

Mube — Modelo Conceitual (MVP)

Modelo Conceitual — MVP (Mobile-First) • Versão 1.0

O Mube é uma plataforma que conecta quatro perfis distintos (Profissional, Banda, Estúdio, Contratante) através de mecanismos de descoberta passiva (Feed por proximidade), ativa (Busca Avançada) e algorítmica (Matchpoint). O núcleo do sistema é a geolocalização obrigatória e a validação de perfis para interações. O modelo prioriza a formação de bandas entre profissionais individuais e o contato e negociação direta via chat desses serviços por contratantes externos ou internos.

Entidades e responsabilidades

- Usuário (Abstract): Entidade base contendo credenciais (Auth), geolocalização (Lat/Long/Cidade/Estado) e tipo de conta. Responsável pelo acesso ao sistema.
- Profissional: Indivíduo (Músico/Técnico) com perfil detalhado (Instrumentos, Funções, Gêneros, Galeria). Único que participa do Matchpoint. Pode ser integrante de Bandas.
- Banda: Entidade coletiva formada por Profissionais. A Banda é gerenciada por usuários do tipo Profissional com papel de administrador . Aparece no Feed e Busca.
- Estúdio: Perfil de serviço/espaço. Possui endereço fixo e galeria. Aparece no Feed e Busca.
- Contratante: Perfil focado em busca e contato/negociação . Invisível no Feed e Matchpoint. Pode iniciar conversas.
- Match: Associação mútua ("Like" recíproco) entre dois Profissionais no Matchpoint. Habilita o chat entre eles.
- Convite de Banda: Solicitação enviada por uma Banda (em formação ou ativa) para um Profissional.
- Chat: Canal de comunicação textual 1-1. Pode ser originado por Match (Profissional-Profissional) ou por chat criado diretamente pelo Contratante (Contratante-Profissional/Banda/Estúdio).
- Localização: Dado obrigatório de endereço/coordenada vinculado ao Usuário, definindo sua visibilidade no Feed.

Estados e ciclos de vida

Banda:

Perfil (Profissional/Estúdio):

Match:

- Draft: Estado inicial. Criada, mas com menos de 2 convites aceitos. Invisível no Feed/Busca.
- Ativa: Possui admin + 2 integrantes aceitos. Visível publicamente.
- Nota: Cadastros incompletos não são finalizados e o usuário não acessa o app até concluir todos os campos obrigatórios.
- Ativo: Cadastro completo. Visível e operante.
- Pausado: Usuário oculto do Matchpoint. Chats existentes permanecem em modo somente leitura. Matches existentes são preservados.

- Suspenso: Suspenso por 7 dias após o acúmulo de 10 denúncias. Durante a suspensão: o usuário pode logar e visualizar aviso; não aparece em Feed, Busca ou Matchpoint; não pode enviar mensagens (chat somente leitura).
- Pendente: Like unilateral.
- Realizado: Like recíproco, match definitivo no MVP (Matches não podem ser removidos).

Relacionamentos

- Profissional ↔ Banda (Membro): 1 Profissional pode pertencer a N Bandas. 1 Banda tem N Profissionais (Mínimo 3 para ser Ativa: 1 Admin + 2 Integrantes).
- Profissional ↔ Profissional (Match): Relacionamento de N:N via Matchpoint.
- Contratante → Profissional/Banda/Estúdio (Chat): Contratante pode iniciar N Chats. O Profissional, Banda ou Estúdio recebe a mensagem.
- Usuário ↔ Localização: 1:1 Obrigatório.
- Usuário ↔ Denúncia: 1 Usuário pode realizar N Denúncias contra outros Perfis. 1 Perfil pode receber N Denúncias (Gatilho de Suspensão).

Fluxos principais

- 1. Cadastro e Onboarding: O usuário cria credencial, seleciona Tipo (imutável no fluxo) e obrigatoriamente define Localização e Perfil Mínimo.
- 2. Descoberta via Feed: O sistema carrega perfis (Profissionais, Bandas, Estúdios) ordenados por proximidade da localização do usuário atual. Contratantes são filtrados (não aparecem).
- 3. Formação de Banda: • Administrador cria a Banda (Estado: Draft). • Envia convites para outros Profissionais cadastrados. • Ao atingir 2 aceites (total 3 membros), a Banda transita para "Ativa" e aparece no Feed/Busca.
- 4. Matchpoint (Exclusivo Profissional): • Usuário entra no modo "Descoberta". • Sistema apresenta cards com ordenação algorítmica: Hashtags > Proximidade > Gêneros . • Decide (Like/Dislike/Report). • Se Like + Like Recíproco = Match → Push Notification → Chat Aberto.
- 5. Fluxo de Contato (Contratante): • Contratante busca (Feed ou Busca Avançada). • Abre perfil detalhado de Profissional, Banda ou Estúdio. • Clica em "Mensagem" (Sem necessidade de Match). • Chat 1-1 é criado.

Regras de visibilidade e interação

- Visibilidade no Feed/Busca: • Quem vê: Todos os usuários (Profissionais, Bandas, Estúdios, Contratantes). • Quem aparece: Apenas Profissionais, Bandas (Ativas) e Estúdios. • Exceção: Contratantes nunca aparecem. Bandas em Draft nunca aparecem. Usuários suspensos não aparecem.
- Visibilidade no Matchpoint: • Quem participa: Exclusivamente Profissionais (Indivíduos). • Bloqueio: Usuários "Pausados" ou "Suspensos" não aparecem no stack de cards.

- Interação no Chat: • Entre Profissionais: Apenas após Match (Realizado). • Envolvendo Contratante: Iniciado livremente pelo Contratante (apenas envio, o Profissional/Banda/Estúdio recebe). • Restrição de Envio: Se o usuário estiver Pausado ou Suspenso , novas mensagens são bloqueadas (modo somente leitura).
- Moderação: • Qualquer perfil pode denunciar outro. • Acúmulo de 10 denúncias = Suspensão Automática de 7 dias (Visibilidade zerada, Chat somente leitura).