Maven

1. Introducción

Maven es un Project Management Framework, esto es, un framework de gestión de proyectos de software.

Creada por Jason van Zyl en 2002, estuvo integrado inicialmente dentro del proyecto Jakarta, y ahora ya es un proyecto de nivel superior de la Apache Software Foundation.

Cada proyecto tiene la información para su ciclo de vida en el descriptor xml (por defecto el fichero pom.xml, basado en "project object model")

Con Maven vamos a poder:

- Compilar
- Empaquetar
- Generar documentación
- Pasar los test
- Preparar las builds

Maven estandariza un ciclo de vida para los proyectos, proporcionando un marco que permita la reutilización fácil de todos los componentes (artefactos) definidos bajo la estructura de Maven.

Los artefactos de Maven se ubican en repositorios, desde donde los proyectos Maven pueden accederlos.

2. Instalación

Se puede descargar la distribución desde aqui

No tiene instalación, simplemente descomprimir la distribución en la ubicación deseada.

Es recomendable definir la variable de entorno JAVA HOME

```
JAVA_HOME="c:\java\jdk1.6.0_23"
```

Incluso incluir los ejecutables de Maven en el PATH, para que el comando **mvn** este accesible desde cualquier ubicación.

```
PATH = %PATH%;"c:\program files\maven-2.2.1\bin"
```

Todos los recursos que maneja Maven, son conocidos como **Artefactos** y se descargan desde un repositorio remoto al repositorio local, este repositorio local, se encuentra por defecto en

- \$HOME/.m2 en unix/linux
- C:/Users/{nombre-usuario}/.m2 en windows
- ~/.m2 en Mac

Se puede modificar dicha ubicación modificando el **settings.xml**, incluyendo

```
<localRepository>${ruta_nueva_repositorio_local}</localRepository>
```

3. Uso

Para emplear Maven, se ha de lanzar el comando mvn sobre un proyecto Maven, es decir un proyecto con un fichero **pom.xml** valido

```
mvn clean
```

Sobre el comando se pueden aplicar modificadores como **-U**, que fuerza la descarga de las dependencias.

mvn clean -U

4. Caracteristicas

- Creación sencilla y ágil de un nuevo proyecto.
- Estandarización de la estructura de un proyecto. El proyecto se describe en su totalidad en el fichero pom.xml.
- Potente mecanismo de gestión de las dependencias, y la resolución de dependencias transitivas.
- Gestión simultánea de varios proyectos.
- Repositorio de librerías Open Source actualizado.
- Extensible, dispone de multitud de plugins y de la posibilidad de creación de otros que necesitemos.
- · Acceso inmediato a nuevas funcionalidades requiriendo un mínimo esfuerzo.
- Integración con tareas ANT.
- Generación de diversos formatos de empaquetado de proyectos: WAR, EAR, JAR...
- Generación de un portal Web del proyecto. Incluyendo documentación del proyecto, informes del estado del proyecto, calidad del código.
- Gestión de releases y publicación. Integración con sistemas de gestión de versiones (como CVS o

5. Arquetipos

El primer comando a conocer es **archetype**, ya que permite la creación de un proyecto (artefacto) Maven, siguiendo una plantilla, la cual habra que seleccionar, además de indicar otros parametros en una serie de pasos

- Elección del arquetipo.
- Versión del arquetipo.
- GroupId.
- ArtifactId.
- · Version.
- · Package.

mvn archetype:generate

Se puede indicar los valores concretos del arquetipo a emplear con los parametros

- · -DarchetypeGroupId
- · -DarchetypeArtifactId
- -DarchetypeVersion

Y los valores para el nuevo artefacto con

- · -DgroupId
- · -DartifactId

mvn archetype:generate -DarchetypeGroupId=com.curso.ecosistema

- -DarchetypeArtifactId=MiArquetipo -DarchetypeVersion=0.0.1-SNAPSHOT
- -DgroupId=com.curso.ecosistema.proyecto.con.arquetipo
- -DartifactId=ProyectoAPartirDeArquetipo -DarchetypeCatalog=local

El listado de arquetipos, se puede consultar aqui

Por ejemplo

• El 799, que es el por defecto, crea un proyecto java con una clase de código y de test de ejemplo.

