

Dieimes

Flutter e Dart

Ariani

Victoria

Definição:

- O Flutter é um framework utilizado para desenvolver aplicações multiplataformas com código nativo. Com ele, é possível desenvolver aplicações para Android, iOS, Windows e Linux usando uma única base de código, o que otimiza o processo e facilita a manutenção.
- Dart é uma linguagem de programação multi-paradigma utilizada para desenvolvimento de aplicações web, aplicações móveis e de desktop. A linguagem Dart permite que o código criado rode tanto no lado do cliente quanto no servidor.

Diferença:

Flutter é um SDK de UI de código aberto desenvolvido pelo Google. Permite o desenvolvimento de aplicativos iOS / Android e utiliza o Dart como linguagem de programação. Dart é uma linguagem de programação do lado do cliente de código aberto. É fácil de aprender, estável e cria aplicativos de alto desempenho.

CRIAÇÃO DO BOTÃO NO FLUTTER

O comando ElevatedButton(onPressed: onPressed, child: child)
é usado para criar um botão

- onPressed: Esse parâmetro define a função que será executada quando o botão for pressionado. Geralmente, você atribui uma função a ser chamada quando o botão for clicado.

- child: Esse parâmetro define o widget que será exibido como conteúdo do botão. Pode ser um texto, um ícone, uma imagem ou qualquer outro widget desejado. Por exemplo, child: Text('Clique Aqui') define um widget de texto "Clique Aqui" como o conteúdo do botão.

Adicionar uma coluna:

```
child: Column(children: [  
    Row(  
        children: [  
            Expanded(  
                child: Text("A")  
            )  
        ]  
    )  
]
```

Centralizar uma caixa de texto:

```
child: Column(  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,  
    children: [  
        Row(  
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.Center,
```

COMPONENTE LISTILE

- **Title:** Text("O professor Dieimes é legal com seus filhos."): Esta propriedade define o texto principal do item da lista.
- **Subtitle:** Text("Você concorda ?"): Esta propriedade define um texto secundário opcional para o item da lista.
- **Leading:** Icon(Icons.question_mark, size: 30,): Esta propriedade define um **ícone à esquerda** do item da lista. No exemplo, um ícone de ponto de interrogação será exibido como o ícone do ListTile. (**Trailing** - para direita)

COMPONENTE LISTILE

DEBUG

Adicione uma tarefa +

? O professor Dieimes é legal com seus filhos.
Você concorda ?

Você possui 0 tarefas pendentes Limpar

Função print

A função print() no Dart é usada para imprimir mensagens na saída do console (também conhecido como terminal ou console de depuração).

```
1 void main() {  
2     print ("Olá Mundo");  
3     print ("Deu certo - Dieimes");  
4 }  
5
```

Tipos de dados no Dart

1. Números:

- int - Inteiros (ex: 1, 2, 3)
- double - Números decimais (ex: 1.0, 2.5, 3.14)

2. Booleanos:

- bool - valores verdadeiros ou falsos (true ou false)

3. Strings:

- String - sequências de caracteres (ex: "Olá", "Mundo")

*Obrigada pela
atenção!!*

