

Trabalho 02 | Estrutura de dados - INE5408

Alunos: Eduardo Achar - 23102448 Victória Rodrigues Veloso - 23100460

1. Resumo

O trabalho proposto tem como finalidade a construção e utilização da estrutura hierárquica **trie** para a indexação e recuperação de palavras. A implementação foi dividida na resolução de dois problemas que resumidamente consistem em:

- Problema 1: construção da trie em memória principal a partir das palavras definidas no arquivo dicionário.
- Problema 2: fornecer saídas específicas ao consultar se uma palavra está presente ou é um prefixo de outras palavras na trie.

2 Algoritmos

Para a resolução dos problemas propostos, foi desenvolvida uma classe Trie utilizando templates e práticas de orientação a objetos.

2.1 Construção da trie em memória principal

Para efetuar a construção da Trie, uma estrutura Node foi criada, baseada na struct definida por (VENKI, 2024), para representar cada caracter da palavras que seria inserida.

```
struct Node {
    char letra;
    Node* filhos[26]; // 26 letras do alfabeto
    size_t fim_de_palavra; // Se for maior que zero, indica que o nó é
o final de uma palavra
    int i; // Posição do primeiro caracter da palavra
    int j; // Tamanho da linha

    // Construtor do nó
    Node(char c) : letra(c), fim_de_palavra(0), i(0), j(0) {
        for (size_t i = 0; i < 26; i++) {
            filhos[i] = nullptr;
        }
    }
};
```

Figura 1. Struct Node desenvolvida para a Trie.

Além da estrutura Node, algumas funções auxiliares como **visualize** e **print** foram adicionadas para ajudar no desenvolvimento. Na Figura 3, observa-se a hierarquia da árvore construída. O índice **1** indica o

caractere final da palavra. As letras que possuem a mesma indentação estão no mesmo nível da árvore. Por exemplo, em 'bear' e 'bell', as letras 'a' e 'l' têm a mesma indentação, indicando que estão no mesmo nível e compartilham o prefixo "be".

```
Palavras na trie:  
bear  
bell  
bid  
bull  
buy  
sell  
stock  
stop
```

Figura 2. Palavras inseridas na árvore exibidas no console através da função print."

```
b  
 e  
  a  
   r (1)  
  l  
   l (1)  
 i  
  d (1)  
 u  
  l  
   l (1)  
  y (1)  
s  
 e  
  l  
   l (1)  
 t  
  o  
   c  
    k (1)  
    p (1)
```

Figura 3. Visualização dos nós da árvore."

```
private:  
    void delete_node(Node* node); // Método auxiliar para deletar um nó  
    void print(Node* node, string prefix) const; // Método auxiliar para  
    imprimir a trie  
    void visualize(Node* node, string prefix, int level) const;  
  
public: //se necessário, adicionar mais métodos futuramente  
    Trie(); // Construtor da trie  
    ~Trie(); // Destrutor da trie  
  
    bool empty() const; // Método para verificar se a trie está vazia  
    size_t size() const; // Método que retorna o tamanho da trie  
    void insert(const string& palavra, int i, int j); // Método para  
    inserir uma palavra na trie  
    void print() const; // Método para imprimir as palavras na trie  
    size_t checkPrefix(const string& prefix); // Método para verificar se  
    um prefixo existe na trie
```

```
void visualize() const; // Método para visualizar a trie
size_t countPrefix(Node* node); // Método para contar número de fim de
nodos de fins de palavras a partir de um nodo
```

Figura 4. Métodos da árvore de prefixos .

2.2 Inserção das palavras definidas no arquivo dicionário

Um dos principais métodos construídos é o método `insert`, utilizado para solucionar um dos tópicos do primeiro problema. Assim como a struct `Node`, o método `insert` também foi baseado artigo (VENKI, 2024), porém com adaptações.

O método parte da raiz e, a partir de um loop, percorre os caracteres da palavra e verifica se eles já estão presentes na árvore. Essa verificação é baseada em obter o índice da tabela ASCII da letra, obtendo sua posição no alfabeto. Se o índice não estiver presente nos filhos do caracter atual, então criamos um novo nó na posição do index, a fim de representar a letra.

