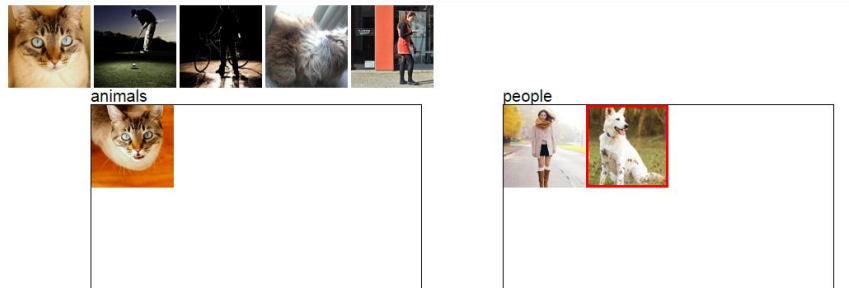


1. Игра

Реализовать приложение-игру перетаскивания элементов с учетом их категории. При перетаскивании неправильного элемента, акцентировать его стилем и выводить сообщение.

По окончании игры (закончились элементы для перетаскивания) для каждого приемника подсчитывать количество правильных и неправильных сброшенных элементов.



2.

Выполняется одно из двух заданий.

2.1. Страница чата

Форма для ввода имени пользователя и текста сообщения.

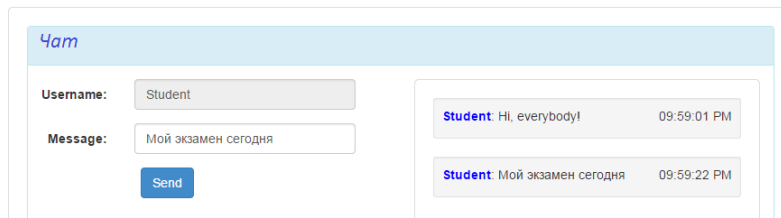
Кнопка Send добавляет сообщение в боковую панель.

Сообщение выводится с указанием имени пользователя (акцентированного стилем), текста сообщения и времени сообщения.

Форма должна подвергаться валидации.

Ниже боковой панели должно выводиться количество сообщений.

Ниже панели должна располагаться кнопка очистки боковой панели.



Дополнительные баллы начисляются за использование анимационного появления сообщения, а также за использование простейшей капчи (случайно сгенерированное число, которое нужно ввести ниже и проверить соответствие).

2.2. Страница корзины

Кнопка добавления строки для ввода элемента, указания количества и цены

Столбец «Всего» автоматически подсчитывает сумму по строке с учетом количества и цены.

В конце каждой строки есть кнопка для удаления строки

Внизу формы есть «общая сумма» для вычисления стоимости всех позиций корзины.

Корзина

Название	Количество	Цена	Всего	
Чашка	2	9,95	\$19.90	[X]
Стакан	1	5	\$5.00	[X]
Добавить элемент		Общая сумма:	\$24.90	

При выполнении второго задания обязательно использовать Backbone, Underscore, Require.

При выполнении всех заданий рекомендуется использовать jQuery, jQuery UI, а также Bootstrap.