

Лабораторная работа № 11

Текстовый редактор etacs

Мальянц Виктория Кареновна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
3.1	Основные команды emacs	8
4	Выводы	22
5	Контрольные вопросы	23
	Список литературы	24

Список иллюстраций

3.1	Открытие emacs.	8
3.2	Создание файла lab07.sh	9
3.3	Набор текста и сохранение файла	9
3.4	Вырез строки	10
3.5	Вставка этой строки в конец файла	10
3.6	Выделение области текста	11
3.7	Вставка области в конец файла	11
3.8	Выделение и вырез области	12
3.9	Отмена последнего действия (C-/)	12
3.10	Перемещение курсора в начало строки	13
3.11	Перемещение курсора в конец строки	13
3.12	Перемещение курсора в начало буфера	14
3.13	Перемещение курсора в конец буфера	14
3.14	Вывод списка активных буферов на экран	15
3.15	Перемещение в окно со списком открытых буферов и переключение на другой буфер	15
3.16	Закрытие этого окна	16
3.17	Переключение между буферами	16
3.18	Разделение фрейма на 4 части	17
3.19	Открытие четырёх новых буферов и ввод текста в них	17
3.20	Ввод текста в буферах	18
3.21	Поиск слов, присутствующих в тексте	18
3.22	Поиск слов, присутствующих в тексте	19
3.23	Переключение между результатами поиска	19
3.24	Выход из режима поиска	20
3.25	Замена слов	20
3.26	Другой режим	21

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Основные команды emacs 1.1 Открыть emacs. 1.2 Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). 1.3 Наберите текст 1.4 Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). 1.5 Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 1.5.1 Вырезать одной командой целую строку (C-k). 1.5.2 Вставить эту строку в конец файла (C-y). 1.5.3 Выделить область текста (C-space). 1.5.4 Скопировать область в буфер обмена (M-w). 1.5.5 Вставить область в конец файла. 1.5.6 Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 1.5.7 Отмените последнее действие (C-/). 1.6 Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 1.6.1 Переместите курсор в начало строки (C-a). 1.6.2 Переместите курсор в конец строки (C-e). 1.6.3 Переместите курсор в начало буфера (M-<). 1.6.4 Переместите курсор в конец буфера (M->). 1.7 Управление буферами. 1.7.1 Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). 1.7.2 Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 1.7.3 Закройте это окно (C-x 0). 1.7.4 Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b). 1.8 Управление окнами. 1.8.1 Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2). 1.8.2 В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста. 1.9 Режим поиска 1.9.1 Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, при-

существующих в тексте. 1.9.2 Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. 1.9.3 Выйдите из режима поиска, нажав C-g. 1.9.4 Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. 1.9.5 Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объяснить, чем он отличается от обычного режима.

2. Контрольные вопросы

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Основные команды emacs

Открываю emacs. (рис. 3.1).

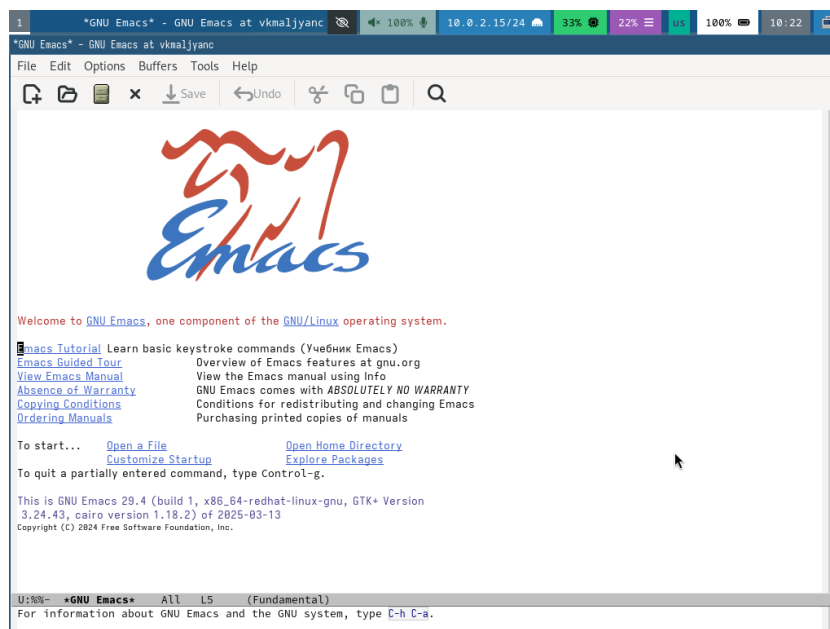


Рис. 3.1: Открытие emacs.

Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f) (рис. 3.2).

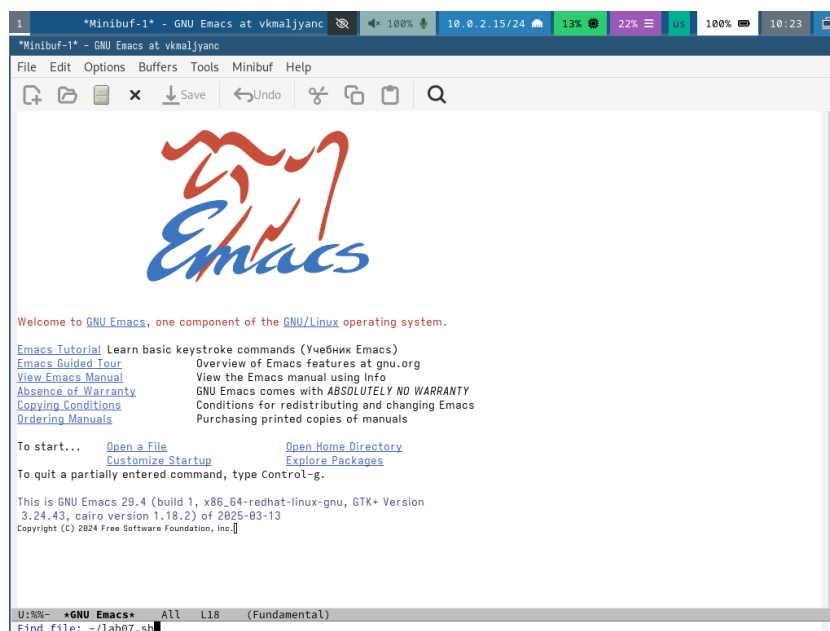


Рис. 3.2: Создание файла lab07.sh

Набираю текст и сохраняю файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (рис. 3.3).

