

Лабораторная работа № 9

Командная оболочка Midnight Commander

Мальянц В. К.

07 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы

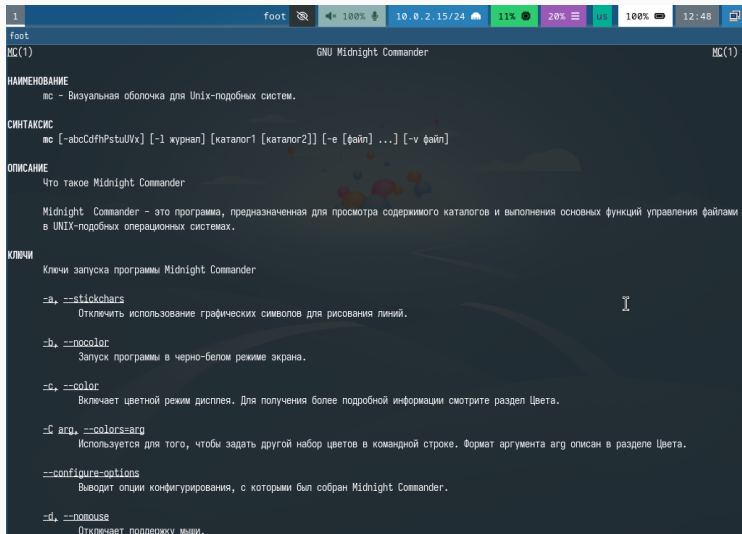
- Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Задание

- Задание по тс
- Задание по встроенному редактору тс

Выполнение лабораторной работы

- Изучаю информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc` (рис. 1).



```
1 foot 10.0.2.15/24 11% 20% 100% 12:48
MC(1) GNU Midnight Commander MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-a, --stickchars
    Отключить использование графических символов для рисования линий.

-b, --nocolor
    Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

-c, --color
    Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.

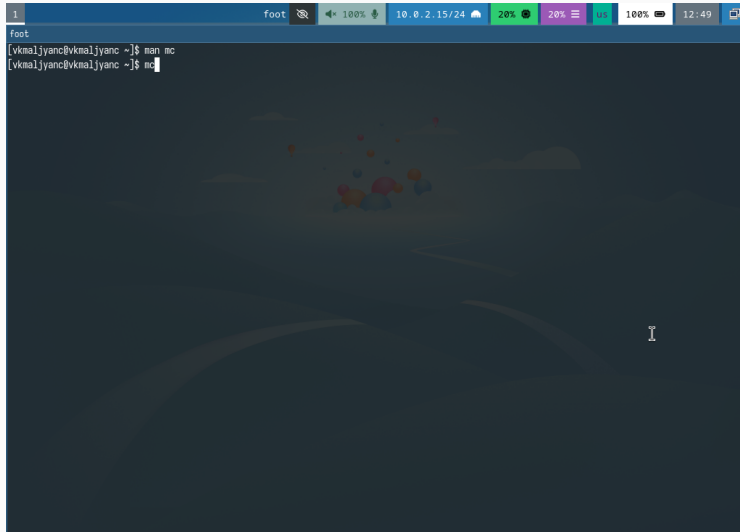
-C arg, --colors=arg
    Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента arg описан в разделе Цвета.

--configure-options
    Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.

-d, --nomouse
    Отключает поддержку мыши.
```

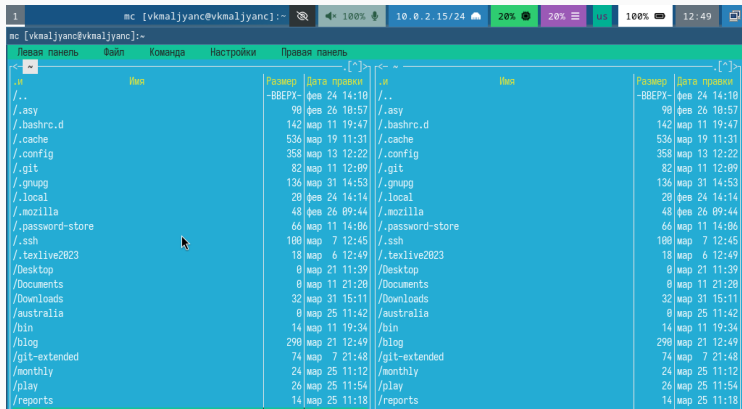
Задание по mc

- Запускаю из командной строки mc, изучите его структуру и меню (рис. 2).



