





# Conteúdo Programático:



- Conhecendo melhor o arduino;
- Como instalar o arduino;
- Como funciona a eletrônica;
- Conectando circuitos no arduino;
- Circuitos em série, paralelo e misto;
- Multímetro;
- Lei de OHM;
- Componentes Eletrônicos;
- Circuitos digitais;
- Arquitetura de microprocessadores e Flip-Flop;
- Setup, loop e portas digitais;
- Portas digitais de entrada e programação de botões;
- Variáveis de memória;
- Tipos de variáveis e dados;
- Portas analógicas e PWM;
- Programação de condições if, else if e else;
- Operadores lógicos e comandos switch, case e default;
- Efeito bouncing - O que é e como resolver;
- Controle de repetições while e for;
- Estrutura de dados e arrays;
- Programação orientada a objetos.

  
Prof. Flavio Guimarães