# Elementos de una tabla

## **Particiones**

Una de las ventajas de las tablas particionadas es que

- Las particiones consisten en la separación física de datos conservando la estructura lógica, esto ayuda a acelerar nuestras consultas
- Si la tabla que vamos a crear es particionada debemos indicarlo en la pestaña general
- No es posible crear llaves primarias en tablas particionadas

```
Create - Table

General Columns Advanced Constraints Partitions Parameters Security SQL

1 V CREATE TABLE public.bitacora_viaje
(
3 id serial,
4 id_viaje integer,
5 fecha date
6 ) PARTITION BY RANGE (fecha);

7

8 V ALTER TABLE IF EXISTS public.bitacora_viaje
9 OWNER to postgres;
```

La siguiente imagen muestra un ejemplo de como se particionaría una tabla en varias tablas pequeñas que contendrán diferentes rangos de fecha.

Tal y como esta configurada actualmente la tabla no funcionaría debido a que no se le ha asignado ningún particionamiento en memoria.

```
Query Query History

INSERT INTO public.bitacora_viaje( id_viaje, fectora_viaje( id_viaje, fectora_viaje( id_viaje, fectora_viaje))

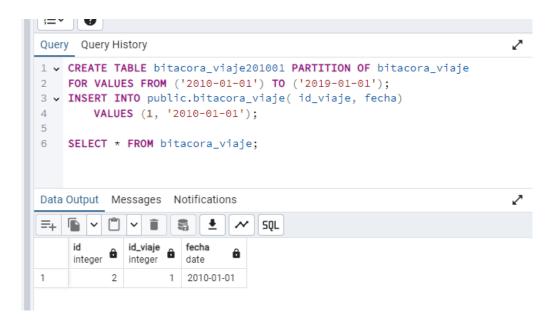
Data Output Messages Notifications

ERROR: La llave de particionamiento de la fila que falla contiene (fecha) = (2010-01-01).no se encontró una partición de «bitacora_viaje» para el registro

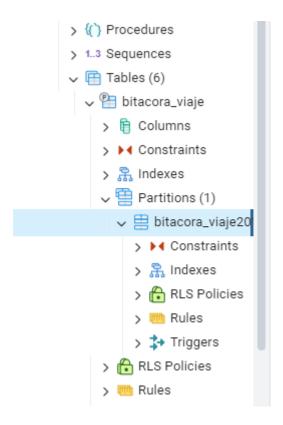
ERROR: no se encontró una partición de «bitacora_viaje» para el registro SQL state: 23514

Detail: La llave de particionamiento de la fila que falla contiene (fecha) = (2010-01-01).
```

Para completar esto, asignaremos el particionamiento de la siguiente forma:



Si nos vamos al apartado de partitions, vemos que se ha creado correctamente:





Es muy importante que para este ejemplo se tenga en cuenta que, la partición permitirá insertar datos que se encuentren entre las fechas establecidas.



No es posible crear claves primarias en tablas particionadas.

## Roles

#### Que puede hacer un ROLE:

- Crear y Eliminar
- Asignar atributos
- Agrupar con otros roles
- Roles predeterminados

```
Query Query History

1 CREATE ROLE usuario_consulta;
```

Para ver la lista de roles, ejecutamos el siguiente comando en consola:

Vemos que el rol asignado no puede acceder a la base de datos. Tenemos que modificar lo siguiente:

Para asignar permisos al rol, consultamos la lista de permisos que hay y asignaremos por ejemplo el de superusuario:

También tendremos que asignar una contraseña a nuestro usuario:

```
transporte=# ALTER ROLE usuario_consulta WITH PASSWORD '1234';
ALTER ROLE
transporte=#
```

