

DOCUMENTACIÓN – PROTOTIPO NAVEGABLE FITFOOD

1. Descripción general

Este sprint desarrolla un prototipo navegable de FitFood, permitiendo casi simular la experiencia completa del usuario desde la autenticación hasta el uso de las funcionalidades principales.

2. Arquitectura y navegación

La aplicación se estructura en torno a un login y una web central desde la cual el usuario accede al registro de alimentos, su perfil, ajustes, una web de error, etc.

Las pantallas núcleo concentran las acciones principales, mientras que las secundarias amplían la funcionalidad sin sobrecargar la navegación.

3. Prototipo navegable

El prototipo permite recorrer el flujo completo de la aplicación, incluyendo transiciones entre pantallas y estados alternativos como carga, error, vacío y éxito.

He incluido tanto la navegación en web como el prototipo en versión móvil.

Enlace a mi sesión en Figma:

<https://www.figma.com/design/YPGgzA27fzatvUx80NC3jz/V%C3%ADctor-Manuel-Ridao-Chaves-PI?node-id=191-5435&t=H0awZAJA6WOzn3Jg-0>

4. Conclusión

El prototipo navegable valida la coherencia del diseño visual y la usabilidad general del sistema, permitiendo una presentación clara del funcionamiento de la aplicación.