



Centro Universitario de Oriente -CUNORI-  
Ingeniería en Ciencias y Sistemas  
Análisis y Diseño de Sistemas I  
Ing. Hendrick Calderón

01-11-2020

# Análisis y Diseño

## REALIZACIÓN DE CASOS DE USO DEL SISTEMA

PROYECTO VISIÓN

**Autor: Victor Joab Morales Méndez  
201644764**

Quinta Iteración

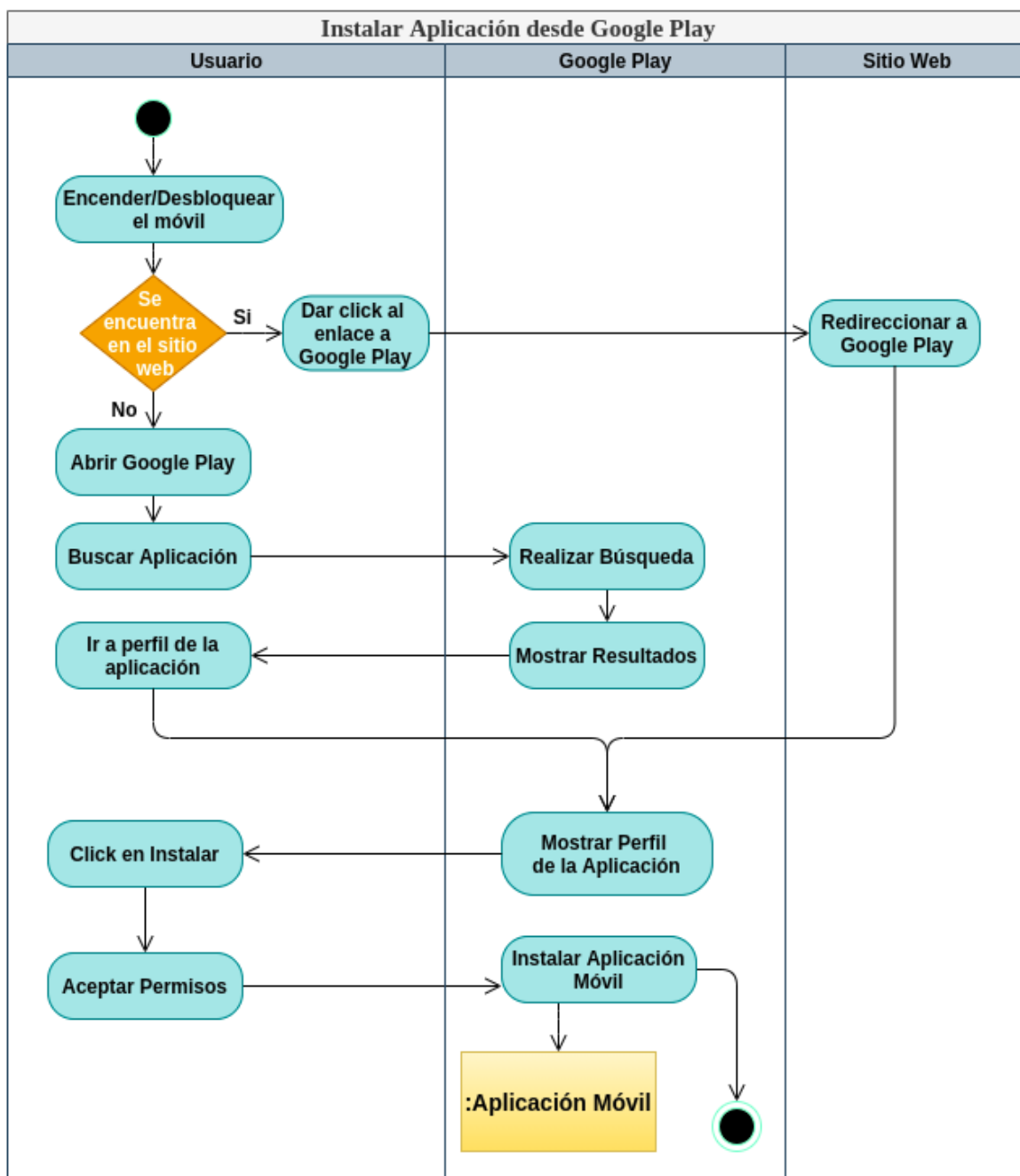
## **Introducción**

El contenido de este documento es un subconjunto del modelo de implementación que describe la representación lógica del diseño del sistema del proyecto visión realizando los casos de uso por medio de diagramas de actividades.

