



Introducción

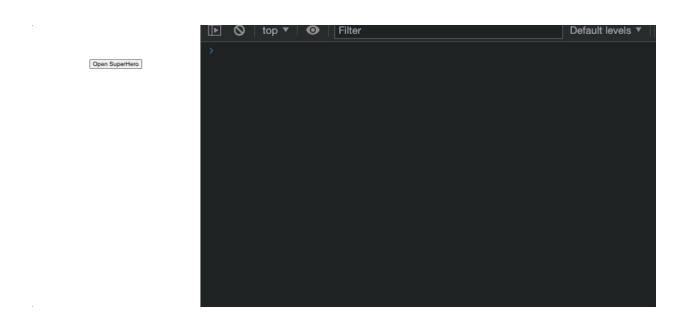
Vamos a continuar viendo como se ejecuta un useEffect después de cada renderizado. En ocasiones tenemos que hacer uso de la dependencias del useEffect para escuchar los cambios que se producen y dicho Hook volver a lanzar la funcionalidad asociada.

Code

Creamos un componente llamado codeEffectUpdate.ts y añadimos dos inputs en los que podamos cambiar el texto.

```
import { useState, useEffect } from "react";
export const MessageComponent = () => {
 const [myInfo, setMyInfo] = useState({
   name: "Peter",
   lastName: "Parker",
 useEffect(() => {
   console.log("Llamado después de cada Render");
   // ¿Ocurrirá solo al desmontar el componente? 🧖
   return () => console.log("Desmonto el componente");
 });
 return (
   <div>
        {myInfo.name} {myInfo.lastName}
     </h4>
     <input
       type="text"
       value={myInfo.name}
       onChange={(e) => setMyInfo({ ...myInfo, name: e.target.value })}
     />
     <input
       type="text"
       value={myInfo.lastName}
```

De este modo cada vez que se produzca un cambio en nuestro componente padre solicitamos realizar un nuevo render. Lo curioso es que nos limpia la funcionalidad antes de cada renderizado. Vamos a verlo en la consola de Chrome.



Con esto podrás deducir que el return que hacemos en el useEffect, también llamada función cleanup no solo actúa al desmontar el componente, sino que se ejecuta previamente a la nueva invocación de un useEffect iDe ahí que te diésemos el ejemplo de los sockets y los listeners antes!

Ejemplo de count

Usamos el hook useEffect para esperar a que el estado se actualice en React. Puede agregar las variables de estado que desea rastrear a la matriz de dependencias del enlace y la función que pasa a useEffect se ejecutará cada vez que cambien las variables de estado.