Para eliminar el usuario se hará de la siguiente forma:

```
transporte=# DROP ROLE usuario_consulta;
DROP ROLE
transporte=# \dg

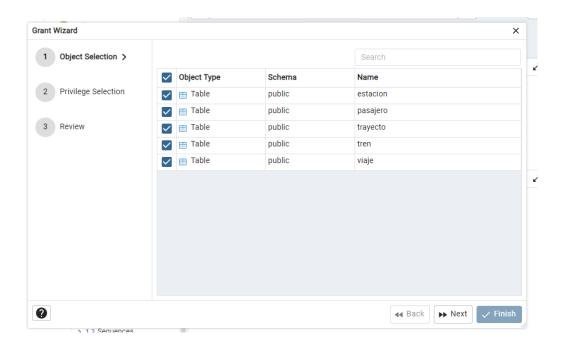
Lista de roles

Nombre de rol | Atributos

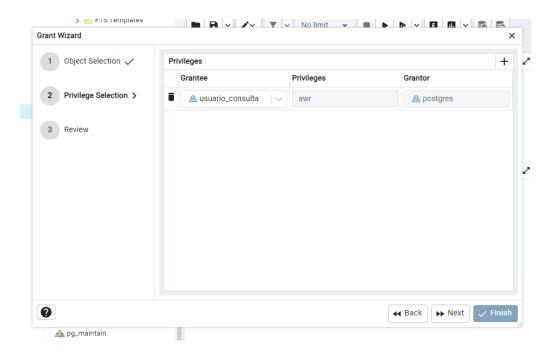
postgres | Superusuario, Crear rol, Crear BD, Replicaci≤n, Ignora RLS

transporte=#
```

Para asignar los permisos a una tabla de un usuario en concreto, nos iremos a la siguiente parte:



Este usuario solo permitirá seleccionar, actualizar y crear



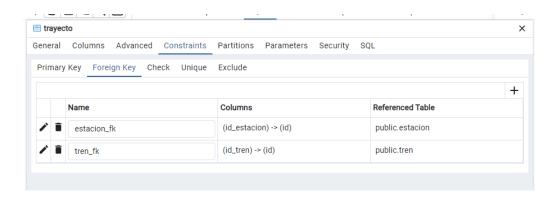
Si comprobamos la configuración de la tabla, vemos que se han asignado correctamente los permisos:

```
1 -- Table: public.estacion
    -- DROP TABLE IF EXISTS public.estacion;
 3
4
5 - CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.estacion
 6
 7
         id integer NOT NULL DEFAULT nextval('estacion_id_seq'::regclass),
         nombre character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
 8
         direccion character varying COLLATE pg_catalog."default" NOT NULL,
9
         CONSTRAINT estacion_pk PRIMARY KEY (id)
10
11
12
    TABLESPACE pg_default;
13
14
15 - ALTER TABLE IF EXISTS public.estacion
         OWNER to postgres;
17
   REVOKE ALL ON TABLE public.estacion FROM usuario_consulta;
18
19
   GRANT ALL ON TABLE public.estacion TO postgres;
20
    GRANT INSERT, UPDATE, SELECT ON TABLE public.estacion TO usuario_consulta;
```

## Llaves foráneas

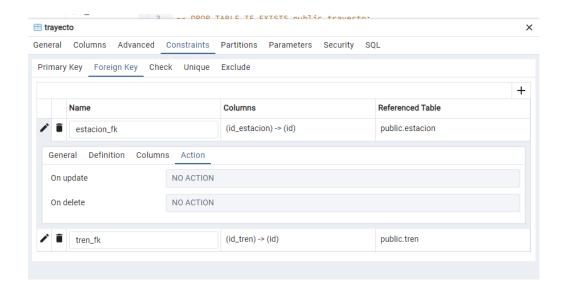
Llaves foráneas se refiere a la relación que tienen las tablas. En el apartado de ACIS, es la consistencia.

En el caso anterior, estableceremos las relaciones con las otras tablas:



La pestaña de acción, es importante, debido a que si hay un cambio, le decimos a la base de datos, que tenemos que hacer:

- NO ACTION: No hacer nada
- RESTRICT: Decirle a Postgres que no podemos permitir que la tabla cambie algo.
- CASCADE: Si cambio la tabla de origen, la tabla destino tambien cambia.
- SET NULL quiere decir que nuestra columna en esa fila va a dejar de tener por ejemplo el ID que tenia asociado un 77 y va a convertirse en NULL. Esto por que la tabla destino recibe un cambio y le decimos aPostgres que lo ponga en nulo.
- SET DEFAULT: Si hay un cambio en la tabla origen nuestra tabla destino ponga un valor predeterminado. En un ejemplo un id podra quedar NULL.



