



Centro Universitario de Oriente -CUNORI-
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
Análisis y Diseño de Sistemas I
Ing. Hendrick Calderón

01-11-2020

Especificación de Casos de Uso del Sistema

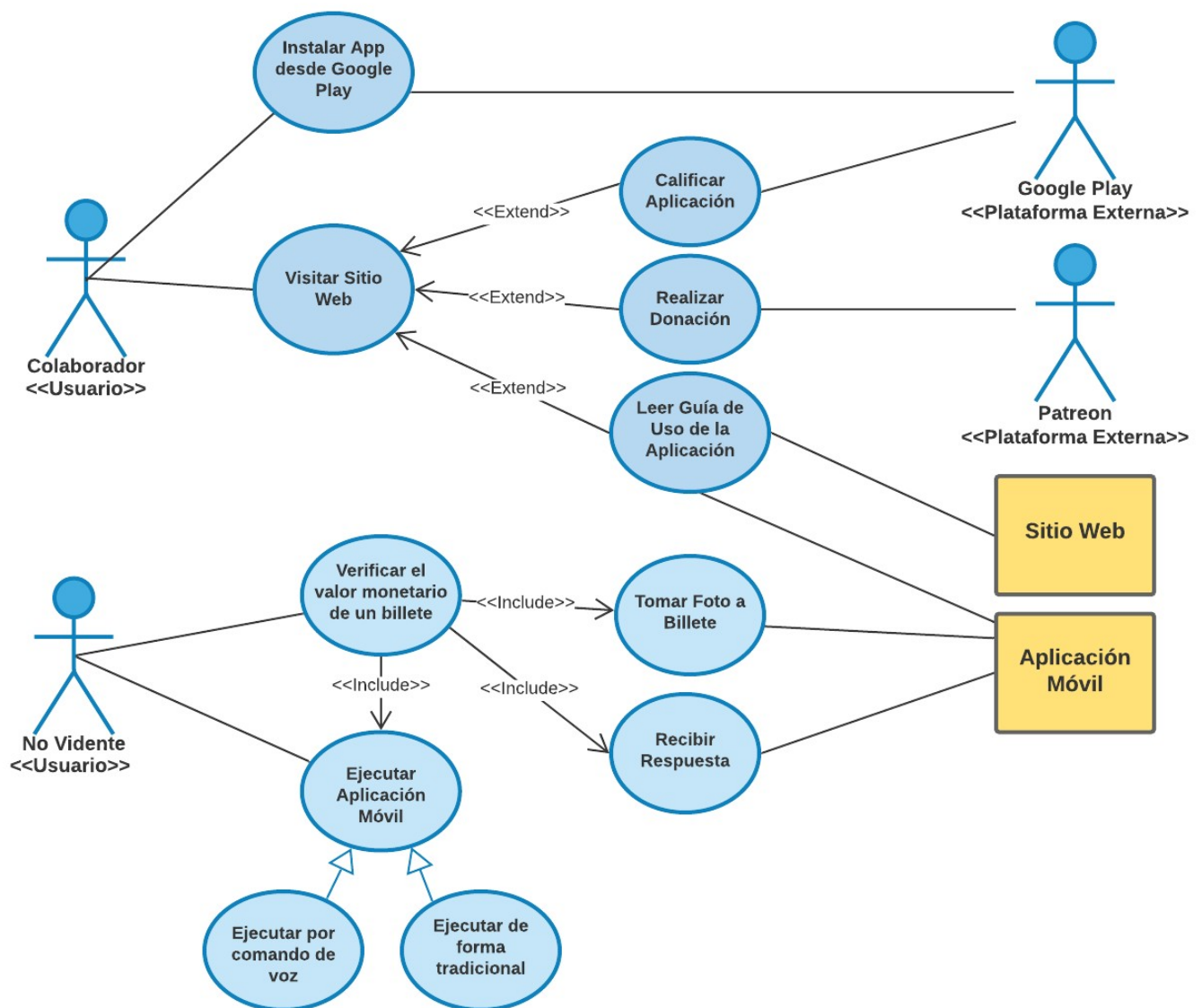
PROYECTO VISIÓN

Autor: Victor Joab Morales Méndez
201644764

Quinta Iteración

1. INTRODUCCIÓN

Para la comprensión correcta del entorno de los casos de uso, se especifican los casos de uso del sistema, detallando valores clave como identificación, descripción, área en la que se ejecuta, etc. Todo esto con el objetivo de tener un entendimiento correcto y claro de las funcionalidades que el sistema debe cumplir.



