

1) Расписываем на такты значения в таблицу
(пример)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	50	60	60	55	50	60					
2		55	60	45	55	50	65				
3			50	60	60	55	52	60			
4				50	60	60	55	57	65		
5					50	60	60	55	50	60	
6						35	60	60	55	50	55

2) Смотрим наибольшее значение в каждой из команд
(например: в команде 1 – 60, в команде 2 – 65, и т.д.)

3) Выделяем среди них наибольшее значение, прибавляем к нему накладные расходы по организации конвейерной обработки. Получили 1 такт в нс

4) умножаем на кол-во тактов (пример: в таблице – это 11) => получаем число БЕЗ конфликтов

Рассчитываем конфликты:

5) добавляем конфликты и смотрим, сколько тактов добавить

6) рассчитываем такты (в моем случае, добавляем 3 такта)
вуаля