Se pueden crear nuevos arquetipos, ya que no son mas que la foto de un proyecto en un momento concreto, para ello, se ha de generar el proyecto Maven, con todas aquellas configuraciones y codigos

mvn archetype:create-from-project

En las últimas versiones, el comando puede dar el error siguiente

A

[ERROR] Failed to execute goal org.apache.maven.plugins:maven-archetype-plugin:2.4:create-from-project (default-cli) on project CreadoConArquetipo: Error configuring command-line. Reason: Maven executable not found at: D:\utilidades\apache-maven-3.3.9\bin\mvn.bat -> [Help 1]

Este error, se produce porque en las últimas versiones de Maven para Windows, se ha sustituido el fichero **mvn.bat**, por **mvn.cmd**, en realidad el contenido es equivalente, por lo que para evitar este error, simplemente habrá que copiar y pegar el fichero renombrando la copia.s

Una vez ejecutado el comando de creación del arquetipo basandose en el proyecto, en la carpeta /target/generated-sources/archetype se tiene el código fuente del arquetipo, la instalación del arquetipo será igual que para cualquier otro proyecto Maven, con los comandos mvn install o mvn deploy dependiendo de si es en el repositorio local o remoto/empresa.

El proyecto generado, tiene como caracteristicas

• packaging. maven-archetype

Como porceso de la instalación del arquetipo en el repositorio local, se define el fichero \.m2\archetype-catalog.xml, siguiendo el siguiente esquema, en el que se incluyen todos los arquetipos disponibles de forma local.

Una vez creado el catalogo, se puede acceder crear un artefacto nuevo basado en el arquetipo ejecutando

```
mvn archetype:generate -DarchetypeCatalog=local
```

Con este comando se listan los arquetipos definidos en el catalogo local.

6. Compatibilidad con Eclipse

El comando **eclipse**, permite generar dentro del proyecto Maven, los ficheros de configuración del IDE Eclipse, para que este reconozca el proyecto.

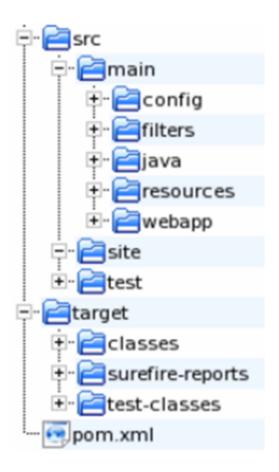
```
mvn eclipse:eclipse
```

Esta misma situación, a la inversa, se puede realizar desde e propio IDE, transformando un proyecto eclipse no Maven en un proyeco Maven, con la opcion **Configure** → **Convert To Maven Project**.

Para que aparezca esta opción, se ha de tener instalado en Eclipse, un plugin de Maven, afortunadamente desde las ultimas versiones de eclipse, este viene integrado por defecto.

7. Estructura del proyecto

Los proyectos de Maven, tiene una estructura por defecto, que puede ser cambiada a traves del **pom.xml**. La estrucutra por defecto es la siguiente.



Algunas de las carpetas mas importantes que componen esta estructura son

- src/main/java: Código Fuente
- src/main/resources: Recursos no compilables necesarios en tiempo de ejecución,
- src/main/webapp: páginas, tags, etc.
- src/main/webapp/WEB-INF: Contiene el web.xml y otros ficheros de configuración.
- src/test/java: Código Fuente de pruebas.
- src/test/resources: Recursos no compilables necesarios para las pruebas.
- src/site: Carpeta con información para generar el sitio web HTML con la información del proyecto.
- target: Carpeta donde se guardan los resultados.

8. Configuración de un proyecto (pom.xml)

Se encuentra siempre en la raiz del proyecto y contienen toda información del proyecto.

Los proyectos tiene que definir obligatoriamente tres propiedades, estas son

- artifactId: Nombre del artefacto.
- **groupId**: texto que engloba a varios artefactos, puede ser la empresa que los genera o el proyecto en el que se enmarcan, suele adoptar forma de paquete java.

• version: Normalmente se establece un numero, aunque no es obligatorio.

A traves de estas tres caracteristicas se puede hacer referencia a un artefacto Maven de forma univoca.

