

Introducción a Docker

UD 07. Actividades entregables



Autor: Sergi García Barea

Actualizado Febrero 2025

Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

ÍNDICE DE CONTENIDO

Introducción	3
Entrega “Caso práctico 1”	3
Entrega “Caso práctico 2”	3
Entrega “Caso práctico 3”	3
Entrega “Caso práctico 4”	3

UD07. ACTIVIDADES ENTREGABLES

1. INTRODUCCIÓN

En esta unidad debes entregar un PDF/ODT **donde elijas 2 de los 4 casos prácticos** y demuestres su realización. A continuación indicamos que entregar en cada uno de los casos prácticos.

! Atención: por si tu mente se lo ha saltado... ¡Solo 2 de los 4 casos prácticos! :)

2. ENTREGA "CASO PRÁCTICO 1"

Adjunta una captura donde se muestre que "**Visual Studio Code**" está conectado a un contenedor.

3. ENTREGA "CASO PRÁCTICO 2"

Adjunta una captura que se vea "**Portainer CE**" funcionando.

4. ENTREGA "CASO PRÁCTICO 3"

Adjunta una captura donde se muestre que con "**LazyDocker**" funcionando.

5. ENTREGA "CASO PRÁCTICO 4"

Adjunta una captura donde se muestre que con "**cTop**" y "**Glandes**" funcionando.