

Operadores lógicos JS !?

Los operadores lógicos son un tipo de operadores en JavaScript que se utilizan para evaluar expresiones lógicas y devolver un valor booleano (`true` o `false`). Los operadores lógicos más comunes son `&&` (and), `||` (or) y `!` (not).

Operador `&&` (and)

El operador `&&` evalúa dos expresiones lógicas y devuelve `true` si ambas son `true`, y `false` en cualquier otro caso. La sintaxis del operador `&&` es la siguiente:

```
expresión1 && expresión2
```

Aquí tienes algunos ejemplos de cómo funciona el operador `&&`:

```
console.log(true && true); // true
console.log(true && false); // false
console.log(false && true); // false
console.log(false && false); // false
```

Operador `||` (or)

El operador `||` evalúa dos expresiones lógicas y devuelve `true` si al menos una de ellas es `true`, y `false` sólo si ambas son `false`. La sintaxis del operador `||` es la siguiente:

```
expresión1 || expresión2
```

Aquí tienes algunos ejemplos de cómo funciona el operador `||`:

```
console.log(true || true); // true
console.log(true || false); // true
console.log(false || true); // true
console.log(false || false); // false
```

Operador **!** (not)

El operador **!** invierte el valor booleano de su operando. Es decir, si el operando es **true**, el operador **!** lo convierte en **false**, y viceversa. La sintaxis del operador **!** es la siguiente:

```
!operando
```

Aquí tienes algunos ejemplos de cómo funciona el operador **!**:

```
console.log(!true); // false
console.log(!false); // true
```

Reto coding

1. Crea una variable llamada **planet** y asígnale el valor "Tierra"
2. Crea una variable llamada **isInnerPlanet** y asígnale el valor **true** (la Tierra es un planeta interno)
3. Crea una variable llamada **hasAtmosphere** y asígnale el valor **true** (la Tierra tiene atmósfera)
4. Utiliza un operador lógico **&&** (AND) para combinar las variables **isInnerPlanet** y **hasAtmosphere** en una expresión lógica que evalúe a **true**. Almacena el resultado en una variable llamada **isHabitable**.

5. Utiliza una declaración `console.log` para imprimir el valor de la variable `isHabitable` en la consola. Debería mostrarse `true`.