

READ ME

PBL 4 – MI Processadores de Linguagens de Programação

Dupla: Bruno C. Matias e Victória O. Gomes

- Não é possível declarar struct dentro de struct (a não ser que ela tenha sido definida usando um typedef)
- Não é possível declarar uma função/procedure e definir como seus parâmetros vetores e matrizes
- Para se referir a um identificador global, é obrigatório utilizar o termo **global**
- Operações de divisão só serão permitidas utilizando números reais
- Operações aritméticas só são permitidas caso todos os elementos sejam do mesmo tipo
- Com relação ao tipo string, só é possível realizar operações aritméticas de soma e subtração
- Não é permitido definir tipos que possuam o mesmo nome utilizando o typedef, independente de estarem em escopo diferente
- Não é avaliado se vetores e matrizes estão recebendo uma quantidade apropriada de valores na sua inicialização (dependendo do seu tamanho); somente é avaliado se os valores recebidos correspondem ao tipo da estrutura
- Não será verificada a inicialização de constantes e variáveis
- Para operações de pré/pós incremento/decremento, só é possível utilizar elementos de tipo real ou inteiro