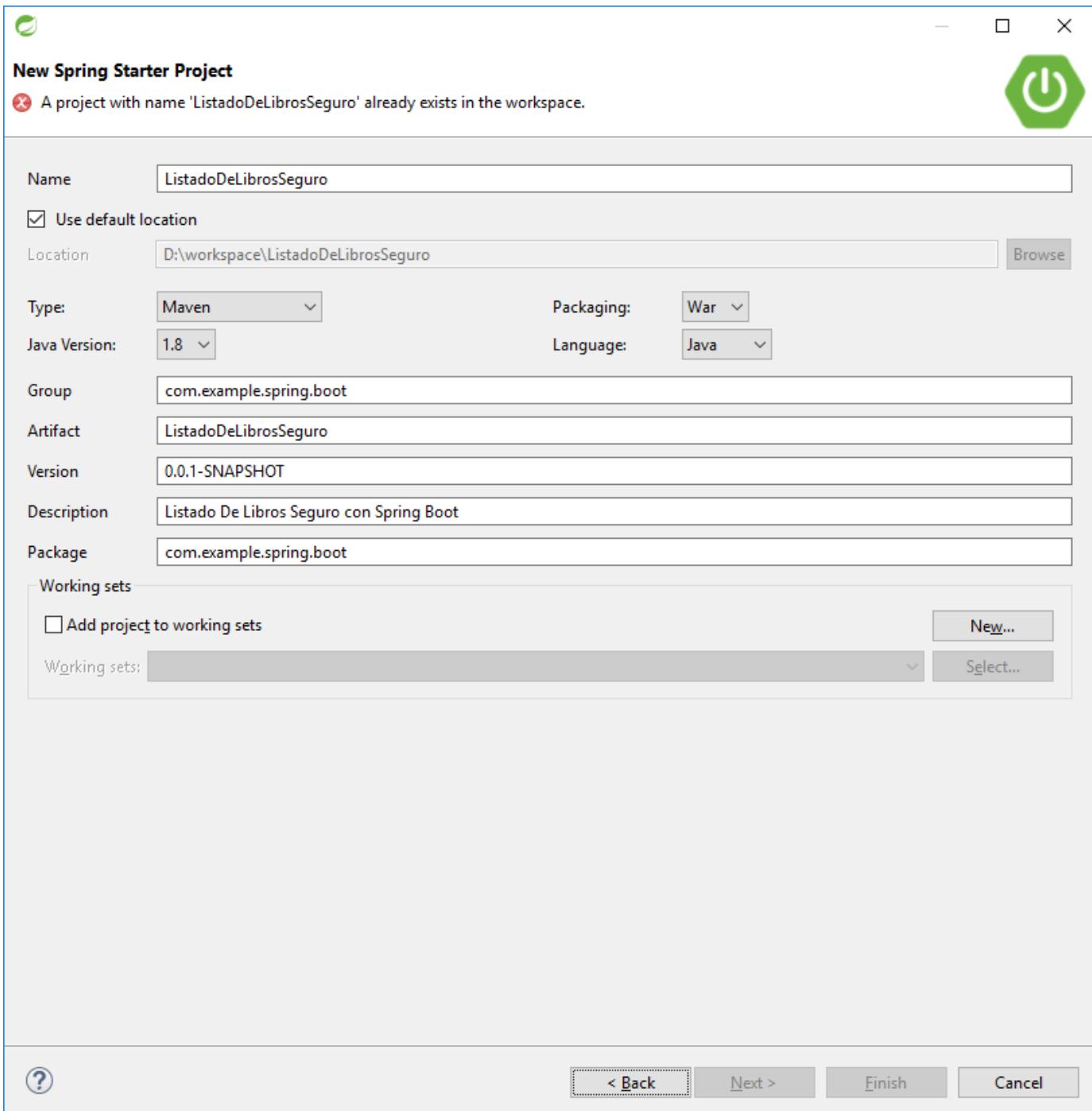


En esta estructura, cabe destacar el directorio **static**, destinado a contener cualquier recurso estatico de una aplicación web.

Desde Spring Tools Suite, se puede acceder a esta misma funcionalidad desde **New > Other > Spring > Spring Starter Project**, es necesario tener internet, ya que STS se conecta a **start.spring.io**



Una vez seleccionada la opción, se muestra un formulario similar al de la web



Y desde Spring CLI con el comando **init** tambien, un ejemplo de comando seria

```
Spring-CLI# init --build maven --groupId com.ejemplo.spring.boot.web --version 1.0 --java
--version 1.8 --dependencies web --name HolaMundo HolaMundo
```

Que genera la estructura anterior dentro de la carpeta **HolaMundo**

Se puede obtener ayuda sobre los parametros con el comando

```
Spring-CLI# init --list
```

Starters

Son dependencias ya preparadas por Spring, para dotar del conjunto de librerías necesarias para obtener una funcionalidad sin que existan conflictos entre las versiones de las distintas librerías.

Se pueden conocer las dependencias reales con las siguientes tareas

- Maven

```
mvn dependency:tree
```

- Gradle

```
gradle dependencies
```

De necesitarse, se pueden sobrescribir las versiones o incluso excluir librerías, de las que nos proporcionan los **Starter**

- Maven

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
    <exclusions>
        <exclusion>
            <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
        </exclusion>
    </exclusions>
</dependency>
```

- Gradle

```
compile("org.springframework.boot:spring-boot-starter-web") {
    exclude group: 'com.fasterxml.jackson.core'
}
```

Soporte a propiedades

Spring Boot permite configurar unas 300 propiedades, [aqui](#) una lista de ellas.

Se pueden configurar los proyectos de Spring Boot unicamnente modificando propiedades, estas se pueden definir en

- Argumentos de la linea de comandos

```
java -jar app-0.0.1-SNAPSHOT.jar --spring.main.show-banner=false
```

- JNDI

```
java:comp/env/spring.main.show-banner=false
```

- Propiedades del Sistema Java

```
java -jar app-0.0.1-SNAPSHOT.jar -Dspring.main.show-banner=false
```

- Variables de entorno del SO

```
SET SPRING_MAIN_SHOW_BANNER=false;
```

- Un fichero **application.properties**

```
spring.main.show-banner=false
```

- Un fichero **application.yml**

```
spring:  
  main:  
    show-banner: false
```

Las listas en formato **YAML** tiene la siguiente sintaxis

```
security:  
  user:  
    role:  
      - SUPERUSER  
      - USER
```

De existir varias de las siguientes, el orden de preferencia es el del listado, por lo que la mas prioritaria es la linea de comandos.

Los ficheros **application.properties** y **application.yml** pueden situarse en varios lugares

- En un directorio **config** hijo del directorio desde donde se ejecuta la aplicación.
- En el directorio desde donde se ejecuta la aplicación.
- En un paquete **config** del proyecto
- En la raiz del classpath.

Siendo el orden de preferencia el del listado, si aparecieran los dos ficheros, el **.properties** y el **.yml**, tiene prioridad el properties.

Algunas de las propiedades que se pueden definir son:

- **spring.main.show-banner** → Mostrar el banner de spring en el log (por defecto true).
- **spring.thymeleaf.cache** → Deshabilitar la cache del generador de plantillas thymeleaf
- **spring.freemarker.cache** → Deshabilitar la cache del generador de plantillas freemarker
- **spring.groovy.template.cache** → Deshabilitar la cache de plantillas generadas con groovy
- **spring.velocity.cache** → Deshabilitar la cache del generador de plantillas velocity
- **spring.profiles.active** → Perfil activado en la ejecución

TIP La cache de las plantillas, se emplea en producción para mejorar el rendimiento, pero se debe desactivar en desarrollo ya que sino se ha de parar el servidor cada vez que se haga un cambio en las plantillas.

Configuracion del Servidor

- **server.port** → Puerto del Contenedor Web donde se exponen los recursos (por defecto 8080, para ssl 8443).
- **server.contextPath** → Permite definir el primer nivel del path de las url para el acceso a la aplicacion (Ej: /resource).
- **server.ssl.key-store** → Ubicación del fichero de certificado (Ej: file:///path/to/mykeys.jks).
- **server.ssl.key-store-password** → Contraseña del almacen.

- **server.ssl.key-password** → Contraseña del certificado.

Para generar un certificado, se puede emplear la herramienta keytool* que incluye la jdk

TIP

```
keytool -keystore mykeys.jks -genkey -alias tomcat -keyalg RSA
```

Configuracion del Logger

- **logging.level.root** → Nivel del log para el log principal (Ej: WARN)
- **logging.level.<paquete>** → Nivel del log para un log particular (Ej: logging.level.org.springframework.security: DEBUG)
- **logging.path** → Ubicacion del fichero de log (Ej: /var/logs/)
- **logging.file** → Nombre del fichero de log (Ej: miApp.log)

Configuracion del Datasource

- **spring.datasource.url** → Cadena de conexión con el origen de datos por defecto de la auto-configuration (Ej: jdbc:mysql://localhost/test)
- **spring.datasource.username** → Nombre de usuario para conectar al origen de datos por defecto de la auto-configuration (Ej: dbuser)
- **spring.datasource.password** → Password del usuario que se conecta al origen de datos por defecto de la auto-configuration (Ej: dbpass)
- **spring.datasource.driver-class-name** → Driver a emplear para conectar con el origen de datos por defecto de la auto-configuration (Ej: com.mysql.jdbc.Driver)
- **spring.datasource.jndi-name** → Nombre JNDI del datasource que se quiere emplear como origen de datos por defecto de la auto-configuration.
- **spring.datasource.name** → El nombre del origen de datos
- **spring.datasource.initialize** → Whether or not to populate using data.sql (default:true)
- **spring.datasource.schema** → The name of a schema (DDL) script resource
- **spring.datasource.data** → The name of a data (DML) script resource
- **spring.datasource.sql-script-encoding** → The character set for reading SQL scripts
- **spring.datasource.platform** → The platform to use when reading the schema resource (for example, "schema-{platform}.sql")
- **spring.datasource.continue-on-error** → Whether or not to continue if initialization fails (default: false)
- **spring.datasource.separator** → The separator in the SQL scripts (default: ;)
- **spring.datasource.max-active** → Maximum active connections (default: 100)

- **spring.datasource.max-idle** → Maximum idle connections (default: 8)
- **spring.datasource.min-idle** → Minimum idle connections (default: 8)
- **spring.datasource.initial-size** → The initial size of the connection pool (default: 10)
- **spring.datasource.validation-query** → A query to execute to verify the connection
- **spring.datasource.test-on-borrow** → Whether or not to test a connection as it's borrowed from the pool (default: false)
- **spring.datasource.test-on-return** → Whether or not to test a connection as it's returned to the pool (default: false)
- **spring.datasource.test-while-idle** → Whether or not to test a connection while it is idle (default: false)
- **spring.datasource.max-wait** → The maximum time (in milliseconds) that the pool will wait when no connections are available before failing (default: 30000)
- **spring.datasource.jmx-enabled** → Whether or not the data source is managed by JMX (default: false)

TIP Solo se puede configurar un único datasource por auto-configuration, para definir otro, se ha de definir el bean correspondiente

Custom Properties

Se puede definir nuevas propiedades y emplearlas en la aplicación dentro de los Bean.

- Para ello se ha de definir, dentro de un Bean de Spring, un atributo de clase que refleje la propiedad y su método de SET

