

Materia: **Laboratorio de Computación I (ABM)**

Apellido:					Fecha:	09/05/2019				
Nombre:					Docente ⁽²⁾ :					
División:					Nota ⁽²⁾ :					
Legajo:					Firma ⁽²⁾ :					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	X	RPP		SP		RSP		FIN	

ABM

Desarrollar en ANSI C:

Se desea construir una aplicación capaz de almacenar y administrar las fichas técnicas de películas. De cada película, se necesita un identificador unívoco, su código de película, su título, fecha de estreno, género (acción, comedia, terror y otro) y un actor principal (estructura). De los 5 actores se almacena: el id, el nombre y su país de origen. estos son:

- 1- julieta roberto, EEUU
- 2- Roberto deniro, EEUU
- 3- Richar darin, Argentina
- 4- tita merele, Argentina
- 5- sandro, Argentina

, el programa solo tiene capacidad para almacenar 1 solo actor principal por película. Crear un menú de opciones para que el usuario pueda interactuar con:

Primera parte

1. **ALTAS PELÍCULAS:** Se ingresan los datos de una sola película. El id deberá generarse de manera automática a partir del número 1000. Realizar las validaciones:
 - a) el id es incremental.
 - b) código: debe ser de tres cifras sin ceros a la izquierda
 - c) título: no puede ser solo un número, debe tener letras.
 - d) el actor debe ser uno existente,
2. **LISTAR:**
 - a) listar los datos de Películas sin actores
 - b) listar los datos de Películas con actores

Nota 1: Se deberá desarrollar una biblioteca para cada una de las entidades involucradas en el dominio. Junto a las bibliotecas de funciones propias (a criterio del alumno).

Nota 2: El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones y respetar las reglas de estilo de la cátedra.

Nota 3: Realizar todas las validaciones necesarias tanto para los datos como para solicitar conformidad al usuario.

Nota 4: El docente podrá solicitar, al momento de la corrección, agregar cualquier detalle que considere necesario como por ejemplo cuestiones de estética del programa.