También lo podemos hacer mediante código:

```
Query Query History
   -- Agregamos llave foranea de id_estacion a la tabla trayecto
2 v ALTER TABLE public.trayecto
        ADD CONSTRAINT trayecto_estacion_fkey FOREIGN KEY (id_estacion)
        REFERENCES public.estacion (id) MATCH SIMPLE
        ON UPDATE CASCADE
        ON DELETE CASCADE
6
7
        NOT VALID;
9
   -- Agregamos llave foranea de id_tren a la tabla trayecto
10 - ALTER TABLE public.trayecto
        ADD CONSTRAINT trayecto_tren_fkey FOREIGN KEY (id_tren)
11
12
        REFERENCES public.tren (id) MATCH SIMPLE
13
        ON UPDATE CASCADE
14
        ON DELETE CASCADE
        NOT VALID;
15
16
    -- Agregamos llave foranea de id_trayecto a la tabla viaje
18 v ALTER TABLE public.viaje
        ADD CONSTRAINT viaje_trayecto_fkey FOREIGN KEY (id_trayecto)
19
        REFERENCES public.trayecto (id) MATCH SIMPLE
21
        ON UPDATE CASCADE
22
        ON DELETE CASCADE
        NOT VALID;
23
24
25
   -- Agregamos llave foranea de id_pasajero a la tabla viaje
26 v ALTER TABLE public.viaje
27
       ADD CONSTRAINT viaje_pasajero_fkey FOREIGN KEY (id_pasajero)
28
        REFERENCES public.pasajero (id) MATCH SIMPLE
29
       ON UPDATE CASCADE
        ON DELETE CASCADE
30
        NOT VALID;
31
    -- Para borrar una llave foranea por si tienes algun error
   ALTER TABLE public.viaje DROP CONSTRAINT viaje_trayecto_fkey;
```

## Inserción y consulta de datos

Para crear datos se realiza de la siguiente forma:

```
Query Query History

1 VINSERT INTO public.estacion(
nombre, direccion)
VALUES ('Estación Centro', 'St 1');
```

Para consultar los datos, se utiliza la sentencia SELECT:



Para eliminar un registro se realizará de la siguiente forma:

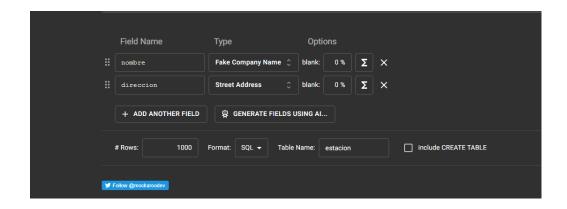
```
Query Query History

1 > DELETE FROM public.tren
2 WHERE id = 1;

Data Output Messages Notifications
```

## Insertar datos de forma masiva

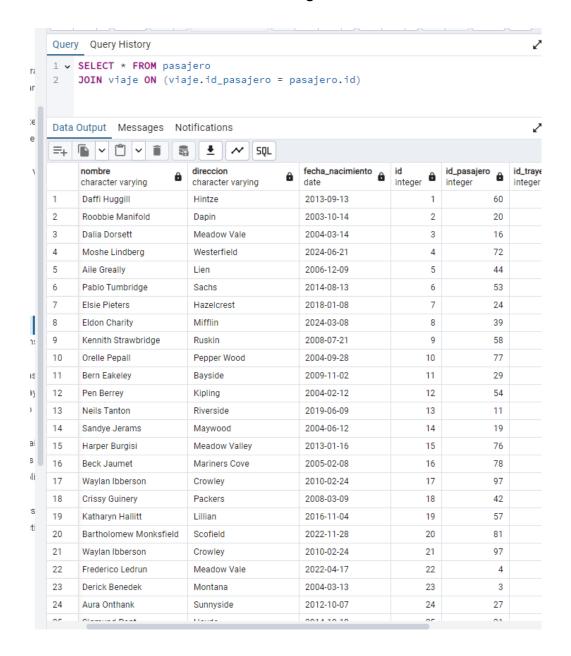
Para poder insertar datos de una forma masiva, se utilizará la herramienta Mockaroo