```
private String prefijo;
public void setPrefijo(String prefijo) {
    this.prefijo = prefijo;
}
```

- Para las propiedades con nombre compuesto, se ha de configurar el prefijo con la anotación **@ConfigurationProperties** a nivel de clase

```
@Controller
@RequestMapping("/")
@ConfigurationProperties(prefix="saludo")
public class HolaMundoController {}
```

- Ya solo falta definir el valor de la propiedad en **application.properties** o en **application.yml**

saludo:
prefijo: Hola

TIP Para que la funcionalidad de properties funcione, se debe añadir **@EnableConfigurationProperties**, pero con Spring Boot no es necesario, ya que está incluido por defecto.

Otra opcion para emplear propiedades, es el uso de la anotacion **@Value** en cualquier propiedad de un bean de spring, que permite leer la propiedad si esta existe o asignar un valor por defecto en caso que no exista.

```
@Value("${message:Hello default}")
private String message;
```

Profiles

Se pueden anotar **@Bean** con **@Profile**, para que dicho Bean sea solo añadido al contexto de Spring cuando el profile indicado esté activo.

```
@Bean
@Profile("production")
public DataSource dataSource() {
    DataSource ds = new DataSource();
    ds.setDriverClassName("org.mysql.Driver");
    ds.setUrl("jdbc:mysql://localhost:5432/test");
    ds.setUsername("admin");
    ds.setPassword("admin");
    return ds;
}
```

Tambien se puede definir un conjunto de propiedades que solo se empleen si un perfil esta activo, para ello, se ha de crear un nuevo fichero **application-{profile}.properties**.

En el caso de los ficheros de YAML, solo se define un fichero, el **application.yml**, y en él se definen todos los perfiles, separados por ---

```

---
spring:
  profiles: production
  datasource:
    url: jdbc:mysql://localhost:5432/test
    username: admin
    password: admin
  jpa:
    database-platform: org.hibernate.dialect.MySQLDialect

```

Para activar un **Profile**, se emplea la propiedad **spring.profiles.active**, la cual puede establecerse como:

- Variable de entorno

```
SET SPRING_PROFILES_ACTIVE=production;
```

- Con un parametro de inicio

```
java -jar aplicacion-0.0.1-SNAPSHOT.jar --spring.profiles.active=production
```

TIP De definirse mas de un perfil activo, se indicaran con un listado separado por comas

JPA

Al añadir el starter de JPA, por defecto Spring Boot va a localizar todos los Bean dentro del paquete y subpaquetes donde se encuentra la clase anotada con **@SpringBootApplication** en busca de interfaces Repositorio, que extiendan la interface **JpaRepository**, de no encontrarse la interface que define el repositorio dentro del paquete o subpaquetes, se puede referenciar con **@EnableJpaRepositories**

Cuando se emplea JPA con Hibernate como implementación, este último tiene la posibilidad de configurar su comportamiento con respecto al schema de base de datos, pudiendo indicarle que lo cree, que lo actualice, que lo borre, que lo valide... esto se consigue con la propiedad **hibernate.ddl-auto**

```

spring:
  jpa:
    hibernate:
      ddl-auto: validate

```

Los posibles valores para esta propiedad son:

NOTE

- none → This is the default for MySQL, no change to the database structure.
- update → Hibernate changes the database according to the given Entity structures.
- create → Creates the database every time, but don't drop it when close.
- create-drop → Por defecto para H2. the database then drops it when the SessionFactory closes.

Habrá que añadir al classpath, con dependencias de Maven, el driver de la base de datos a emplear, Spring Boot detectará el driver añadido y conectará con una base de datos por defecto.

La dependencia para MySQL será

```
<dependency>
    <groupId>mysql</groupId>
    <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
</dependency>
```

NOTE

Las versiones de algunas dependencias no es necesario que se indiquen en Spring Boot, ya que vienen predefinidas en el **parent**

Para configurar un nuevo origen de datos, se indican las siguientes propiedades

```
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=create
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/db_example
spring.datasource.username=springuser
spring.datasource.password=ThePassword
```

Errores

Por defecto Spring Boot proporciona una página para representar los errores que se producen en las aplicaciones llamada **whitelabel**, para sustituirla por una personalizada, basta con definir alguno de los siguientes componentes

- Cualquier Bena que implemente **View** con Id **error**, que será resuelto por **BeanNameViewResolver**.
- Plantilla **Thymeleaf** llamada **error.html** si **Thymeleaf** está configurado.
- Plantilla **FreeMarker** llamada **error.ftl** si **FreeMarker** está configurado.
- Plantilla **Velocity** llamada **error.vm** si **Velocity** está configurado.
- Plantilla **JSP** llamada **error.jsp** si se emplean vistas JSP.

Dentro de la vista, se puede acceder a la siguiente información relativa al error

- **timestamp** → La hora a la que ha ocurrido el error
- **status** → El código HTTP
- **error** → La causa del error
- **exception** → El nombre de la clase de la excepción.
- **message** → El mensaje del error
- **errors** → Los errores si hay mas de uno
- **trace** → La traza del error
- **path** → La URL a la que se accedia cuando se produjo el error.

Seguridad de las aplicaciones

Para añadir Spring security a un proyecto, habrá que añadir

- En Maven

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>
</dependency>
```

- En Gradle

```
compile("org.springframework.boot:spring-boot-starter-security")
```

Al añadir Spring Security al Classpath, automaticamente Spring Boot, hace que la aplicación sea segura, nada es accesible.

Se creará un usuario por defecto **user** cuyo password e generará cada vez que se arranque la aplicación y se pintará en el log

```
Using default security password: ce9dadfa-4397-4a69-9fc7-af87e0580a10
```

Evidentemente esto es configurable, dado que cada aplicación, tendrá sus condiciones de seguridad, para establecer la configuración se puede añadir una nueva clase de configuración, anotada con **@Configuration** y además para que permita configurar la seguridad, debe estar anotada con **@EnableWebSecurity** y extender de **WebSecurityConfigurerAdapter**

```

@Configuration
@EnableWebSecurity
public class SecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {
    @Autowired
    private ReaderRepository readerRepository;

    @Override
    protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
        http
            .authorizeRequests()
            .antMatchers("/").access("hasRole('READER')")
            .antMatchers("/**").permitAll()
            .and()
            .formLogin()
            .loginPage("/login")
            .failureUrl("/login?error=true");
    }
    @Override
    protected void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {
        auth
            .userDetailsService(new UserDetailsService() {
                @Override
                public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException {
                    return readerRepository.findOne(username);
                }
            });
    }
}

```

En esta clase, se puede configurar tanto los requisitos para acceder a recursos via web (autorización), como la vía de obtener los usuarios validos de la aplicación (autenticación), como otras configuraciones propias de la seguridad, como SSL, la pagina de login, ...

Soporte Mensajería JMS

Para emplear JMS de nuevo Spring Boot, proporciona un starter, en este caso para varias tecnologías: ActiveMQ, Artemis y HornetQ

Para añadir por ejemplo ActiveMQ, se añadirá a dependencia Maven

```

<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework.boot</groupId>
        <artifactId>spring-boot-starter-activemq</artifactId>
    </dependency>
</dependencies>

```

Una vez Spring Boot encuentra en el classpath el jar de **ActiveMQ**, creará los objetos necesarios para conectarse al recurso JMS **Topic/Queue**, simplemente hará falta configurar las siguientes propiedades para iniciar donde se encuentra el endpoint de **ActiveMQ**

- **spring.activemq.broker-url** → (Ej: tcp://localhost:61616)
- **spring.activemq.user** → (EJ: admin)
- **spring.activemq.password** → (Ej: admin)

Se espera que este configurado un endpoint de ActiveMQ, se puede descargar la distribución de [aquí](#).

NOTE

Para arrancarlo se ha de ejecutar el comando **/bin/activemq start** que levanta el servicio en local con los puertos **8161** para la consola administrativa y **61616** para la comunicación de con los clientes.

El usuario y password por defecto son **admin/admin**

Como es habitual en las aplicaciones **Boot**, no será necesario añadir la anotación **@EnableJms** a la clase de aplicación, ya que estará contemplada con **@SpringBootApplication**.

Consumidores

Para definir un Bean que consuma los mensajes del servicio JMS, se emplea la anotación **@JmsListener**

```

@Component
public class Receiver {
    @JmsListener(destination = "mailbox")
    public void receiveMessage(Email email) {
        System.out.println("Received <" + email + ">");
    }
}

```

NOTE

Deberá existir un **Queue** o **Topic** denominado **mailbox**

Productores

Para definir un Bean que envie mensajes se empleará un **Bean** creado por Spring de tipo **JmsTemplate**, empleando las funcionalidades **send** o **convertAndSend**.

```
@Component
public class MyBean {
    private JmsTemplate jmsTemplate;
    @Autowired
    public MyBean(JmsTemplate jmsTemplate) {
        this.jmsTemplate = jmsTemplate;
    }
}
```

Se puede redefinir la factoria de contenedores

```
@Bean
public JmsListenerContainerFactory<?> myFactory(ConnectionFactory connectionFactory,
                                                 DefaultJmsListenerContainerFactoryConfigurer configurer) {
    DefaultJmsListenerContainerFactory factory = new DefaultJmsListenerContainerFactory();
    // This provides all boot's default to this factory, including the message converter
    configurer.configure(factory, connectionFactory);
    // You could still override some of Boot's default if necessary.
    return factory;
}
```

Indicandolo posteriormente en los listener

```
@Component
public class Receiver {
    @JmsListener(destination = "mailbox", containerFactory = "myFactory")
    public void receiveMessage(Email email) {
        System.out.println("Received <" + email + ">");
    }
}
```

Soporte Mensajeria AMQP

AMQP es una especificacion de mensajeria asincrona, donde todos los bytes transmitidos son especificados, por lo que se pueden crear implementaciones en distintas plataformas y lenguajes.

