



Centro Universitario de Oriente -CUNORI-
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
Análisis y Diseño de Sistemas I
Ing. Hendrick Calderón

09-10-2020

Especificación de Casos de Uso del Negocio

PROYECTO VISIÓN

Autor: Victor Joab Morales Méndez
201644764

Cuarta Iteración

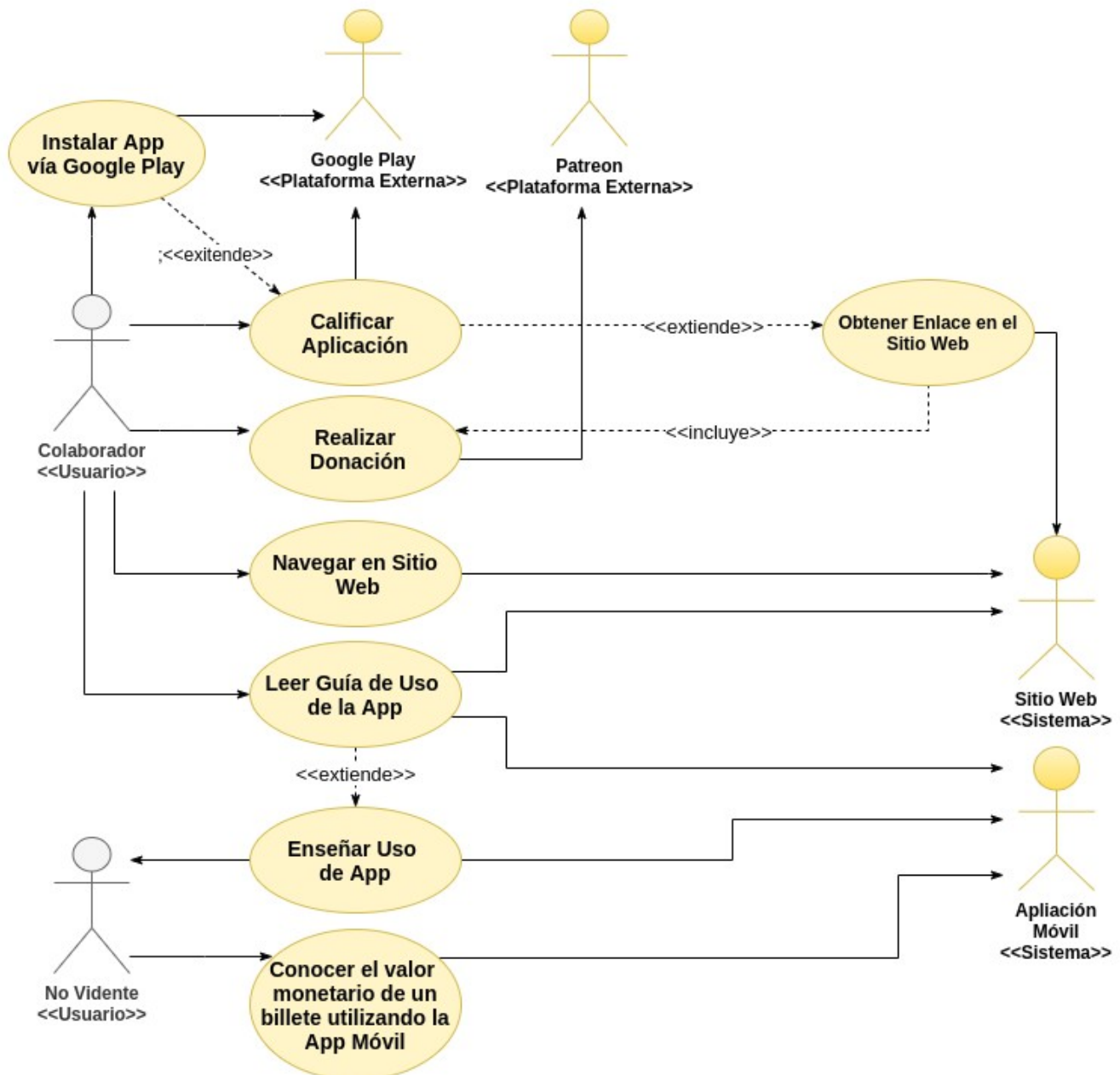
Introducción

Todo el proyecto se basa en los casos de uso descritos en el modelo de negocio. Es importante la especificación de estos casos de uso para poder construir un arquitectura que brinde las soluciones técnicas a estos casos de uso. Se detallan el entorno de cada caso de uso.

