



Centro Universitario de Oriente -CUNORI-
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
Análisis y Diseño de Sistemas I
Ing. Hendrick Calderón

01-11-2020

Análisis y Diseño

PROTOTIPO DE INTERFACES DE USUARIO

PROYECTO VISIÓN

Autor: Victor Joab Morales Méndez
201644764

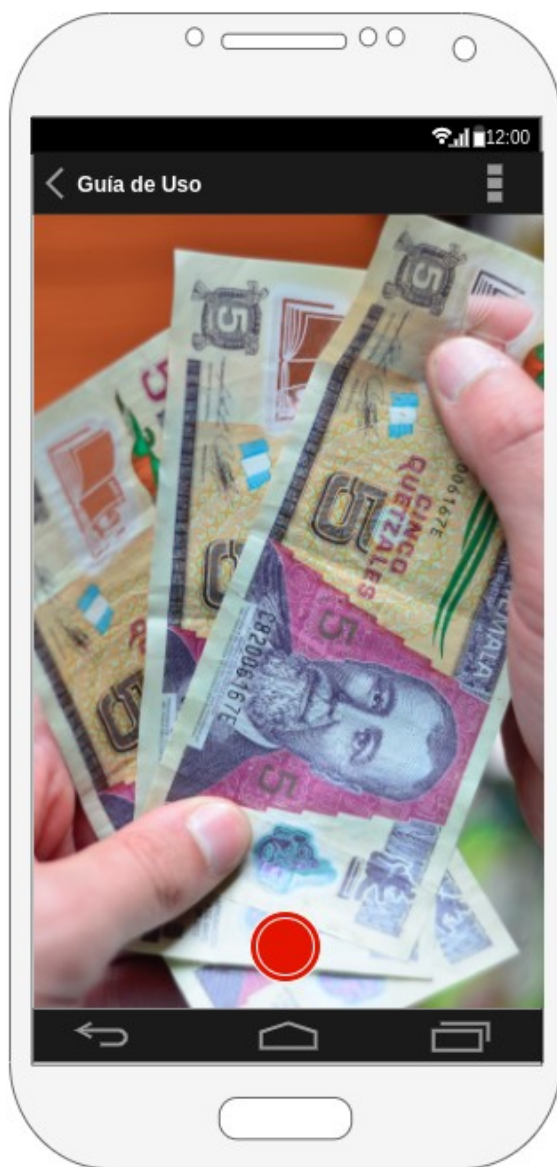
Quinta Iteración

1. INTRODUCCIÓN

El contenido de este documento muestra la primera versión de los prototipos de interfaz de usuario del sitio web y aplicación móvil.

2. APLICACIÓN MÓVIL

El diseño de interfaz debe ser lo más sencillo posible y evitar la interacción del usuario con la aplicación móvil.