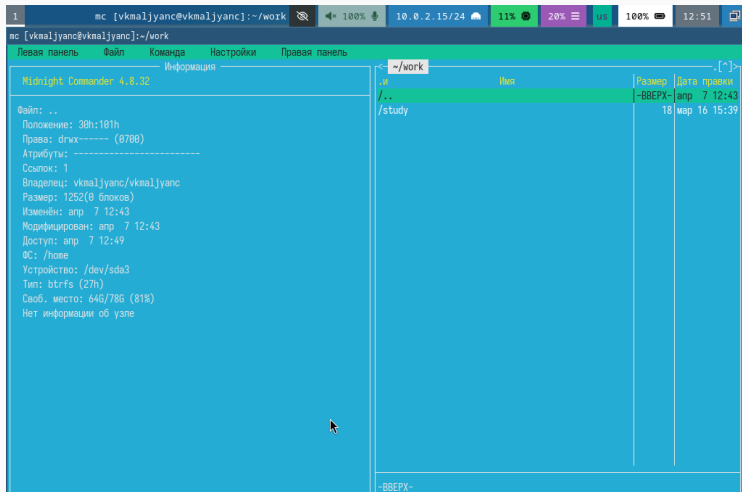
Задание по mc

- Выполняю несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.) (рис. 3) (рис. 4) (рис. 5) (рис. 6).



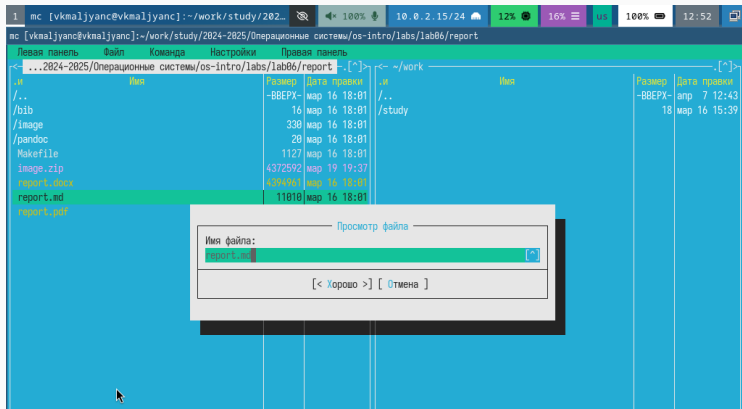
Задание по mc

- Выполняю основные команды меню левой панели. Просматриваю информацию, дерево каталогов (рис. 7) (рис. 8).



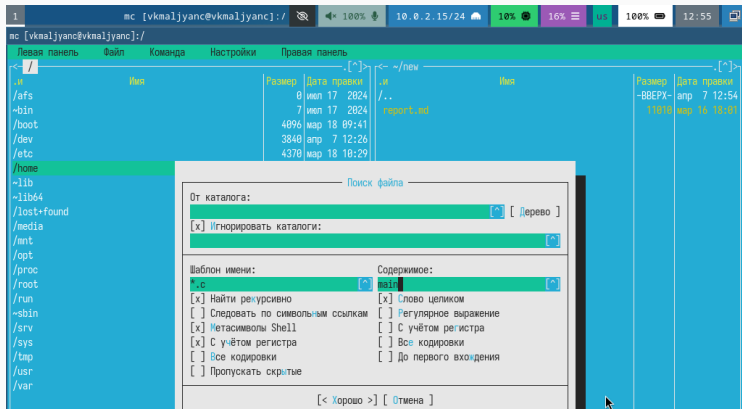
Задание по mc

- Используя возможности подменю Файл, просматриваю содержимое текстового файла, редактирую содержимое текстового файла (без сохранения результатов редактирования), создаю каталог new, копирую файлы в созданный каталог (рис. 9) (рис. 10) (рис. 11) (рис. 12).



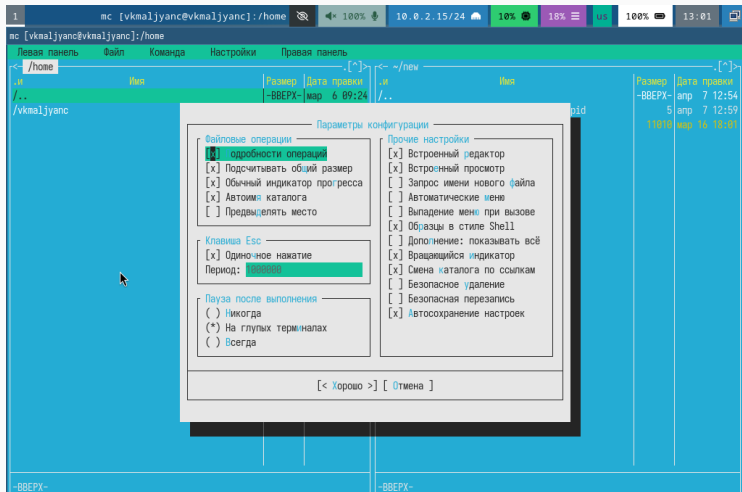
Задание по mc

- С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществляю: поиск в файловой системе файла с расширением .c, содержащего строку main, выбор и повторение одной из предыдущих команд, переход в домашний каталог, анализ файла меню и файла расширений. (рис. 13) (рис. 14) (рис. 15).



