

# Mube — Design System Definitivo (v4)

**Produto:** Mube (Mobile) **Plataforma:** iOS e Android (mobile-first) **Versão:** v4 — Definitiva para MVP  
**Data:** 21/12/2025

---

## 1. Objetivo do Design System

Este Design System define **tokens, componentes e padrões de tela** obrigatórios para o MVP do Mube. Ele elimina decisões visuais ad-hoc, garante consistência entre telas e viabiliza escala rápida com múltiplos fluxos (login, cadastro, feed, perfil, chat).

**Regra-mãe:** nenhuma tela, componente ou variação visual pode ser criada fora deste documento.

---

## 2. Princípios Fundamentais

1. **Mobile-first real** (web é adaptação)
  2. **Dark-first** (sem modo claro no MVP)
  3. **Um CTA primário por tela**
  4. **Consistência > originalidade**
  5. **Feedback visual sutil, nunca chamativo**
  6. **Nada novo sem virar token ou componente**
- 

## 3. Design Tokens (Fonte Única da Verdade)

### 3.1 Tokens de Cor

Token	Hex	Uso
color.primary	#D40055	CTA primário, estados ativos
color.text.link	#FF4081	Textos interativos e links
color.bg.dark	#0E0E0E	Fundo principal
color.bg.surface	#161718	Inputs, cards, superfícies
color.text.primary	#FFFFFF	Texto principal
color.text.secondary	#BEBEBE	Texto secundário
color.text.placeholder	#707070	Placeholder / hint
color.border.default	#2A2A2A	Bordas e divisores

**Decisão:** não existe variação de hover/pressed por cor no MVP. Estados são tratados apenas com opacidade ou scale.

---

## 3.2 Tokens Tipográficos

**Fonte:** Inter (fallback: system-ui)

Token	Peso	Tamanho	Uso
text.h1	Semibold	28px	Telas-chave (boas-vindas, sucesso)
text.h2	Semibold	20px	Títulos de tela
text.h3	Medium	18px	Subtítulos / destaque
text.h4	Semibold	16px	Labels importantes, botões
text.body	Regular	14px	Texto padrão
text.caption	Regular	12px	Metadados, ajuda

---

## 3.3 Tokens de Espaçamento

Token	Valor
space.xs	4px
space.sm	8px
space.md	16px
space/lg	24px
space.xl	32px
space.2xl	48px

**Margem lateral padrão (mobile):** space.md (16px)

---

## 3.4 Tokens de Raio

Token	Valor	Uso
radius.sm	12px	Inputs
radius.md	16px	Cards
radius.pill	999px	Botões pill

## 4. Componentes Base (Obrigatórios)

### 4.1 Botão Primário

- **Token:** `ButtonPrimary`
  - **Altura:** 56px
  - **Raio:** pill (28px)
  - **Fundo:** `color.primary`
  - **Texto:** `text.h4` branco
  - **Regra:** apenas um por tela
- 

### 4.2 Botão Secundário (Outline)

- Fundo transparente
  - Borda: `color.border.default`
  - Texto branco
  - Uso restrito a ações relevantes não primárias
- 

### 4.3 Input de Texto

- Fundo: `color.bg.surface`
  - Borda: 1px `color.border.default`
  - Raio: `radius.sm`
  - Padding: 18px vertical / 16px horizontal
  - Label sempre acima (sem label flutuante)
- 

### 4.4 Input de Senha

- Mesmo estilo do Input de Texto
  - Ícone de visibilidade: 20px
  - Cor do ícone: `color.text.placeholder`
- 

### 4.5 Link de Texto

- Cor: `color.text.link`
  - Fonte: `text.body` Medium
  - Sem sublinhado
  - Uso exclusivo para ações auxiliares (ex.: "Esqueceu a senha?", "Crie agora")
-

## 5. Blueprints de Tela (Padrões Estruturais)

### 5.1 Blueprint — Autenticação

Estrutura fixa: 1. Logo 2. Título (`text.h2`) 3. Subtítulo (`text.body`) com `color.text.secondary`)  
4. Formulário 5. CTA primário 6. Ações alternativas (links) 7. Rodapé de conversão

Espaçamentos seguem exclusivamente tokens.

---

### 5.2 Blueprint — Feed

- Cards flutuantes (`radius.md`)
  - Card inteiro clicável
  - Like sempre visível
  - Chips em scroll horizontal
- 

### 5.3 Blueprint — Perfil

- Header simples
  - Conteúdo organizado em seções
  - CTA único contextual
- 

## 6. Estados e Feedback

- Feedback de toque: leve opacidade ou scale discreto
  - Loading: shimmer (skeleton fiel ao layout real)
  - Erros: texto simples e objetivo, sem ilustrações
- 

## 7. Iconografia

- Uma única família de ícones
  - Padrão outline
  - Filled apenas para estados ativos/selecionados
  - Tamanho padrão: 24px (20px em contextos densos)
- 

## 8. Regras de Governança (Obrigatórias)

1. Nenhum novo componente sem documentação neste Design System
  2. Nenhuma nova cor fora dos tokens definidos
  3. Nenhuma exceção visual sem justificativa explícita
  4. Toda tela deve seguir um Blueprint
-

## **9. Status do Documento**

Este Design System **substitui todas as versões anteriores** e é a **única referência válida** para o MVP do Mube.

Qualquer alteração deve gerar nova versão numerada.