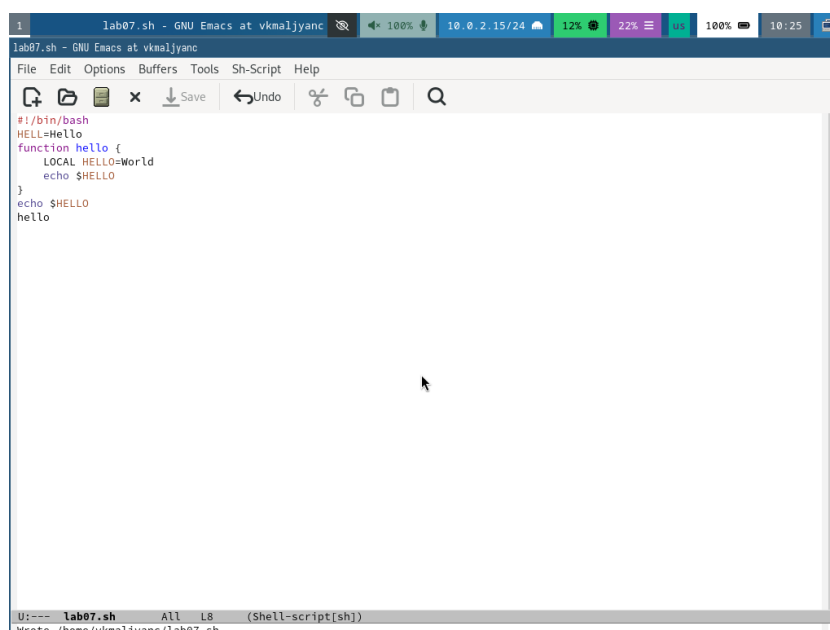


Рис. 3.3: Набор текста и сохранение файла

Прodelываю с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. Вырезаю одной командой

целую строку (C-k) (рис. 3.4).

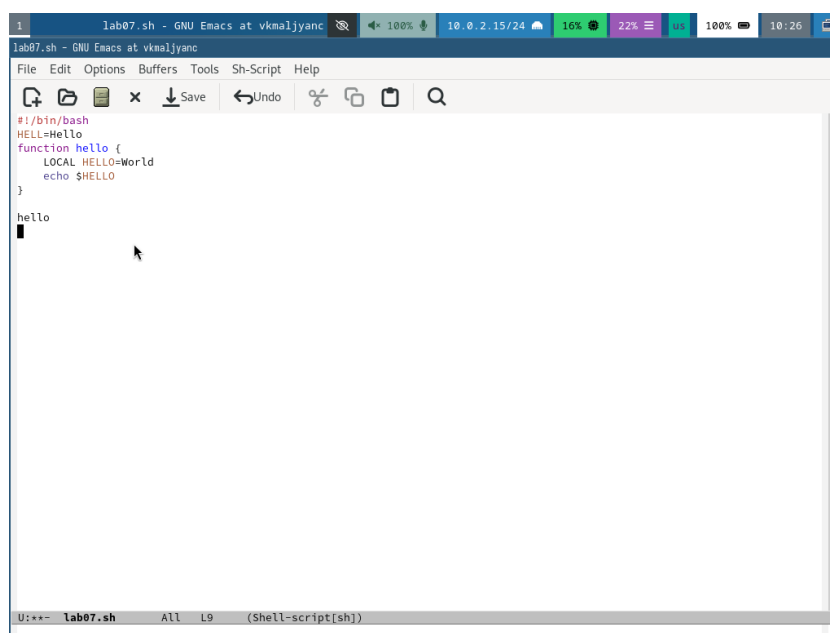


Рис. 3.4: Вырез строки

Вставляю эту строку в конец файла (C-y) (рис. 3.5).

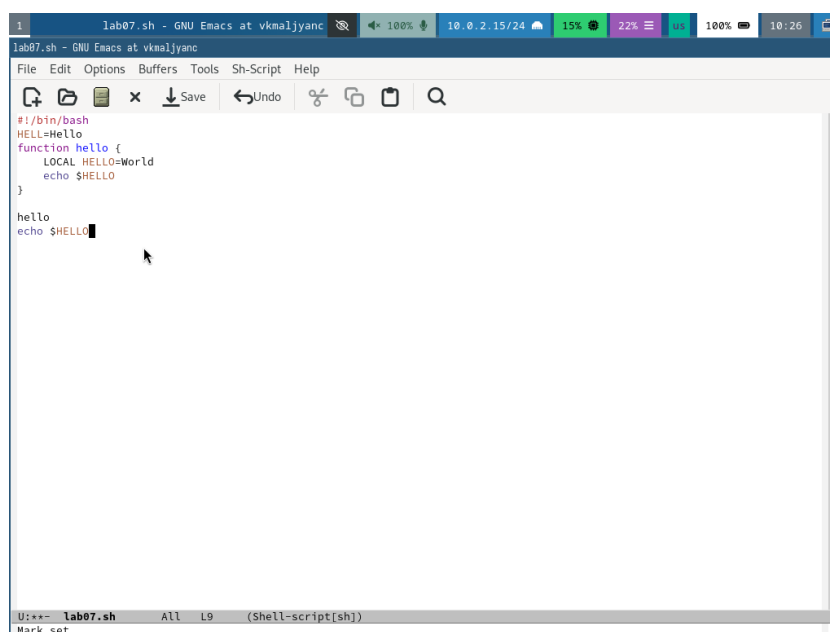


Рис. 3.5: Вставка этой строки в конец файла

Выделяю область текста (C-space) и копирую область в буфер обмена (M-w) (рис.

3.6).

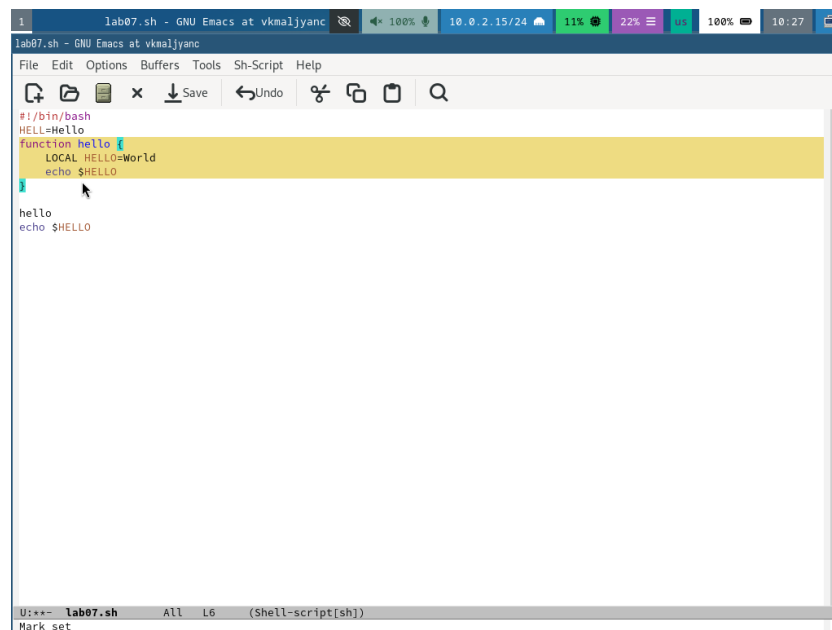


Рис. 3.6: Выделение области текста

Вставляю область в конец файла (рис. 3.7).

