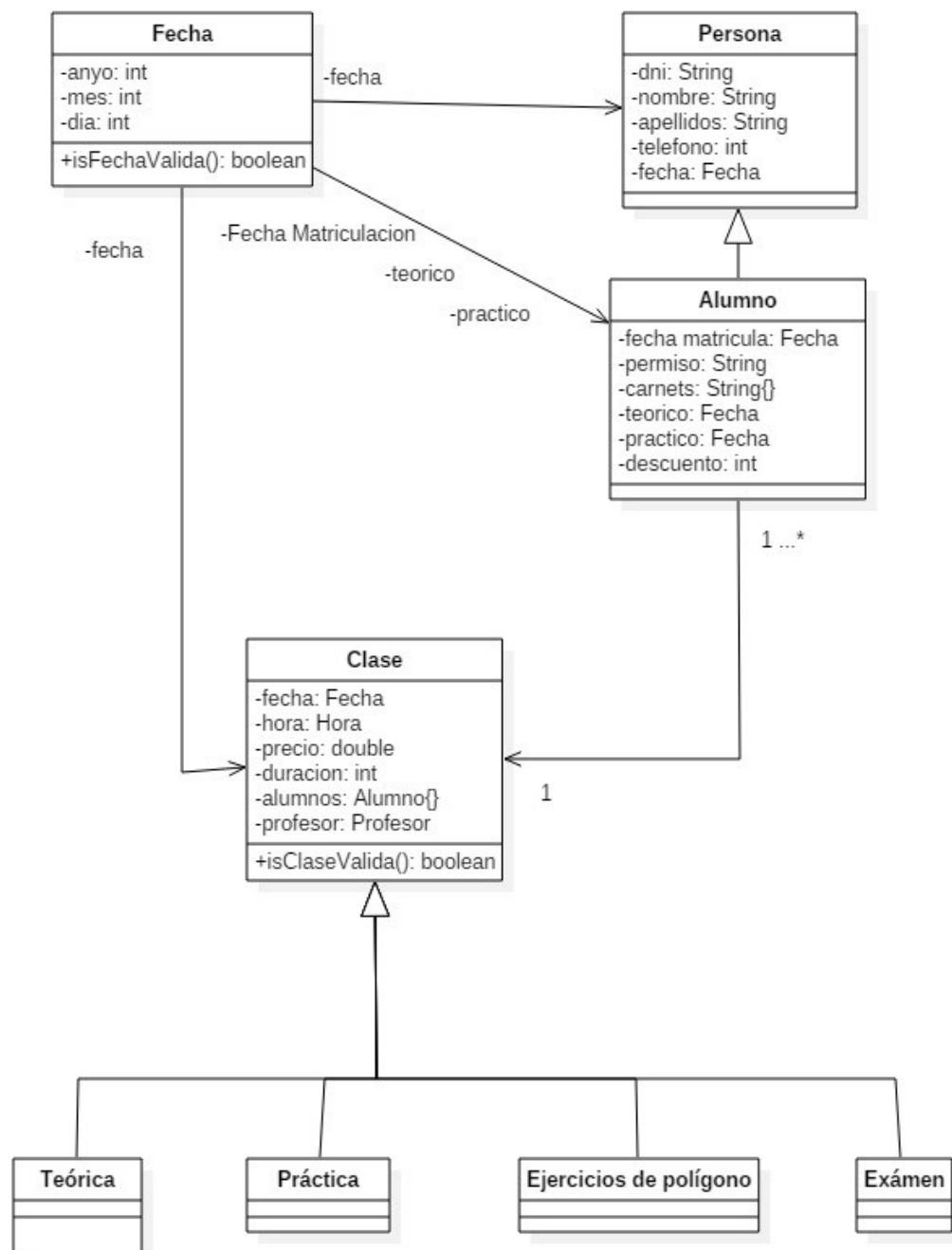


APARTADO 1:

En este primer diagrama debemos crear las primeras clases del diseño de la autoescuela. En primer lugar creamos Fecha, de gran utilidad ya que se asociará con muchas otras (fechas de nacimiento, matriculación...). A continuación construimos las clases Persona y Alumno. La primera no es estrictamente necesaria en este apartado pero nos servirá en los siguientes. Alumno por su parte hereda todos los datos de persona y añade información relativa a sus permisos de conducción y descuentos en la autoescuela. Por último, añadimos la clase abstracta "Clase" que recoge los datos comunes a todos los tipos de clase (fecha, precio, duracion...) y sus clases hijas Teórica, Práctica, Ejercicios de Polígono y Examen, correspondientes a las diferentes tareas llevadas a cabo en la autoescuela.