Essa função também insere no último nodo a posição do primeiro caracter da palavra (`i`) e o tamanho da linha que a descreve (`j`).

```
template<typename T>
void Trie<T>::insert(const string& palavra, int i, int j) {

    Node* atual = root;
    //itera através dos caracteres da strind palavra

    //calcula o índice da letra
    for (size_t i = 0; i < palavra.size(); i++) {
        size_t index = palavra[i] - 'a';

        //se o filho não existir, cria um novo nó
        if (atual->filhos[index] == nullptr) {
            atual->filhos[index] = new Node(palavra[i]);
        }

        //atualiza o nó atual para o nó filho recém criado ou que já
existia
        atual = atual->filhos[index];
    }

    // depois de processar todos os caracteres da palavra, marca o nó final
como 1, indicando que a palavra termina ali
    atual->fim_de_palavra++;
    atual->i = i;
    atual->j = j;
    size_++;
}
```

Figura 5. Método insert

A leitura das palavras recebidas pelo usuário é feita pela main na seguinte parte do código:

```
// Variaveis auxiliares atividade
string filename;
string word;

// Variaveis auxiliares leitura arquivo
string word_append; // Palavra a ser adicionada na Trie
char c; // Caracter atual
int i = 0; // Posição do primeiro caracter da palavra
int j = 0; // Tamanho da linha
string line; // Linha do arquivo
size_t start; // Posição do colchete de abertura
size_t end; // Posição do colchete de fechamento

//Entrada
cin >> filename;

// Trie
Trie<string> trie;

// Abrindo arquivo
ifstream filexml(filename);

// Leitura do arquivo e inserção na trie
while (getline(filexml, line)) {

    // Posição do primeiro caracter da próxima linha
    i = filexml.tellg();

    // Tamanho da linha atual
    j = line.length();

    // Começo da palavra sinalizado por '['
    start = line.find('[');

    // Final da palavra sinalizado por ']'
    end = line.find(']');

    // Garante a ordem dos colchetes
    if (start < end) {

        // A palavra a ser adicionada na Trie é
        // Uma substring que começa após o colchete de abertura
        // E acaba antes do colchete de fechamento
        word_append = line.substr(start + 1, end - start - 1);

        // i - j - 1 é a posição do primeiro caracter da linha
        // ja que i é a primeira posição da próxima linha e
        // j é o comprimento da linha atual
        trie.insert(word_append, i - j - 1, j);
    }
}
```

```

    }
}

filexml.close();

```

Figura 6 Leitura dos inputs.

2.3 Verificação de prefixos

Para verificar se uma palavra é um prefixo das que já estão inseridas na árvore, um método que recebe o prefixo como parâmetro foi criado. O método consiste em percorrer os caracteres do prefixo e verificar se ele está presente na árvore. Caso não esteja, então não é um prefixo.

```

template<typename T>
size_t Trie<T>::checkPrefix(const string& prefix) {
    Node* atual = root;

    //loop verifica se é prefixo e aponta para a última letra do prefixo
    for (size_t i = 0; i < prefix.size(); i++) {

        //calcula o índice da letra atual do prefixo
        int index = prefix[i] - 'a';

        //se o filho existir (ou seja, a letra atual do prefixo estiver na
arvore), atualiza o nó atual
        if (atual->filhos[index] != nullptr) {

            //pegamos a letra seguinte para verificar se é prefixo
            atual = atual->filhos[index];

            // caso não seja prefixo de nenhuma palavra, retorna 0
        } else {
            cout << prefix << " is not prefix" << endl;
            return 0;
        }
    }

    // chama a função countPrefix para o último nodo do prefixo
    cout << prefix << " is prefix of " << countPrefix(atual) << " words" <<
endl;

    // se o prefixo for uma palavra, imprime a posição da palavra
    if (atual->fim_de_palavra > 0) {
        cout << prefix << " is at (" << atual->i << "," << atual->j << ")"
<< endl;
    }
    return countPrefix(atual);
} //checkPrefix

```

Figura 7. Método para checar se é um prefixo.

Alguns exemplos visuais foram desenvolvidos para podermos visualizar melhor como a busca é efetuado na estrutura hierárquica desenvolvida. Na figura 8, demonstramos a busca do prefixo `bi`, enquanto na figura 9 procuramos o prefixo `bit` que não está presente.

