

Crie um programa que lê o conceito de um aluno na disciplina (Introdução à Programação) e imprime seu significado, de acordo com a tabela abaixo. Caso seja informado um conceito inexistente, deve ser exibida uma mensagem de erro.

Conceito	Significado
A	Excelente
B	Ótimo
C	Bom
D	Regular
E	Ruim