# Rapport - Byg en app

Tablet app: <a href="https://xd.adobe.com/view/c3f40ca3-16f6-4c35-6df3-4500c7e81a56-b5c5/">https://xd.adobe.com/view/c3f40ca3-16f6-4c35-6df3-4500c7e81a56-b5c5/</a>
Mobil app: <a href="https://xd.adobe.com/view/36052af3-6c7c-48a2-619a-607a11d8ac90-4034/">https://xd.adobe.com/view/36052af3-6c7c-48a2-619a-607a11d8ac90-4034/</a>

Som tema til mit projekt har jeg valgt at lave en boligsøgnings app. Det har jeg gjort, grundet en stigende interesse indenfor boliger. Jeg har arbejdet hos en ejendomsmægler hvor jeg blandt andet stod for lave og sende husannoncer ud til aviserne. Derudover har jeg altid haft en stor interesse for indretning.

Denne boligsøgnings app er til mennesker, der søger en hver slags type bolig. Målgruppen er især beregnet til unge mennesker i alderen 20-30 år, som ofte enten er personer, der skal flytte hjemmefra, eller personer der skal købe hus for første gang. Derfor har jeg lavet to personaer på henholdsvis 21 og 29 år.

### Marie Rasmussen



Navn: Marie Rasmussen

Alder: 21 år

Bopæl: Greve

Studie: Fysioterapi

#### Om

Marie leder efter en lejlighed nær sit nye studie på UCC i Hillerød, da hun helst gerne vil undgå alt for lang transporttid. Mange af hendes veninder er også begyndt at flytte hjemmefra og hendes forældre med tre børn udover hende selv, synes også det er tid for hende at finde sit eget.

### Mål

Marie vil gerne forsøge på at være den bedste udgave af sig selv. Derudover drømmer hun en dag om at blive selvstændig og åbne sin egen Klinik.

### Frustrationer

Vi lever i et præsentationssamfund, som vi ikke selv har valgt at være en del af. Marie vil gerne leve op til dets krav omat være fleksibel, omstillingsparat og forandringsvillig. Men kravene er så høje, at et hvert individ vil ende i en depression.

### Motivation

Det er mennekseligt at fejle. Man lærer af sine fejl. Når man har ramt bunden er der kun en vej, og det er op.

## **Mads Villumsen**



Navn: Mads Villumsen

Alder: 29 år

Bopæl: Lyngby

Job: Politibetient

Civiletatus: Cif

### Om

Mads leder efter et rækkehus eller et hus. Han har nu boet i tre forkellige lejligheder, hvori de to første var alene. Men nu skal Mads og hans kone snart være forældre, og de vil derfor gerne finde et hus, hvor der en stor grøn have og plads til børn.

### Mål

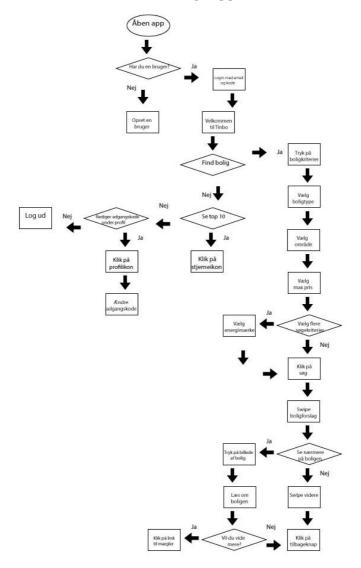
Mads har fornylig fået af vide at han skal være far for først gang, og hans mål er derfor at blive den bedste far for sit kommende barn.

### Frustrationer

Det er frustrerende gang på gang at være vidne til, at unge tager livet af dem selv på den ene eller den anden måde. Det skær lige så hårdt i hjertet hver gang, man bliver kaldt ud til et selvmord. Og især når man ikke kan gøre noget ved det er sket.