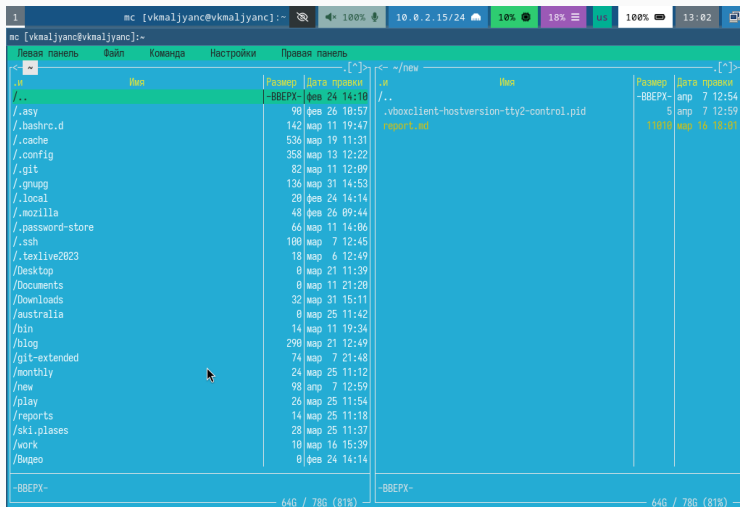
Задание по mc

- Вызываю подменю Настройки. Осваиваю операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.) (рис. 16) (рис. 17) (рис. 18).



Задание по встроенному редактору mc

- Создаю текстовый файл text.txt (рис. 19).

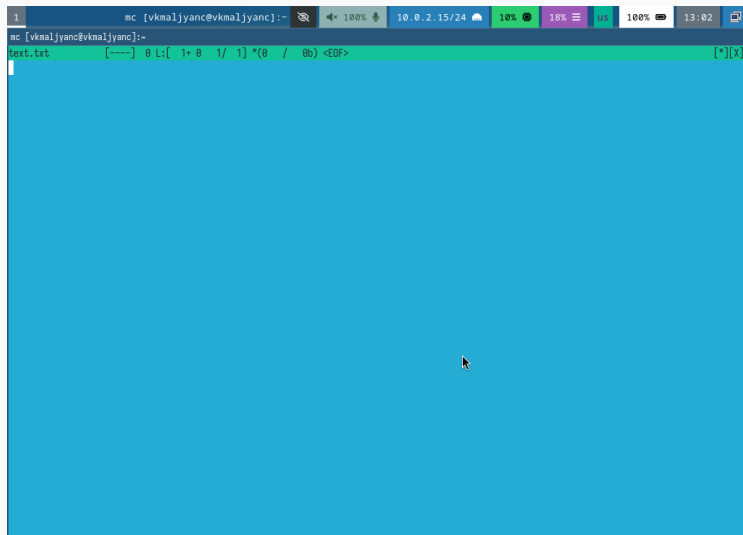


Совет: У нас также имеется толковая страница руководства.

[vkmaljyanc@vkmaljyanc ~]\$ touch text.txt

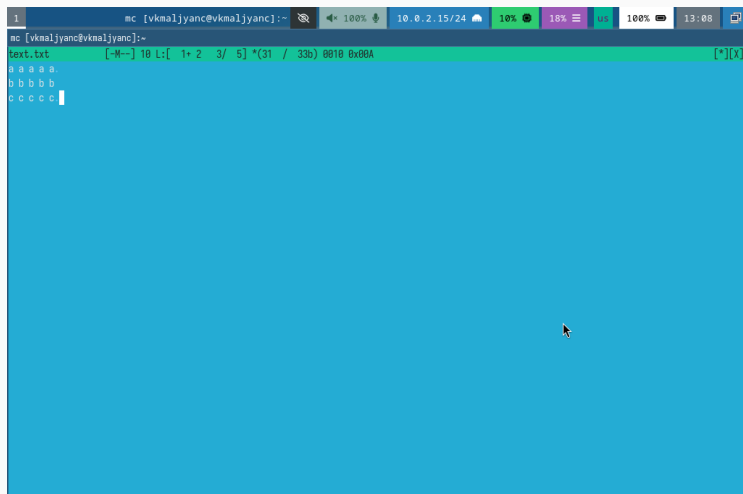
Задание по встроенному редактору mc

- Открываю этот файл с помощью встроенного в mc редактора (рис. 20).