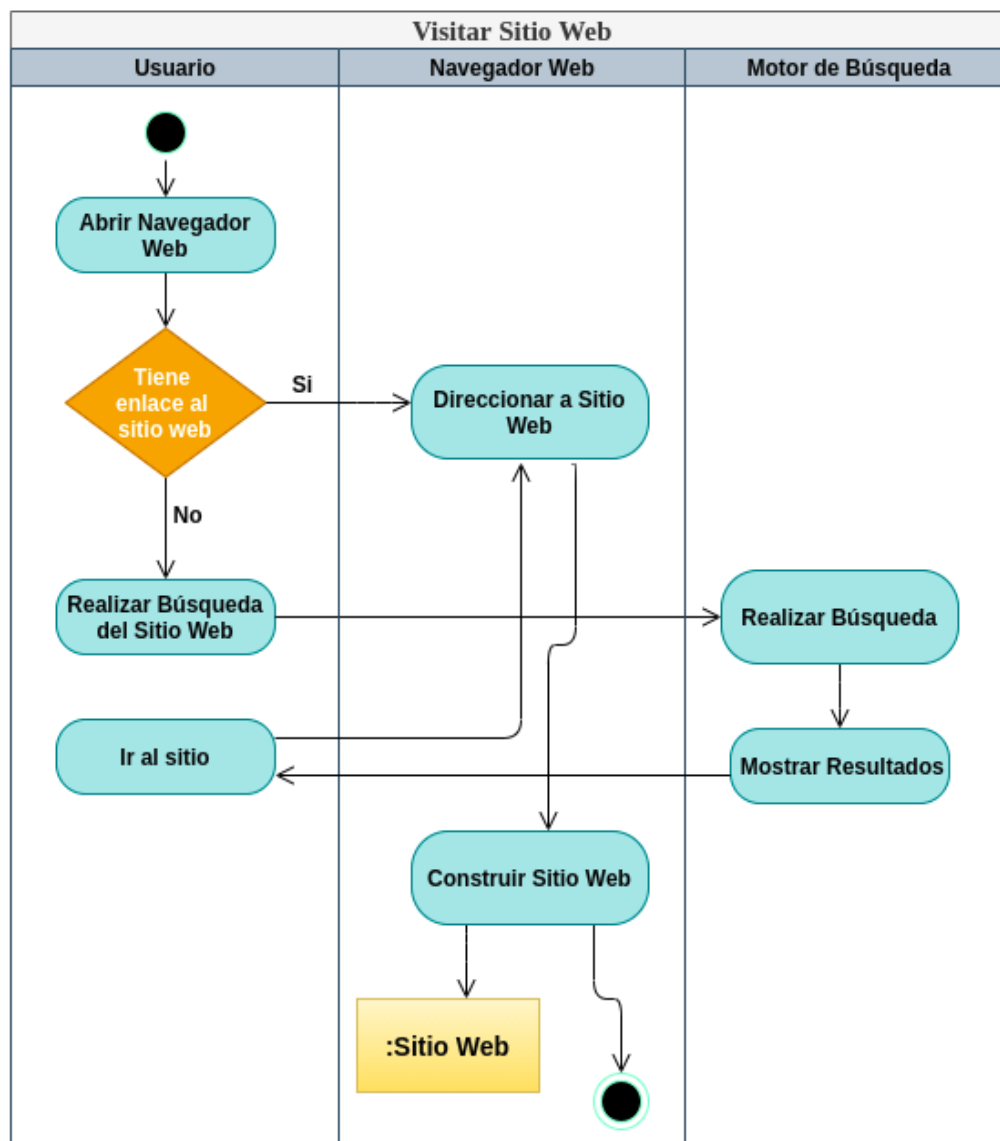
## Diagramas de Actividades

Se muestran los diagramas de actividades que representan el proceso en los casos de uso del sistema que se detallaron en la sección de requerimientos.

