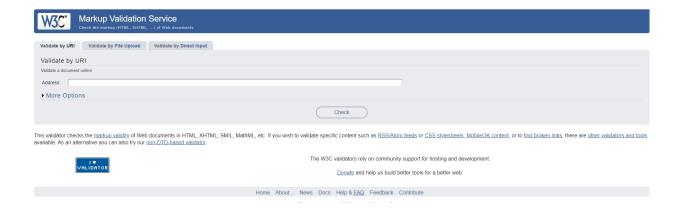


## Validación de errores HTMLX

Por defecto, los navegadores usan un método intuitivo que continúa con la carga del documento a pesar de no haber entendido a la perfección todo lo que hemos escrito desde nuestro vscode.

Para evitar esto , podemos utilizar un <u>Validador HTML</u>, que es un sistema que analiza nuestro código y nos dice el número de errores que tenemos, junto a una breve descripción del mismo.

Esto nos será muy útil ya que tendremos un "chivato" que dirá si tenemos errores de escritura. Para ello os dejamos el enlace al validador <u>Nu HTML Checker</u>, que es de W3C que es algo así:



Si queremos usar el validador, tenemos 3 maneras:

- 1. Address: indicando la URL que queremos validar.
- 2. File Upload: subiendo directamente el archivo HTML que queremos evaluar.
- 3. Text Input: para ello podremos copiar nuestro código y pegarlo directamente en el validador.

Además, si hacemos clic en More Options podemos marcar opciones más avanzadas, como por ejemplo el botón de <u>"Show source"</u>, que nos mostrará nuestro código por líneas y así podremos identificar más rápido los errores a corregir. Otra opción interesante es <u>"Outline"</u>, que nos muestra el código en forma de árbol. Por último, "Image report" generará un archivo tipo informe de las imágenes de nuestra web.

## Qué hemos aprendido

- 1. Qué son los validadores y por qué nos son útiles.
- 2. Cómo podemos hacer uso del validador Nu HTML Checker de W3C.