La principal diferencia con JMS, es que mientras que en JMS los productores pueden publicar mensajes sobre: * **Queue** (un consumidor) * y **Topics** (n consumidores)

En AMQP solo hay **Queue** (un receptor), pero se incluye una capa por encima de estas **Queue**, los **Exchange**, que es donde se publican los mensajes por parte de los productores y estos **Exchange**, tienen la capacidad de publicar los mensajes que les llegan en una sola **Queue** o en varias, emulando los dos comportamientos de JMS.

Para trabajar con AMQP, se necesita un servidor de AMQP, como **RabbitMQ**, para instalarlo se necesita instalar **Erlang** a parte de **RabbitMQ**

Además de instalar **Erlang**, habrá que definir a variable de entorno **ERLANG_HOME**.

La configuración por defecto de **RabbitMQ** es escuchar por el puerto 5672

Receiver

Una vez instalado el Bus, se necesitará un proyecto que defina los **Receiver**, para ello se ha de incluir la dependencia

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-amqp</artifactId>
</dependency>
```

Y añadir un **Bean** al contexto de Spring que haga de **Receiver**, no tiene porque implementar ningún API.

```
@Component
public class Receiver {
    public void receiveMessage(String message) {
        System.out.println("Received <" + message + ">");
    }
}
```

Este **Bean**, se ha de registrar como **Receiver** AMQP, para ello lo primero es indicar que método se ha de ejecutar, para ello se emplea la clase **MessageListenerAdapter**.

```
@Bean
public MessageListenerAdapter listenerAdapter(Receiver receiver) {
    return new MessageListenerAdapter(receiver, "receiveMessage");
}
```

En segundo lugar, hay que definir los objetos que definen la estructura del Broker

- Queue
- Exchange
- Binding

```
final static String queueName = "spring-boot";

@Bean
public Queue queue() {
    return new Queue(queueName, false);
}

@Bean
public TopicExchange exchange() {
    return new TopicExchange("spring-boot-exchange");
}

@Bean
public Binding binding(Queue queue, TopicExchange exchange) {
    return BindingBuilder.bind(queue).to(exchange).with(queueName);
}
```

Y por último asociar el **Receiver**, con la estructura del **Broker** a través de un **ConnectionFactory**, que creará Spring gracias a los Beans anteriormente configurados

```
@Bean
public SimpleMessageListenerContainer container(ConnectionFactory connectionFactory,
MessageListenerAdapter listenerAdapter) {
    SimpleMessageListenerContainer container = new SimpleMessageListenerContainer();
    container.setConnectionFactory(connectionFactory);
    container.setQueueNames(queueName);
    container.setMessageListener(listenerAdapter);
    return container;
}
```

Producer

Para producir nuevos mensajes, se emplea la clase **RabbitTemplate**, que permite enviar mensajes con métodos **convertAndSend**

```
rabbitTemplate.convertAndSend(ConfiguracionAMQP.queueName, "Hello from RabbitMQ!");
```

Este objeto, será creado por el contexto de Spring con los Bean que

Testing

Para realizar pruebas en las aplicaciones Spring Boot, se ha de añadir el starter de test

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
    <scope>test</scope>
</dependency>
```

Y crear clases de Test, anotadas con

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest
public class SmokeTest {
}
```

La anotacion **@SpringBootTest**, crea el contexto de Spring empleando la clase aplicación de Spring Boot, aquella anotada con **@SpringBootApplication**, por lo que el contexto para las pruebas estará compuesto por los mismos beans que el de la aplicación.

Dado que el test tiene el mismo contexto que la aplicación, se puede obtener cualquier bean definido en el contexto de Spring para realizar el test, con la anotacion **@Autowired**

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest
public class SmokeTest {
    @Autowired
    private HomeController controller;
}
```

NOTE Una característica de estos Test, es que cachean el contexto de Spring a lo largo de la ejecución de todos los métodos de testing, aunque esto se puede controlar con **@DirtiesContext**

El Starter de Test, incluye la libreria **AssertJ**, que permite definir predicados para las aserciones, basandose en los métodos estaticos de la clase **org.assertj.core.api.Assertions**. Estos predicados son más legibles que los que se pueden definir con la libreria **JUnit** y los métodos estaticos de la clase **org.junit.Assert**

NOTE

```
assertThat(this.restTemplate.getForObject("http://localhost:8080/", String.class)).contains("Hello World");

assertThat(controller).isNotNull();
```

Testing Web

Para testear la capa Web de una aplicacion Spring Boot, se ha de configurar la propiedad **webEnvironment** de la anotacion **@SpringBootTest**, pudiendo tener los siguientes valores

- **WebEnvironment.DEFINED_PORT** → Para emplear la configuracion definida en el contexto de Spring
- **WebEnvironment.NONE** →
- **WebEnvironment.MOCK** →
- **WebEnvironment.RANDOM_PORT** → Genera un puerto de escucha de forma aleatoria, pudiendo obtener el puerto generado por inyeccion dentro de los Test

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest(webEnvironment = WebEnvironment.RANDOM_PORT)
public class HttpRequestTest {

    @LocalServerPort
    private int port;
}
```

Una vez configurada la propiedad **webEnvironment**, en el contexto de Spring se dispone de un Bean de tipo **TestRestTemplate**, que funciona de forma similar a **RestTemplate**.

```
@Autowired
private TestRestTemplate restTemplate;
```

Las pruebas anteriores, serían pruebas de humo o de integración total.

Se pueden definir Mocks de Beans ya existentes en el contexto, empleando dichos Mock en lugar de los Beans del contexto

```

@MockBean
private GreetingService service;

@Before
public void setup() {
    when(service.greet()).thenReturn("Hello Mock");
}

```

Esto puede tener sentido en momentos puntuales, dado que se siguen creando los Beans del contexto, no siendo empleados alguno de ellos, por lo que no es muy recomendable.

Pruebas de Integración

Se pueden realizar pruebas de integración parcial Mockeando el servidor, es decir sin levantar el servidor, para ello se ha de emplear la anotacion **@AutoConfigureMockMvc**, que define un nuevo Bean de Spring de tipo **MockMvc**, que permite realizar los accesos a la capa web.

```

@AutoConfigureMockMvc
public class ApplicationTest {

    @Autowired
    private MockMvc mockMvc;
}

```

El objeto **mockMvc** permite realizar acciones definiendolas con el método **perform()**, siendo las posibles acciones las definidas en la clase **org.springframework.test.web.servlet.request.MockMvcRequestBuilders**, que equivalen a los **METHOD HTTP**.

```
this.mockMvc.perform(get("/"));
```

Una vez realizada la acción, se puede acceder a los resultados de la acción para validarlos, para ello se emplean los **org.springframework.test.web.servlet.result.MockMvcResultHandlers**, que dan acceso al status, el contenido, las cookies, las cabeceras, ... de la respuesta de la teorica petición realizada.

```

this.mockMvc.perform(get("/"))
    .andDo(print())
    .andExpect(status().isOk())
    .andExpect(content().string(containsString("Hello World")));

```

Pruebas Unitarias

Tambien se pueden realizar pruebas unitarias sobre la capa de controladores, de nuevo mockeando el servidor, y ademas mockeando la capa de servicios de la que dependen los controladores, para ello se evita arrancar todo el contexto de spring, centrandonse en crear solo los Bean a inspecciona, los controladores y **Mocks** de la capa de Servicio, para ello se ha de definir la anotación **@WebMvcTest** en lugar de la tupla **@SpringBootTest** y **@AutoConfigureMockMvc**

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@WebMvcTest
public class MockMvcTest {
}
```

La anotacion **@WebMvcTest** permite indicar que controladores se quieren instanciar para las pruebas, de no indicarse, se instanciarán todos los que se encuentren dentro del paquete base de la aplicación.

La capa de servicio se puede mockear empleando la anotacion **@MockBean**, que crea un objeto Mock de **Mockito**, el cual habrá que configurar.

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@WebMvcTest
public class MockMvcTest {
    @MockBean
    private GreetingService service;

    @Before
    public void setup() {
        when(service.greet()).thenReturn("Hello Mock");
    }
}
```

Como en el caso anterior, se define un bean de tipo **MockMvc**.

Pruebas Integracion parcial: Capa de Persistencia con BD

Para la configuracion del contexto de ejecución de los repositorios de **JPA Data**, se tiene la anotacion **@DataJpaTest**

```

@RunWith(SpringRunner.class)
@DataJpaTest
public class ExampleRepositoryTests {

    @Autowired
    private TestEntityManager entityManager;

    @Autowired
    private UserRepository repository;

