UNIVALI - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO 1P - 22/2 **EXERCICIOS M1**

Resolver os problemas construindo algoritmos em VisuAlg e traduzindo-os para linguagem C++. Atividade em dupla (preferencialmente) ou individual. Postagem no link da avaliação até 19h de 06/09/22 (3af). Postar um único arquivo compactado com todos os algoritmos/programas. O nome do(s) aluno(s) deve(m) constar do nome deste arquivo compactado (ex. JoaoEMariaExercM1.rar). Não serão aceitas postagens em atraso.

- 1. No Campeonato Mundial de Cross Fit o atleta deve pesar entre 65 Kg (inclusive) e 100 Kg (inclusive) e medir de 1,70 m (inclusive) a 1,95 m (inclusive). Escrever um algoritmo que leia altura e peso de um iogador e determine se ele está apto a participar do campeonato, escrevendo a mensagem correta. conforme a situação:
 - ACEITO (se a altura e o peso do jogador estiverem dentro da faixa especificada)
 - TOTALMENTE RECUSADO (se a altura e o peso do jogador forem inválidos)
 - RECUSADO POR ALTURA (se somente a altura do jogador for inválida)
 - RECUSADO POR PESO (se somente o peso do jogador for inválido)
- 2. Construir um algoritmo que leia o peso de um material na Terra e o código de outro planeta existente, e calcule e mostre o valor deste peso lido no planeta escolhido, segundo a tabela abaixo. Para calcular o peso no planeta use a fórmula: $P_{(Planeta)} = P_{Terra} \times g_{(Planeta)} / 10$

Código	Planeta	Gravidade relativa
		g (Planeta)
Α	Mercúrio	0,37
В	Vênus	0,88
С	Marte	0,38
D	Júpiter	2,64
Е	Saturno	1,15
F	Urano	1,17

3. Escrever um algoritmo que leia a matrícula de um aluno, suas notas nas provas (P1, P2, P3) e sua média dos exercícios (ME), e calcule a média final deste aluno, usando a fórmula:

A atribuição dos conceitos obedece a tabela:

Conceito
Α
В
С
D
Е

Ao final, o algoritmo deve mostrar a matrícula do aluno, a média final, o conceito e a mensagem Aprovado (para conceitos A, B ou C), e Reprovado (para conceitos D ou E). Resolver usando SE-SENÃO-FIMSE e ESCOLHA.

4. Uma lanchonete apresenta a seguinte relação de produtos:

Código	Descrição	Preço (R\$)
1	Hamburger	30,50
2	Chessburger	25,50
3	Cachorro Quente	18,00
4	Sanduíche Natural	20,50
5	Refrigerante	6,50
6	Suco de Laranja	9,50
7	Milk shake	15,50
8	Sundae	20,00
9	Casquinha	15,00

Cada cliente sempre deve pedir um item de alimentação (01 a 04), uma bebida (05 ou 06) e uma sobremesa (07 a 09).

Escrever um algoritmo que leia 3 códigos do pedido do cliente, verifique se o pedido é válido e, se for, apresente a descrição/preço de cada item e o preço final a pagar.

Caso o pedido não seja válido (código inválido ou repetição de algum item), exibir apenas uma mensagem de erro e não calcular nada.

Resolver usando SE-SENÃO-FIMSE e ESCOLHA.