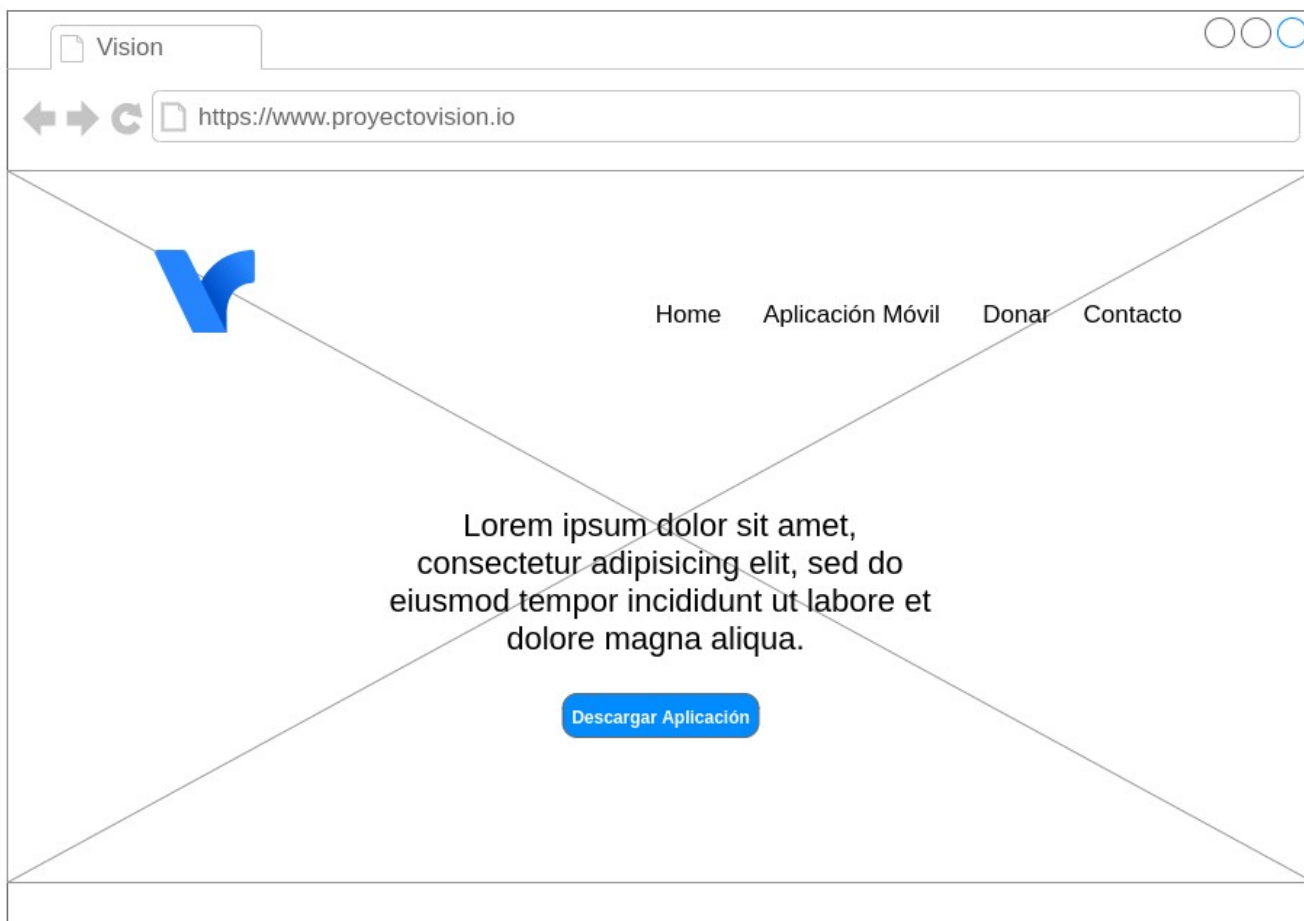


Se muestra una posible interfaz de la aplicación móvil.

En la sección de arriba es posible desplegar la guía de uso. El botón rojo es para tomar la foto pero esto también se puede hacer presionando los botones de bajar y subir volumen. Esta forma es más fácil para la persona con discapacidad visual.