    @Test
    public void testExample() throws Exception {
        this.entityManager.persist(new User("sboot", "1234"));
        User user = this.repository.findByUsername("sboot");
        assertThat(user.getUsername()).isEqualTo("sboot");
        assertThat(user.getPassword()).isEqualTo("1234");
    }
}

```

Spring Cloud

Arquitectura de Microservicios

Cuando se habla de arquitectura de microservicios, se habla de **Cloud** o de arquitectura distribuida.

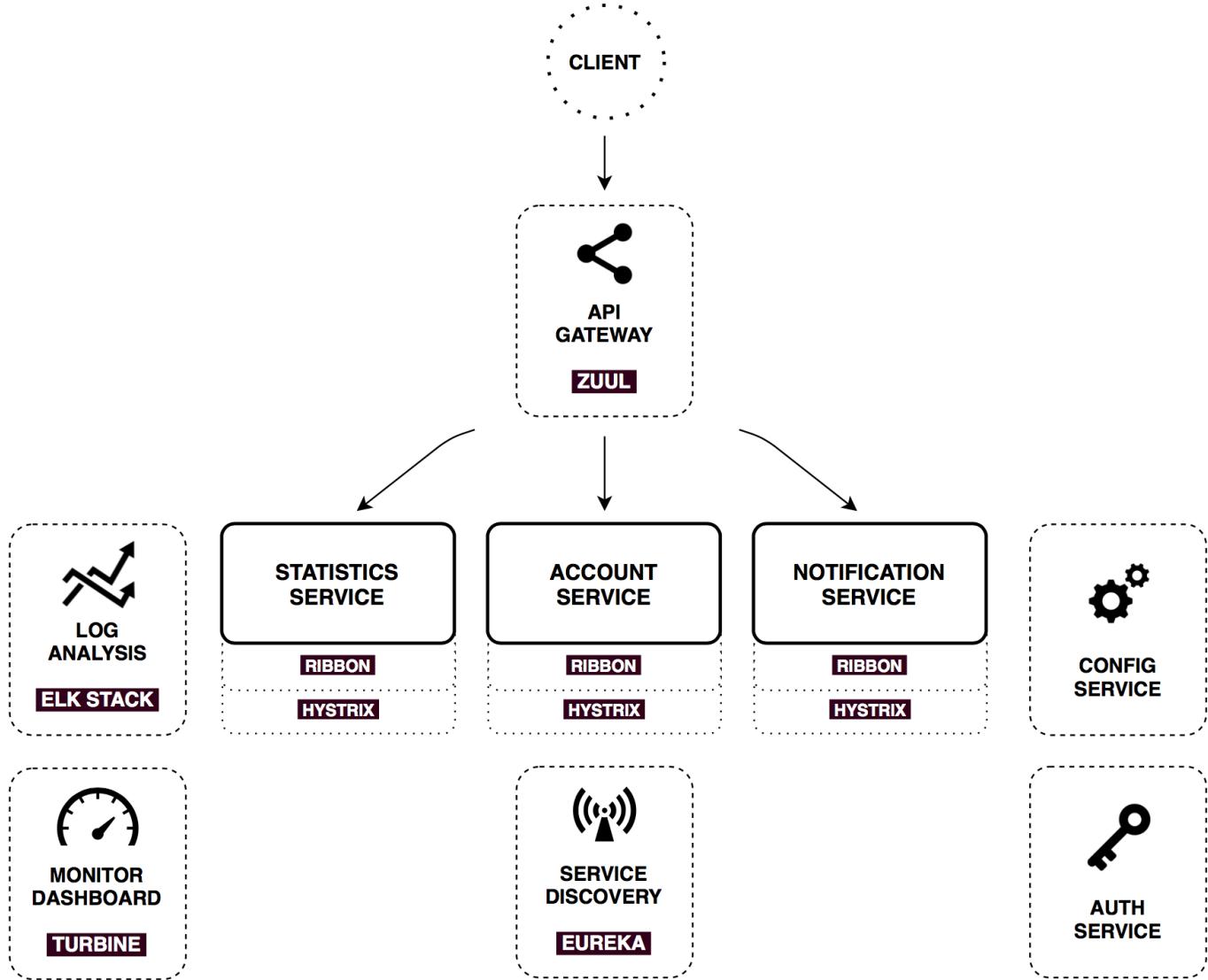
En esta arquitectura, se pueden producir problemas propios de la arquitectura relacionados con

- Monitorización de la arquitectura,
- Configuración de los microservicios,
- Descubrimiento de microservicios,
- Detección de caída de microservicios,
- Balanceo de carga,
- Seguridad centralizada,
- Logs centralizados, ...

Para ello, se suelen emplear herramientas que aplican patrones que permiten solventar/controlar dichos problemas, algunos de ellos son:

- **Configuración distribuida** → Se traduce en un **Servidor de Configuración** que permite centralizar las configuraciones de todos los microservicios que forman el sistema en un único punto, facilitando la gestión y posibilitando cambios en caliente.

- **Registro y autoreconocimiento de servicios** → Permite registrar instancias de servicios y exponerlos de forma integrada, es como unas paginas amarillas de servicios.
- **Enrutado** → Permite definir rutas dentro de la arquitectura para acceder a los microservicios.
- **Balanceo de carga (LoadBalancing)** → Necesidad de que los clientes puedan elegir cual de las instancias de un mismo servicio al que desean conectarse se va a emplear, todo de forma transparente. Esta funcionalidad se basa en obtener las instancias del Servidor de Registro y Descubrimiento.
- **Control de ruptura de comunicación con los servicios (CircuitBreaker)** → Permite controlar que la caida de un microservicio consultado, no provoque la caida de los microservicios que realizan la consulta, proporcionando un resultado estatico para la consulta.
- **Mensajería distribuida** → Permite emplear un bus de mensajeria para desacoplar los microservicios entre si, ademas de poder propagar los cambios en la configuracion de los microservicios.
- **Gestión centralizada de logs** → Permite controlar el estado de todas las instancias de todos los microservicios desde una misma aplicación, aunque cada microservicio tiene su propio sistema de logs, ademas de salvaguardar el tamaño en disco que requiera la aplicacion o permitir una trazabilidad de las interacciones entre microservicios, que de otra forma seria compleja.
- **Monitorización** → Permite visualizar de forma centralizada el estado de todas las instancias de todos los microservicios.
- **Servidor de Seguridad centralizado** → Permite gestionar el acceso a los recursos de forma centralizada, sin que los propios microservicios se encarguen de esa logica. Para ello se emplea OAuth.



Orquestacion vs Coreografia

Se habla de **Orquestación**, cuando una aplicación gestiona como invocar a otras aplicaciones, estableciendo los criterios y orden de invocación.

Se habla de **Coreografía**, cuando una aplicación produce un evento, que hace que otras aplicaciones realicen una acción (Bus de mensajería).

Servidor de Configuracion

Las aplicaciones que contienen los microservicios se conectarán al servidor de configuración para obtener configuraciones.

El servidor se conecta a un repositorio **git** de donde saca las configuraciones que expone, lo que permite versionar fácilmente dichas configuraciones.

El OSS de Netflix proporciona para esta labor **Archaius**.

Para levantar un servidor de configuración, debemos incluir la dependencia

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-config-server</artifactId>
</dependency>
```

Para definir una aplicación como **Servidor de Configuración** basta con realizar dos cosas

- Añadir la anotación **@EnableConfigServer** a la clase **@SpringBootApplication** o **@Configuration**.

```
@EnableConfigServer
@SpringBootApplication
public class ConfigurationApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(ConfigurationApplication.class, args);
    }
}
```

- Definir en las propiedades de la aplicación, la conexión con el repositorio **git** que alberga las configuraciones.

```
spring.cloud.config.server.git.uri=https://github.com/victorherrerocazurro/config-cloud
spring.cloud.config.server.git.basedir=config
```

NOTE La uri puede ser hacia un repositorio local.

En el repositorio **git** deberán existir tantos ficheros de **properties** o **yml** como aplicaciones configuradas, siendo el nombre de dichos ficheros, el nombre que se le dé a las aplicaciones

Por ejemplo si hay un microservicio que va a obtener su configuración del servidor de configuración, configurado en el **application.properties** con el nombre

```
spring.application.name=microservicio
```

o **application.yml**

```
spring:  
  application:  
    name:microservicio
```

Deberá existir en el repositorio git un fichero **microservicio.properties** o **microservicio.yml**.

Las propiedades son expuestas vía servicio REST, pudiéndose acceder a ellas siguiendo estos patrones

```
/{application}/{profile}[/{label}]  
/{application}-{profile}.yml  
/{label}/{application}-{profile}.yml  
/{application}-{profile}.properties  
/{label}/{application}-{profile}.properties
```

Donde

- **application** → será el identificador de la aplicación **spring.application.name**
- **profile** → será uno de los perfiles definidos, sino se ha definido ninguno, siempre estará **default**
- **label** → será la rama en el repo Git, la por defecto **master**

Seguridad

Las funcionalidades del servidor de configuración están securizadas, para que cualquier usuario no pueda cambiar los datos de configuración de la aplicación.

Para configurar la seguridad, hay que añadir la siguiente dependencia

```
<dependency>  
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
  <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>  
</dependency>
```

Cuando se arranca el servidor, se imprimirá un password en la consola

```
Using default security password: 60bc8f1a-477d-484f-aaf8-da7835c207ab
```

Que sirve como password para el usuario **user**. Si se desea otra configuración se habrá de configurar con Spring Security.

Se puede establecer con la propiedad

```
security:  
  user:  
    password: mipassword
```

Clients del Servidor de Configuración

Una vez definido el **Servidor de Configuración**, los microservicios se conectarán a él para obtener las configuraciones, para poder conectar estos microservicios, se debe añadir las dependencias

```
<dependency>  
  <groupId>org.springframework.cloud</groupId>  
  <artifactId>spring-cloud-starter-config</artifactId>  
</dependency>  
<dependency>  
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
  <artifactId>spring-boot-starter-actuator</artifactId>  
</dependency>
```

Siempre que se añada dependencias de spring cloud, habrá que configurar

```
<dependencyManagement>  
  <dependencies>  
    <dependency>  
      <groupId>org.springframework.cloud</groupId>  
      <artifactId>spring-cloud-dependencies</artifactId>  
      <version>Camden.SR6</version>  
      <type>pom</type>  
      <scope>import</scope>  
    </dependency>  
  </dependencies>  
</dependencyManagement>
```

Y configurar a través del fichero **bootstrap.properties** donde encontrar el **Servidor de Configuración**. Se configura el fichero **bootstrap.properties**, ya que se necesita que los properties sean cargados antes que el resto de configuraciones de la aplicación.

```
spring.application.name=microservicio  
  
spring.cloud.config.enabled=true  
spring.cloud.config.uri=http://localhost:8888
```

El puerto 8888 es el puerto por defecto donde se levanta el servidor de configuración, se puede

modificar añadiendo al **application.yml**

```
server:  
  port: 8082
```

Dado que el **Servidor de Configuración** estará securizado se deberá indicar las credenciales con la sintaxis

```
spring.cloud.config.uri=http://usuario:password@localhost:8888
```

Si se quiere evitar que se arranque el microservicio si hay algún problema al obtener la configuración, se puede definir

```
spring.cloud.config.fail-fast=true
```

Una vez configurado el acceso del microservicio al **Servidor de Configuración**, habrá que configurar qué hacer con las configuraciones recibidas.

```
@RestController  
class HolaMundoController {  
  
  @Value("${message:Hello default}")  
  private String message;  
  
  @RequestMapping("/")  
  public String home() {  
    return message;  
  }  
}
```

En este caso se accede a la propiedad `message` que se obtendrá del servidor de configuración, de no obtenerla su valor será **Hello default**.

Actualizar en caliente las configuraciones

Dado que las configuraciones por defecto son solo cargadas al levantar el contexto, si se desea que los cambios en las configuraciones tengan repercusión inmediata, habrá que realizar configuraciones, en este caso la configuración necesaria supone añadir la anotación `@RefreshScope` sobre el componente a refrescar.

```

@RefreshScope
@RestController
class HolaMundoController {

    @Value("${message:Hello default}")
    private String message;

    @RequestMapping("/")
    public String home() {
        return message;
    }
}

```

Una vez preparado el microservicio para aceptar cambios en caliente, basta con hacer el cambio en el repo Git e invocar el servicio de refresco del microservicio del cual ha cambiado su configuracion

```
(POST) http://<usuario>:<password>@localhost:8080/refresh
```

Este servicio de refresco es seguro por lo que habrá que configurar la seguridad en el microservicio

Servidor de Registro y Descubrimiento

Permite gestionar todas las instancias disponibles de los microservicios.

