# SOUL CODE

**Bootcamp Analista de Dados** 

```
Operation == "MIRROR_Y"

Irror_mod.use_x = False
Irror_mod.use_y = True
Irror_mod.use_z = False
Operation == "MIRROR_Z"

Irror_mod.use_x = False
Irror_mod.use_y = False
Irror_mod.use_y = False
Irror_mod.use_z = True
```

SOUL CODE

election at the end -add
\_ob.select= 1
er\_ob.select=1
ntext.scene.objects.acti
"Selected" + str(modification
error\_ob.select = 0
bpy.context.selected\_ob
ta.objects[one.name].selected\_ob

## Banco de Dados NoSQL

-- OPERATOR CLASSES

```
ypes.Operator):

X mirror to the selecte

Z mirror_mirror_x"

Ject.mirror_mirror_x"

Tor X"
```

#### Banco de Dados NoSQL

- Bancos de dados não relacionais (ou bancos de dados NoSQL) usam uma variedade de modelos de dados para acessar e gerenciar dados.
- Eles são otimizados especificamente para aplicações que exigem grande volume de dados, baixa latência e modelos de dados flexíveis, o que é obtido relaxando algumas das restrições de consistência de dados de outros bancos de dados.
- Exemplos: MongoDB, Firestore, Redis, Cassandra, etc.



### Banco de Dados NoSQL

- Um banco de dados com esquema possui uma estrutura predefinida e rígida. Antes de inserir qualquer dado, a estrutura (esquema) do banco de dados deve ser definida, incluindo tabelas, colunas, tipos de dados, restrições, etc.
- Um banco de dados sem esquema não possui uma estrutura rígida definida antecipadamente. Os dados podem ser armazenados de forma mais flexível, permitindo diferentes tipos de dados e estruturas.



#### Banco de Dados NoSQL

- O MongoDB é um banco de dados NoSQL sem esquema.
- MongoDB utiliza documentos flexíveis no formato JSON permitindo dados aninhados e variáveis em estrutura, sem um esquema fixo.
- MySQL, por outro lado, utiliza tabelas relacionais com um esquema rígido, onde a estrutura deve ser predefinida, garantindo integridade e consistência.



```
operation == "MIRROR_Y"
     ___use_z = False
 irror_mod.use_x = False
lrror_mod.use_y = True
mlrror_mod.use_z = False
  operation == "MIRROR_Z";
  rror_mod.use_x = False
  lrror mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
```

SOUL CODE

```
ypes.Operator):

X mirror to the selected

Examirror_mirror_x"

Ject.mirror_mirror_x"
```

- MongoDB é um sistema de gerenciamento de banco de dados não relacional, baseado em software livre, que utiliza documentos flexíveis em vez de tabelas e linhas para armazenar dados.
- Os registros em um banco de dados MongoDB são chamados de documentos, e os valores dos campos podem incluir números, strings, booleanos, matrizes ou até outros documentos.



- Essas correspondências ajudam a entender as semelhanças e diferenças entre os dois tipos de bancos de dados em termos de estrutura:
- Tabela (MySQL) = Coleção (MongoDB).
- Linha (MySQL) = Documento (MongoDB).
- Coluna (MySQL) = Campo (MongoDB).





 O documento no MongoDB é estruturado como um conjunto de pares chave-valor, onde cada chave é um identificador associado a um valor.

```
"titulo": "Código Limpo",
"autor": "Robert C. Martin",
"publicado_em": "2008-08-01",
"paginas": 464,
"linguagens": ["Inglês", "Português"]
```

- O MongoDB pode ser instalado localmente, o que permitirá que você hospede seu próprio servidor MongoDB em seu hardware. Isso requer que você gerencie seu servidor, atualizações e qualquer outra manutenção.
- O MongoDB Atlas é uma plataforma de banco de dados em nuvem para MongoDB. Isso é muito mais fácil do que hospedar seu próprio banco de dados local.



```
Operation == "MIRROR_Y"
Lrror_mod.use_x = False
Lrror_mod.use_y = True
Lrror_mod.use_z = False
Operation == "MIRROR_Z"
Lrror_mod.use_x = False
Irror_mod.use_y = False
Irror_mod.use_y = False
Irror_mod.use_z = True
```



election at the end -add
\_ob.select= 1
er\_ob.select=1
ntext.scene.objects.acti
"Selected" + str(modification
lrror\_ob.select = 0
bpy.context.selected\_ob
ta.objects[one.name].sc

## Suite de Ferramentas do MongoDB

-- OPERATOR CLASSES ---

```
ypes.Operator):

X mirror to the selector

ject.mirror_mirror_x"

or X"
```

## Suite de Ferramentas do MongoDB

- MongoDB Compass é uma interface gráfica (GUI) para o MongoDB que permite aos usuários interagir com seus bancos de dados MongoDB de forma intuitiva e visual.
- Permite navegar e visualizar dados em coleções MongoDB de maneira gráfica.
- Fornece visualizações detalhadas de esquemas, métricas de desempenho em tempo real, habilidades de consulta sofisticadas e outras funcionalidades.



## Suite de Ferramentas do MongoDB

- MongoDB Shell (mongosh) é uma interface de linha de comando utilizada para interagir com implantações do MongoDB, tanto localmente quanto em hosts remotos, como o MongoDB Atlas.
- O mongosh é uma ferramenta essencial para testar consultas e manipular dados no seu banco de dados MongoDB.



## Suite de Ferramentas do MongoDB

- MongoDB for Visual Studio é uma extensão desenvolvida pela
   MongoDB que integra funcionalidades do banco de dados MongoDB diretamente no ambiente de desenvolvimento do Visual Studio.
- MongoDB para VS Code é o companheiro para MongoDB Atlas, mas é possível usá-lo também com suas instâncias autogerenciadas do MongoDB.