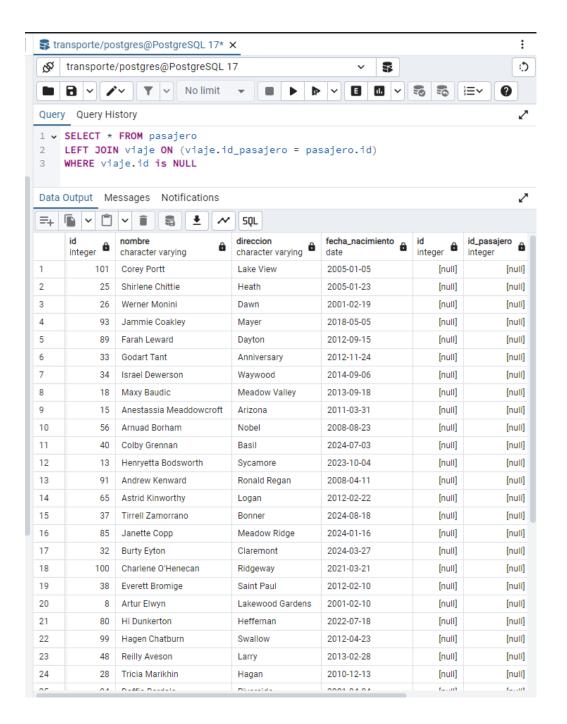
Simplemente hay que añadir los campos de las tabla, el tipo de dato que se quiera poner de forma aleatoria, y poner el nombre de la tabla.

### Consultar tablas

Para unir varias tablas se realizaría de la siguiente forma:



Para ver que pasajeros no han hecho ningún viaje, se haría de la siguiente forma:



## **Funciones especiales**

- ON CONFLICT DO
- RETURNING
- LIKE / ILIKE
- IS / IS NOT

#### ON CONFLICT DO

Esta instruccion nos permite especificar que debemos hacer en caso de un conflicto.

**Ejemplo**: Imaginamos que realizamos una consulta donde el id ya ha sido utilizado. Podemos especificar que en ese caso, actualize los datos.

```
INSERT INTO pasajero (id, nombre, direccion_residencia, fec
ha_nacimiento)
   values (1, '', '','2010-01-01')
   ON CONFLICT (id) DO
   UPDATE SET
   nombre = '', direccion_residencia='', fecha_nacimiento
='2010-01-01';
```

#### RETURNING

Returning nos devuelve una consulta select de los campos sobre los que ha tenido efecto la instruccion.

**Ejemplo**: Queremos saber cual es el id que le fue asignado a un dato insertado.

```
INSERT INTO tren (modelo, capacidad)
    VALUES('modelo x', 100)
    RETURNING id;
/*
Opcionalmente tambien puedes solicitar todos los campos o a
lguno de ellos
*/

INSERT INTO tren (modelo, capacidad)
    VALUES('modelo x', 100)
    RETURNING id;

INSERT INTO tren (modelo, capacidad)
    VALUES('modelo x', 100)
    RETURNING id, capacidad;
```

## Like / Ilike

Las funciones like y ilike sirven para crear consultas a base de expresiones regulares.

Like considera mayusculas y minusculas, mientras que ilike solo considera las letras.

**Ejemplo:** Busquemos a los pasajeros con nombre que terminen con la letra o

```
-- Usando LIKE
SELECT * FROM PASAJERO
WHERE pasajero.nombre LIKE '%0'
-- No devulve nada, porque ningun nombre terminara con una
letra mayuscula

-- Usando ILIKE
SELECT * FROM PASAJERO
WHERE pasajero.nombre LIKE '%0'
-- Devolvera los nombres que terminen con o, independiente
si es mayuscula o minuscula.
```

### IS / IS NOT

Permite hacer comprobacion de valores especiales como null

**Ejemplo**: Consultemos a todos los usuarios que tengan como direccion\_residencia NULL

```
-- IS
SELECT * FROM PASAJERO
WHERE pasajero.nombre IS null;
```

Ahora a los que si tengan la direccion\_recidencia con algun valor

```
-- IS NOT
SELECT * FROM PASAJERO
WHERE pasajero.nombre IS NOT null;
```