Задание по встроенному редактору mc

- Вставляю в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из другого файла. (рис. 21).



```
mc [vkmaljjanc@vkmaljjanc]:~
text.txt  [-M--] 10 L:[ 1+ 2 3/ 5] *(31 / 33b) 0010 0x00A [*](X)
a a a a.
b b b b
c c c c. |
```


Задание по встроенному редактору mc

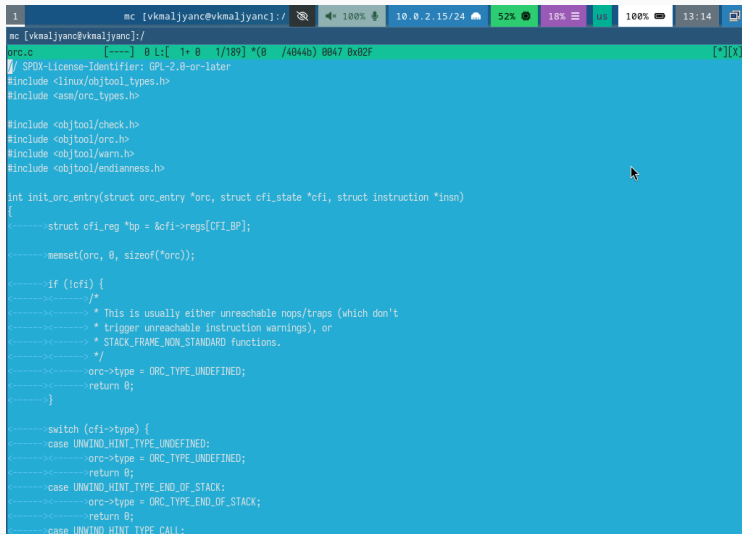
- Прodelываю с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: удаляю строку текста, выделяю фрагмент текста и копирую его на новую строку, выделяю фрагмент текста и переносу его на новую строку, сохраняю файл, отменяю последнее действие, перехожу в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и пишу некоторый текст, перехожу в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и пишу некоторый текст, сохраняю и закрываю файл. (рис. 22) (рис. 23) (рис. 24) (рис. 25) (рис. 26) (рис. 27) (рис. 28) (рис. 29).



```
mc [vkmaljjanc@vkmaljjanc]:~
mc [vkmaljjanc@vkmaljjanc]:~
text.txt [BM--] 10 L: [ 1+ 2 3/ 5] *(30 / 32b) 0010 0x00A [*][X]
a a a a
b b b b
c c c c
```

Задание по встроенному редактору mc

- Открываю файл с исходным текстом на языке программирования C (рис. 30).



```
mc [vkmaljyanc@vkmaljyanc]:/
orc.c [-----] 0 L: [ 1+ 0 1/189] *(0 /4044b) 0047 0x02F [*](X)
// SPDX-License-Identifier: GPL-2.0-or-later
#include <linux/objtool_types.h>
#include <asm/orc_types.h>

#include <objtool/check.h>
#include <objtool/orc.h>
#include <objtool/warn.h>
#include <objtool/endianness.h>

int init_orc_entry(struct orc_entry *orc, struct cfi_state *cfi, struct instruction *insn)
{
    <-----> struct cfi_reg *bp = &cfi->regs[CFI_BP];

    <-----> memset(orc, 0, sizeof(*orc));

    <-----> if (!cfi) {
    <-----> <-----> /*
    <-----> <-----> * This is usually either unreachable nops/traps (which don't
    <-----> <-----> * trigger unreachable instruction warnings), or
    <-----> <-----> * STACK_FRAME_NON_STANDARD functions.
    <-----> <-----> */
    <-----> <-----> orc->type = ORC_TYPE_UNDEFINED;
    <-----> <-----> return 0;
    <-----> }

    <-----> switch (cfi->type) {
    <-----> <-----> case UNWIND_HINT_TYPE_UNDEFINED:
    <-----> <-----> <-----> orc->type = ORC_TYPE_UNDEFINED;
    <-----> <-----> <-----> return 0;
    <-----> <-----> case UNWIND_HINT_TYPE_END_OF_STACK:
    <-----> <-----> <-----> orc->type = ORC_TYPE_END_OF_STACK;
    <-----> <-----> <-----> return 0;
    <-----> <-----> case UNWIND_HINT_TYPE_CALL:
```


Выводы

- Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Спасибо за внимание