Los microservicios enviaran su estado al servidor Eureka a traves de mensajes **heartbeat**, cuando estos mensajes no sean correctos, el servidor desegistrará la instancia del microservicio.

Los clientes del servidor de registro, buscarán en el las instancias disponibles del microservicio que necesiten.

Es habitual que los propios microservicios, a parte de registrarse en el servidor, sean a su vez clientes para consumir otros micoservicios.

Se incluyen varias implementaciones en Spring Cloud para serrvidor de registro/descubrimiento, Eureka Server, Zookeper, Consul ...

Para configurarlo hay que incluir la dependencia

```

<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-eureka-server</artifactId>
</dependency>

```

Se precisa configurar algunos aspectos del servicio, para ello en el fichero **application.yml** o **application.properties**

```
server:  
  port: 8084 #El 8761 es el puerto para servidor Eureka por defecto  
  
eureka:  
  instance:  
    hostname: localhost  
    serviceUrl:  
      defaultZone: http://${eureka.instance.hostname}:${server.port}/eureka/  
  client:  
    registerWithEureka: false  
    fetchRegistry: false
```

Para arrancar el servicio Eureka, únicamente es necesario lanzar la siguiente configuración.

```
@SpringBootApplication  
@EnableEurekaServer  
public class RegistrationServer {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        SpringApplication.run(RegistrationServer.class, args);  
    }  
}
```

Registrar Microservicio

Lo primero para poder registrar un microservicio en el servidor de descubrimiento es añadir la dependencia de maven

```
<dependency>  
  <groupId>org.springframework.cloud</groupId>  
  <artifactId>spring-cloud-starter-eureka</artifactId>  
</dependency>
```

Para registrar el microservicio habrá que añadir la anotación **@EnableDiscoveryClient**

```

@EnableAutoConfiguration
@EnableDiscoveryClient
@SpringBootApplication
public class GreetingServer {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(GreetingServer.class, args);
    }
}

```

Y se ha de configurar el nombre de la aplicación con el que se registrará en el servidor de registro Eureka.

```

spring:
  application:
    name: holamundo

eureka:
  client:
    serviceUrl:
      defaultZone: http://localhost:8084/eureka/ # Ha de coincidir con lo definido en el
Eureka Server

```

El tiempo de refresco de las instancias disponibles para los clientes es de por defecto 30 sg, si se desea cambiar, se ha de configurar la siguiente propiedad

```

eureka:
  instance:
    leaseRenewalIntervalInSeconds: 10

```

NOTE

Puede ser interesante lanzar varias instancias del mismo microservicio, para que se registren en el servidor de Descubrimiento, para ello se pueden cambiar las propiedades desde el script de arranque

```
mvn spring-boot:run -Dserver.port=8081
```

Localizacion de Microservicio registrado en Eureka con Ribbon

El cliente empleará el API de **RestTemplate** al que se proxeará con el balanceador de carga **Ribbon**

para poder emplear el servicio de localización de **Eureka** para consumir el servicio.

Se ha de definir un nuevo Bean en el contexto de Spring de tipo **RestTemplate**, al que se ha de anotar con **@LoadBalanced**

```
@Bean  
@LoadBalanced  
public RestTemplate restTemplate() {  
    return new RestTemplate();  
}
```

Una vez proxeado, las peticiones empleando este **RestTemplate**, no se harán sobre el **EndPoint** del servicio, sino sobre el nombre del servicio con el que se registro en **Eureka**.

```
@Autowired  
private RestTemplate restTemplate;  
  
public MessageWrapper<Customer> getCustomer(int id) {  
    Customer customer = restTemplate.exchange( "http://customer-service/customer/{id}",  
    HttpMethod.GET, null, new ParameterizedTypeReference<Customer>() { }, id).getBody();  
    return new MessageWrapper<>(customer, "server called using eureka with rest template  
");  
}
```

Si el servicio es seguro, se pueden emplear las herramientas de **RestTemplate** para realizar la autenticación.

```
restTemplate.getInterceptors().add(new BasicAuthorizationInterceptor("user", "mipassword  
"));  
  
ResponseEntity<String> respuesta = restTemplate.exchange("http://holamundo", HttpMethod  
.GET, null, String.class, new Object[]{});
```

Para que **Ribbon** sea capaz de enlazar la URL que hace referencia al identificador del servicio en **Eureka** con el servicio real, se debe configurar donde encontrar el servidor **Eureka**

```
eureka:  
  client:  
    serviceUrl:  
      defaultZone: http://localhost:8084/eureka/
```

Y configurar la aplicación para que pueda consumir el servicio de **Eureka**

```
@SpringBootApplication
@EnableDiscoveryClient
public class Application {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }
}
```

Uso de Ribbon sin Eureka

Se puede emplear el balanceador de carga Ribbon, definiendo un pool de servidores donde encontrar el servicio a consultar, no siendo necesario el uso de Eureka.

```
customer-service:
  ribbon:
    eureka:
      enabled: false
    listOfServers: localhost:8090,localhost:8290,localhost:8490
```

Simplificación de Clientes de Microservicios con Feign

Feign abstrae el uso del API de RestTemplate para consultar los microservicios, encapsulandolo todo con la definición de una interface.

Para activar su uso, lo primero será añadir la dependencia con Maven

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
  <artifactId>spring-cloud-starter-feign</artifactId>
</dependency>
```

El siguiente paso sera activar el autodescubrimiento de las configuraciones de **Feign**, como la anotacion **@FeignClient**, para lo que se ha de incluir la anotacion en la configuracion de la aplicación **@EnableFeignClients**

```
@SpringBootApplication
@EnableFeignClients
public class Application {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }
}
```

Luego se definen las interaces con la anotacion @FeignClient

```
@FeignClient(name="holamundo")
interface HolaMundoCliente {

    @RequestMapping(path = "/", method = RequestMethod.GET)
    public String holaMundo();
}
```

Solo resta asociar el nombre que se ha dado al cliente **Feign** con un servicio real, para ello en el fichero **application.yml** y gracias a **Ribbon**, se pueden definir el pool de servidores que tienen el servicio a consumir.

```
holamundo:
  ribbon:
    listOfServers: http://localhost:8080
```

Acceso a un servicio seguro

Si al servicio al que hay que acceder es seguro, se pueden realizar configuraciones extras como el usuario y password, haciendo referencia a los **Beans** definidos en una clase de configuracion particular

```

@FeignClient(name="holamundo", configuration = Configuracion.class)
interface HolaMundoCliente {

    @RequestMapping(path = "/", method = RequestMethod.GET)
    public String holaMundo();
}

@Configuration
public class Configuracion {
    @Bean
    public BasicAuthRequestInterceptor basicAuthRequestInterceptor() {
        return new BasicAuthRequestInterceptor("user", "mipassword");
    }
}

```

Uso de Eureka

En vez de definir un pool de servidores en el cliente, se puede acceder al servidor **Eureka** facilmente, basta con tener la precaución de emplear en el **name** del Cliente **Feign**, el identificador en **Eureka** del servicio que se ha de consumir.

Añadir la anotacion **@EnableDiscoveryClient** para poder buscar en **Eureka**

```

@SpringBootApplication
@EnableDiscoveryClient
@EnableFeignClients
public class Application {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }
}

```

Y configurar la direccion de **Eureka**, no siendo necesario configurar el pool de **Ribbon**

```

eureka:
  client:
    serviceUrl:
      defaultZone: http://localhost:8084/eureka/

```

Servidor de Enrutado

Permite definir paths y asociarlos a los microservicios de la arquitectura, será por tanto el componente

expuesto de toda la arquitectura.

Spring Cloud proporciona **Zuul** como Servidor de enrutado, que se acopla perfectamente con **Eureka**, permitiendo definir rutas que se enlacen directamente con los microservicios publicados en **Eureka** por su nombre.

Se necesita añadir la dependencia Maven.

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-zuul</artifactId>
</dependency>
```

Lo siguiente es activar el Servidor **Zuul**, para lo cual habrá que añadir la anotación **@EnableZuulProxy** a una aplicación Spring Boot.

```
@SpringBootApplication
@EnableZuulProxy
public class Application {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }
}
```

Solo restarán definir las rutas en el fichero **application.yml**

Estas pueden ser hacia el servicio directamente por su url

```
zuul:
  routes:
    holamundo:
      path: /holamundo/**
      url: http://localhost:8080/
```

Con lo que se consigue que las rutas hacia **zuul** con path **/holamundo/** se redireccionen hacia el servidor <http://localhost:8080>

NOTE

Se ha de crear una clave nueva para cada enrutado, dado que la propiedad **routes** es un mapa, en este caso la clave es **holamundo**.

O hacia el servidor de descubrimiento **Eureka** por el identificador del servicio en **Eureka**

```
zuul:  
  routes:  
    holamundo:  
      path: /holamundo/**  
      #Para mapeo de servicios registrados en Eureka  
      serviceId: holamundo
```

Para esto último, habrá que añadir la dependencia de Maven

```
<dependency>  
  <groupId>org.springframework.cloud</groupId>  
  <artifactId>spring-cloud-starter-eureka</artifactId>  
</dependency>
```

Activar el descubrimiento en el proyecto añadiendo la anotación **@EnableDiscoveryClient**

```
@SpringBootApplication  
@EnableDiscoveryClient  
@EnableZuulProxy  
public class Application {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        SpringApplication.run(Application.class, args);  
    }  
}
```

E indicar en las propiedades del proyecto, donde se encuentra el servidor **Eureka**

```
eureka:  
  client:  
    serviceUrl:  
      defaultZone: http://localhost:8084/eureka/
```

Seguridad

En el caso de enrutar hacia servicios seguros, se puede configurar **Zuul** para que siendo el que reciba los token de seguridad, los propague a los servicios a los que enruta, esta configuración por defecto viene desactivada dado que los servicios a los que redirecciona o tienen porque ser de la misma arquitectura y en ese caso, no sería seguro.

```

zuul:
  routes:
    holamundo:
      path: /holamundo/**
      #Para mapeo de las url directas a un servicio
      url: http://localhost:8080/
      #No se incluye ninguna cabecera como sensible, ya que todas las definidas
      como sensibles, no se propagan
      sensitive-headers:
        custom-sensitive-headers: true
      #Se evita añadir las cabeceras de seguridad a la lista de sensibles.
      ignore-security-headers: false

```

Circuit Breaker

La idea de este componente es la de evitar fallos en cascadaa, es decir que falle un componente, no por error propio del componente, sino porque falle otro componente de la aquitectura al que se invoca.

Para ello Spring Cloud integra **Hystrix**.