Además se puede definir otras propiedades como

- name: Nombre del proyecto
- packaging: Formato de distribución del artefacto, por defecto es jar, aunque puede tomar como valores ejb, ear, war o pom.
- description: Una descripcón del proyecto, empleada por Maven en el Sitio.
- developers: Personas que contribuyen al proyecto
- license: Tipo de licencias que afectan al proyecto
- organization: Empresa detras del proyecto
- url: Ubicación del Sitio en internet.
- ciManagement: Permite configurar como el servidor de Integración Continua (CI), comunica el estado de las tareas.
- pluginRepositories: Permite configurar nuevos repositorios para ampliar los plugin disponibles.
- **profiles**: Permiten definir perfiles de uso del Pom, a traves de la inclusion de variables en la configuración.
- repositories: Permite configurar nuevos repositorios para ampliar los artefactos disponibles.
- build: Seccion en la que se configura la construccion del proyecto.
- dependencies: Seccion donde se configuran las dependencias del proyecto con otros artefactos.
- scm: Permite configurar la ubicación del getor de versiones de codigo fuente, para realizar de forma automatica el etiquetado de release.
- distributionManagement: Permite configurar la ubicación del repositorio de artefactos maven, donde se instalarán las versiones del proyecto para su distribución.

9. Configuración del usuario (ssettings.xml)

Es un fichero que se encuentra ubicado en el directorio .m2, al mismo nivel que se encuentra por defecto el repositorio local.

En el se pueden configurar:

• mirror: Ubicaciones de repostiorios, purden ser los centrales de Maven indicando la propiedad mirrorOf con central o * para que el mirror lo sea de todos los servidores.

• proxy: Permite configurar como acceder a la red a Maven.

10. Ciclo de Vida

Un ciclo de vida en Maven, esta compuesto por un conjunto de fases que se ejecutan de forma secuencial.

Existen tres ciclos de vida en maven.

- Default
- Clean
- Site

El ciclo de vida **Clean**, se compone de las siguientes fases.

- pre-clean: Se ejecutan los procesos necesarios antes de poder limpiar el proyecto.
- clean: Elimina todos los fichero generados desde la anterior construccion, borra el contenido de /target
- post-clean: Se ejecutan los procesos necesarios para finalizar la limpieza del proyecto.

Se ejemplo de invocación sería con el comando

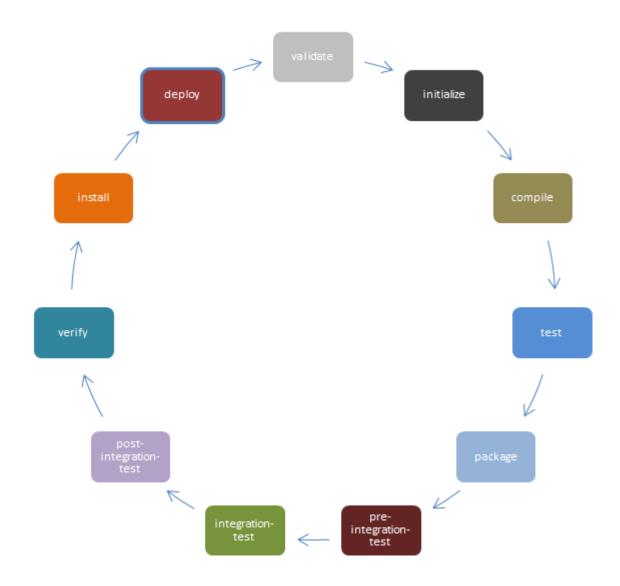
mvn clean

El ciclo de vida **Default**, se compone de las siguientes fases.

