



# Victor JOCKIN

## Stagiaire Informatique

Étudiant en 3ème année de BUT Informatique, je suis à la recherche d'un stage en développement.

## PROFIL

Victor JOCKIN

21 ans

Nationalité française

Déficient visuel

## COORDONNÉES



1 Allée Firmin Bouisset  
31 200 TOULOUSE



+33 (0)7 72 23 55 66



[jockinvictor@gmail.com](mailto:jockinvictor@gmail.com)



[linkedin.com/in/victor-jockin-7262052a5](https://www.linkedin.com/in/victor-jockin-7262052a5)



<https://victorjockin.com>

## SOFT SKILLS

### Savoir-être :

Autonome, Sérieux,  
Curieux, Créatif

### Gestion de projet :

Organisation du travail  
en équipe

### Communication :

Maîtrise des normes  
rédactionnelles, visuelles  
et orales

## LANGUES

Anglais • Niveau B2  
TOEIC 2025 – 880/990

Espagnol • Niveau B1

Bulgare • Bonnes notions

## DIPLÔMES ET FORMATIONS

**Bachelor Universitaire de Technologie en Informatique (BUT informatique)** 2023 – 2026  
IUT de Blagnac,  
Université Toulouse II – Jean Jaurès (31)

**Baccalauréat Général • Mention Très Bien** Session 2023  
**Spécialités Mathématiques et NSI**  
Lycée Pierre de Fermat, Toulouse (31)

## PROJETS UNIVERSITAIRES

**MISE EN PLACE D'UN SYSTÈME D'AUTHENTIFICATION CENTRALISÉ** 2025-2026  
**6 PERSONNES**  
17 semaines

- Recueil du besoin client
- Mise en place d'un environnement Docker
- Utilisation des protocoles CAS/LDAP/OIDC
- Gestion de projet avec GitHub

**CRÉATION D'UN SITE E-COMMERCE** 2024-2025  
**5 PERSONNES**  
9 semaines

- Développement PHP/JavaScript
- Intégration d'une base de données MySQL
- Conception d'un back-office

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

**STAGE EN DÉVELOPPEMENT LOGICIEL** Mars 2025 – Mai 2025  
**VECTORY 3 – LA HAYE, PAYS-BAS**

- Réalisation d'un outil médical automatisé
- Élaboration de méthodes de mesure 3D
- Développement Python pour Blender

## HARD SKILLS

**Langages :** Java, Python,  
C, TS, PHP, JS, BASH, SQL

**Frameworks :** Angular,  
Symfony, Spring, VueJS

**SGBD :** Oracle, MySQL, Neo4j

## CENTRES D'INTÉRÊT

**Jeu Vidéo :** Développement  
d'un jeu narratif 2D en Java

**Musique :** Composition et  
diffusion de morceaux