

Materia: **Laboratorio de Computación I (ABM)**

Apellido:					Fecha:		16/05/2019			
Nombre:					Docente ⁽²⁾ :					
División:					Nota ⁽²⁾ :					
Legajo:					Firma ⁽²⁾ :					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	X	RPP		SP		RSP		FIN	

Nota 1: Se deberá desarrollar una biblioteca para cada una de las entidades involucradas en el dominio. Junto a las bibliotecas de funciones propias (a criterio del alumno).

Nota 2: El código deberá tener comentarios con la documentación de cada una de las funciones y respetar las reglas de estilo de la cátedra.

Nota 3: Realizar todas las validaciones necesarias tanto para los datos como para solicitar conformidad al usuario.

Nota 4: El docente podrá solicitar, al momento de la corrección, agregar cualquier detalle que considere necesario como por ejemplo cuestiones de estética del programa.

Filtros

Necesidad:

Se desea construir una aplicación capaz de almacenar y administrar las fichas técnicas de películas. De cada película, se necesita un identificador unívoco, su código de película, su título, año de estreno, género (acción, comedia, terror y otro) y un actor principal (estructura). De los 5 actores se almacena: el id, el nombre y su país de origen. estos son:

- 1- Julieta roberto, EEUU
- 2- Richar darin, Argentina
- 3- Nicole Kidman, Australiana
- 4- Tita merello, Argentina
- 5- Natalia Oreiro, Uruguay

las películas son :(se deben agregar los atributos faltantes)

- 1,999, terminator, 1, acción
- 2,666, thor, 5, acción
- 3,555, it, 4, terror
- 4,777, gladiador, 4, romántica

, el programa solo tiene capacidad para almacenar 1 solo actor principal por película.
Crear un menú de opciones para que el usuario pueda interactuar con:

Primera parte

1. Todas las películas con género y actor.
2. Películas cuya nacionalidad del actor sea EEUU.