- validate: Valida que el proyecto es correcto y que esta toda la información necesaria.
- initialize: Inicializa el estado de construccio, creando propiedades y directorios.
- **generate-sources**: genera todos las fuentes de codigo a incluir en la compilación.
- process-sources: procesa los fuentes de codigo, aplicando filtros si los hubiera.
- generate-resources: genera recursos para incluir en el paquete.
- **process-resource**: Copia y procesa todos los recursos en el directorio destino, listos para empaquetarlos.
- compile: Compila el codigo fuente del proyecto.
- process-classes: post-procesa los ficheros generados en la compilación, para mejorarlos.
- generate-test-sources: genera los fuentes de codigo de test a incluir en la compilación.
- process-test-sources: procesa los fuentes de codigo de test, aplicando filtros si los hubiera.
- generate-test-resources: genera recursos para incluir en los test.
- process-test-resources: Copia y procesa todos los recursos en el directorio destino.
- test-compile: Compila el codigo fuente de los test del proyecto.
- process-test-classes: post-procesa los ficheros generados en la compilación de los test, para mejorarlos.
- test: ejecuta los test. El codigo de los test no se incluye en el paquete.
- prepare-package: prepara todo lo necesario antes de empaquetar.
- package: empaquete el codigo compilado.
- pre-integration-test: realiza todo lo necesario para poder ejecutar los test de integracion.
- **integration-test**: procesa y desliega si es necesario el pquee en el entorno de ejecución de los test de integración.
- post-integration-test: realiza todo lo necesario para limpiar el entorno de ejecución de los test de

integración.

- verify: verifica que el paquete es valido y cumple los criterios de calidad.
- install: instala el paquere en el repositorio local.
- **deploy**: instala el paquete en el repositorio remoto.



Se ejemplo de invocación sería con el comando

```
mvn deploy
```

El ciclo de vida **Site**, se compone de las siguientes fases.

- pre-site: execute processes needed prior to the actual project site generation
- site: generate the project's site documentation
- post-site: execute processes needed to finalize the site generation, and to prepare for site

deployment

• site-deploy: deploy the generated site documentation to the specified web server

Se ejemplo de invocación sería con el comando

```
mvn site
```

Se pueden ejecutar los ciclos enteros o de forma parcial hasta la fase deseada.

11. Dependencias

Representan aquellas librerias (jar) que el proyecto necesita en alguna fase del ciclo de vida.

Se obtienen las dependencias de forma automática, bien del repositorio local si ya están, se han descargado previamente, o bien de un repositorio remoto, si nunca se han descargado.

Los proyectos que estan en desarrollo, pueden indicar esta situación en la version, añadiendo el sufijo -SNAPSHOT, que hará que Maven siempre compruebe el repositorio remoto, trabajando siempre con el jar mas nuevo.

Por efecto viene configurado un repositorio remoto unicamente, pudiendose añadir los que se quieran, por ejemplo un repositorio de empresa.

```
<repositories>
    <!-- Repositorio por defecto-->
    <repository>
       <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
        </snapshots>
       <id>central</id>
        <name>Central Repository</name>
        <url>http://repo.maven.apache.org/maven2</url>
    </repository>
    <!-- Repositorio de empresa-->
   <repository>
       <id>repository-1</id>
        <url>http://repo.mycompany.com:8080/archiva/repository/internal/</url>
       <releases>
            <enabled>true</enabled>
       </releases>
       <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
        </snapshots>
    </repository>
</repositories>
```

Las dependencias se resuelven de forma transitiva, esto quiere decir que si un proyecto depedende de un segundo, y este a su vez de un tercero, el primer proyecto, depende automaticamente del tercero.

Cuando existen multiples dependencias, puede ocurrir que una dependencia de terceros, sea referenciada por otras dependencias en varias versiones, en este caso Maven, tambien gestiona con cual quedarse, el primer criterio que aplica es la profundidad en el arbol de dependencias, gana la dependencia que mas arriba esté, en segundo lugar aplica el orden de declaración de las dependencias en el **pom.xml**.

Tambien se pueden excluir dependencias transitivas, con motivo de la seleccion de la versión de la dependencia a emplear.

Las dependencias pueden ser necesarias unicamente en una fase del ciclo de vida, para lo cual se permite la definicion del **scope** (ambito)

```
<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>junit</groupId>
            <artifactId>junit</artifactId>
                  <version>4.8.2</version>
                  <scope>test</scope>
                  </dependency>
                  </dependencies>
```

Siendo los posibles valores del scope

- test: Solo disponible para las fases relacionadas con los test
- compile: Disponible en todo momento (es el por defecto)
- provided: O la JDK o el contendor proporcionan dicha dependencia.
- runtime: Disponible para ejecución o test, pero no para compilación.
- system: Similar a provided
- import: Permite importar configuraciones de proyectos de tipo pom. Solo se emplean sobre dependencias definidas en **dependencyManagement** con **type** pom.

