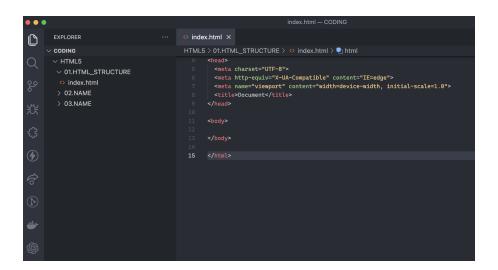


Estructura de un documento HTML []

Antes de ponerte a picar como un loc@ os aconsejamos crearos un carpeta en la que ir guardando todos los ejemplos de HTML y así podéis encontrar cada uno de ellos en cualquier momento. La estructura dentro de la carpeta que usaría es:

```
|_CODING
|_HTML5
|_01.HTML_STRUCTURE
|_index.html
|_ 02.NAME
|_index.html
```

De tal modo en vuestro VsCode lo veréis:



Partes de un documento HTML

• <!DOCTYPE html> Es la primera línea del documento y sirve para marcar el tipo de dicho documento.

- El html es el elemento raíz de una página HTML. Además, es la etiqueta en la que podemos seleccionar el idioma a través del atributo lang.
- El <head> contiene metainformación sobre la página HTML. Se usa para insertar diferentes metadatos, es decir información que no será renderizada por el navegador.
- El <body> define el cuerpo del documento y es un contenedor de todos los contenidos visibles, como encabezados, párrafos, imágenes, hipervínculos, tablas, listas, etc.

Aclarar también que HTML5 no es case-sensitive, por lo que no distingue mayúsculas de minúsculas, eso quiere decir que para html será lo mismo que para html será lo mismo

Una vez explicados todas estas etiquetas ya podremos entender el ejemplo que pusimos en la introducción de este módulo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Page Title</title>
</head>
<body>

<h1>My First Heading</h1>
My first paragraph.
</body>
</html>
```

Tipo de documento

Para indicar que se trata de un document html al principio de nuestro código debemos hacer uso de la etiqueta.

<!DOCTYPE html>

Indicar el tipo de documento tiene importancia en cuanto a los navegadores. Estos cuando leen nuestro fichero lo primero que hacen es buscar o leer la línea en donde indicamos el tipo.

En el caso de no indicar el tipo de documento en una página HTML, el navegador entra en lo que se conoce como Quirk mode, y esto provoca la activación de un modo de retrocompatibilidad con versiones antiguas. En ocasiones puede suponer un problema ya que el trato de algunas etiquetas o propiedades CSS pueden ser direntes.

Cabecera o <head>

La etiqueta de cabecera o head es la primera parte que se incluye en el interior de las etiquetas html>.

En ellas incluimos nuestros metadatos, que son elementos no visibles por el usuario pero que conforman información al navegador. También es el lugar donde se relaciona con otros documentos.

Cuerpo o <body>

Es el cuerpo de la página y se encuentra dentro de las etiquetas httml e inmediatamente después de head.

Dentro del body incluimos todas las etiquetas que tienen un efecto visual y que el navegador renderiza para que el usuario pueda observar la representación de las mismas.

Snippet VsCode

Para generar automáticamente la estructura del fichero html simplemente en su interior escribimos html:5 y pulsar enter

¿Qué hemos aprendido?

- 1. Creación de un documento HTML.
- 2. La composición o estructura de un documento HTML.
- 3. Importancia de la etiqueta <!DOCTYPE html> .

Reto Coding

Crea tu propio documento HTML sin hacer uso de los snippets de tu editor de código (vscode).