ALGORITMOS E PROGRAMACAO LISTA CONCEITOS PRELIMINARES (algoritmos e comandos simples)

1) ALGORITMO "circunferencia"

```
// Comentario: o VisulAlg ja tem valor PI pre-definido
    raio, comprimento, area: REAL
INICIO
    ESCREVA ("Digite o valor do raio da circunferencia: ")
    LEIA (raio)
    area <- PI * raio ^ 2
    comprimento <- 2 * PI * raio
    ESCREVAL ("Area da circunferencia = ", area)
    ESCREVAL ("Comprimento da circunferencia = ", comprimento)
FIMALGORITMO
2) ALGORITMO "lata"
VAR
    raio, altura, volume: REAL
INICIO
    ESCREVA ("Digite o valor do raio da lata: ")
    LEIA (raio)
    ESCREVA ("Digite o valor da altura da lata: ")
    LEIA (altura)
    volume <- PI * raio ^ 2 * altura
    ESCREVAL ("Volume da lata = ", volume)
FIMALGORITMO
3) ALGORITMO "triangulo"
VAR
    p, area, a, b, c: REAL
INICIO
    ESCREVA ("Digite os lados do triangulo: ")
    ESCREVA ("lado A: ")
    LEIA (a)
    ESCREVA ("lado B: ")
    LEIA (b)
    ESCREVA ("lado C: ")
    LEIA (c)
    p < -(a + b + c) / 2
    area <- RAIZQ(p * (p - a) * (p - b) * (p - c))
    ESCREVAL ("Area = ", area)
FIMALGORITMO
4) ALGORITMO "hipotenusa"
VAR
    hipotenusa, a, b: REAL
INICIO
    ESCREVA ("Digite os catetos do triangulo: ")
    ESCREVA ("cateto A: ")
    LEIA (a)
    ESCREVA ("cateto B: ")
    LEIA (b)
    hipotenusa <- RAIZQ( a ^ 2 + b ^ 2 )
    ESCREVAL ("Hipotenusa = ", hipotenusa)
FIMALGORITMO
```

```
5) ALGORITMO "inverteOrdem"
VAR
    nome1, nome2, nome3, nome4: CARACTERE
INICIO
    ESCREVA ("Informe o nome de quatro pessoas: ")
    LEIA (nome1)
    LEIA (nome2)
    LEIA (nome3)
    LEIA (nome4)
    ESCREVAL ("Em ordem inversa: ")
    ESCREVAL (nome4)
    ESCREVAL (nome3)
    ESCREVAL (nome2)
    ESCREVAL (nome1)
FIMALGORITMO
6) ALGORITMO "salario"
VAR
    salarioFam, salarioTrab, salarioBruto, valorHora, horaTrab: REAL
    ndep: INTEIRO
    nome: CARACTERE
INICIO
    ESCREVA ("Nome do funcionario: ")
    LEIA (nome)
    ESCREVA ("Horas trabalhadas no mes: ")
    LEIA (horaTrab)
    ESCREVA ("Valor da hora trabalhada: ")
    LEIA (valorHora)
    ESCREVA ("Quantos dependentes: ")
    LEIA (ndep)
    salarioTrab <- salorHora * horaTrab
    salarioFam <- salarioTrab * ndep * 0.10
    salarioBruto <- salarioTrab + salarioFam
    ESCREVAL ("Funcionario: ", nome)
    ESCREVAL ("Salario Bruto: ", salarioBruto)
FIMALGORITMO
7) ALGORITMO "salario2"
VAR
    horaTrab, valorHora, salarioFamilia, salarioBruto, salarioLiquido, salarioTrab, desconto: REAL
    ndep: INTEIRO
    nome: CARACTERE
INICIO
    ESCREVA ("Nome do funcionario: ")
    LEIA (nome)
    ESCREVA ("Quantos dependentes: ")
    LEIA (ndep)
    ESCREVA ("Horas trabalhadas no mes: ")
    LEIA (horaTrab)
    salarioFamilia <- ndep*60.00
    salarioTrab <- horaTrab * 10.00
    salarioBruto <- salarioTrab + salarioFamilia
    desconto <- salarioTrab * 0.135
    salarioLiquido <- salarioBruto - desconto
    ESCREVAL ("Funcionário: ", nome)
    ESCREVAL ("Salario Bruto: ", salarioBruto)
    ESCREVAL ("Salario Liquido: ", salario Liquido)
FIMALGORITMO
```

```
8) ALGORITMO "distancia"
VAR
    d, x1, y1, x2, y2: REAL
INICIO
    ESCREVA ("Calcular a distancia de dois pontos")
    ESCREVA ("Informe as coordenadas do ponto 1, x1 e y1: ")
    LEIA (x1, y1)
    ESCREVA ("Informe as coordenadas do ponto 2, x2 e y2: ")
