Trabalho Prático - Matemática Discreta

Victória Olívia Aráujo Vilas Boas - 2019431429

Belo Horizonte, 02 de Outubro 2020

1 Introdução

O objetivo do trabalho proposto foi aplicar os conhecimentos de relações binárias para identificar as relações encontradas em um conjunto de dados de entrada. Este relatório tem o objetivo de apresentar a descrição da resolução dos problemas propostos e a análise de complexidade por tempo e espaço das soluções aqui apresentadas. Os algoritmos foram escritos em linguagem C, e compilados em ambiente macosx. Outros detalhes a respeito do ambiente computacional e mais instruções para execução do código podem ser encontrados no arquivo leiame.txt.

2 Relações binárias

Dado um conjunto de entradas, que chamaremos de A, deve-se identificar as relações binárias existentes nesse conjunto. As relações que devem ser identificadas são:

- 1. R é reflexiva $\Leftrightarrow \forall x \in A, (x, x) \in R$
- 2. R é irreflexiva $\Leftrightarrow \forall x \in A, (x, x) \notin R$
- 3. R é simétrica $\Leftrightarrow \forall x \in Y \in A$, se $(x,y) \in R$, $ent\tilde{a}o(y,x) \in R$
- 4. R é anti-simétrica $\Leftrightarrow \forall x \in y \in A$, se $(x,y) \in R$, $e(y,x) \in R$ então x = y
- 5. R é assimétrica $\Leftrightarrow \forall x \in y \in A$, se $(x,y) \in R$, então $(y,x) \notin R$
- 6. Ré transitiva $\Leftrightarrow \forall x, y \in z \in A$, se $(x,y) \in R$ e $(y,z) \in R$ então $(x,z) \in R$

Além disso, é necessário verificar se a relação é de ordem parcial, ou de equivalência, e deve-se imprimir o fecho transitivo dessa relação.

2.1 Descrição da resolução

Para a resolução desse problema foram criados dois arquivos c que dividem o programa entre testes de relação, impressão de pares faltantes, e a solução para as entradas do problema.

A estrutura de pastas para a resolução do problema está organizada da seguinte forma:

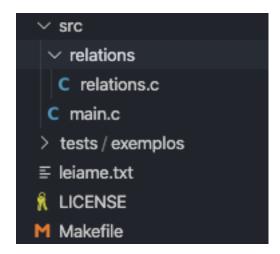


Figure 1: Estrutura das pastas

A pasta src contém a resolução do problema proposto. Além dela temos a pasta tests, com exemplos de entradas e saídas; o arquivo leiame.txt com instruções para a execução do programa; o arquivo MakeFile com diretivas para compilação e execução do programa.

Para a resolução deste problema foi criada uma matriz nXn para mapear as relações e testá-las posteriormente. Além dessa matriz foi criado um vetor contendo todos os elementos que serão mapeados no conjunto de relação. O tamanho n do vetor vai de 0 ao numero de elementos na relação, e cada linha e coluna da matriz é mapeada pelo vetor de elementos.

Exemplo: O vetor com os elementos [3,5] e a matriz $\frac{1}{0}$ podem ser mapeados da seguinte forma: A posição (0,0) da matriz indica a posição zero do vetor. Nesse caso significa que existe uma relação entre (3,3). Um outro exemplo é a linha 0 da matriz e a coluna 1 da matriz, que respectivamente indicam o índice 0 do vetor e o indice 1 do mesmo vetor; ou seja, temos uma relação em (3,5)

Sempre o usuário entrar com um par ordenado do conjunto iremos marcar na matriz de adjacência que a relação existe, até que a entrada seja a string EOF, ou o final de um arquivo. Depois de marcado, iremos verificar todas as relações existentes segundo as regras supracitadas. Por exemplo, para a relação reflexiva iremos verificar se todos as diagonais da matriz de adjacencia estão preenchidas. Todos esses testes estão no arquivo relations.c

2.2 Complexidade

1. Complexidade de tempo

A maioria das funções da solução possuem uma complexidade quadrática, dado que percorrem uma matrix, exceto o teste que verifica se a matrix é transitiva. Esse tem uma complexidade de ordem cúbica. Seja n o numero de elementos unicos no conjunto de relações, a complexidade de tempo do programa é:

$$\mathcal{O}(n^3) \tag{1}$$

2. Complexidade de espaço

A complexidade de espaço desse problema, dado que para resolvê-lo usaremos uma matriz de adjacência está em função do tamanho da matriz. Seja n o numero de elementos unicos no conjunto de relações, a complexidade de espaço do programa é:

$$\mathcal{O}(n^2) \tag{2}$$