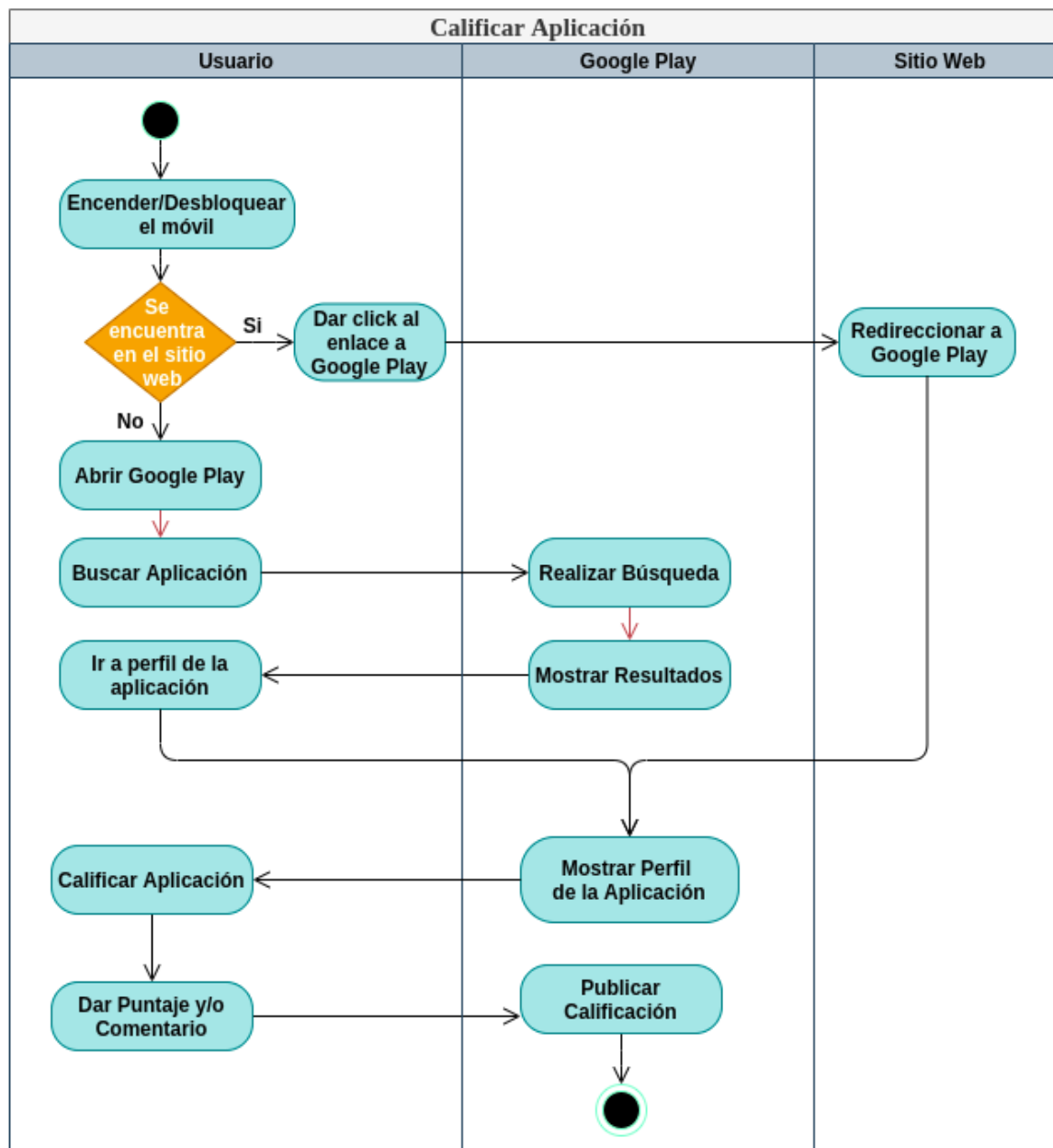
**Diagrama de Actividades 01:** Representa el proceso del caso de uso del sistema *CUS1* en dónde el usuario puede instalar la aplicación. En el sitio web habrá un enlace al perfil de la aplicación en Google Play o bien el usuario puede acceder a Google Play y realizar la búsqueda de manera tradicional.



