

**COMPLEXO DE ENSINO SUPERIOR DE SANTA CATARINA - CESUSC
FACULDADE CESUSC
CURSO ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

USE CASE E DIAGRAMA DE CLASSE

**Acadêmicos: Gabriel Ache de Souza -
Matheus Marques - Victor Piva**

Grupo: Bind.it

**Núcleo de Pesquisa: PROJETO
MULTIDISCIPLINAR INTEGRADOR II**

Florianópolis/SC

2023

Mapa mental:

Utilizamos o mapa mental desenvolvido na matéria de FERRAMENTAS PARA ESTEIRA DE DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES E SISTEMAS para fazermos o levantamento de requisitos e o Use Case.



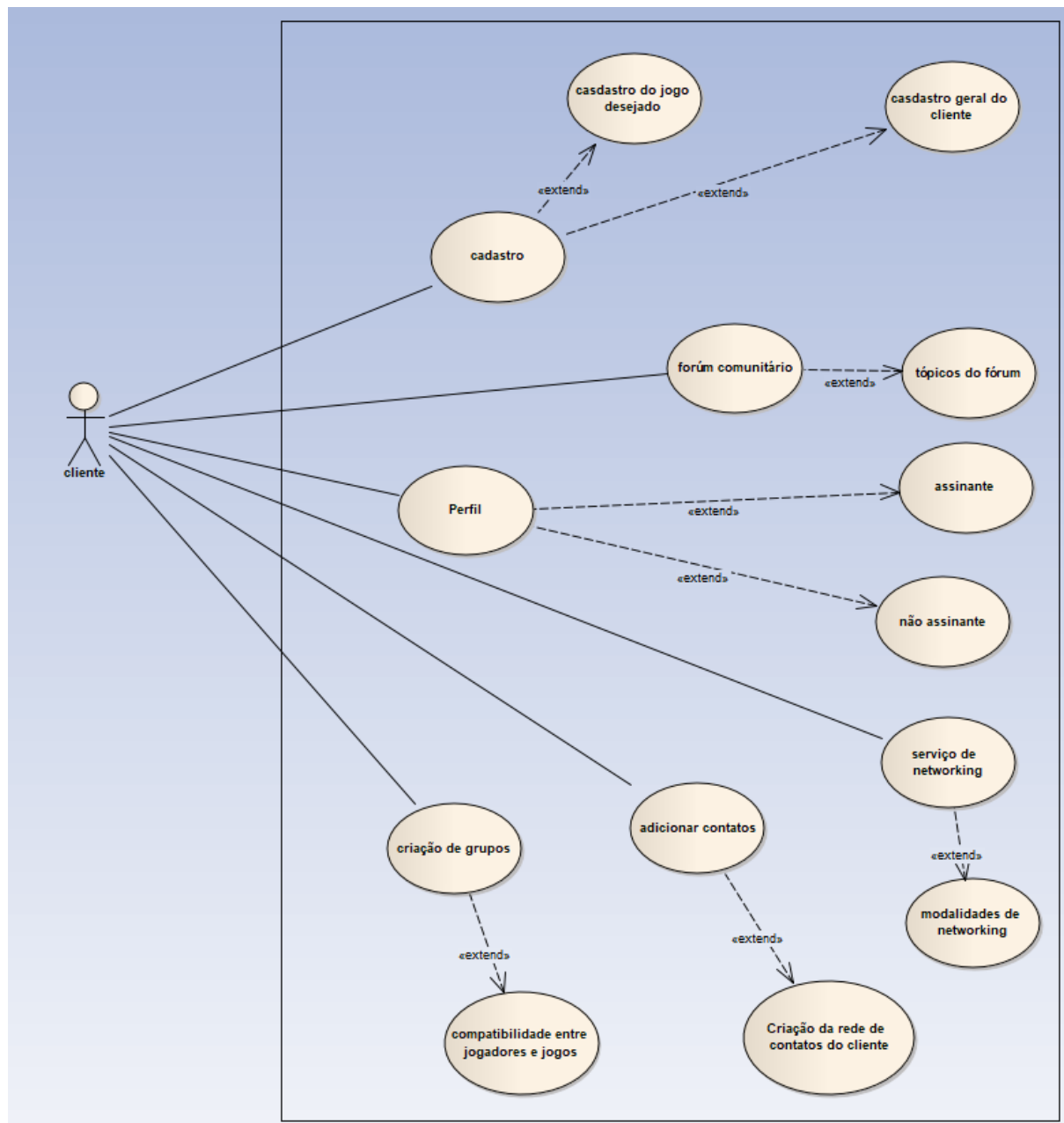
As funcionalidades estão divididas entre verde para as principais prioridades (MVP), amarelo para as próximas versões e vermelho para as próximas discussões sobre o projeto.

