

```

1  procedure wg( $v$ );
2  begin
3       $znacznik[v] := odwiedzony$ ;
4      for  $u \in listy\_incydencji[v]$  do
5          if  $znacznik[u] = nieodwiedzony$  then
6              {Krawędź  $(u, v)$  wstawiana jest do drzewa rozpinającego}
7              wg( $u$ );
8          end if;
9      end for;
10 end.

```

```

1  procedure graf_w_głęb;
2  begin
3      for  $v \in V$  do
4           $znacznik[v] := nieodwiedzony$ ;
5      end for;
6      for  $v \in V$  do
7          if  $znacznik[v] = nieodwiedzony$  then
8              wg( $v$ );
9          end if;
10     end for;
11 end.

```

1. Przeszukiwanie grafu $G = (V, E)$ w głęb