## Funciones especiales avanzadas

- COALESCE
- NULLIF
- GREATEST
- LEAST
- BLOQUES ANONIMOS

```
-- Si el nombre es null, entonces me mostra 'No Aplica'
SELECT id, COALESCE(nombre, 'No Aplica') AS nombre, direcci
on_residencia FROM public.pasajero
WHERE id = 1;
-- Si dos campos son iquales ---&qt; 0: False
SELECT NULLIF(0,1);
-- Devuelve el mayor
SELECT GREATEST(0,1,2,5,2,3,6,10,2,1,20);
-- Devuelve en menor
SELECT LEAST(0,1,2,5,2,3,6,10,2,1,20);
-- Devuelve si es Niño o Mayor
SELECT id, nombre, direccion_residencia, fecha_nacimiento,
    (CASE
    WHEN (fecha_nacimiento) > '2015-01-01' THEN
        'Niño'
    ELSE
        'Mayor'
    END)
FROM public.pasajero;
-- Reto
SELECT id, nombre, direccion_residencia, fecha_nacimiento,
    (CASE
    WHEN (CURRENT_DATE - fecha_nacimiento)/365 >= 18 THE
Ν
        '>Mayor'
    ELSE
```

```
'<Menor'
END)
FROM public.pasajero;
```

### Vista

Una vista es una alternativa para mostrar datos de varias tablas. Una vista es como una tabla virtual que almacena una consulta. Los datos accesibles a través de la vista no están almacenados en la base de datos como un objeto. . Entonces, una vista almacena una consulta como un objeto para utilizarse posteriormente. Las tablas consultadas en una vista se llaman tablas base. En general, se puede dar un nombre a cualquier consulta y almacenarla como una vista. .

## Las vistas permiten:

- Ocultar información: generando el acceso a algunos datos y manteniendo oculto el resto de la información que no se incluye en la vista. El usuario solo puede consultar la vista. .
- Simplificar la administración de los permisos de usuario: se pueden dar al usuario permisos para que solamente pueda acceder a los datos a través de vistas, en lugar de concederle permisos para acceder a ciertos campos, así se protegen las tablas base de cambios en su estructura. .
- **Mejorar el rendimiento**: se puede evitar tipear instrucciones repetidamente almacenando en una vista el resultado de una consulta compleja que incluya información de varias tablas. . Podemos crear vistas con: un subconjunto de registros y campos de una tabla; una unión de varias tablas; una combinación de varias tablas; un resumen estadístico de una tabla; un subconjunto de otra vista, combinación de vistas y tablas. .

```
La sintaxis básica parcial para crear una vista es la sigui ente:

create view NOMBREVISTA as
SENTENCIAS SELECT
from TABLA;
El contenido de una vista se muestra con un "select":
```

```
select *from NOMBREVISTA;
```

- Vista Volatil
- Vista Materializada: persistente (Ayer)

```
-- Creamos la vista
CREATE OR REPLACE VIEW public.rango_view
AS
    SELECT *,
        CASE
        WHEN fecha_nacimiento > '2015-01-01' THEN
            'Mayor'
        ELSE
            'Menor'
        END AS tipo
    FROM pasajero ORDER BY tipo;
ALTER TABLE public.rango_view OWNER TO postgres;
-- mostramos la vista
SELECT * FROM public.rango_view;
-- Vistas Materializada, no se cambia a menos que queramos
que se cambie
SELECT * FROM viaje WHERE inicio > '22:00:00';
CREATE MATERIALIZED VIEW public.despues_noche_mview
AS
    SELECT * FROM viaje WHERE inicio > '22:00:00';
WITH NO DATA;
ALTER TABLE public.despues_noche_mview OWNER TO postgres;
-- observamos la vista
SELECT * FROM despues noche mview;
-- Damos refresh
REFRESH MATERIALIZED VIEW despues_noche_mview;
```

```
-- Borramos una tupla de viaje cuando el id = 2, para obser
var que no se borro
DELETE FROM viaje WHERE id = 2;
```

Otro concepto importante son las tablas temporales que se guardan en disco y se eliminan al cerrar la sesión:

```
create temporary table viajes_temp AS
select * from viajes;
```