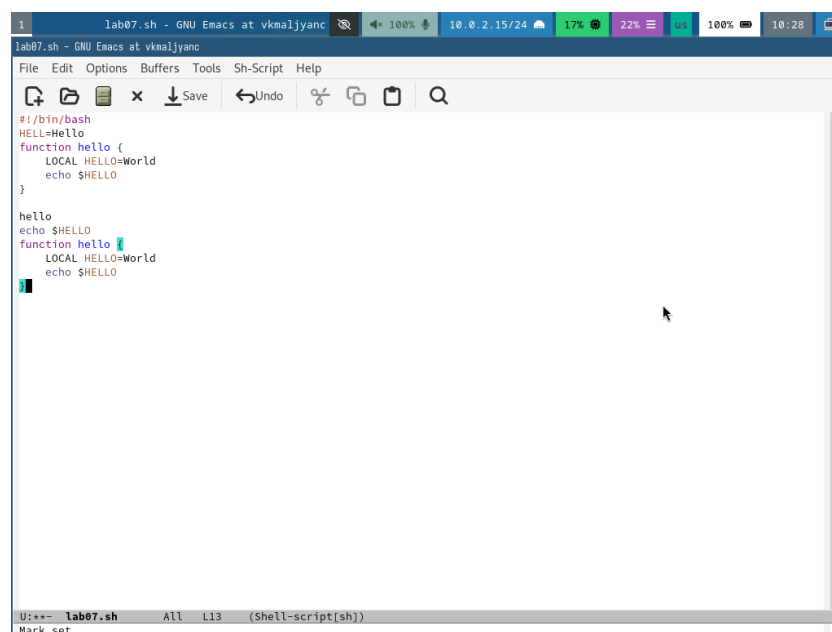


Рис. 3.7: Вставка области в конец файла

Вновь выделяю эту область и на этот раз вырезаю её (C-w) (рис. 3.8).

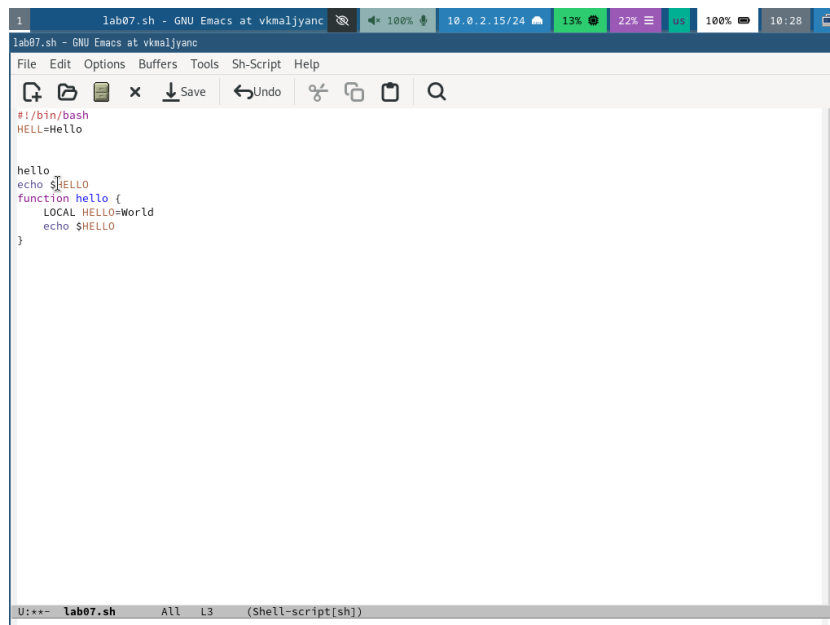


Рис. 3.8: Выделение и вырез области

Отменяю последнее действие (C-/) (рис. 3.9).

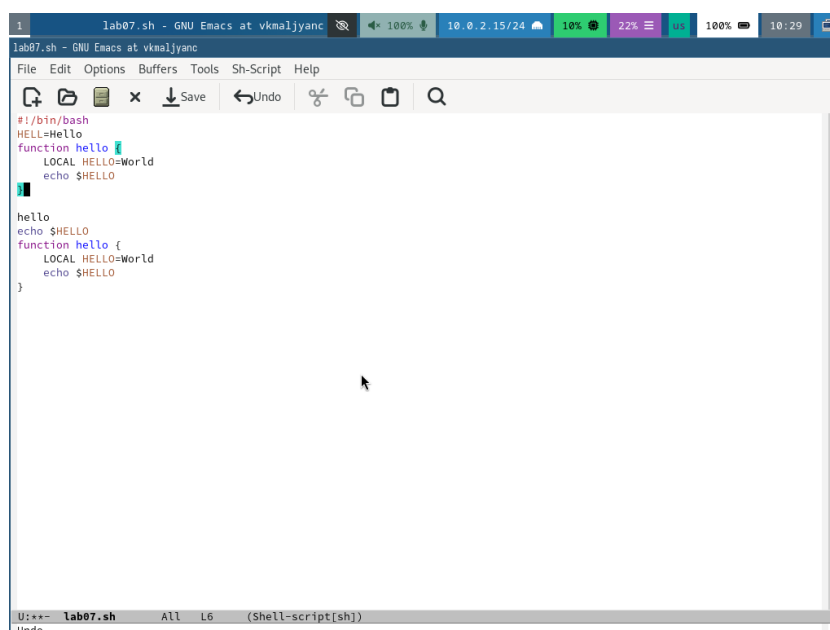


Рис. 3.9: Отмена последнего действия (C-/)

Учусь использовать команды по перемещению курсора. Перемещаю курсор в начало строки (C-a) (рис. 3.10).