### Motivation

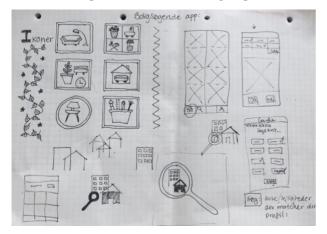
Glæde for Mads, er at se andre mennekser blive glade. Det motiverer ham at kunne gøre en forskel for andre gennem hans arbejde. Jeg har lavet et forsøg på et flowchart i Illustrator som viser en brugers vej gennem min app. Jeg har forsøgt at lave appen så simpel som muligt, da det oftest er førstehåndsindtrykket der afgør om man har lyst til at fortsætte med at bruge appen.

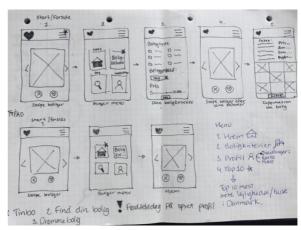


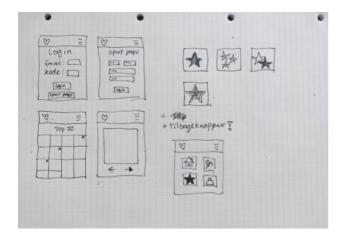
Jeg synes det har været en svær proces at komme i gang med. Og den har også ændret sig en del siden mit første udgangspunkt. Tanken var at lave en app i stil med tinder. I stedet for at swipe ja og nej til personer, synes jeg det kunne være en fed ide at swipe boliger. De boliger man havde swipet ja til ville derefter blive gemt under ens favoritter, så man nemt altid kunne gå tilbage for at se dem igen. Derfor har jeg valgt at kalde appen "Tinbo".

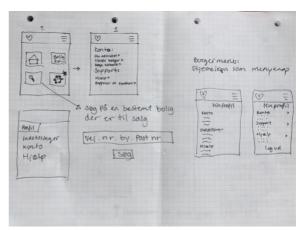
Jeg fandt hurtigt ud af at fire menupunkter ville være passende og overskueligt for brugerne. Hvad de fire menupunkter skulle indeholde, var et sværere valg. Et hjemikon ville være oplagt, da man altid skal kunne have muligheden for at komme tilbage til forsiden. Derudover skulle der også være et ikon der viste, hvor man kunne swippe boliger. Derefter kom jeg frem

til et profilikon og et søgeikon. Søgeikonet viste sig dog ikke at fungere og så havde jeg kun tre menupunkter. Men det så ikke godt ud for øjet og derfor måtte jeg finde på et fjerde, som blev et ikon for top 10 mest sete boliger på Tinbo.









Inden jeg bestemte mig for hvad min bolig app skulle kunne, sad jeg og tegnede en masse forskellige eksempler på boligikoner. Ingen af dem blev mit endelige ikon, da de af udsende ikke beskrev, funktionen af min app. Derefter skulle jeg finde på et nyt ikon som formåede at beskrive min app bedst muligt. Den første ide jeg kom på, blev min endelige.



Som jeg også beskrev tidligere, har jeg valgt at lave mine menupunkter som ikoner, da jeg synes det giver bedst mening i en app på mobil og tablet. Jeg har valgt at kombinere farverne på ikonerne med farverne i min app. Med hensyn til mit farvevalg, gjorde jeg mig mange tanker. Farvevalg er altid en svær ting, da alle farver både har en god og en dårlig betydning. Jeg valgte til sidst at gå med farven blå da den symbolisere ro, orden og sikkerhed. Men blå er også en kold farve, og det skulle min app ikke repræsentere. Derfor har jeg prøvet at gøre farven lidt varmere, ved at gøre den lysere. Jeg har ikke ændret særlig meget i udseendet af ikonerne, da jeg har været meget tilfreds med mit første udgangspunkt gennem min proces.



Jeg valgte at lave en lukket kortsorteringen, da jeg ikke har så mange menupunkter. Jeg valgte to personer til at gruppere kortene og selv navngive overkategorierne, de mente de ville passe indunder. Det var en god øvelse, og det hjalp mig med, at finde ud af hvad jeg skulle kalde dem.