    LEIA (x2, y2)
    d \leftarrow RAIZQ((x2 - x1)^2 + (y2 - y1)^2)
    ESCREVAL ("Distancia entre os dois pontos e: ", d)
FIMALGORITMO
9) ALGORITMO "media"
VAR
    p1, p2, p3, n1, n2, n3, media: REAL
    nome: CARACTERE
INICIO
    ESCREVA ("Informe o nome do aluno: ")
    LEIA (nome)
    ESCREVA ("Informe a primeira nota e seu peso: ")
    LEIA (n1, p1)
    ESCREVA ("Informe a segunda nota e seu peso: ")
    LEIA (n2, p2)
    ESCREVA ("Informe a terceira nota e seu peso: ")
    LEIA (n3, p3)
    media <- (n1*p1 + n2*p2 + n3*p3) / (p1+p2+p3)
    ESCREVAL ("O aluno ", nome, " teve media ", media)
FIMALGORITMO
10) ALGORITMO "salario3"
VAR
    salarioLiquido, salarioBruto: REAL
INICIO
    ESCREVA ("Informe o valor do Salario Bruto: ")
    LEIA (salarioBruto)
    salarioBruto <- salarioBruto - (salarioBruto * 0.1)
    salarioLiquido <- salarioBruto - (salarioBruto * 0.3)
    ESCREVAL ("Salario Liquido: ", salarioLiquido)
FIMALGORITMO
11) ALGORITMO "temperatura"
    grausC, grausF: REAL
INICIO
    ESCREVA ("Digite a temperatura em °F: ")
    LEIA (grausF)
    grausC <- 5 / 9 * (grausF - 32)
                                          // Comentario: formula transformada
    ESCREVAL ("temperatura em graus Farenheit = ", grausF)
    ESCREVAL ("temperatura em graus Celsius = ", grausC)
FIMALGORITMO
```

```
12) ALGORITMO "sistemaLinear"
VAR
    a, b, c, d, ee, f: INTEIRO
    x, y, denom: REAL
INICIO
    ESCREVA ("Digite o valor de a, b, c, d, e, f: ")
    LEIA (a, b, c, d, ee, f)
    denom <- a * ee - b * d
    x <- (c * ee - b * f) / denom
    y <- (a * f - c * d) / denom
    ESCREVAL ("Valor de x = ", x)
    ESCREVAL ("Valor de y = ", y)
FIMALGORITMO
13) ALGORITMO "energiaCoesao"
VAR
    r12, r23, r13: INTEIRO
    m1, m2, m3, energia: REAL
INICIO
    ESCREVA ("massas m1, m2, m3: ")
    LEIA (m1, m2, m3)
    ESCREVA ("distancia r12:")
    LEIA (r12)
    ESCREVA ("distancia r23:")
    LEIA (r23)
    ESCREVA ("distancia r13:")
    LEIA (r13)
    m1 <- m1 /1000 // Comentario: transformar grama para kg em fcao de G
    m2 < -m2/1000
    m3 <- m3 /1000
    energia <- 6.67 * 10 ^ (-11) * (m1*m2/ r12 + m1*m3/ r13 + m2*m3/ r23)
    ESCREVAL ("Energia de coesao = ", energia)
FIMALGORITMO
14) ALGORITMO "maiorAB"
// Comentario: tal formula serve apenas para valores inteiros
VAR
    a, b, maior: INTEIRO
INICIO
    ESCREVA ("Digite o valor de a: ")
    LEIA (a)
    ESCREVA ("Digite o valor de b: ")
    LEIA (b)
    maior \leftarrow (a + b + ABS(a - b)) DIV 2
    ESCREVAL ("maior valor = ", maior)
FIMALGORITMO
```

```
15) ALGORITMO "troco"
// Comentario: simulando um caixa com sistema monetario sem centavos
VAR
    troco, trocoaux, nota100, nota10, nota1, total_notas: INTEIRO
INICIO
    ESCREVA ("Informe o valor da compra: ")
    LEIA (compra)
    ESCREVA ("Informe o valor que o cliente deu: ")
    LEIA (cliente)
    troco <- cliente - compra
    trocoaux <- troco
    nota100 <- trocoaux DIV 100
    trocoaux <- trocoaux MOD 100
    nota10 <- trocoaux DIV 10
    nota1 <- trocoaux MOD 10
    total notas <- nota100 + nota10 + nota1
    ESCREVAL ("Total de Troco: ", troco)
ESCREVAL ("Total de notas: ", total_notas)
    ESCREVAL ("Otde de notas de 100: ", nota100)
```

ESCREVAL ("Qtde de notas de 10: ", nota10) ESCREVAL ("Qtde de notas de 1: ", nota1)

FIMALGORITMO