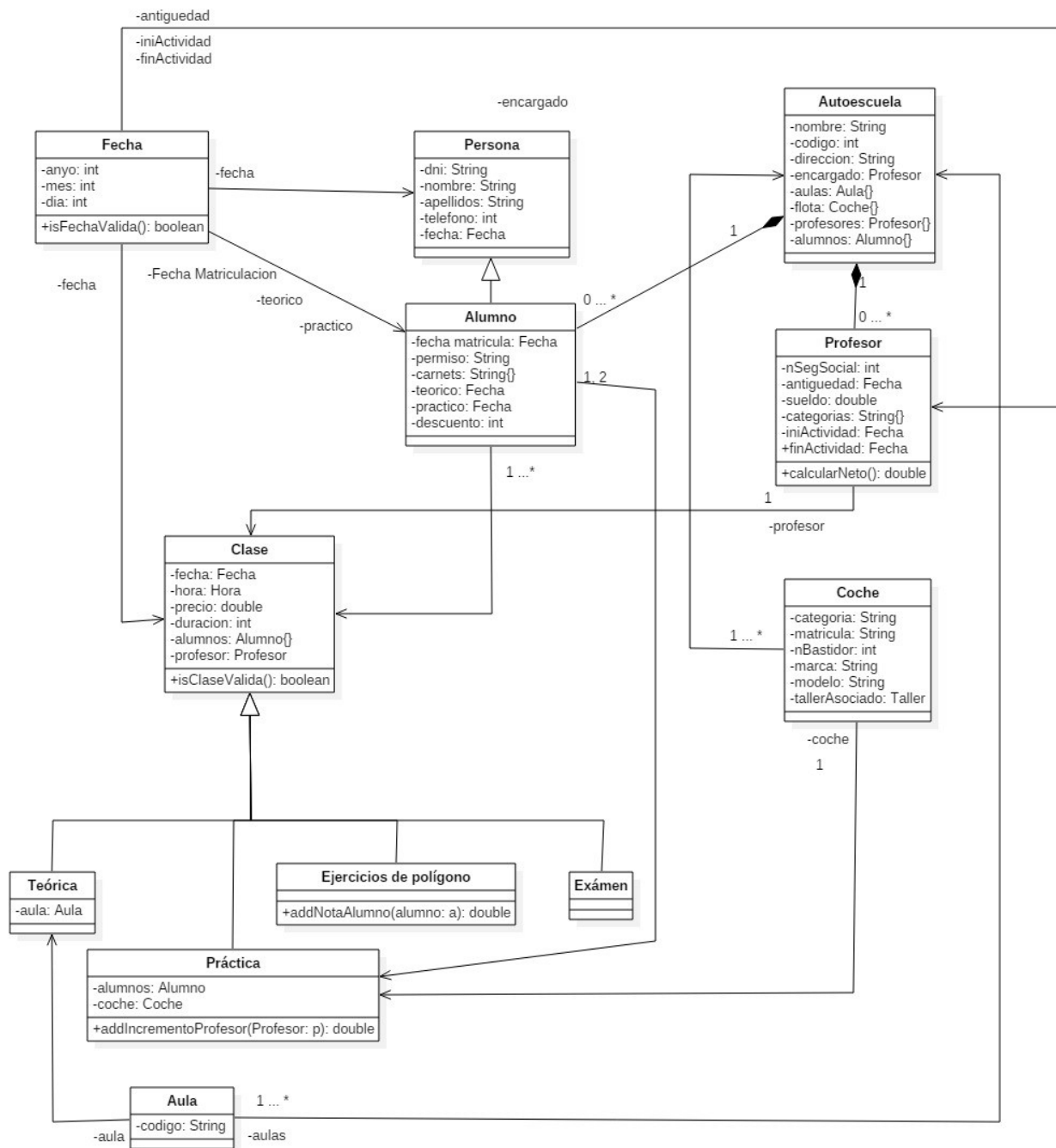


APARTADO 2:

En este segundo apartado tenemos que añadir las clases necesarias para la funcionalidad completa de la autoescuela.

En primer lugar creamos la clase Profesor, que nos servirá para completar la información necesaria para las clases y nos permitirá crear la clase Autoescuela, la cual tendrá una serie de profesores y un encargado (también profesor), además de información relativa a sus alumnos e identificación de la misma dentro de la cadena de autoescuelas.

A parte, para completar las clases relativas a las tareas que se realizan en la autoescuela creamos las clases Aula y Coche, que completarán asimismo a Autoescuela, teniendo ya todos los datos necesarios.



APARTADO 3:

Una vez completa la funcionalidad de la autoescuela debemos añadir en este apartado las clases que gestionen el mantenimiento de la flota.

Para ello, creamos primero la clase abstracta Trabajo, que englobará a las clases Revision y las Reparacion (cada una con sus peculiaridades de precio y pruebas). Para completar la información de las reparaciones creamos las clases Pieza y Prueba, con sus atributos de precio y nombre, además de un posible descuento en el caso de la Pieza.

Por último, creamos la clase Taller, que engloba todos los trabajos, coches e identificación de un taller concreto. Esta clase se relacionará con Coche debido a a que cada coche tiene un taller asociado.