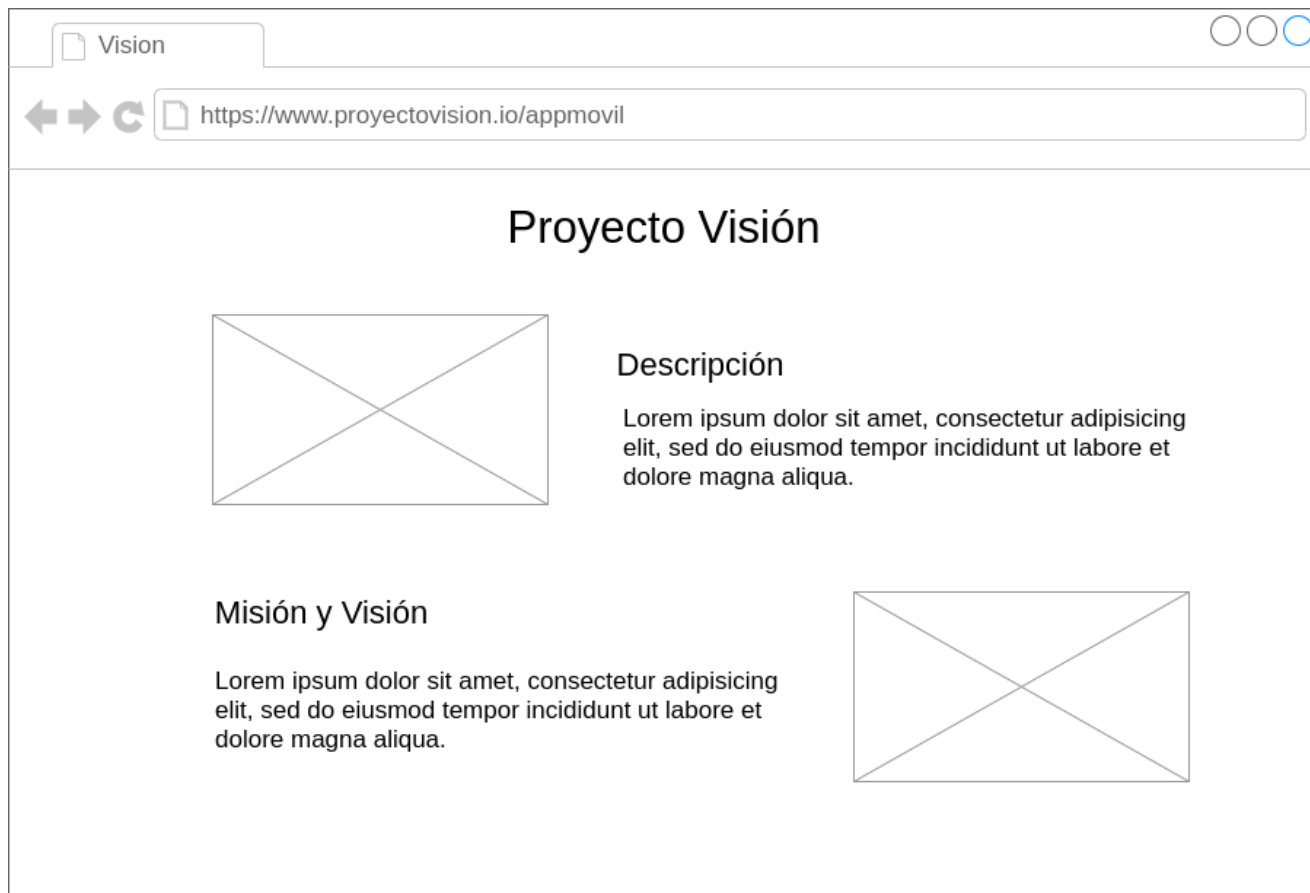
3. SITIO WEB

El diseño del sitio web es muy novedoso. Como se definió en la arquitectura del sistema, el sitio web posee cuatro vistas a partir de la vista de inicio. La vista de inicio es algo como esta:



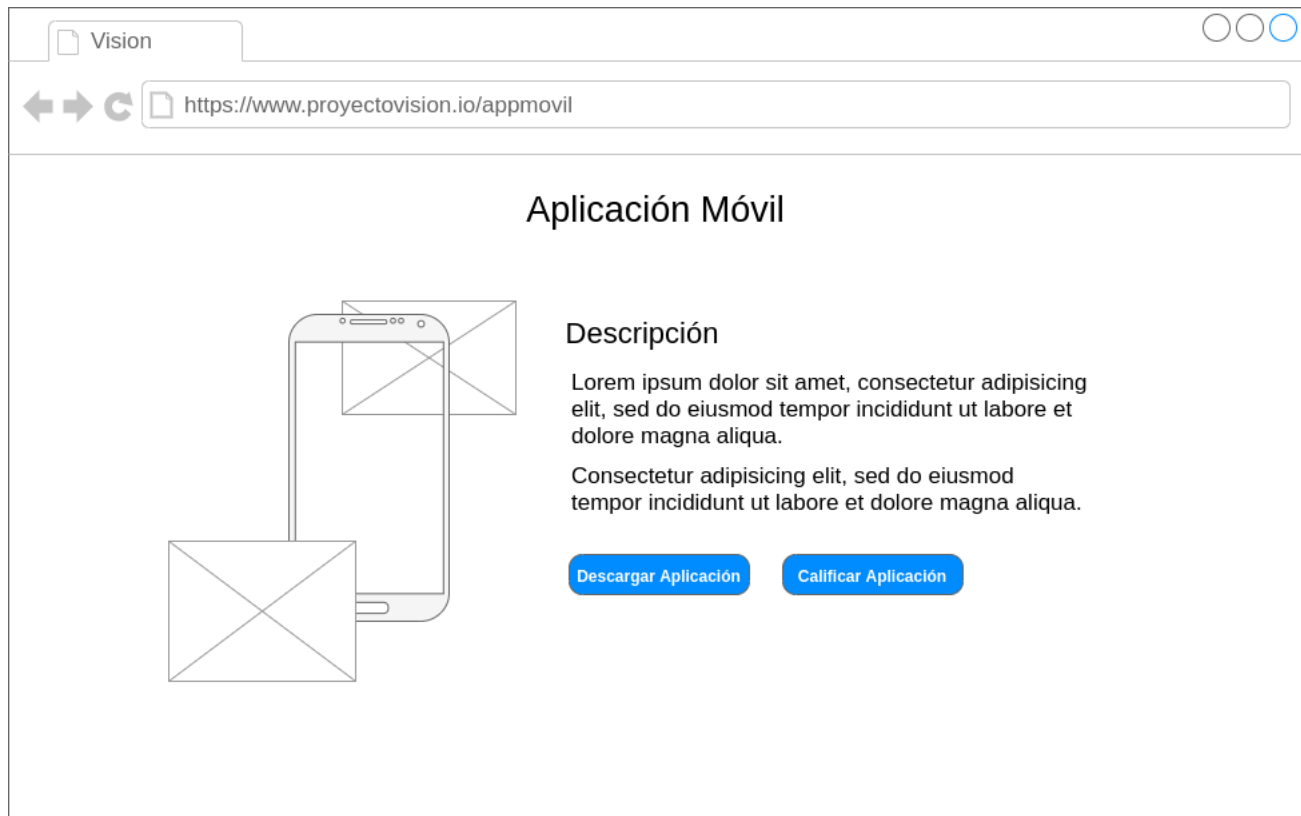
3.1 Vista home

Muestra información acerca del proyecto como su misión y visión, además de la descripción del proyecto.