En ocasiones se pueden tener librerias no desarrolladas con Maven, que para su inclusión en otros proyectos, seria recomendable trasladar al mundo Maven, pero solo se dispone de los binarios, para ello, se puede hacer

```
mvn install:install-file
    -DgroupId=<grupo>
    -DartifactId=<artefacto>
    -Dversion=<versión>
    -Dpackaging=jar
    -Dfile=<ruta al archivo>
```

Un ejemplo para publicar en el repo local los drivers de Oracle, seria

```
mvn install:install-file -Dfile=ojdbc6.jar -DgroupId=oracle -DartifactId=ojdbc -Dversion =6.0.0 -Dpackaging=jar
```

Existen unas palabras reservadas, para obtener las últimas versiones de una artefacto en un repositorio

- LATEST: Retorna la última dependencia, sea esta RELEASE o SNAPSHOT.
- **RELEASE**: Retorna la última dependencia en estado RELEASE.

Se puede indicar la version de las dependencias como rangos, siendo

- [,] → inclusive.
- (,) → exclusivo.

Incluira la versión anterior a la 1.2

```
<dependency>
    <groupId>commons-logging</groupId>
    <artifactId>commons-logging</artifactId>
     <version>[1.0,1.2)</version>
</dependency>
```

Si los extremos quedan vacios, indica que es desde el minimo o hasta el maximo.

Incluirá la última version del artefacto.

```
<dependency>
    <groupId>commons-logging</groupId>
    <artifactId>commons-logging</artifactId>
     <version>[1.0,)</version>
</dependency>
```

Se puede controlar que dependencias son incluidas en el classpath, aunque estas sean referenciadas por otras relaciones, así como definir la versión deseada de una dependencia.

11.1. Gestion de Dependencias

Dado que en grandes proyectos modulares con muchas dependencias, resolver la colision entre versiones de dependencias puede ser una tarea compleja, Maven ofrece la posiblidad de trasladar esta complejidad a un unico sitio, el proyecto padre **pom**, y simplificar de esta forma el uso de las dependencias en los proyectos hijos.

La etiqueta **dependencyManagement** permite definir un preconfiguracion de las versiones de las dependencias, que los proyectos hijos pueden heredar.

En el proyecto padre, se establece toda la logica de versionado, exclusiones ...

Y en los modulos hijos, se aprovecha dicha configuracion

Si la definicion se realiza en la etiqueta **dependencyManagement**, no implica que sea una dependencia, solo es la configuracion de la dependencia, para que sea dependencia del modulo, debe aparecer en **dependencies**

12. Herencia del pom

Se trata de establecer una relación entre varios proyectos, para obtener dos ventajas

- Unificar configuraciones repetidas en el proyecto padre.
- Manejar conjuntamente todos los proyectos hijos.

La idea es generar un poryecto **padre**, que será de tipo **pom**, y asociar a el los proyectos **hijos** como

modulos, con lo que se consgue que los comandos ejecutados sobre el padre, afecten tambien a los hijos.

```
<packaging>pom</packaging>
<modules>
     <module>proyecto_hijo</module>
</modules>
```

Y luego indicar en los proyectos **hijos** que tienen un proyecto **padre**, con lo que se consigue que las configuraciones del padre, sean heredadas por los hijos.

Maven supone que los proyectos **hijos** (módulos), estarán dentro de la carpeta del proyecto **padre**, es decir en el mismo path que el **pom.xml** del **padre**, pero puede no ser así, para establecer dicha consideración, se debe configurar el parámetro **parent** haciendo referencia a la ubicación del proyecto padre.

13. Profiles

Permiten definir conjuntos de variables a emplear en el **pom.xml**, selecionando en cada momento que conjunto de variables emplear, así se puede reutilizar la misma configuración de Maven (el mismo pom.xml) para distintos entornos (desarrollo, pruebas, produccion, ...).

