

Desenvolvimento de jogos I

Peixoto, o gatinho



Bruna Biontino 13PNA-CCO

Lilian Oliveira 13PNA-CCO

Victor Hugo Oliveira 13PNA-CCO

Descrição:

"Peixoto, o gatinho" é um jogo que busca garantir a diversão do público em geral, com um cenário colorido e com muitas fases para desembaraçar as linhas de lã que vão aumentando de acordo com o nível.

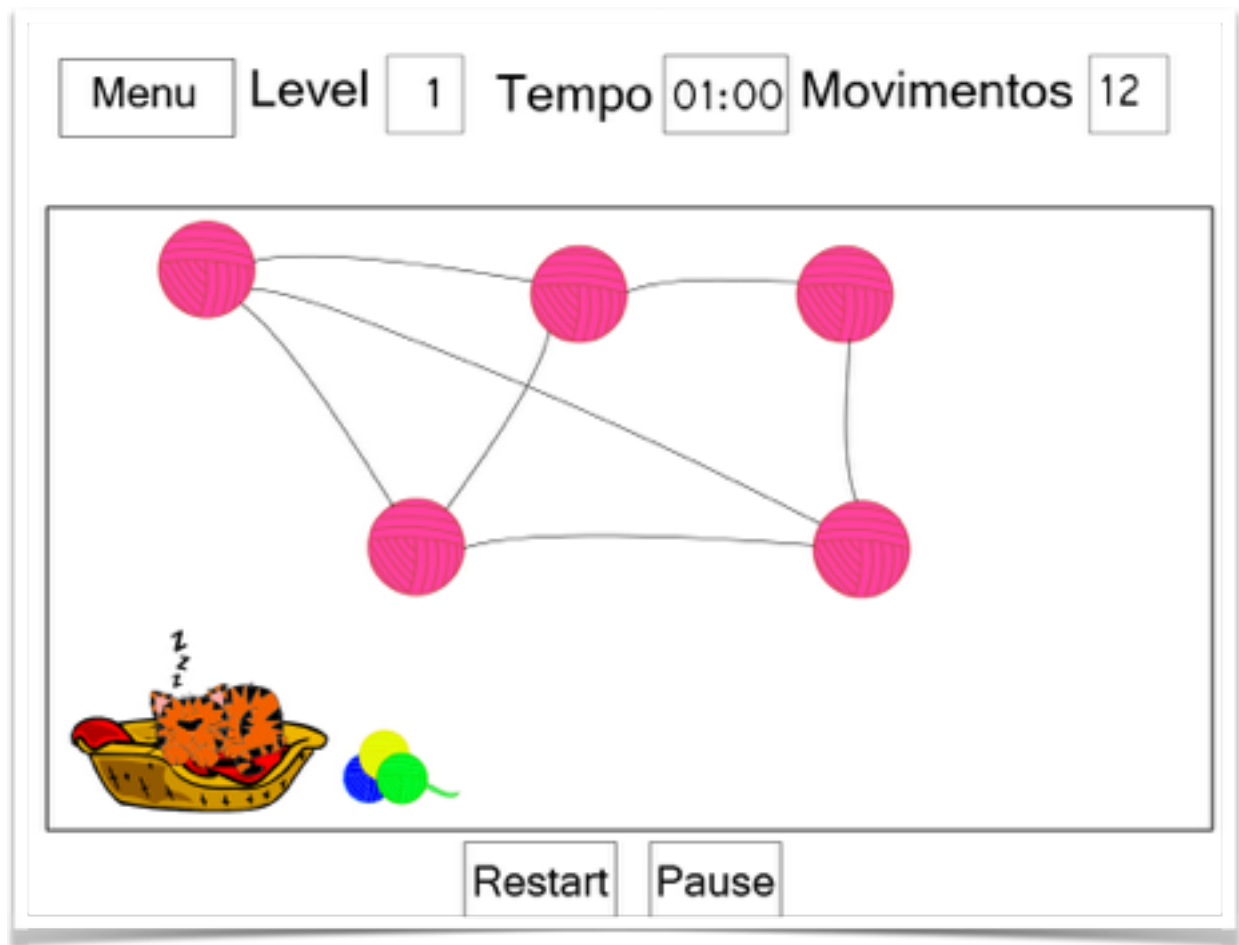
Objetivo:

Desembaraçar os novelos de lã, para que o personagem possa ganhar petiscos ou talvez o grande prêmio, o peixinho dourado.

Ideias:

- O jogo possuirá vários níveis, e a cada nível a dificuldade para desembaraçar os fios aumenta;
- Quanto menor o tempo levado para desembaraçar os fios maior a pontuação;
- Para ganhar os petiscos(bônus do jogo) o número de movimentos deve ser o menor possível;
- A cada 5 níveis, uma fase bônus será habilitada. Essa fase bônus consiste em não deixar o gatinho pegar o novelo de lã;
- A cada fase bônus é habilitado um novo gatinho na sua coleção de personagens.

Telas:



Tela principal