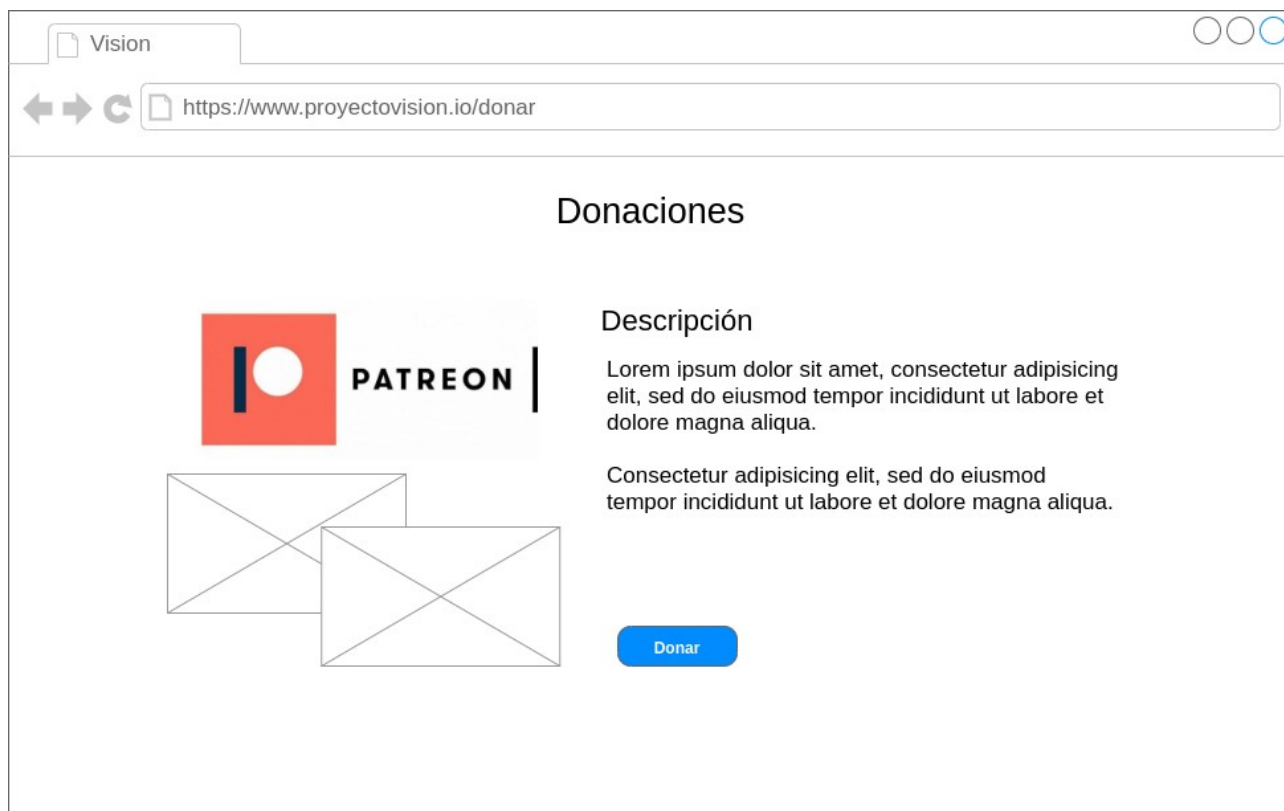
3.2 Vista Aplicación Móvil

Muestra información acerca de la aplicación móvil, también como en enlace para descargarla e instalarla y un enlace para que el usuario pueda calificar la aplicación.



3.3 Vista Donaciones

Muestra información sobre como donar al proyecto usando la plataforma Patreon. Contiene el enlace al perfil del proyecto en Patreon para que el usuario pueda realizar una donación.



3.3 Vista Contacto

Muestra información para que el usuario pueda contactarse con el encargado del proyecto, para hacer consultas. realizar apoyo o para preguntar cualquier duda que el usuario tenga.