Especificación de Casos de Uso del Negocio

Diagrama

Se muestra el diagrama desarrollado el cuál muestra los casos de uso que los actores llevan a cabo y como estos se relacionan con los elementos externos e internos del sistema.



- Especificación CUN 01

Nombre del Caso de Uso: Instalar App vía Google Play		ID: CUN 01
Área: Entorno Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: Colaborador, Google Play		
Descripción: El usuario podrá descargar e instalar la aplicación móvil en su smartphone por medio de Google Play. Está es la forma más cómoda en la que un usuario sin conocimientos técnicos obtenga la aplicación.		
Evento Desencadenador:		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Utilizar el buscador de Google Play para encontrar la aplicación.		Nombre de búsqueda
2. Descargar la aplicación móvil.		
3. Aceptar Permisos de aplicación.		Permisos necesarios.
Pre-condiciones: El usuario está registrado en Google Play con sesión abierta.		
Post-condiciones: Los permisos requeridos por la app deben ser aceptados.		
Suposiciones: El usuario tiene un sistema operativo android.		
Cuestiones Pendientes:		

- Especificación CUN 02

Nombre del Caso de Uso: Calificar y Comentar Aplicación		ID: CUN 02
Área: Entorno Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: Colaborador, Google Play, Sitio Web		
Descripción: El usuario puede calificar la aplicación y dar su comentario si lo desea. Esto lo puede hacer después de instalar la app directamente en Google Play o bien encontrar una sección con un enlace al perfil de la aplicación en Google Play desde el Sitio Web.		
Evento Desencadenador: Deseo de apoyar al proyecto.		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Utilizar el buscador de Google Play para encontrar la aplicación o obtener enlace en sitio web.		Nombre de búsqueda o enlace al perfil de la app.
2. En caso de estar en el sitio web, dar click al link.		Enlace a perfil de la app.
3. Dar calificación y comentar si lo desea.		Calificación y comentario.
Pre-condiciones: El usuario está registrado en Google Play con sesión abierta.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El usuario tiene un sistema operativo android.		
Cuestiones Pendientes:		

- Especificación CUN 03

Nombre del Caso de Uso: Realizar Donación		ID: CUN 03
Área: Recaudación de Fondos		
Actores y Elementos: Colaborador, Patreon, Sitio Web		
Descripción: El usuario puede realizar donaciones al proyecto. En el sitio web el usuario encontrará una sección que habla sobre como donar, además de un enlace al perfil del proyecto en la plataforma Patreon.		
Evento Desencadenador: Externo		
Pasos Realizados	Información Necesaria	
1. Dar click al enlace que dirige a Patreon. El enlace estará en la sección “donaciones”.		
2. Iniciar Sesión o Registrarse en Patreon.	Usuario y contraseña.	
3. Realizar Donación.	Cantidad a donar.	
Pre-condiciones: El usuario debe ingresar un método de pago en Patreon		
Post-condiciones: Se realizó una donación exitosa.		
Suposiones: El usuario posee tarjeta de crédito o débito.		
Cuestiones Pendientes:		