La idea es definir el **profile** con una serie de configuraciones particulares para cada caso

En los **profile** se pueden definir

- activation. Permite definir condiciones por las cuales el perfil se activa. Las condiciones pueden ser
 - activeByDefault. Activa por defecto el profile con sus caracteristicas.
 - **file**. Ativa el profile si existe o no un fichero o directorio.

```
<activation>
    <file>
        <missing>target/generated-sources/axistools/wsdl2java/org/apache/maven</missing>
        </file>
        </activation>
```

• jdk. Activa un profile si se emplea una version de la jdk particular, se pueden definir rangos.

```
<activation>
<jdk>[1.3,1.6)</jdk>
</activation>
```

• os. Activa el profile si se esta en un Sistema Operativo dado.

• **property**. Activa el profile si existe una propiedad particular.

Las propiedades se pueden pasar por linea de comandos

```
mvn install -Ddebug=true
```

• **properties**. Permite definir propiedades a emplear en la configuración de **Maven** cuando se emplee este *profile.

De definirse propiedades (variables), estas se referenciarán desde el resto del **pom.xml**, como por ejemplo

- · repositories
- pluginRepositories
- dependencies
- plugins
- · modules
- reporting
- · dependencyManagement
- · distributionManagement

Para seleccionar que perfil emplear.

```
mvn install -P build-java-8
```

Y para desactivar un **profile**, se emplea el caracter!

```
mvn install -P !build-java-8
```

Los perfiles pueden ser definidos bien en el **pom.xml** o bien en el **settings.xml** tanto a nivel del usuario o a nivel global de la distribución.

14. Plugins

Permiten extender la funcionalidad de Maven, ya que son los que definen los Goal que se ejecutan en

las distintas **Phases**.

Se puede indicar una configuración personalizada a través de la etiqueta **configuration**, la cual dependerá de cada uno de los **Plugin**

Los **Goal** definidos por los **Plugin**, se pueden

- Asociar a las **Phases** con lo que serán ejecutados al invocar dicha **Phase** como parte de un ciclo de vida
- O no asociar a ninguna **Phase**, con lo que solo se ejecutarán cuando se ejecute de forma explicita.

Aquí un listado de plugins.

15. Plugins Maven

15.1. Maven Compiler Plugin

Permite indicar que version de Java se va a emplear para la compilacion del codigo fuente

15.2. Maven War Plugin

Permite crear un War a partir del codigo del proyecto, se emplea siempre en Aplicaciones Web

15.3. Maven Surefire Plugin

Permite ejecutar pruebas unitarias.

```
<build>
   <plugins>
       <plugin>
           <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
           <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
           <version>2.7.1
           <configuration>
               <excludes>
                   <exclude>**/integracion/*.java</exclude>
               </excludes>
               <includes>
                   <include>**/unitarias/*.java</include>
               </includes>
           </configuration>
       </plugin>
   </plugins>
</build>
```

15.4. Maven Failsafe Plugin

Permite ejecutar pruebas de integración.

```
<build>
   <plugins>
        <plugin>
            <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
            <artifactId>maven-failsafe-plugin</artifactId>
            <version>2.8</version>
            <configuration>
                <excludes>
                    <exclude>**/unitarias/*.java</exclude>
                </excludes>
                <includes>
                    <include>**/integracion/*.java</include>
                </includes>
            </configuration>
            <executions>
                <execution>
                    <id>pasar test integracion</id>
                    <phase>integration-test</phase>
                    <goals>
                        <goal>integration-test</goal>
                    </goals>
                </execution>
                <execution>
                    <id>validar pruebas integracion</id>
                    <phase>verify</phase>
                    <goals>
                        <goal>verify</goal>
                    </goals>
                </execution>
            </executions>
        </plugin>
    </plugins>
</build>
```

16. Repositorios de empresa

Un repositorio de empresa de Maven, es un repositorio de artefactos Maven privado, es decir con securización, que habitualmente se emplea en un entorno empresarial para compartir dentro de la empresa y no con todo el mundo los artefactos que se van generando.

