

Centro Universitario de Oriente -CUNORI-Ingeniería en Ciencias y Sistemas Análisis y Diseño de Sistemas I Ing. Hendrick Calderón

01-11-2020

Proyecto Vision

GENERALIDADES DEL PROYECTO

Autor: Victor Joab Morales Méndez 201644764

Proyecto Vision

Descripción del Proyecto

Proyecto Visión es un desarrollo tecnológico que se realiza utilizando la metodología RUP para lograr un producto de calidad, elaborado en fases que facilitan el desarrollo completo del proyecto trabajando en 9 áreas vitales de un desarrollo tecnológico.

Proyecto visión se enfoca en el desarrollo de una aplicación móvil que pueda ser capaz de leer el valor de los billetes de Guatemala, enfocándose en el uso para personas con problemas de visión.

Objetivos

- Poner en práctica la metodología RUP para lograr un aplicación móvil completa y de calidad, cumpliendo las fechas estipuladas en las áreas de trabajo.
- Desarrollar una aplicación móvil que pueda leer el valor de los billetes oficiales del Banco de Guatemala.
- Desarrollar una aplicación móvil enfocada para el uso de personas con problemas de visión.

Duración del Proyecto

Se ha estipulado un plazo de 76 días (2 meses y medio) para completar el proyecto. Cada fase tendrá un porcentaje del total de días estipulados para el desarrollo del proyecto.

Distribución de tiempo de las fases del proyecto

Cada fase según su complejidad posee un porcentaje de tiempo que se le dedicará para trabajarla. Cada fase tendrá distintas iteraciónes.

Fase	Porcentaje aprox del total de días.	Cantidad en días
Inicial	10%	8
Elaboración	30 %	23
Construcción	50%	37
Transcición	10%	8
Total	100%	76

Fechas estipuladas para las iteraciones

Las iteraciones tienen una fecha de inicio y fecha final, cada iteración se realiza en una fase del proyecto.

No. Iteración	Fase de Proyecto	Fecha Inicial	Duración en días	Fecha Final
1	Inicio	01-Oct	3	03-Oct
2		04-Oct	5	08-Oct
3	Elaboración	09-Oct	9	17-Oct
4		18-Oct	7	24-Oct
5		25-Oct	7	31-Oct
6	Construcción		15	
7			12	
8			10	
9	Transcición		5	
10			3	
Total Días			76	