





View

Camada em que o usuário terá contato com as funcionalidades do software, uma vez que toda a interface gráfica está representada por essa camada. Basicamente, é onde a programção "ganha vida para o exterior".

Controle

Camada que faz a "conversa" entre a camada de modelo e view. É nessa camada em que algumas das principais funções que o software realizará, como o CRUD das classes, se encontram.

Modelo

Camada que define a construção das classes do software. Nessa camada, há os códigos com os atributos e gets e sets das classes que definem o programa. Além disso, o "banco de dados" está presente nessa parte do sotware.