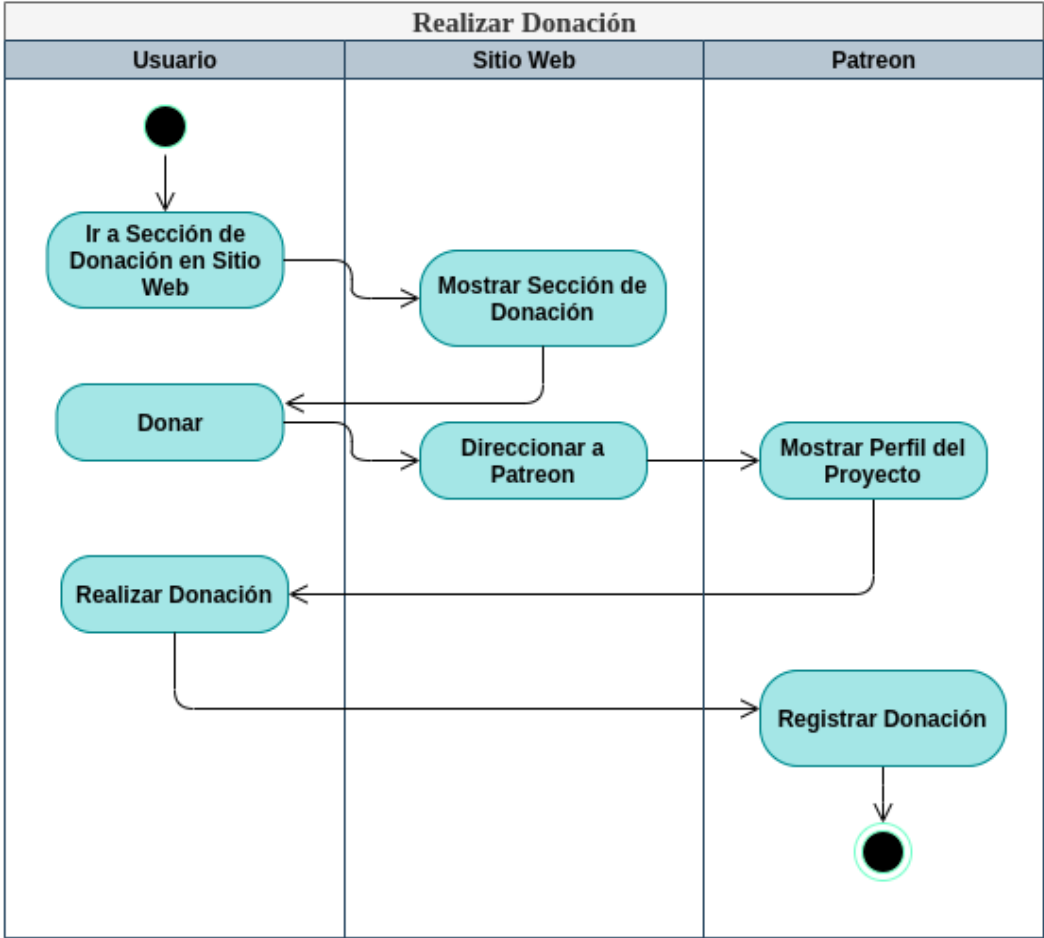
**Diagrama de Actividades 02:** Representa el proceso del caso de uso del sistema CUS2 “Visitar Sitio Web” en dónde el usuario puede visitar el sitio web del proyecto. Si el usuario no tiene el enlace al sitio web, deberá de realizar una búsqueda como normalmente se realiza.



