

Diseño de Interfaces Web

Enunciado

Crea un documento de texto y redacta uno a uno todos los pasos a seguir para diseñar una página web en Figma.

1. Crear un nuevo proyecto

- Abrir Figma y seleccionar “New Design File”.
- Ponerle el nombre al proyecto.

2. Configurar el frame o marco principal

- Hacer click en el ícono de “Marco”.
- Elegir el tamaño necesario.

3. Crear la estructura inicial

- Dibuja los contenedores principales: header , body y footer principalmente.
- Usar elementos como rectángulos, líneas y demás para organizar el diseño.
- Se deberán crear los componentes maestros en un espacio a parte para poder reutilizar.

5. Añadir tipografías

- Hacer click en la herramienta “Text” de la barra central inferior.
- Crear los estilos de texto: Título, subtítulo, párrafo, botones.
- Ajustar tamaño, grosor, espaciado y alineación.

6. Definir la paleta de colores

- Agregar los colores principales, secundarios, etc.
- Guarda cada color como “Style” para poder utilizarlos más tarde.

7. Incorporar imágenes

- Se pueden importar imágenes para dar más realismo al lienzo.
- Ajustar los tamaños manipulando sus proporciones y cambiando su apariencia en Estilos.

8. Utilizar componentes

- Crear los botones, tarjetas, iconos y pasarlos a “Componentes”.
- Guardar los componentes en un “Assets Panel” para usarlos en todo el proyecto.

9. Ver el prototipado de la web para saber cómo quedaría

- Ir a la pestaña “Prototipo” en la parte superior derecha.

10. Revisar la consistencia visual

- Asegurar los espaciados, tamaños y estilos sean coherentes.

11. Organizar el archivo

- Crea páginas dentro del archivo (ej: wireframes, componentes, etc.).
- Ordenar las capas usando nombres claros y agrupaciones.

12. Presentar el diseño

- Comprueba que los enlaces funcionen correctamente.

13. Exportar el proyecto

- Seleccionar los frames a exportar.
- Elegir el formato PNG, SVG, JPG o PDF.