Link para o mapa mental do Bind.it:

<https://www.mindmeister.com/app/map/2916850929?t=zeendoQcij>

Use Case:

Organizamos o nosso use case, entre o Ator (cliente) principal e suas funcionalidades, as quais serão descritas posteriormente.



Requisitos:

Perfis

•Assinante•

Estatísticas • Eventos exclusivos • Destaque no fórum • Prioridade nos grupos • Pins
• Customização • Aulas e cursos

• Não Assinante•

Teste trial • Participar do fórum • Pins gratuitos • Customização limitada •
Participação de eventos Gerais

Cadastro

•**Cadastrar jogo desejado**• CSGO • Função em Game • Disponibilidade de horário • Casual • Amador • Valorant • Função em Game • Fortnite• Função em Game • League of legends • Função em Game •

•**Cadastro geral do cliente**•

Nome• data de nascimento• CPF• e-mail• telefone• sexo• endereço

•**Fórum comunitário**•

Registro de jogos • Atributos de jogadores• tópicos de discussão• suporte ao cliente • Ouvidoria

•**Serviço de networking**•

Plano de network • Plano de organização • Vantagens no servidor bind.it

•**Adicionar contatos**•

Chat • Convites para grupos

•**Criação de grupos**•

Compatibilidade de atributos • Criar grupo • Encontrar grupo • Escolha de jogo

Descrição dos requisitos:

Fluxo de navegação do cliente:

Cadastro

1. O cliente irá acessar as abas de cadastro
2. O cliente irá acessar os campos indicados e preencher os dados solicitados.
3. O cliente irá cadastrar os jogos de seu interesse para jogar.
4. Especificação das funções em jogo, jogador casual ou amador e disponibilidade de horário.
5. Após a realização do cadastro o cliente será direcionado às outras funcionalidades de usuário.

Perfil

1. O cliente poderá optar por 2 versões de perfis.
2. Assinante ou não assinante .
3. Perfil assinante será cobrado um valor mensal para utilizar todos os recursos e benefícios deste plano.
4. Também será oferecido um período de teste gratuito ao novo cliente cadastrado.
5. Perfil não assinante poderá usar todas as funcionalidades gratuitas.

Fórum Comunitário

1. Acesso ao fórum ao usuário cadastrado
2. O fórum será dividido entre categorias de diversos tópicos, os quais os clientes podem criar temas e discussões.
3. Registros de jogos e campeonatos.
4. Moderação entre os usuários e tópicos.
5. Acesso a ouvidoria e suporte.
6. Notificações de conversas.
7. espaço onde os usuários podem discutir jogos, formar grupos, compartilhar experiências e interagir com outros membros da comunidade.

Criação de grupos

1. O cliente acessa a funcionalidade de criação de grupos por meio de um botão ou opção no sistema.
2. O sistema apresenta um formulário solicitando informações sobre o novo grupo. Essas informações podem incluir:
Nome do grupo. Descrição do grupo. Configurações de privacidade (público, privado, apenas convidados, etc.). Foto ou imagem de perfil do grupo (opcional). Outras configurações específicas, como categorias, tags, ou regras do grupo.
3. O sistema redireciona o usuário para a página do novo grupo, onde ele pode começar a interagir com outros membros, convidar amigos, configurar regras adicionais e assim por diante.