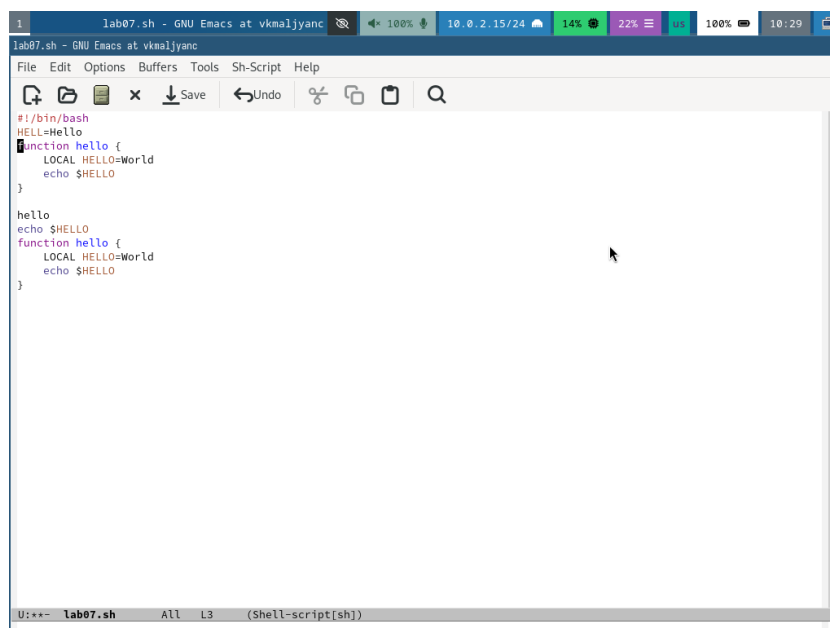


Рис. 3.10: Перемещение курсора в начало строки

Перемещаю курсор в конец строки (С-е) (рис. 3.11).

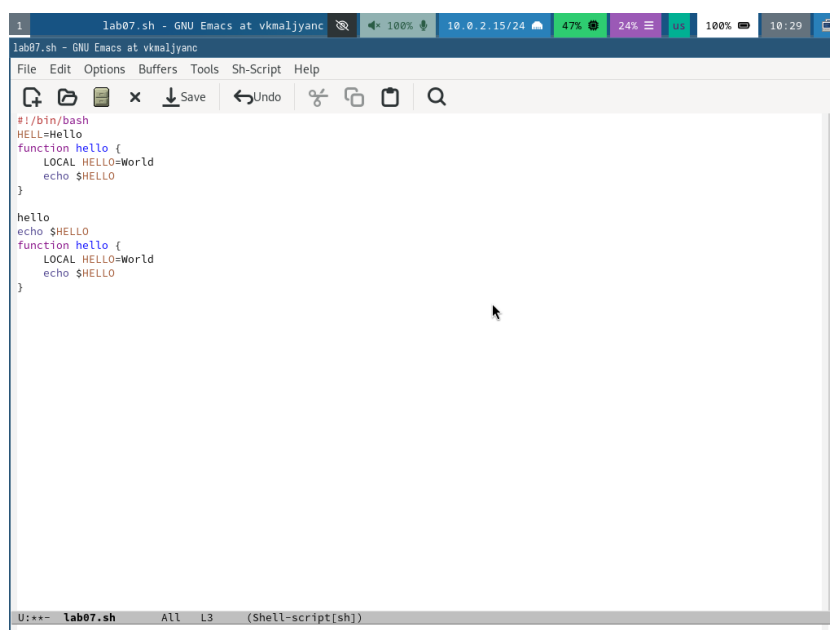


Рис. 3.11: Перемещение курсора в конец строки

Перемещаю курсор в начало буфера (M-<) (рис. 3.12).

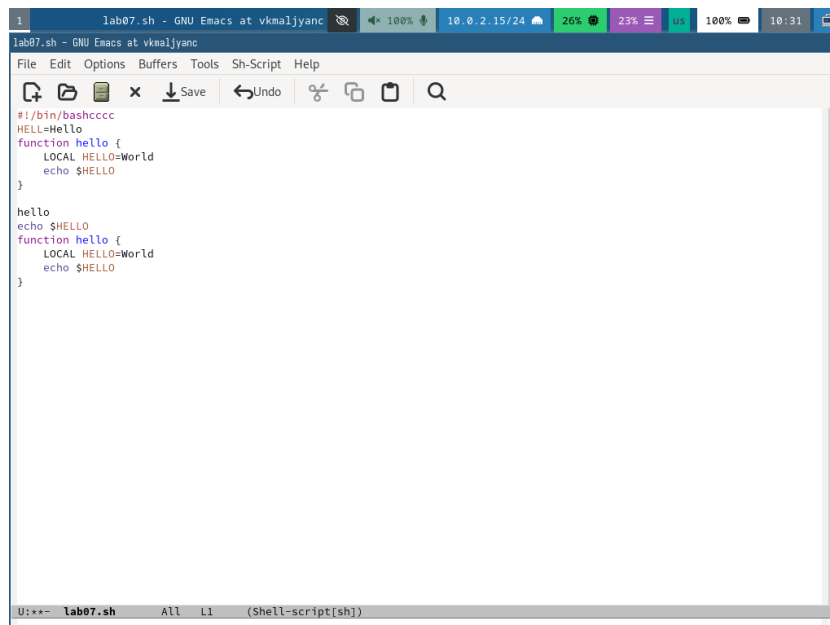


Рис. 3.12: Перемещение курсора в начало буфера

Переместите курсор в конец буфера (M->) (рис. 3.13).