- **Especificación CUS 01**

Nombre del Caso de Uso: Instalar App desde Google Play		ID: CUS 01
Área: Entorno Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: Colaborador, Google Play		
Descripción: El usuario podrá descargar e instalar la aplicación móvil en su smartphone por medio de Google Play. Está es la forma más cómoda en la que un usuario sin conocimientos técnicos obtenga la aplicación.		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Utilizar el buscador de Google Play para encontrar la aplicación.		Nombre de búsqueda
2. Descargar la aplicación móvil.		
3. Aceptar Permisos de aplicación.		Permisos necesarios.
Pre-condiciones: El usuario está registrado en Google Play con sesión abierta.		
Post-condiciones: Los permisos requeridos por la app deben ser aceptados.		
Suposiciones: El usuario tiene un sistema operativo android.		
Cuestiones Pendientes:		

- **Especificación CUS 02**

Nombre del Caso de Uso: Visitar Sitio Web		ID: CUS 02
Área: Sitio Web		
Actores y Elementos: Colaborador, Sitio Web		
Descripción: En el sitio web, el usuario puede conocer más acerca del proyecto como su visión, misión y objetivos. Se puede navegar por las diferentes vistas que el sitio web muestra, se puede leer la guía de uso de la aplicación, así como encontrar enlaces para realizar donaciones o calificar la app en Google Play		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Ingresar al Sitio Web		Url del sitio web
2. Alternativamente es posible realizar una búsqueda del sitio web desde un navegador.		Palabra de búsqueda.
Pre-condiciones: Entrar al sitio web por medio de un enlace en el perfil de la aplicación en Google Play o un enlace externo de redes sociales.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El usuario posee un navegador y conexión a internet.		
Cuestiones Pendientes:		

- **Especificación CUS 03**

Nombre del Caso de Uso: Calificar Aplicación		ID: CUS 03
Área: Entorno Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: Colaborador, Google Play, Sitio Web		
Descripción: El usuario puede calificar la aplicación, dando un puntaje y un comentario si lo desea. Esto lo puede hacer después de instalar la app directamente en Google Play o bien encontrar una sección con un enlace al perfil de la aplicación en Google Play desde el Sitio Web.		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Utilizar el buscador de Google Play para encontrar la aplicación o obtener enlace en sitio web.		Nombre de búsqueda o enlace al perfil de la app.
2. En caso de estar en el sitio web, dar click al link.		Enlace a perfil de la app.
3. Dar calificación y comentar si lo desea.		Calificación y comentario.
Pre-condiciones: El usuario está registrado en Google Play con sesión abierta.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El usuario tiene un sistema operativo android.		
Cuestiones Pendientes:		

- **Especificación CUS 04**

Nombre del Caso de Uso: Realizar Donación		ID: CUS 04
Área: Recaudación de Fondos		
Actores y Elementos: Colaborador, Patreon, Sitio Web		
Descripción: El usuario puede realizar donaciones al proyecto. En el sitio web el usuario encontrará una sección que habla sobre como donar, además de un enlace al perfil del proyecto en la plataforma Patreon.		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Dar click al enlace que dirige a Patreon. El enlace estará en la sección “donaciones”.		
2. Iniciar Sesión o Registrarse en Patreon.		Usuario y contraseña.
3. Realizar Donación.		Cantidad a donar.
Pre-condiciones: El usuario debe ingresar un método de pago en Patreon.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El usuario posee tarjeta de crédito o débito.		

- **Especificación CUS 05**

Nombre del Caso de Uso: Leer Guía de Uso de la Aplicación		ID: CUN 05
Área: Entorno Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: Colaborador, Sitio Web, Aplicación Móvil		
Descripción: La aplicación móvil será altamente intuitiva y de poca interacción, aún así es necesario enseñar el uso de la aplicación al usuario. Se puede aprender por medio de la guía de uso de la aplicación la cual puede estar disponible desde el sitio web y en la aplicación móvil.		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Ingresar al Sitio Web o Aplicación Móvil		
2. Seleccionar Guía de Uso de la Aplicación y leerla		
Pre-condiciones: Instalar la aplicación o estar en el sitio web.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El usuario quien leerá la guía es un colaborador (persona sin problemas ni discapacidad visual).		
Cuestiones Pendientes:		