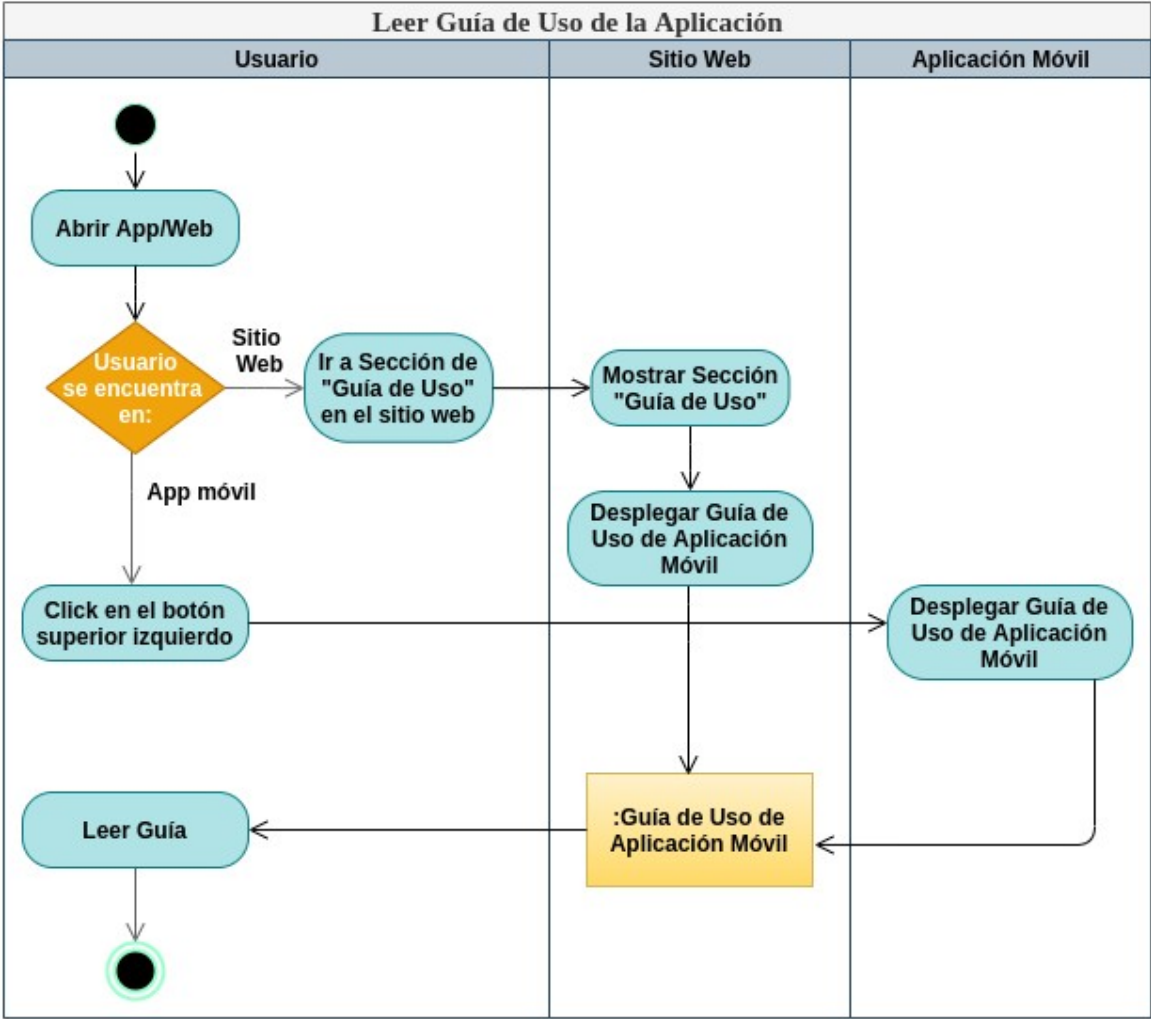
**Diagrama de Actividades 03:** Representa el proceso del caso de uso del sistema CUS3 “Calificar Aplicación” que permite al usuario expresar su conformidad con la aplicación, esto lo hace en el perfil de la aplicación en Google Play. La calificación se conforma por un puntaje de estrellas y opcionalmente un comentario. Para hacer esto el usuario puede seguir un enlace en el sitio web o bien buscar la aplicación directamente en Google Play.