Para emplearlo, se ha de añadir la dependencia Maven

```

<dependency>
  <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
  <artifactId>spring-cloud-starter-hystrix</artifactId>
</dependency>

```

La idea de este framework, es proxear la llamada del cliente del servicio sensible a caerse proporcionando una via de ejecución alterantiva **fallback**, para así evitar el error en la invocacion.

Para ello se ha de anotar el método que haga la petición al cliente con **@HystrixCommand** indicando el método de **fallback**

```

@RestController
class HolaMundoClienteController {

    @Autowired
    private HolaMundoCliente holaMundoCliente;

    @HystrixCommand(fallbackMethod="fallbackHome")
    @RequestMapping("/")
    public String home() {
        return holaMundoCliente.holaMundo() + " con Feign";
    }

    public String fallbackHome() {
        return "Hubo un problema con un servicio";
    }
}

```

El método de **Fallback** deberá retornar el mismo tipo de dato que el método proxyado.

NOTE No deberán aplicarse las anotaciones sobre los controladores, dado que los proxys entran en conflicto

Para activar estas anotaciones se ha de añadir **@EnableCircuitBreaker**.

```

@SpringBootApplication
@EnableCircuitBreaker
public class Application {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }
}

```

Monitorización: Hystrix Dashboard

Se ha de crear un nuevo servicio con la dependencia de Maven

```

<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-hystrix-dashboard</artifactId>
</dependency>

```

Y activar el servicio de monitorizacion con la anotacion `@EnableHystrixDashboard`

```
@SpringBootApplication  
@EnableHystrixDashboard  
public class Application {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        SpringApplication.run(Application.class, args);  
    }  
}
```

Se accederá al panel de monitorizacion en la ruta <http://<host>:<port>/hystrix> y allí se indicará la url del servicio a monitorizar <http://<host>:<port>/hystrix.stream>

Para que la aplicación configurada con **Hystrix** proporcione información a traves del servicio **hystrix.stream**, se ha de añadir a dicha aplicación **Actuator**, con Maven.

```
<dependency>  
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
    <artifactId>spring-boot-starter-actuator</artifactId>  
</dependency>
```

Monitorizacion: Turbine

Se puede añadir un servicio de monitorización de varios servicios a la vez, llamado **Turbine**, para ello se ha de añadir la dependencia

```
<dependency>  
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>  
    <artifactId>spring-cloud-netflix-turbine</artifactId>  
</dependency>
```

Configuracion Distribuida en Bus de Mensajeria

Se trata de emplear un bus de mensajeria para trasladar el evento de refresco a todos los nodos de los microservicios que emplean una configuracion distribuida.

Se precisa por tanto de un bus de mensajeria, en este caso Spring Cloud apuesta por implementaciones **AMQP** frente a otras alternativas como podrian ser **JMS**. Y mas concretamente **RabbitMQ**.

Para instalar RabbitMQ, se necesita instalar **Erlang** a parte de **RabbitMQ**

La configuracion por defecto de **RabbitMQ** es escuchar por el puerto 5672

Servidor

Se necesitará incluir las siguientes dependencias en el servidor de configuracion

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-config-monitor</artifactId>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-stream-rabbit</artifactId>
</dependency>
```

Y la siguiente configuracion de la ubicacion de RabbitMQ

application.yml

```
server:
  port: 8180

spring:
  cloud:
    bus:
      enabled: true #Habilitamos la publicacion en el bus

    #Indicamos donde esta el repositorio con las configuraciones
    config:
      server:
        git:
          uri: https://github.com/victorherrerocazurro/RepositorioConfiguraciones

    #Se necesita conocer donde esta rabbitMQ para enviar los eventos de cambio de
    #propiedades
    rabbitmq:
      host: localhost
      port: 5672
```

A partir de este punto el servidor aceptará el refresco de las propiedades a traves del bus, empleando el servicio **/monitor**, al cual podrán acceder los repositorio Git a taves de **Hook**

```
curl -v -X POST "http://localhost:8100/monitor" -H "Content-Type: application/json" -H
"X-Event-Key: repo:push" -H "X-Hook-UUID: webhook-uuid" -d '{"push": {"changes": []}}'
```

Cliente

Se necesitará incluir la siguiente dependencia en los clientes que servidor de configuración

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
    <artifactId>spring-cloud-starter-bus-amqp</artifactId>
</dependency>
```

Como bus por defecto se emplea **RabbitMQ**, al que habrá que configurar las siguientes propiedades

application.properties

```
spring.rabbitmq.host=localhost
spring.rabbitmq.port=5672
```

OAuth2

Características

- Emplea Https en vez de la Criptografía de OAuth 1.
- Permite flujos con aplicaciones nativas y no solo con Navegadores.
- Posibilidad de asignación de Privilegios a los Token basados en la característica SCOPE (LEER, ESCRIBIR, ...)
- Caducidad de los Token, **Refresh Token**.

Que se quiere conseguir

- Diferenciar cuando el acceso a los datos privados los hace el dueño de los datos y cuando lo hace una aplicación en nombre del usuario.
- Permitir al usuario dar distintos privilegios de acceso a las distintas aplicaciones que acceden en nombre del usuario a sus datos privados.
- Poder revocar los privilegios concedidos.

Actores

- **Resource Owner** - Usuario propietario de los **datos seguros**.
- **Resource Server** - Servidor que alberga los **datos seguros**, el servidor que realiza la autenticación por OAuth puede ser uno al poder permitir el acceso a los datos del perfil del usuario.
- **Authorization Server** - Plataforma OAuth, controla que clientes pueden acceder a los **datos seguros**.

- **Client** - Aplicacion que quiere acceder a los **datos seguros** de un usuario, residentes en otra aplicación y cuyo usuario (propietario) es usuario de las dos aplicaciones tanto del cliente como del servidor de recursos.

NOTE No tiene porque existir el concepto de la aplicacion cliente, OAuth se puede emplear únicamente para generar el Token de autenticacion, y no realizar peticiones desde una aplicacion a los servidores de recursos impersonando al usuario.

Caracteristicas

El dueño del **dato seguro**, es usuario del **Authorization Server**, donde describe su login y posiblemente otros datos seguros.

La aplicacion (cliente), se registra en el servidor OAuth, para delegar en él, el proceso de Login.

El usuario del **Authorization Server**, se hace usuario tambien de la aplicacion (cliente), otorgandole permisos para acceder a determinados **datos seguros** a través de los SCOPE.

Los SCOPE, son algo similar a los permisos (READ, WRITE,), que son definidos por el servidor de recursos. Se definen de forma anloga a los ROLES asociados a las URLs.

Grants

Describen el dialogo que se produce entre los distintos actores en distintos escenarios.

En **Oauth2** se describen 5 formas por las cuales los clientes pueden obtener el **AccessToken**

- **Authorization Code Grant** → Es el más habitual en las aplicaciones web.
- **Implicit Grant** → Aplicaciones Javascript, que reducen el dialogo.
- **Resource Owner Credential Grant o Password Grant** → Para aplicaciones muy confiables, dado que se les da el user/password, es el tipico caso de las aplicaciones en movilidad.
- **Client Credential Grant** → Empleada en comunicaciones entre aplicaciones, donde que el usuario especifique los permisos no es necesario.
- **Refresh token grant** → Permite obtener un AccessToken nuevo cuando el antiguo caduca.

Authorization Code Grant

1- Se define el **servidor a autorizacion**.

2- Se define la aplicación **cliente**, que se ha de dar de alta en el **servidor de autorizacion**, obteniendo un **Id** y un **Secret**, que debe almacenar porque estos datos se los tendrá que enviar posteriormente al **servidor de autorizacion**.

3- El usuario se registra en el **servidor a autorizacion**.

4- El usuario accede a la aplicacion **cliente** y está lo redirecciona al **servidor de autorizacion**, enviando a dicho servidor los siguientes datos

- **response_type** → Indica que es lo que espera la aplicacion cliente del proceso de login del usuario en el **servidor de autorizacion**. En este caso se indica que se quiere un **authorization code**, para ello se indica el valor **code**
- **client_id** → con el identificador de la aplicacion cliente en el **servidor de autorizacion**
- **redirect_uri** → con la url a la que el **servidor de autorizacion** deberá redireccionar al usuario una vez terminado el login y aprobación de scopes.
- **scope** → listado de scopes separados por comas que la aplicacion cliente requiere al usuario.
- **state** → con el **CSRFToken**

Si el usuario aprueba los **scopes**, el **servidor de autorizacion** lo redirecciona al **redirect_uri** o a uno especificado por la aplicacion cliente de forma generica, enviando

- **code** → con el **authorization code**
- **state** → con el mismo **CSRFToken** que se recibio

5- Cuando la **aplicacion cliente** recibe la petición, realiza una peticion al **Servidor de Autenticacion** enviando

- **grant_type** → Indica en tipo de Grant a emplear, en este caso con valor **authorization_code**
- **client_id** → con el identificador de la aplicacion cliente en el **servidor de autorizacion**
- **client_secret** → con la clave secreta asociada al cliente
- **redirect_uri** → con la misma uri que paso por parametros al **servidor de autorizacion** cuando redirecciono al usuario
- **code** → con el **authorization code** que obtuvo de la anterior redireccion.

Y el **servidor de autorizacion** le retorna un JSON con

- **token_type** → con valor **Bearer**
- **expires_in** → con un entero que indica cuando expira el Token
- **access_token** → con el **accessToken**
- **refresh_token** → con un **refreshToken** que podrá ser empleado para obtener un nuevo **accessToken** cuando el original haya expirado

6- Por último se produce el acceso a los **Datos privados**, ya que la aplicacion **cliente** tiene el **accessToken**, le pide con este Token los datos privados al **Servidor de Recursos**, el cual se los da, dado que internamente es capaz de validararlo contra el **servidor de autorizacion**.

Implicit grant

Similar al anterior, pero dado que es el empleado por lo browser y estos no son capaces de asegurar guardar un **secret** de la aplicacion **cliente**, el flujo se simplifica, dado que en la redireccion del usuario hacia el **servidor de autorizacion** se obtendrá el **accesstoken**, no existen los **authorization code** y ni tampoco **refresh_token** dado que el browser no lo podria almacenar de forma segura.

1- Se define el **servidor a autorizacion**.

2- Se define la aplicacion **cliente**, que se ha de dar de alta en el **servidor de autorizacion**, obteniendo un **Id**, que debe almacenar porque este dato se lo tendrá que enviar posteriormente al **servidor de autorizacion**.

3- El usuario se registra en el **servidor a autorizacion**.

