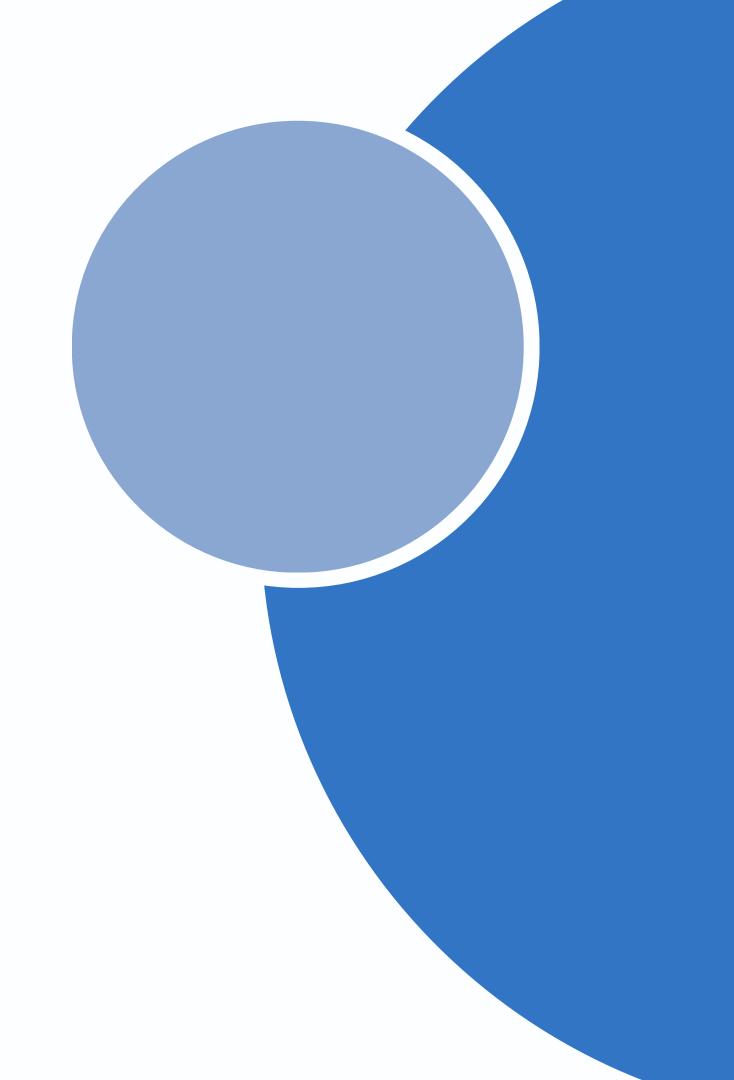
**EPICODE** 

CS0424
S2/L3

Victoria M. Braile



# PRATICA S2/L3

Traccia:

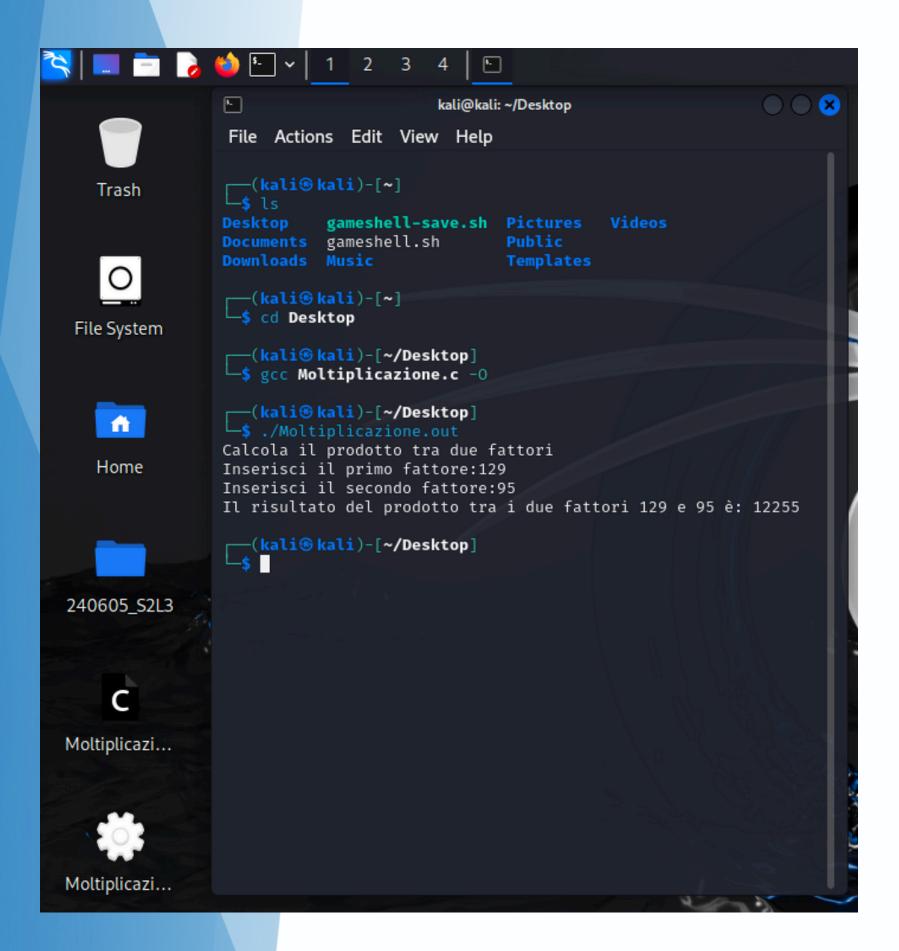
Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C

- Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.
- Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

```
C Moltiplicazione.c X
                                                                                                          ▷ ∨ ⇔ Ш …
C Moltiplicazione.c > 分 main()
      include <stdio.h>
      nt main() {
         // Variabili per i numeri da inserire
         int numA, numB;
         int prodotto:
         printf("Calcola il prodotto tra due fattori\n");
         // Chiedo all'utente di scrivere il primo numero
         printf("Inserisci il primo fattore:");
         scanf("%d", &numA);
         printf("Inserisci il secondo fattore:");
         scanf("%d", &numB);
         // Calcolo il prodotto tra i due fattori
         prodotto = numA * numB;
         // Stampo il risultato
         printf("Il risultato del prodotto tra i due fattori %d e %d è: %d\n", numA, numB, prodotto);
         return 0;
 26
                                                                               ∑ C/C++ Compile Run - output + ∨ □ ··· · · ×
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
___(kali⊗kali)-[~/240605_S2L3/output]
└$ ./"Moltiplicazione"
Calcola il prodotto tra due fattori
Inserisci il primo fattore:129
Inserisci il secondo fattore:95
Il risultato del prodotto tra i due fattori 129 e 95 è: 12255
—(kali⊗ kali) - [~/240605_S2L3/output]
  ▷ 贷 值 🖗 0 🖒 C/C++ Runner: Debug Session (240605_S2L3) ▷ Compile & Run ۞ Compile ♡ Debug Spaces: 4 UTF-8 LF {} C linux-gcc-x64 🚨
```

In seguito all'installazione dell'editor di codice sorgente Visual Studio Code sulla Virtual Machine Kali Linux, ho scritto un programma per eseguire il prodotto tra due fattori inseriti dall'utente.

Nello screenshot a sinistra il programma svolge l'operazione 129 x 95 = 12255.



Per ulteriore verifica ho eseguito il programma dal Terminal di Kali Linux, e il risultato è corretto ed uguale a quello ottenuto nella pagina precedente.

```
C Media.c X
                                                                                                         ▷ ∨ ∰ Ⅲ …
 C Media.c > 分 main()
      #include <stdio.h>
       int main() {
           int numA, numB;
           // Variabile per la media
           float media:
           printf("Calcola la media aritmetica di due numeri\n");
           // Chiedo all'utente di scrivere il primo numero
           printf("Inserisci il primo numero:");
           scanf("%d", &numA);
           // Chiedo all'utente di scrivere il secondo numero
           printf("Inserisci il secondo numero:");
           scanf("%d", &numB);
           // Calcolo la media aritmetica tra i due numeri
           media = (numA + numB) / 2;
           // Stampo il risultato
           printf("La media aritmetica tra %d e %d è: %.2f\n", numA, numB, media);
           return 0;
  27
 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                                              ∑ C/C++ Compile Run - output + ∨ □ ⋒ ··· ∧ ×
 —(kali⊗ kali) - [~/Desktop/240605 S2L3/output]
• └_$ ./"Media"
 Calcola la media aritmetica di due numeri
 Inserisci il primo numero:12
 Inserisci il secondo numero:18
 La media aritmetica tra 12 e 18 è: 15.00
kali kali - [~/Desktop/240605_S2L3/output]
② ▷ ☆ 面 製0 ▷ Compile & Run ② Compile ☆ Debug
                                                                         Ln 27, Col 2 Spaces: 4 UTF-8 LF {} C linux-gcc-x64 🚨
```

In questo esercizio ho scritto un programma per eseguire la media aritmetica tra due numeri.

Nello screenshot a sinistra il programma restituisce la media facendo il calcolo della somma dei due numeri, diviso 2.

Il risultato della media tra 12 e 18 è 15.



Per ulteriore verifica ho eseguito il programma dal Terminal di Kali Linux, e il risultato è corretto ed uguale a quello ottenuto nella pagina precedente.