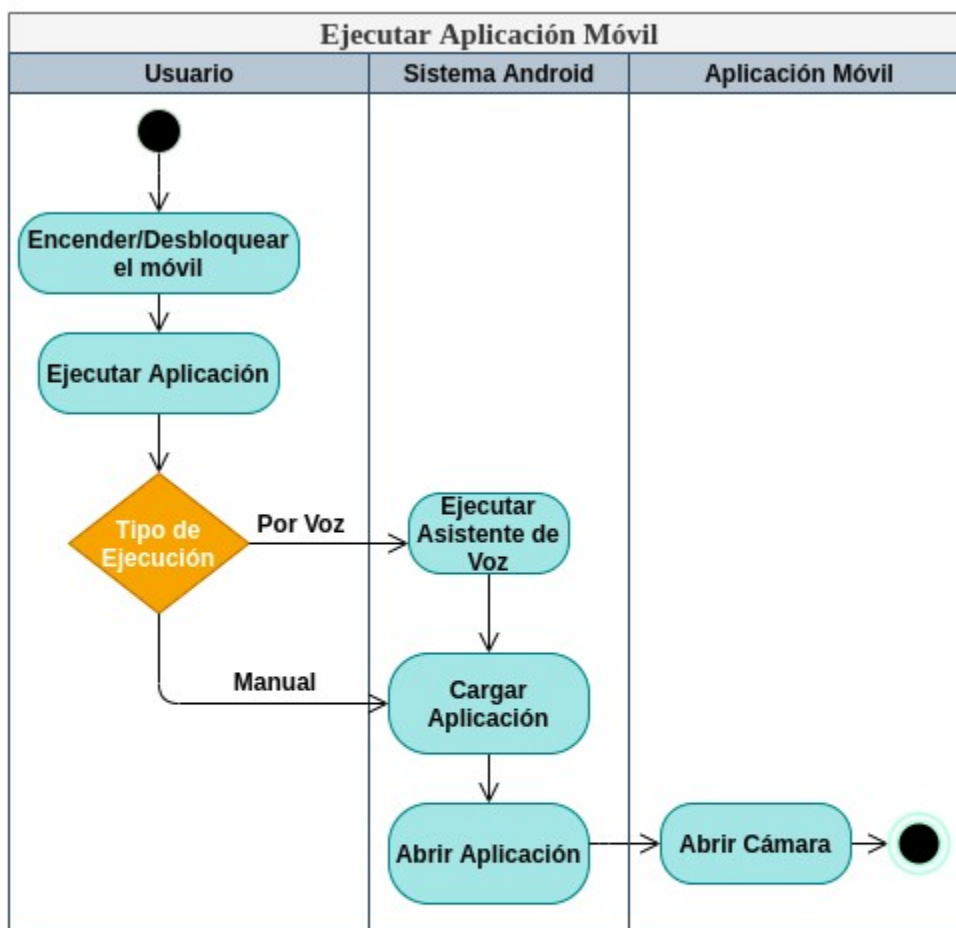
**Diagrama de Actividades 04:** Representa el proceso del caso de uso del sistema CUS4 “Realizar Donación” donde el usuario puede apoyar económicamente al proyecto donando a través de la plataforma Patreon. En el sitio web el existe un enlace que dirige al perfil del proyecto en Patreon.



**Diagrama de Actividades 05:** Representa el proceso del caso de uso del sistema CUS5. Este proceso implica desplegar la guía de uso de la aplicación en el sitio web o aplicación móvil para que el usuario pueda leerla y ejecutar el caso de uso “Leer Guía de Uso de la Aplicación”.



**Diagrama de Actividades 06:** Representa el proceso del caso de uso del sistema *CUS6 “Ejecutar Aplicación Móvil”* y de los casos que heredan de este, *CUS7 “Ejecutar por comando de voz”* y *CUS8 “Ejecutar de forma tradicional”*.





**Diagrama de Actividades 07:** Representa el proceso de caso de uso principal del proyecto, el caso de uso *CUS9 “Conocer el valor monetario de un billete utilizando la App Móvil”* y también las casos de uso que se incluyen de este, los casos *CUS10 “Tomar Foto a Billete”* y *CUS11 “Recibir Respuesta”*.