4- El usuario accede a la aplicacion **cliente** y está lo redirecciona al **servidor de autorizacion**, enviando a dicho servidor los siguientes datos

- **response_type** con el valor **token**
- **client_id** con el id de la aplicacion cliente
- **redirect_uri** con la url a la que el **servidor de autorizacion** deberá redireccionar al usuario una vez terminado el login y aprobación de scopes.
- **scope** listado de scopes separados por comas que la aplicacion cliente requiere al usuario.
- **state** con el **CSRFToken**

Si el usuario aprueba los **scopes**, el **servidor de autorizacion** lo redirecciona a **redirect_uri** enviando

- **token_type** con el valor **Bearer**
- **expires_in** con un entero que indica cuando expira el Token
- **access_token** con el **accessToken**
- **state** con el mismo **CSRFToken** que se recibio

Resource owner credentials grant

Es una forma de obtener el **accessToken** en la que hay una completa confianza en la aplicacion **cliente**, dado que se le dan **login/password**.

1- Se define el **servidor a autorizacion**.

2- Se define la aplicacion **cliente**, que se ha de dar de alta en el **servidor de autorizacion**, obteniendo un **Id**, que debe almacenar porque este dato se lo tendrá que enviar posteriormente al **servidor de autorizacion**.

3- El usuario se registra en el **servidor a autorizacion**.

4- El usuario accede a la aplicacion **cliente** y está le pregunta cual es su **login/password**

5- La aplicacion cliente realiza una peticion al **servidor de autorizacion**, enviando a dicho servidor los siguientes datos

- **grant_type** con el valor **password**
- **client_id** con el identificador de la aplicacion cliente en el **servidor de autorizacion**
- **client_secret** con la clave secreta asociada al cliente
- **scope** listado de scopes separados por comas que la aplicacion cliente requiere al usuario.
- **username** el login obtenido del usuario
- **password** la contraseña obtenida del usuario

El servidor de autorizacion responderá un JSON con los datos

- **token_type** con valor **Bearer**
- **expires_in** con un entero que indica cuando expira el Token
- **access_token** con el **accessToken**
- **refresh_token** con un **refreshToken** que podrá ser empleado para obtener un nuevo **accessToken** cuando el original haya expirado

Client credentials grant

Es el mas simple de los **Grant** de OAuth2

1- Se define el **servidor a autorizacion**.

2- Se define la aplicacion **cliente**, que se ha de dar de alta en el **servidor de autorizacion**, obteniendo un **Id** y un **+secret***, que debe almacenar porque este dato se lo tendrá que enviar posteriormente al **servidor de autorizacion**.

3- La aplicacion **cliente** realiza una peticion POST al **servidor de autorizacion**, enviando a dicho servidor los siguientes datos

- **grant_type** con el valor **client_credentials**
- **client_id** con el identificador de la aplicacion cliente en el **servidor de autorizacion**
- **client_secret** con la clave secreta asociada al cliente
- **scope** listado de scopes separados por comas que la aplicacion cliente requiere al usuario.

El servidor de autorizacion responderá un JSON con los datos

- **token_type** con valor **Bearer**
- **expires_in** con un entero que indica cuando expira el Token

- **access_token** con el **accessToken**

Refresh token grant

Se emplea cuando se puede regenerar el **accessToken** sin la intervencion del usuario

1- La aplicacion **cliente** realiza una peticion POST al **servidor de autorizacion**, enviando a dicho servidor los siguientes datos

- **grant_type** con el valor **refresh_token**
- **refresh_token** con el **refreshToken** que se obtuvo con el ahora caducado **accessToken**
- **client_id** con el identificador de la aplicacion cliente en el **servidor de autorizacion**
- **client_secret** con la clave secreta asociada al cliente
- **scope** listado de scopes separados por comas que la aplicacion cliente requiere al usuario.

El servidor de autorizacion responderá un JSON con los datos

- **token_type** con valor **Bearer**
- **expires_in** con un entero que indica cuando expira el Token
- **access_token** con el **accessToken**
- **refresh_token** con un **refreshToken** que podrá ser empleado para obtener un nuevo **accessToken** cuando el original haya expirado

Implementacion Servidor OAuth con Spring

Se ha de añadir la dependencia

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.security.oauth</groupId>
    <artifactId>spring-security-oauth2</artifactId>
</dependency>
```

Se ha de definir una clase de configuracion del contexto de spring, donde se añada la anotacion **@EnableAuthorizationServer**, ademas la clase deberá heredar de **AuthorizationServerConfigurerAdapter** para facilitar la configuracion.

```
@Configuration
@EnableAuthorizationServer
public class AuthServerOAuth2Config extends AuthorizationServerConfigurerAdapter {}
```

La configuracion a establecer se divide en tres,

- Definir como las aplicaciones clientes pueden acceder a los endpoints que permiten la gestión del **AccessToken**.
 - Obtención de clave pública del certificado con el que se firma la información que provee el servidor, la cual se configura con el método **tokenKeyAccess** y responde a la url **/oauth/token_key**
 - Verificación del **AccessToken** con el método **checkTokenAccess** y responde a la url **/oauth/check_token**

```
@Override
public void configure(AuthorizationServerSecurityConfigurer oauthServer) throws Exception
{
    oauthServer
        .tokenKeyAccess("permitAll()")
        .checkTokenAccess("isAuthenticated()");
}
```

- Definir las aplicaciones clientes que emplearán el servidor OAuth, indicando para cada una de ellas
 - IdCliente
 - Secret
 - Grant Types que puede emplear dicha aplicación
 - Scopes
 - RedirectUri

```

@Override
public void configure(ClientDetailsServiceConfigurer clients) throws Exception {
    clients.inMemory()

        .withClient("confidential") //IdCliente
        .secret("secret")
        .authorizedGrantTypes("client_credentials", "authorization_code", "refresh_token")
    )
        .scopes("read", "write")
        .redirectUris("http://localhost:8080/client/")

        .and()

        .withClient("public")
        .authorizedGrantTypes("client_credentials", "implicit")
        .scopes("read")
        .redirectUris("http://localhost:8080/client/")

        .and()

        .withClient("trusted")
        .secret("secret")
        .authorities("ROLE_TRUSTED_CLIENT")
        .authorizedGrantTypes("client_credentials", "password", "authorization_code",
"refresh_token")
        .scopes("read", "write")
        .redirectUris("http://localhost:8080/client/");
}

```

- Definir como el servidor OAuth gestiona los **AccessToken**, tanto para el almacenamiento, la transformación (encriptacion) y el acceso. Para esta configuración se precisa de la configuración de otros Beans
- **AuthenticationManager**, que será provisto por inyección por el contexto de Spring.
- **JwtAccessTokenConverter**, que será el encargado de definir como el servidor gestiona la encriptacion de los Token.
- **JwtTokenStore**, que será el encargado de definir como se almacenan los Token.

```

@Override
public void configure(AuthorizationServerEndpointsConfigurer endpoints) throws Exception
{
    endpoints
        .authenticationManager(authenticationManager)
        .tokenStore(tokenStore())
        .accessTokenConverter(tokenEnhancer());
}

@Value("${config.oauth2.privateKey}")
private String privateKey;

@Value("${config.oauth2.publicKey}")
private String publicKey;

@Autowired
private AuthenticationManager authenticationManager;

@Bean
public JwtAccessTokenConverter tokenEnhancer() {
    log.info("Initializing JWT with public key:\n" + publicKey);
    JwtAccessTokenConverter converter = new JwtAccessTokenConverter();
    converter.setSigningKey(privateKey);
    converter.setVerifierKey(publicKey);
    return converter;
}

@Bean
public JwtTokenStore tokenStore() {
    return new JwtTokenStore(tokenEnhancer());
}

```

Para esta configuración se está empleando JWT (Json Web Token) para el almacen de los Token y su encriptado, para poder emplear este API, es necesario incluir la dependencia

```

<dependency>
    <groupId>org.springframework.security</groupId>
    <artifactId>spring-security-jwt</artifactId>
</dependency>

```

Y en el caso del ejemplo definir una clave publica/privada como propiedades o tambien sería posible el uso de un certificado

```

config:
  oauth2:
    # openssl genrsa -out jwt.pem 2048
    # openssl rsa -in jwt.pem
    privateKey: |
      -----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
MIICXQIBAAKBgQDNQZKqTl0/+2b4ZdhqGJzGBDltb5PZmBz1ALN2YLvt341pH6i5
m01V9cX5Ty1LM70fKfnIoYUP4KCE33dPnC7LkUwE/myh1zM6m8cbL5cYFPyP099t
hbVxzJkjHWqywvQih/q00jliomKbM9pxG8Z1dB26hL9dSAZuA8xExjLPmQIDAQAB
AoGAImnYGU3ApPOVtBf/T0qLfne+2SX96eVU06myDY3zA4r03DfbR7CzCLE6qPn
yDAIiW0UQB80oBDdWOn0qz5YaePZu/yrLyj6KM6Q2e9ywRDtDh3ywrSfGpjdsVvo
aeL1WesBWsgWv1vFKKvES7ILFLUxKwyCRC2Lgh7aI9GGZfECQQD84m98Yrehhin3
fZuRaBNIu348Ci7ZFZmrvyxAIxgV4jBjpACW0RM2BvF5oYM2g0JqIfBOVjmPwUro
bYEFcHRvAkEAz8jsfmxsZVwh3Y/Y47BzhKIC5FLaads541jNjVWfrPirljyCy1n4
sg3WQH2IEyap3WTP84+csCtsfNfyK7fQdwJBAJNRyobY74cupJYkW50K40kXKQQL
Hp2iosJV/Y5jpQeC3J0/gARcSmfIBbbI66q9zKjtmpPYUXI4tc3PtUEY8QsCQQCc
xySyC0sKe6bNzyC+Q8AVvkxiTKWiI5idEr8duhJd589H72Zc2wkMB+a2CEGo+Y5H
jy5cvuph/pG/7Qw7slnAkAy/feClt1mUEiAcWrHRwcQ71AoA0+21yC9VkqPNrn3
w70Eg8gBqPjR1XBNb00QieNeGGSkX0oU6gFsChR22Dzy
-----END RSA PRIVATE KEY-----

# openssl rsa -in jwt.pem -pubout
publicKey: |
  -----BEGIN PUBLIC KEY-----
MIGfMA0GCSqGSIB3DQEBAQUAA4GNADCBiQKBgQDNQZKqTl0/+2b4ZdhqGJzGBDlt
b5PZmBz1ALN2YLvt341pH6i5m01V9cX5Ty1LM70fKfnIoYUP4KCE33dPnC7LkUwE
/myh1zM6m8cbL5cYFPyP099thbVxzJkjHWqywvQih/q00jliomKbM9pxG8Z1dB26
hL9dSAZuA8xExjLPmQIDAQAB
-----END PUBLIC KEY-----

```

Además de la configuracion de OAuth, se ha de configurar la propia del acceso de los usuarios al

Servidor OAuth

NOTE

Recordad que hay dos tipos de login en el servidor de OAuth, el de los usuarios y el de las aplicaciones cliente.

