# Víctor Martínez Simón



### Información Personal

Nombre Víctor Martínez Simón

Fecha de nacimiento 16/04/1990

**Lugar de Nacimiento** León

### Información de contacto

**Dirección** Calle Petra Kelly 6b, 4B, Leganés

**Teléfono** 628006956

**E-Mail** victormartinezsimon@gmail.com

Página webhttp://www.victormartinezsimon.com

## Experiencia laboral

**Enero 2017 - Actualmente** Recreativos Franco

Desarrollador de juegos para máquina multijuegos en C++

Diciembre 2014 - Diciembre

2016

Monkimun S.L.

Desarrollador de una app para dispositivos IOs y Android programada

con Unity3D.

#### Educación

**2013 - 2014** Universidad Complutense de Madrid

Máster en desarrollo de videojuegos, especialidad de programación

**2008 - 2013** Universidad Complutense de Madrid

Ingeniería Informática

#### Idiomas

**Español** Nativo

Inglés Avanzado

### Proyectos

**Enero 2017** Global Game Jam

Temática: "Waves"

Juego: The Tesla Experiencie

Web: http://globalgamejam.org/2017/games/tte

**Diciembre 2016** Ludum Dare

Temática: "One room" Juego: BomBallRoom

Web: http://www.kongregate.com/games/chiki40/bomballroom

**Enero 2016** Global Game Jam

Temática: "Ritual" Juego: OCD

Web: http://globalgamejam.org/2016/games/ocd-3

**Enero 2015** Global Game Jam

Temática: "What we do now?"

Juego: Fly, you fools!

Web: http://globalgamejam.org/2015/games/fly-you-fools

**Enero 2014 - Septiembre 2014** Juego: Pit Stop

Juego desarrollado durante el máster de desarrollo de videojuegos de

la Universidad Complutense.

Vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=DUslcIgVIC8

**Enero 2014** Global Game Jam

Temática: "We don't see things as they are, we see them as we are"

Juego: Clowns & Grannies, Grannies & Clowns

Web: http://globalgamejam.org/2014/games/clowns-grannies-

grannies-clowns