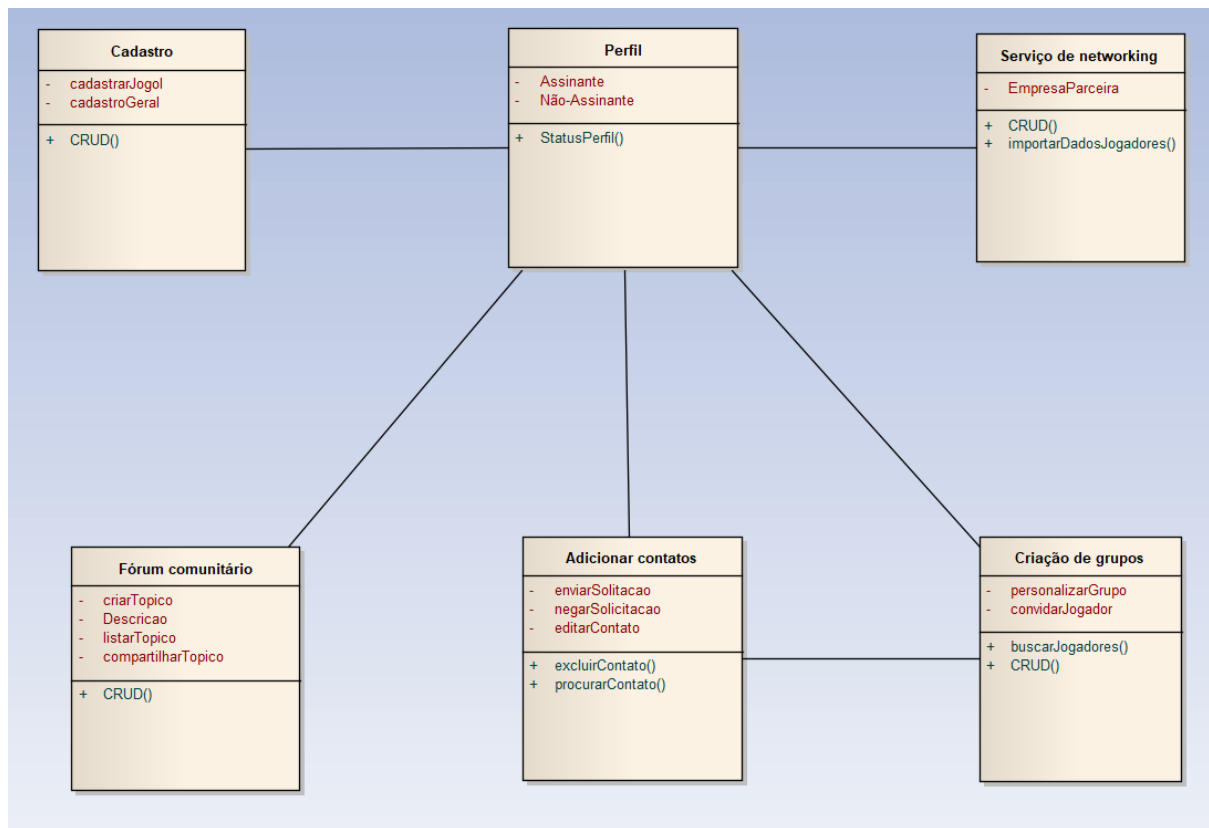
Adicionar Contatos

1. O usuário preenche o campo com as informações do contato que deseja adicionar.
2. O sistema solicita a confirmação do usuário antes de adicionar o contato. O usuário pode revisar as informações do contato antes de confirmar.
3. Após a confirmação do usuário, o sistema adiciona o contato à lista de contatos do usuário.

Serviço de networking

1. O sistema exibe uma lista de perfis de usuários que correspondem aos critérios de pesquisa.
2. O usuário pode examinar os perfis dos outros usuários, visualizando informações como suas experiências profissionais, habilidades, interesses e atividades recentes.
3. O usuário tem a opção de enviar convites de conexão para os usuários que deseja adicionar à sua rede de contatos.

Modelagem UML - Diagrama de Classe



O diagrama de classes do bind.it foi feito baseado no use case. Dividimos em 6 classes, com as funções (em vermelho), os metodos (em verde) e suas associações.