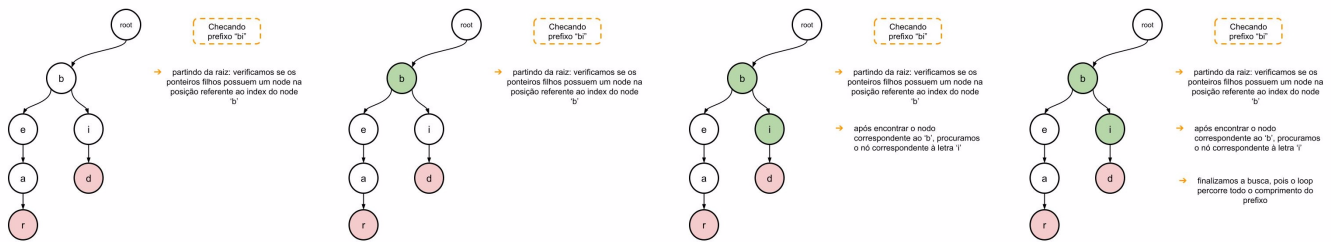


Figura 8. Demonstração da busca de um prefixo existente na árvore.

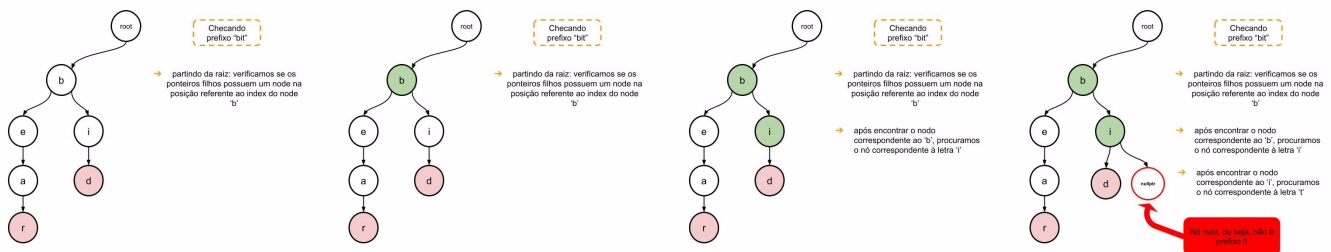


Figura 9. Demonstração da busca de um prefixo não existente na árvore.

2.4 Cálculo do número de nodos que são fim de alguma palavra a partir de um nodo dado

Outro algoritmo desenvolvido durante o trabalho foi implementado na função `countPrefix`. Essa função recebe um nodo e a partir dele percorre de forma recursiva todos os seus filhos e os filhos de seus filhos sucessivamente e conferindo se cada um desses nodos tem o atributo `'fim_de_palavra' > 0`. Esse algoritmo é útil pois é dessa forma que sabemos quantas palavras possuem determinado prefixo, sendo o prefixo o caminho de palavras que precedem aquele nodo. Essa função só é usada caso esse prefixo existe na árvore, nesse caso obrigatoriamente é prefixo de uma palavra, por estar presente na Trie.

```
// função recursiva para calcular o número de fim de palavras a partir de
um nodo
template<typename T>
size_t Trie<T>::countPrefix(Node* node) {
    size_t contador = 0;

    // Verifica se o próprio nó é o fim de uma palavra
    if (node->fim_de_palavra) {
        contador++;
    }

    // percorre todos os nós filhos desse nodo somando o countPrefix de
    cada
    for (size_t i = 0; i < 26; i++) {
        if (node->filhos[i] != nullptr) {
```

```
        contador += countPrefix(node->filhos[i]);  
    }  
}  
return contador;  
}
```

Figura 10. Método para contagem de palavras que possuem o prefixo.

3. Conclusão

A implementação da estrutura de dados Trie demonstrou ser eficiente para a indexação e recuperação de palavras, cumprindo com os requisitos propostos no trabalho. A Trie permite a inserção e busca de palavras de forma rápida, bem como a verificação de prefixos, o que a torna uma estrutura de dados poderosa para diversas aplicações, como dicionários e sistemas de auto-completar. As funções desenvolvidas para auxiliar na resolução do problema, print e visualize, trouxeram uma visão dimensional da estrutura contribuindo para o entendimento de sua funcionalidade.

4. Referências

VENKI. Trie Data Structure | Insert and Search. Disponível em: <https://www.geeksforgeeks.org/trie-insert-and-search/>. Acesso em: 05 jun. 2024.