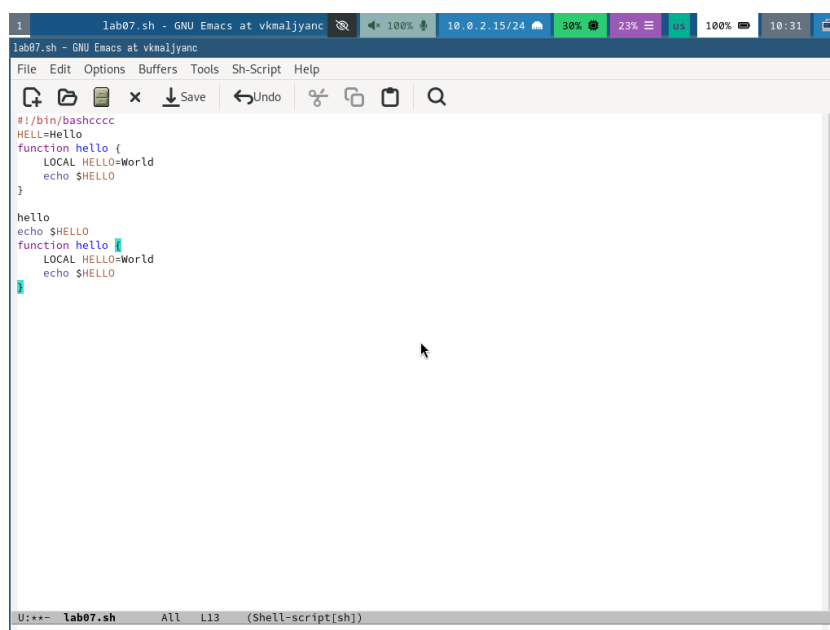


Рис. 3.13: Перемещение курсора в конец буфера

Вывожу список активных буферов на экран (C-x C-b) (рис. 3.14).

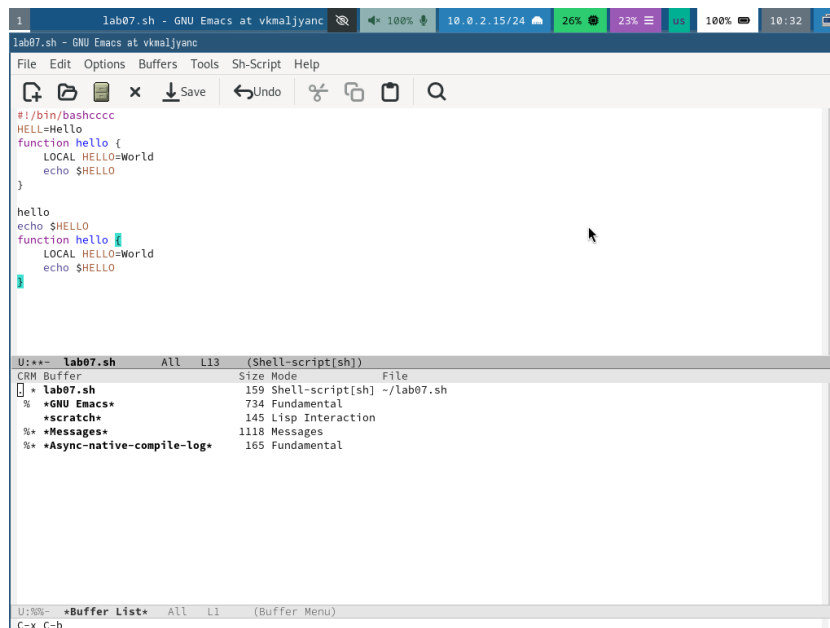


Рис. 3.14: Вывод списка активных буферов на экран

Перемещаюсь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключаюсь на другой буфер (рис. 3.15).

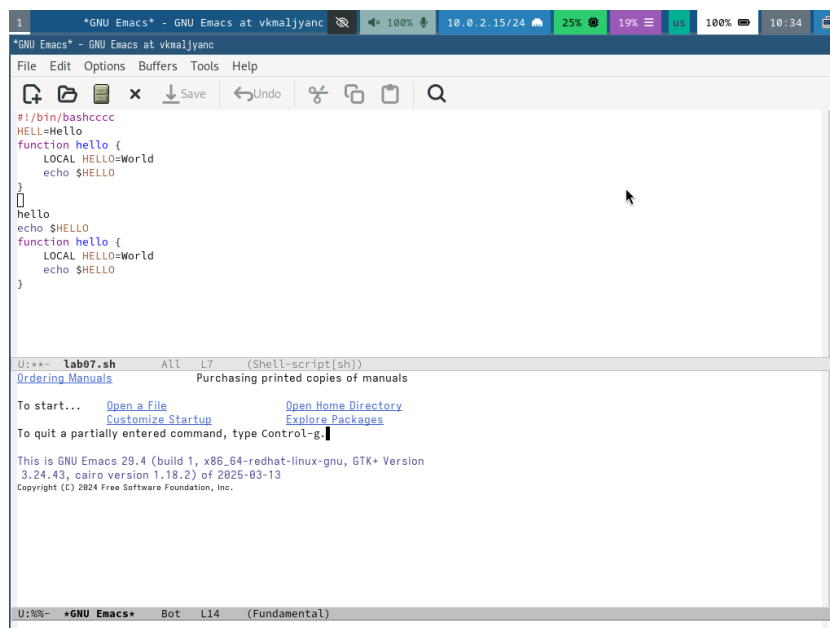


Рис. 3.15: Перемещение в окно со списком открытых буферов и переключение на другой буфер

Закрываю это окно (C-x 0) (рис. 3.16).

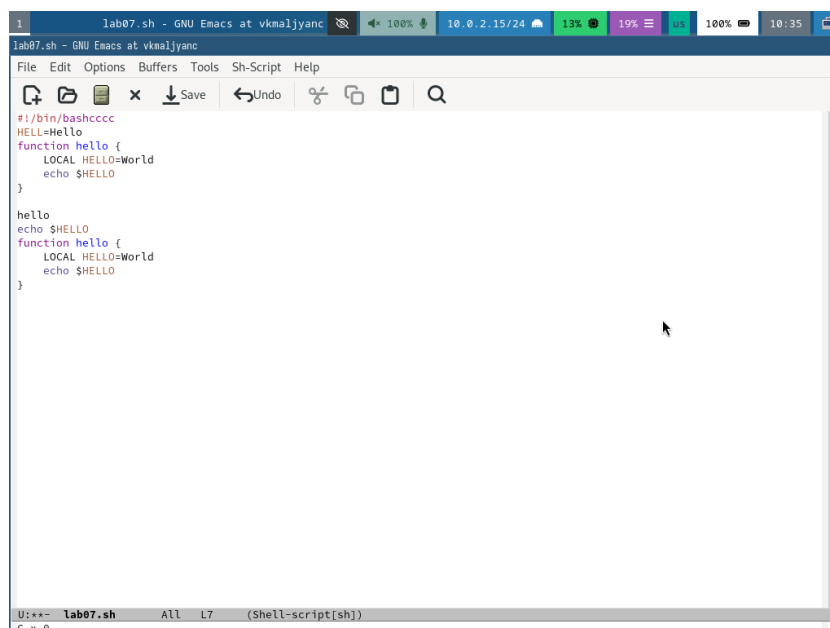


Рис. 3.16: Заккрытие этого окна

Теперь вновь переключаюсь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b) (рис. 3.17).

