

VÍCTOR H. VIVAS C.

INGENIERO INDUSTRIAL | ESPECIALISTA EN PROCESOS, PRODUCCION

OBJETIVO

Formar parte de una organización donde pueda aportar conocimientos, apasionado por el aprendizaje.

APTITUDES

- Pensamiento Analítico.
- Resolutivo.
- Adaptativo a las situaciones.
- Creativo.

SOFTWARES

- Python.
- Keras.
- Tensorflow.
- Linux.
- Jira.
- Taiga
- Autocad.
- SolidWorks.CamExpress.
- SAP.
- Postman.
- GIT.

EXPERIENCIA

ASESOR DE MEJORA CONTÍNUA • MINISTERIO DE PRODUCCION • NOVIEMBRE 2018– ACTUAL.

A la fecha me he encargado de efectuar relevamiento, análisis y propuestas de mejoras de los procesos internos del Ministerio, he logrado simplificar múltiples trámites que los ciudadanos debían efectuar, así como las empresas, mediante la implementación de varias herramientas de gestión e interacción.

JEFE DE PRODUCCIÓN • PLASTIMEC • DICIEMBRE 2016 – OCTUBRE 2018

Empresa del sector plástico. Responsable de la gestión de recursos de planta, materiales y colaboradores, dirigiendo grupos de empleados de 60 personas con la finalidad de cumplir con las metas de producción, calidad y ventas de la empresa, apoyando también en la corrección de problemas de procesos e instalación de máquinas nuevas.

Para ver detalles de empleos anteriores favor ver perfil en LinkedIn

FORMACIÓN UNIVERSITARIA

INGENIERÍA INDUSTRIAL • NOVIEMBRE 2012 • UNIVERSIDAD JOSÉ MARÍA VARGAS.

Trabajo de grado: Automatización del proceso de alimentación de tolvas de una planta de producción de productos termoplásticos por inyección y extrusión.

TECNOLOGÍA MECÁNICA • NOVIEMBRE 2006 • UNIVERSIDAD SIMÓN BOLÍVAR.

Preparador de las materias termodinámica y mecánica, ayudante en el laboratorio de conversión de energía eléctrica.











VÍCTOR H. VIVAS C.

CURSOS

- Feature Engineering.
- Django.
- Diseño de moldes de inyección.
- Inyección de plásticos.
- Seguridad en espacios confinados.
- Mecanizado asistido por computadora CAMEXPRESS.

FORMACIÓN COMPLEMENTARÍA

DIPLOMATURA EN PYTHON • FEBRERO 2020 • UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL-UTN-FRBA.

Comprende la culminación de 3 niveles de formación en el lenguaje de programación Python (Básico, Intermedio, Avanzado), con temas desde asignación de variables hasta implementación de patrones de diseño, creación y uso de metaclases, módulos, decoradores y otros.

LABORATORIO DE PROBABILIDAD Y ESTADISTICA EN PYTHON • ABRIL 2020 • INSTITUTO TECNOLÓGICO DE BUENOS ARES-ITBA. Preparación para la diplomatura en Deep Learning, en el mismo se profundiza en el uso de módulos de Python para análisis estadístico talos como Numpy, Pandas, Matplotlib, Seaborn y se implementa estadística Bayesiana para resolución de problemas de clasificación.

DIPLOMATURA EN DEEP LEARNING • EN CURSO • INSTITUTO TECNOLÓGICO DE BUENOS ARES-ITBA.

Comprende módulos de Machine Learning, Deep Learning y Reinforcement Learning, desarrollando temas de predicción y aprendizaje supervisado, no supervisado, técnicas de regularización, sistemas de recomendación, redes neuronales convolucionales, detección de objetos en imagen y video, redes neuronales recurrentes, entre otros.











VÍCTOR H. VIVAS C.

PROYECTOS PERSONALES DESARROLLADOS

- 1.- Aplicación de gestión de la información en la Dirección de Simplificación Normativa de la Ex Secretaría de Simplificación Productiva del Ministerio de producción, la cual emite indicadores de gestión y reportes generales. Desarrollo efectuado en **Python 3.6** y librería y GUI **Tkinter.**
- 2.- Aplicación móvil para administración de torneos de futbol femenino, desarrollada en Python 3.6 y con GUI Kivy.
- 3.- Aplicación móvil para trade de divisas, con el debido manejo de los hash de la información privada, desarrollado con **Python 3.6** y GUI **Kivy**, backend en **Flask**.
- 4.- Aplicación web para consulta de actividades habilitadas durante la pandemia COVID-19 desarrollada con **Python** 3.7 y **Django 2**. http://consultoraintegral.pythonanywhere.com/
- 5.- App de escritorio que emula la evaluación de las empresas que deseen inscribirse en el nuevo régimen de economía del conocimiento a ser usada por la autoridad de aplicación de la ley. Desarrollada en Python 3.8 y PyQt5.

CONOCIMIENTOS ADICIONALES

Aparte de lo descrito anteriormente hay otras herramientas que me encuentro en proceso intermitente de aprendizaje, lo que indica que entiendo que son y me siento capaz de utilizarlas pero me llevaría mas tiempo resolver un problema con ellas.

- Angular JS.
- Laravel.
- Pygame.
- R

Para más información no dude en llamar o consultar el perfil el LinkedIn.

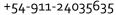






GITHUB.COM/VICTORHVIVASC







linkedin.com/in/víctorh-vivas-c-52521929