```
@Configuration
@EnableWebSecurity
@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true)
public class ConfiguracionSeguridadWeb extends WebSecurityConfigurerAdapter {

    private static final Logger log = LoggerFactory.getLogger(ConfiguracionSeguridadWeb
.class);

    @Override
    @Autowired
    protected void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {
        log.info("Defining inMemoryAuthentication (2 users)");
        auth.inMemoryAuthentication()

            .withUser("user").password("password").roles("USER")

            .and()

            .withUser("admin").password("password").roles("USER", "ADMIN");
    }

    @Override
    protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
        http.formLogin()

            .and()

            .httpBasic().disable()
            .anonymous().disable()
            .authorizeRequests().anyRequest().authenticated();
    }
}
```

Implementacion Aplicacion Cliente OAuth con Spring

Se ha de añadir la misma dependencia que en el servidor.

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework.security.oauth</groupId>
    <artifactId>spring-security-oauth2</artifactId>
</dependency>
```

El primer paso será definir la aplicación como Cliente OAuth

```
@Configuration
@EnableOAuth2Client
public class ConfiguracionOauth {}
```

El siguiente paso será definir un **Bean** de tipo **OAuth2RestOperations** que será el encargado de realizar las peticiones al **Servidor OAuth**

```
@Bean
public OAuth2RestOperations restTemplate(OAuth2ClientContext oauth2ClientContext) {
    return new OAuth2RestTemplate(resource(), oauth2ClientContext);
}

private OAuth2ProtectedResourceDetails resource() {
    AuthorizationCodeResourceDetails resource = new AuthorizationCodeResourceDetails();
    resource.setClientId(clientID);
    resource.setClientSecret(clientSecret);
    resource.setAccessTokenUri(accessTokenUri);
    resource.setUserAuthorizationUri(userAuthorizationUri);
    resource.setScope(Arrays.asList("read"));

    return resource;
}
```

Que será el objeto a emplear cuando la aplicación Cliente desee acceder a información privada

```

@RestController
public class UserController {

    @Autowired
    private OAuth2RestOperations restTemplate;

    @Value("${config.oauth2.resourceURI}")
    private String resourceURI;

    @RequestMapping("/")
    public JsonNode home() {
        return restTemplate.getForObject(resourceURI, JsonNode.class);
    }

}

```

Implementacion Servidor de Recursos OAuth con Spring

Como en el Servidor de OAuth, son necesarias las dependencias

```

<dependency>
    <groupId>org.springframework.security</groupId>
    <artifactId>spring-security-jwt</artifactId>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.springframework.security.oauth</groupId>
    <artifactId>spring-security-oauth2</artifactId>
</dependency>

```

Log

Para configurar los Logs de una aplicación, habitualmente se emplea alguna libreria de fachada que abstrae de la implementación real a emplear como JCL (Jakarta Commons Logging) o SLF4J (Simple Logging Facade for Java)

En el caso de Spring por defecto emplea JCL, aunque lo mas habitual en la actualidad es emplearlo con SLF4J con Logback.

SLF4J (Simple Logging Facade for Java)

[SLF4J](#) permite abstraer entre los siguientes frameworks de log:

- java.util.logging

- logback

- log4j

Para incluirlo en un proyecto Spring, hay primero que excluir la dependencia que presenta Spring con JCL

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
    <version>${spring.version}</version>
    <exclusions>
        <exclusion>
            <groupId>commons-logging</groupId>
            <artifactId>commons-logging</artifactId>
        </exclusion>
    </exclusions>
</dependency>
```

Y luego añadir una librería que hace de puente entre JCL y SLF4J.

```
<dependency>
    <groupId>org.slf4j</groupId>
    <artifactId>jcl-over-slf4j</artifactId>
    <version>1.7.0</version>
</dependency>
```

Para finalmente incluir la dependencia con SLF4J

```
<dependency>
    <groupId>org.slf4j</groupId>
    <artifactId>slf4j-api</artifactId>
    <version>1.7.0</version>
</dependency>
```

Una vez incluido, se deberá añadir la implementación que se desee emplear junto con su configuración.

Para emplear esta fachada y conseguir desacoplarse del framework de logging, se debe emplear el API de SLF4J

```

import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;

...

private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(MiClase.class);

...

logger.debug();

```

SLF4J + Logback

[Logback](#), es el sucesor de Log4j.

Para incluir como framework de logging a **Logback**, habrá que añadir la siguiente dependencia al classpath

```

<dependency>
    <groupId>ch.qos.logback</groupId>
    <artifactId>logback-classic</artifactId>
    <version>${logback.version}</version>
</dependency>

```

Este framework, se configura con un fichero **logback.xml** en la raiz del classpath, no hay un **XSD** (schema xml) oficial para la implementacion de dicho fichero, pero se pueden encontrar versiones no oficiales pero utiles como la siguiente

```

<configuration xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="http://www.padual.com/java/logback.xsd">
</configuration>

```

En este fichero, el nodo principal es **<configuration>** y dentro de el, se definirán

- **Appenders** → Basados en la interface **ch.qos.logback.core.Appender**, permiten configurar destinos del log, existen muchas implementaciones: a fichero, consola, BBDD, JMS, Socket, SMTP, ... cada una con sus propias configuraciones.
- **Encoder** → Permiten definir los patrones de pintado del log, para ello emplean **Layouts**, donde uno de los más habituales es el **PatternLayout**, que permite definir una patrón que accede a variables predefinidas en el contexto del logger como la hora, el thread, el nivel, la clase que ejecuta la sentencia de logging, ...
- **Filter** → Permite indicar bajo que condiciones el **Appender** realizará su trabajo.

- **Logger** → Permite definir **Appenders** sobre un paquete del classpath particular.
- **Root** → Permite definir los **Appenders** del log general.

Un ejemplo de configuracion seria.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<configuration>
    <appender name="consoleAppender" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">
        <encoder>
            <Pattern>%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{36} - %msg %n
            </Pattern>
        </encoder>
        <filter class="ch.qos.logback.classic.filter.ThresholdFilter">
            <level>TRACE</level>
        </filter>
    </appender>

    <appender name="dailyRollingFileAppender" class=
"ch.qos.logback.core.rolling.RollingFileAppender">
        <File>c:/tmp/rest-demo.log</File>
        <rollingPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.TimeBasedRollingPolicy">
            <!-- daily rollover -->
            <FileNamePattern>rest-demo.%d{yyyy-MM-dd}.log</FileNamePattern>

            <!-- keep 30 days' worth of history -->
            <maxHistory>30</maxHistory>
        </rollingPolicy>

        <encoder>
            <Pattern>%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{35} - %msg
            %n</Pattern>
        </encoder>
    </appender>
    <appender name="minuteRollingFileAppender" class=
"ch.qos.logback.core.rolling.RollingFileAppender">
        <rollingPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.TimeBasedRollingPolicy">
            <!-- rollover every minute -->
            <FileNamePattern>c:/tmp/minutes/rest-demo-minute.%d{yyyy-MM-dd_HH-
mm}.log</FileNamePattern>

            <!-- keep 30 minutes' worth of history -->
            <maxHistory>30</maxHistory>
        </rollingPolicy>

        <encoder>
            <Pattern>%-4relative [%thread] %-5level %logger{35} - %msg %n</Pattern>
        </encoder>
    </appender>
</configuration>
```

```

</appender>

<logger name="com.ejemplo.spring.log" additivity="false">
    <level value="DEBUG" />
    <appender-ref ref="dailyRollingFileAppender"/>
    <appender-ref ref="minuteRollingFileAppender"/>
    <appender-ref ref="consoleAppender" />
</logger>

<root>
    <level value="INFO" />
    <appender-ref ref="consoleAppender" />
</root>
</configuration>

```

SLF4J + Log4j

Para incluir como framework de logging a **Log4j**, habrá que añadir la siguiente dependencia al classpath.

```

<dependency>
    <groupId>org.slf4j</groupId>
    <artifactId>slf4j-log4j12</artifactId>
    <version>1.8.0-beta0</version>
</dependency>

```

Y posteriormente configurar log4j con el fichero **log4j.properties** en la raiz del classpath

```

# Root logger option
log4j.rootLogger=INFO, file, stdout

# Direct log messages to a log file
log4j.appender.file=org.apache.log4j.RollingFileAppender
log4j.appender.file.File=C:\\logging.log
log4j.appender.file.MaxFileSize=10MB
log4j.appender.file.MaxBackupIndex=10
log4j.appender.file.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
log4j.appender.file.layout.ConversionPattern=%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} %-5p %c{1}:%L - %m%n

# Direct log messages to stdout
log4j.appender.stdout=org.apache.log4j.ConsoleAppender
log4j.appender.stdout.Target=System.out
log4j.appender.stdout.layout=org.apache.log4j.PatternLayout
log4j.appender.stdout.layout.ConversionPattern=%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} %-5p %c{1}:%L -
%m%n

```

SLF4J + JUL

Para incluir como framework de logging a **java.util.logging**, habrá que añadir la siguiente dependencia al classpath.

```

<dependency>
  <groupId>org.slf4j</groupId>
  <artifactId>slf4j-jdk14</artifactId>
  <version>1.8.0-beta0</version>
</dependency>

```

Y configurarlo con el fichero **logging.properties** en la raiz del classpath.

```
handlers= java.util.logging.FileHandler, java.util.logging.ConsoleHandler

# Default global logging level.
# This specifies which kinds of events are logged across
# all loggers. For any given facility this global level
# can be overridden by a facility-specific level.
# Note that the ConsoleHandler also has a separate level
# setting to limit messages printed to the console.

.level= INFO

# Limit the messages that are printed on the console to INFO and above.

java.util.logging.ConsoleHandler.level = INFO
java.util.logging.ConsoleHandler.formatter = java.util.logging.SimpleFormatter

# default file output is in user's home directory.

java.util.logging.FileHandler.pattern = %h/java%u.log
java.util.logging.FileHandler.limit = 50000
java.util.logging.FileHandler.count = 1
java.util.logging.FileHandler.formatter = java.util.logging.XMLFormatter

# The logger with javax.jms.connection name space will write
# Level.INFO messages to its output handler(s). In this configuration
# the ouput handler is set to java.util.logging.ConsoleHandler.

com.ejemplo.spring.level = INFO
```