- Especificación CUN 04

Nombre del Caso de Uso: Obtener enlace en Sitio Web		ID: CUN 04
Área: Sitio Web		
Actores y Elementos: Colaborador, Sitio Web		
Descripción: El caso de uso obtener enlace a sitio web, está relacionado con los dos anteriores y especialmente con el caso de uso realizar donación, pues para este último el enlace se encuentra solamente en el sitio web.		
Evento Desencadenador: El usuario desea donar y necesita el enlace para hacerlo. El escenario es parecido cuándo desea calificar y comentar la aplicación en Google Play.		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Visitar y Navegar por el sitio web.		
Pre-condiciones: El usuario se encuentra en el sitio web.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El usuario posee un navegador y conexión a internet.		
Cuestiones Pendientes:		

- Especificación CUN 05

Nombre del Caso de Uso: Navegar en Sitio Web		ID: CUN 05
Área: Sitio Web		
Actores y Elementos: Colaborador, Sitio Web		
Descripción: En el sitio web, el usuario puede conocer más acerca del proyecto como su visión, misión y objetivos. Se puede navegar por las diferentes vistas que el sitio web muestra, se puede leer la guía de uso de la aplicación, así como encontrar enlaces para realizar donaciones o calificar la app en Google Play		
Evento Desencadenador: Interés en el proyecto		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Ingresar al Sitio Web		Url del sitio web
Pre-condiciones: Entrar al sitio web por medio de un enlace en el perfil de la aplicación en Google Play o un enlace externo de redes sociales.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El usuario posee un navegador y conexión a internet.		
Cuestiones Pendientes:		

- Especificación CUN 06

Nombre del Caso de Uso: Leer Guía de Uso de la Aplicación		ID: CUN 06
Área: Entorno Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: Colaborador, Sitio Web, Aplicación Móvil		
Descripción: La aplicación móvil será altamente intuitiva y de poca interacción, aún así es necesario enseñar el uso de la aplicación al usuario. Se puede aprender por medio de la guía de uso de la aplicación la cual puede estar disponible desde el sitio web y en la aplicación móvil.		
Evento Desencadenador: Necesidad de usar la aplicación		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Ingresar al Sitio Web o Aplicación Móvil		
2. Seleccionar Guía de Uso de la Aplicación y leerla		
Pre-condiciones: Entrar al sitio web o descargar la aplicación desde play store.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El usuario quien leerá la guía es un colaborador (persona sin problemas ni discapacidad visual).		
Cuestiones Pendientes:		

- Especificación CUN 07

Nombre del Caso de Uso: Enseñar uso de App		ID: CUN 07
Área: Entorno Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: Colaborador, No Vidente		
Descripción: En el sitio web, el usuario puede conocer más acerca del proyecto como su visión, misión y objetivos. Se puede navegar por las diferentes vistas que el sitio web muestra, se puede leer la guía de uso de la aplicación, así como encontrar enlaces para realizar donaciones o calificar la app en Google Play		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Ingresar al Sitio Web		Url del sitio web
Pre-condiciones: Tener instalada la aplicación móvil.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: La persona no vidente maneja un móvil de forma básica.		
Cuestiones Pendientes:		

- Especificación CUN 08

Nombre del Caso de Uso: Conocer el valor monetario de un billete utilizando la App Móvil		ID: CUN 08
Área: Sistema de Reconocimiento en Aplicación Móvil		
Actores y Elementos: No vidente, Aplicación Móvil		
Descripción: Es el caso de uso central de todo el proyecto, permite que un usuario no vidente pueda conocer por comando de voz el valor monetario de un billete. El usuario no vidente tendrá muy poca interacción con la aplicación para facilitar el uso. La aplicación contendrá un sistema de reconocimiento que utilizará la cámara para tomar una imagen del billete y analizarla. Luego del análisis se dará la respuesta correspondiente.		
Pasos Realizados		Información Necesaria
1. Iniciar la aplicación móvil		
2. Colocar un billete en dirección de la cámara.		
3. Presionar el botón de subir volumen.		Fotografía del billete.
4. Escuchar comando de voz desde la app.		Valor del billete o negativa.
Pre-condiciones: Tener instalada la aplicación.		
Post-condiciones:		
Suposiciones: El usuario es capaz de colocar correctamente el billete.		
Cuestiones Pendientes		