

Tarea 2

Cristian Garrido

May 7, 2014

1 Desarrollo

Redactar un informe, acerca de los patrones de diseño en la ingeniería en software, detallando uno de éstos y dado un ejemplo de su uso en la vida cotidiana.

2 Condiciones

1. La tarea debe ser realizada por los integrantes de los grupos.
2. La tarea debe ser entregada en formato físico, a más tardar el día miércoles 14 de mayo hasta las 14:00 hrs.
3. La tarea debe ser hecha en LATEX¹
4. Máximo 3 páginas.
5. El archivo con código LATEX o LYX debe ser subido, a uno de los repositorios de los integrantes y todos los integrantes deben tener al menos un (1) commit.
6. En el informe tiene que ir como anexo la url del repositorio.

¹Recomiendo usar Lyx y documento “ARTICLE”