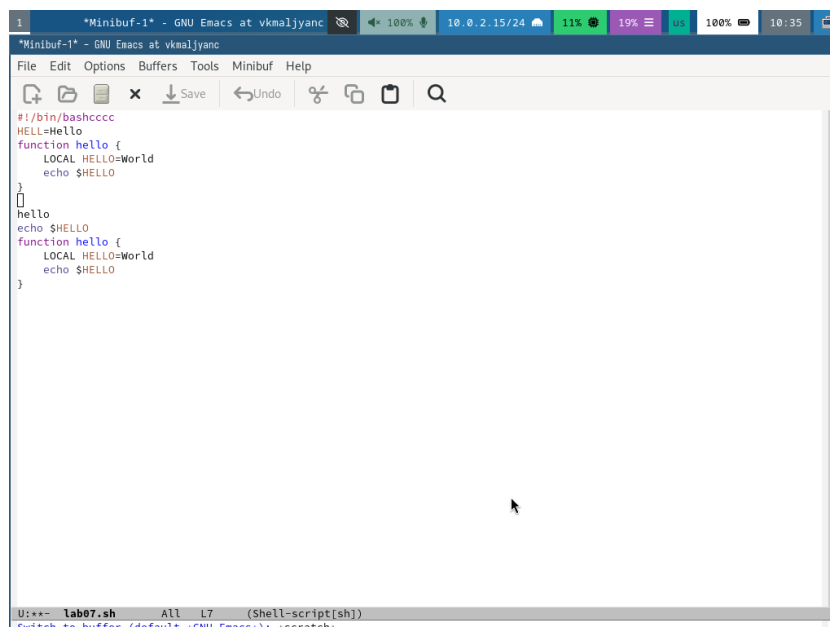


Рис. 3.17: Переключение между буферами

Делю фрейм на 4 части: разделяю фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а

затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2) (рис. 3.18).

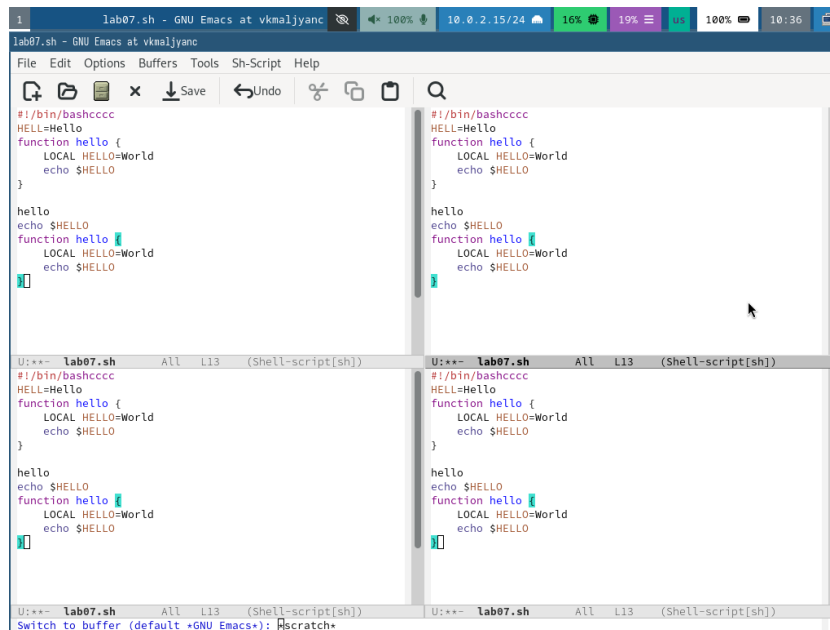


Рис. 3.18: Разделение фрейма на 4 части

В каждом из четырёх созданных окон открываю новый буфер (файл) и ввожу несколько строк текста (рис. 3.19) (рис. 3.20).

