

INGENIERO EN SISTEMAS INFORMATICOS Y COMPUTACION



### RESUMEN

Ingeniero en sistemas informático y computación, apasionado por las nuevas tecnologías enfocadas al desarrollo de aplicaciones web, móvil y con RV y AR. Me considero una persona responsable y entregada a cualquier tipo de reto que se me presente, capaz de adaptarme a cualquier grupo de trabajo, con la expectativa de brindar y adquirir conocimientos. Además en lo largo de mi carrera he logrado adquirir una variedad de conocimientos y competencias.



### CONTACTO



257-33-49/+593 959484554



victormartinezg1998@gmail.com



https://www.linkedin.com/in/victormartinez-994431151/



https://victorhmartinez.github.io/portafoli <u>o/</u>



Loja, Las Peñas, Tnt. Maximiliano Rodríguez y Caran Shiris



#### **HABILIDADES**

#### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- **JAVA**
- **JAVASCRIPT**
- **TYPESCRIPT**
- C#
- **PYTHON**

#### **LENGUAJES DE MARCADO**

- HTML
- **CSS**

#### **TECNOLOGIAS DE DESARROLLO**

- **NODE JS**
- **ANGULAR**
- **REACT**
- **EXPRESS**
- **BOOTSTRAP**
- **NEST JS**
- **FLUTTER**
- UNITY

### **EXPERIENCIA PROFESIONAL**

**DESARROLLADOR UNITY** De 05/04/2021 - 05/07/2021 | Loja

UTPI

Desarrollo de la aplicación virtual tridimensional denominado LabCam – UTPL, a través de las tecnologías de Unity con realidad virtual. Adecuar las situaciones de la vida real a un entorno virtual, implementar técnicas de gamifación dentro del aplicativo.

#### Υ **VIRTUALIZADOR VALIDADOR**

De 07/01/2023 -31/03/2023 | Loja

**EDILOJA** 

Virtualización de recursos educativos para docente y estudiantes sobre el manejo de la plataforma canvas y de sus diferentes herramientas. Validando de accesibilidad.

### **VIRTUALIZADOR VALIDADOR**

De 26/05/2023 -30/09/2023 | Loja

**EDILOJA** 

Virtualización de recursos educativos para docente y estudiantes sobre el manejo de la plataforma canvas y de sus diferentes herramientas. Validando de accesibilidad.



### **ESTUDIOS PROFESIONALES**

#### **BACHILLER EN CIENCIAS BASICAS**

2010 - 2016

COLEGIO MILITAR "TCRNL. LAURO GUERRERO"

#### INGENIERO EN SISTEMAS INFORMATICOS Y COMPUTACION

2016 - 2023

UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA



### **PONENCIAS**

#### DIA DE LA REALIDAD VIRTUAL Noviembre 2020 **ECUADOR 22020**

Participación como expositor stand durante del día de la realidad virtual Ecuador 2020, realizado de manera virtual, con una duración de 12 horas

### SEMINARIO DE EXPERIENCIA EDUCATIVAS Octubre 2021 **CON REALIDAD EXTENDIDAD**

Participación como Ponente durante el evento seminario de Experiencias Educativas con Realidad Extendida, realizado del 5 al 7 de octubre del 2021

#### **EVENTO VIRTUAL REALITY DAY LATAM** Noviembre 2021

Participación como Ponente durante el Evento Virtual Reality Day Latam, realizado de manera virtual, con duración de 12 horas.

### **BASE DE DATOS**

- MySQL
- MongoDB
- Firebase DataBase

# FORMATO DE INTERCAMBIO DE DATOS

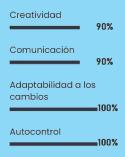
- JSON
- XML

#### **PROGRAMAS**

- OFFICE
- SUBLIME TEXT
- VISUAL STUDIO
- NETBEANS
- POSTMAN



### **SOFT SKILLS**





## **MERITOS**

### UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA RECONOCIMIENTO

TEMA:

Contribución en la implementación de soluciones educativas con tecnologías inmersivas en proyecto institucional "Realidad X una mirada a la educación a la Educación del Futuro".



## **PUBLICACIONES**

Implementación de un laboratorio multiusuario basado en Realidad Virtual.

https://ieeexplore.ieee.org/document/10211718