Existen varios repositorios

- Archiva. (Gratuito)
- Nexus. (De pago)

• Artifactory. (De pago barato)

Para la explicación vamos a emplear Archiva, para ello descargamos la versión stand-alone de aquí

Se descarga un zip, en cuyo interior encontramos un fichero **bin/archiva.bat**. Para arrancar se ejecuta el comando

archiva console

Este comando arranca un jetty en el puerto 8080, publicando la interaface sobre el repositorio, para acceder a la consola de administración

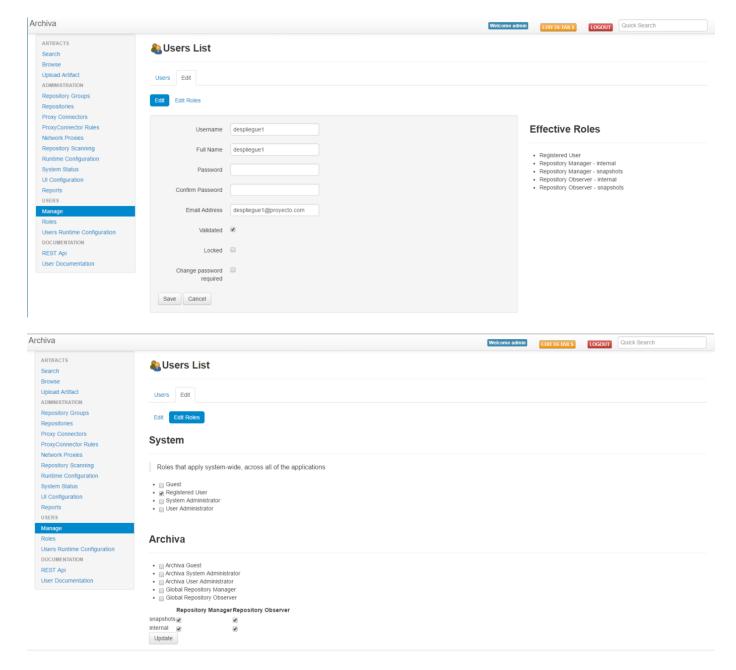
http://localhost:8080

Tanto el puerto (8080), como la base de datos, que por defecto es derby, se pueden modificar directamente en el fichero **conf/jetty.xml**

Una vez se accede a Archiva, se ha de dar de alta un administrador.



Con este usuario habrá que generar los usuarios con permisos de despliegue, es decir los que tengan un rol **Repository Manager**.



Una vez definidos los repositorios y los usuarios, se ha de configurar el proyecto para que emple el repositorio de empresa.

Lo primero será definir el repositorio como nuevo repositorio para las descargas, para ello

```
<repositories>
   <repository>
       <id>archiva.internal</id>
        <url>http://localhost:8080/repository/internal/</url>
       <releases>
            <enabled>true</enabled>
       </releases>
       <snapshots>
            <enabled>false</enabled>
        </snapshots>
   </repository>
   <repository>
       <id>archiva.snapshots</id>
       <url>http://localhost:8080/repository/snapshots/</url>
       <releases>
            <enabled>false</enabled>
       </releases>
       <snapshots>
            <enabled>true</enabled>
        </snapshots>
   </repository>
</repositories>
```

La anterior configuracion, no es necesaria si se desea que sea el repositorio de empresa el unico repositorio accesible, es decir deshabilitar el acceso al repositorio **Maven Central**, para conseguirlo se ha de incluir el siguiente **Mirror** en el fichero /.m2/settings.xml, en lugar de la configuración anterior.

El siguiente paso será definir los repositorios, como receptores de nuevas versiones, para ello a traves de la etiqueta <distributionManagement>

```
<distributionManagement>
   <repository>
       <uniqueVersion>false</uniqueVersion>
        <id>releases</id>
        <name>Releases</name>
        <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/internal</url>
        <layout>default</layout>
    </repository>
    <snapshotRepository>
        <uniqueVersion>true</uniqueVersion>
        <id>snapshots</id>
       <name>Snapshots</name>
        <url>http://Victor-Portatil:8080/repository/snapshots</url>
        <layout>default</layout>
    </snapshotRepository>
</distributionManagement>
```

A tener en cuenta que en ambos dos casos anteriores, el identificador empleado para los repositorios es el mismo, esto es debido a la necesidad de identificación en el repostiorio de empresa para subidas y descargas, dado que el acceso al servidor será restringido, con lo que se ha de configurar el **usuario/password** a emplear con dicho servidor, el lugar mas adecuado para configurar esto, dado que no va asociado al proycto sino a usuario que maneja el proyecto, es el fichero .m2\settings.xml, aquí a través de un identificador del servidor, se asociará a dicho servidor el **usuario/password** a emplear.