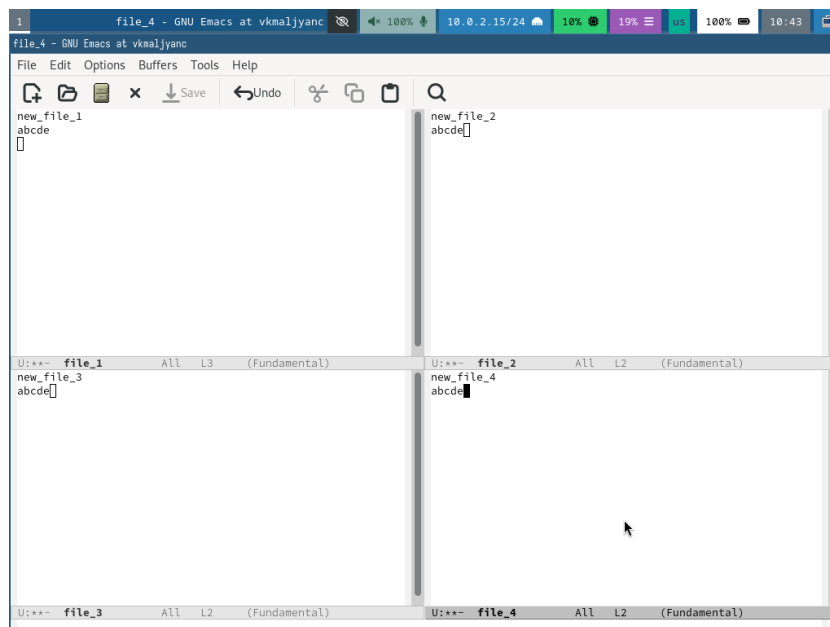


Рис. 3.19: Открытие четырёх новых буферов и ввод текста в них

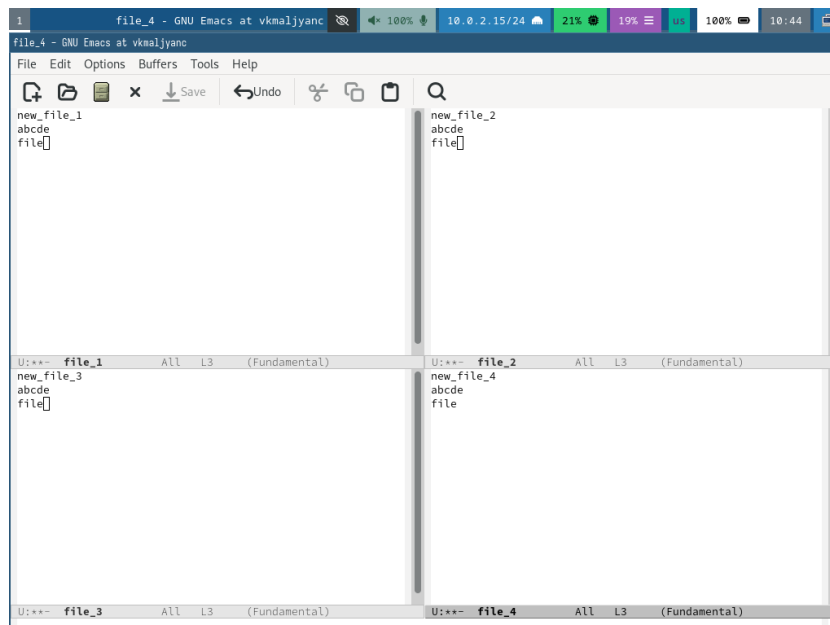


Рис. 3.20: Ввод текста в буферах

Переключаюсь в режим поиска (C-s) и нахожу несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 3.21) (рис. 3.22).

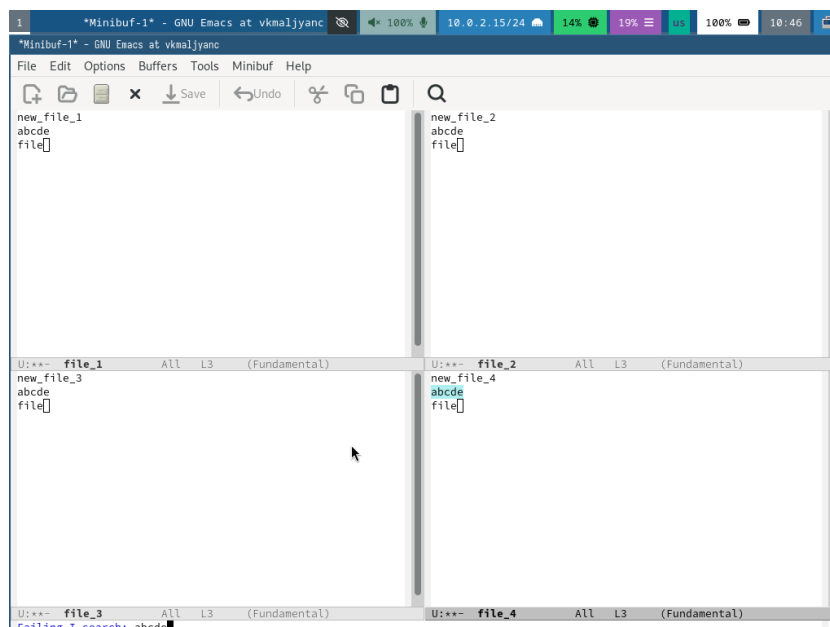


Рис. 3.21: Поиск слов, присутствующих в тексте

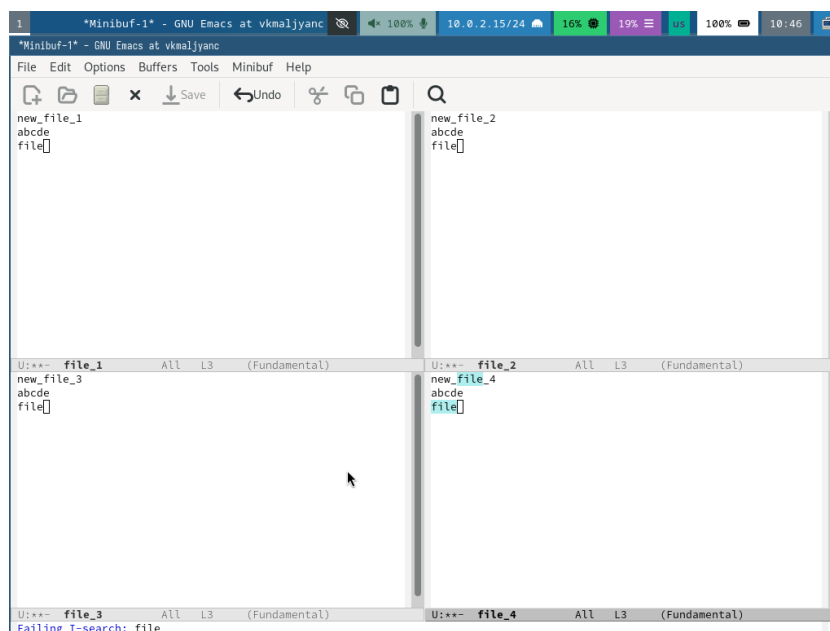


Рис. 3.22: Поиск слов, присутствующих в тексте

Переключаюсь между результатами поиска, нажимая C-s (рис. 3.23).

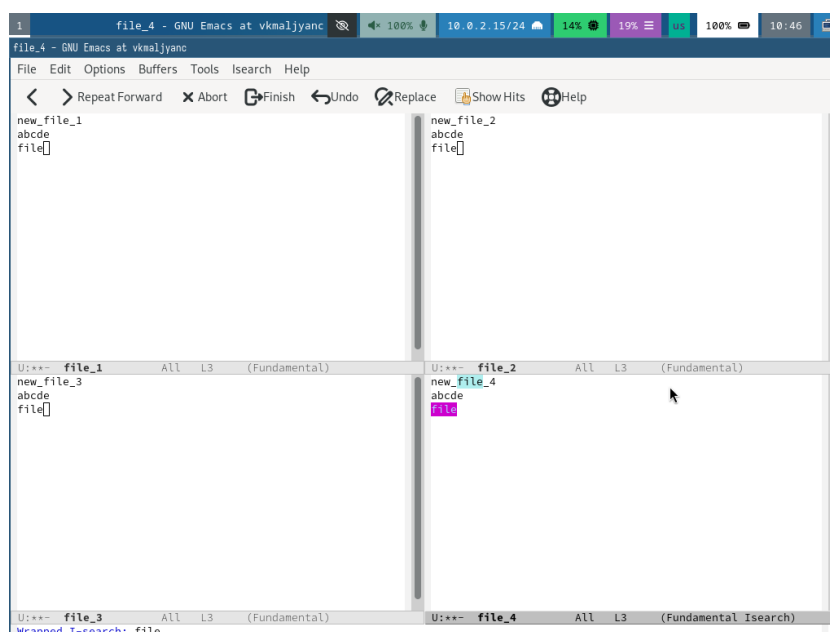


Рис. 3.23: Переключение между результатами поиска

Выхожу из режима поиска, нажав C-g (рис. 3.24).