- **Especificación CUS 06**

Nombre del Caso de Uso: Ejecutar Aplicación Móvil		ID: CUN 06
Área: Entorno Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: <<Usuario>>, Aplicación Móvil		
Descripción: La aplicación móvil se podrá abrir para que el usuario pueda usarla para leer la guía de uso o bien para usarla para el reconocimiento del valor monetario de un billete.		
Pasos Realizados		Información Necesaria
Pre-condiciones: Instalar la aplicación.		
Post-condiciones:		
Suposiciones:		
Cuestiones Pendientes:		

- **Especificación CUS 07**

Nombre del Caso de Uso: Ejecutar por comando de voz		ID: CUS 07
Área: Entorno Aplicación Móvil		
Hereda de: CUS 06 - Ejecutar Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: <<Usuario>>, Aplicación Móvil		
Descripción: La aplicación móvil se podrá abrir por medio de voz. El usuario deberá decir una oración parecida a: "Ok Google, abre la aplicación" seguidamente el nombre de la aplicación. El asistente de voz de Google será quien lleve a cabo la petición.		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Abrir la aplicación por medio de voz		Nombre de la aplicación.
Pre-condiciones: Instalar la aplicación.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El asistente de google puede abrir aplicaciones.		
Cuestiones Pendientes:		

- **Especificación CUS 08**

Nombre del Caso de Uso: Ejecutar de forma tradicional		ID: CUS 08
Área: Entorno Aplicación Móvil		
Hereda de: CUS 06 - Ejecutar Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: <<Usuario>>, Aplicación Móvil		
Descripción: La aplicación móvil también se podrá abrir de forma tradicional, donde es necesario buscar el icono y dar click en el. Esta forma es muy poco viable para una persona con problemas de discapacidad.		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Ubicar icono de aplicación móvil.		
2. Click al icono.		
Pre-condiciones: Instalar la aplicación.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El usuario puede manejar el dispositivo móvil con facilidad.		
Cuestiones Pendientes:		

- **Especificación CUS 09**

Nombre del Caso de Uso: Conocer el valor monetario de un billete utilizando la App Móvil.	ID: CUS 09
Área: Aplicación Móvil	
Actores y Elementos: No vidente, Aplicación Móvil	
Descripción: El caso de uso principal de todo el proyecto. El usuario puede usar la aplicación móvil la cuál usando la cámara trasera del dispositivo podrá tomar imágenes de un billete y luego la aplicación móvil las clasificará para intentar identificar un billete y posteriormente dar a conocer el valor del billete por un comando de voz.	
Pasos Realizados	
1. Abrir la aplicación.	
2. Colocar el billete a identificar alineado con la cámara.	
3. Con el botón subir volumen el usuario hará que la aplicación empiece a evaluar la imagen. Posteriormente escuchará la respuesta.	
Pre-condiciones: Instalar la aplicación.	
Post-condiciones:	
Suposiciones: El asistente de google puede abrir aplicaciones.	
Cuestiones Pendientes:	

- **Especificación CUS 10**

Nombre del Caso de Uso: Tomar Foto a Billete	ID: CUS 10
Área: Aplicación Móvil	
Actores y Elementos: No vidente, Aplicación Móvil	
Descripción: El usuario debe tomarle una foto al billete del cuál desea conocer el valor monetario. Debe alinear la cámara con el billete y presionar el botón de subir volumen.	
Incluido en: CUS 09 - Conocer el valor monetario de un billete utilizando la App Móvil.	
Pre-condiciones: Instalar la aplicación.	
Post-condiciones:	
Suposiciones: El usuario es capaz de ubicar la cámara físicamente.	
Cuestiones Pendientes:	

- **Especificación CUS 11**

Nombre del Caso de Uso: Recibir Respuesta	ID: CUS 11
Área: Aplicación Móvil	
Actores y Elementos: No vidente, Aplicación Móvil	
Descripción: Luego que se haya tomado la foto y la aplicación usando la red neuronal haya analizado la entrada. Se reproducirá la respuesta en forma de comando de voz.	
Incluido en: CUS 09 - Conocer el valor monetario de un billete utilizando la App Móvil.	
Pre-condiciones: Instalar la aplicación, volumen activado.	
Post-condiciones:	
Suposiciones: El usuario no tiene problemas auditivos.	
Cuestiones Pendientes:	