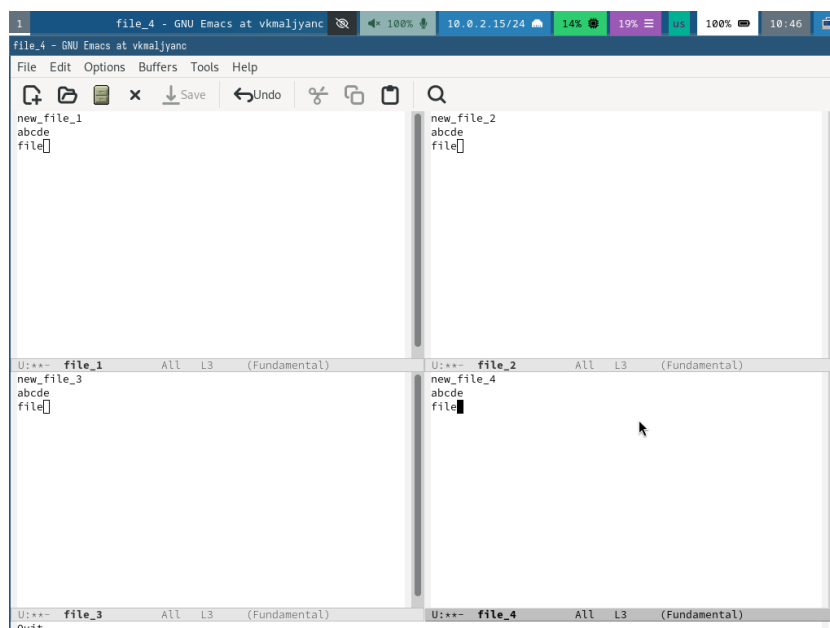


Рис. 3.24: Выход из режима поиска

Перехожу в режим поиска и замены (M-%), ввожу текст, который следует найти и заменить (file), нажимаю Enter, затем ввожу текст для замены (text). После того как будут подсвечены результаты поиска, нажимаю ! для подтверждения замены. (рис. 3.25).

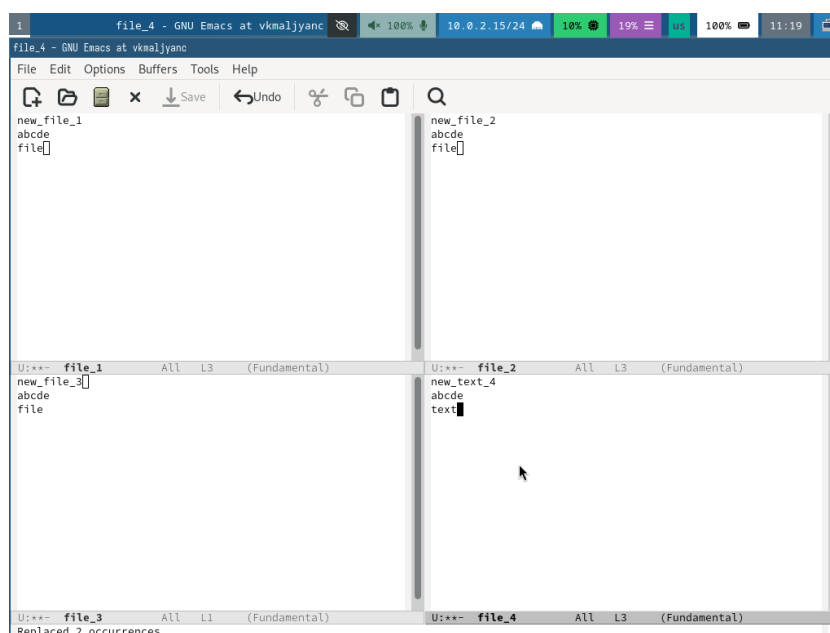


Рис. 3.25: Замена слов

Пробую другой режим поиска, нажав M-s o. Теперь изменения отображаются в отдельном окне. (рис. 3.26) [1].

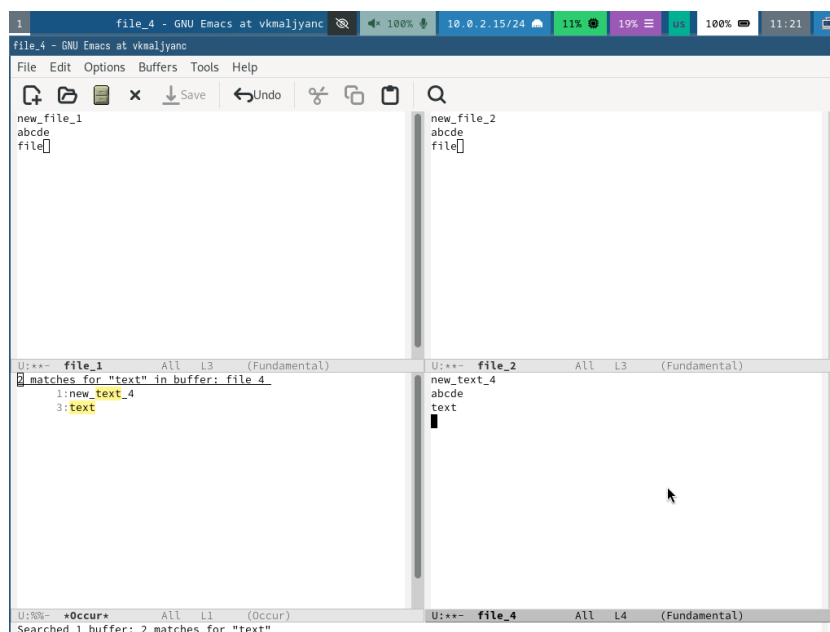


Рис. 3.26: Другой режим

4 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.

5 Контрольные вопросы

1. Emacs - мощный текстовый редактор, который поддерживает расширяемость и настраиваемость.
2. Клавиатурные комбинации, конфигурация, модель работы, обилие функций.
3. Буфер - место хранения текста. Окно - область, в которой отображается содержимое одного буфера.
4. Да, можно.
5. scratch, Messages и init.
6. Ctrl + c | Ctrl + c Ctrl + |.
7. Чтобы разделить текущее окно на две части по вертикали - С-х 3, по горизонтали С-х 2.
8. В файле .emacs.
9. Данная клавиша выполняет функцию стирания, ее можно переназначить.
10. Считаю более удобным редактор emacs за его настраиваемость и мощные функции.

Список литературы

1. Лабораторная работа № 11.