

# Laboratório 01

**Disciplina:** *Organização e Arquitetura de Computadores – Turma B e Turma D*

**Semestre:** 2º/2018

**Prof.:** Flávio Vidal

**Título:** *Desenvolvimento de Aplicações em Assembly MIPS*

**Entrega:**

**Código Fonte e PDF Relatório ([Aprender.unb.br](http://aprender.unb.br)): 07/10/2018 até às 23h.**

## 1. Objetivos

Permitir que o aluno(a) se familiarize com a linguagem *Assembly MIPS* e metodologias de aplicações eficientes e otimizadas. Esta atividade tem como intuito formar espírito crítico de avaliação a respeito do desempenho real provido pelo sistema computacional, propiciando assim melhorias na compreensão do funcionamento destes tipos de sistemas.

O projeto desta disciplina é uma atividade planejada de forma a complementar e reforçar o conteúdo programático da disciplina Organização e Arquitetura de Computadores. Espera-se que nas atividades de projeto os alunos desenvolvam sua capacidade de observação, análise e compreensão das metodologias de organização e arquitetura de computadores.

Desta forma cabe ao aluno(a) ou grupo, partindo da premissa que possui os requisitos para o curso, juntamente com o conteúdo adquirido nas aulas teóricas, desenvolver todas as etapas da implementação solicitada.

## 2. Metodologia

Deverá ser implementado utilizando o ambiente MARS para linguagem de programação em *assembly MIPS* que atendam aos seguintes requisitos:

**Requisito 1:** Desenvolver uma aplicação que realize a partir de uma imagem de entrada codificada em Bitmap de 24 bits (entenda-se como imagens coloridas RGB seguindo a estrutura do padrão de formato Bitmap – mais info.: <http://www2.ic.uff.br/~aconci/curso/FormatoBMP.htm>), que seja capaz de ler e escrever imagens coloridas neste formato, bem como, que estas sejam visualizadas a partir da ferramenta Bitmap Display disponível na versão 4.5 do MARS. Observe que para a utilização do Bitmap Display torna-se necessário para que a imagem BMP carregada siga um padrão de alocação na memória do MARS/Mips, que deverá ser definido pela equipe de desenvolvimento, ficando a seu critério qual faixa de endereço de memória serão utilizados. Também informar em relatório qual a faixa de endereço deve ser utilizada no Bitmap Display para visualizar a imagem de entrada e as imagens de saídas do processamento, incluindo a resolução espacial utilizada. Um exemplo de imagem padrão BMP é disponibilizado no ambiente [aprender.unb.br](http://aprender.unb.br) em na atividade de laboratório.

**Requisito 2:** Para a imagem BMP carregada elabore um conjunto de rotinas que permitam realizar as seguintes operações na imagem, estas escolhidas pelo usuário durante a execução via terminal. Em que devem ser visualizadas no Bitmap Display e salvas em um arquivo padrão BMP após o processamento realizado, com o nome definido pelo usuário, tudo a partir do terminal do MARS, a saber:

1. Efeito de Borrachamento (*Blur effect*) com os parâmetros da máscara definido pelo usuário – Mais detalhes da implementação disponíveis em [https://www.cis.rit.edu/class/simg361/Notes\\_11222010.pdf](https://www.cis.rit.edu/class/simg361/Notes_11222010.pdf)
2. Efeito de Extração de Bordas (*Edge Extractor*) com os parâmetros da máscara definido pelo usuário – Mais detalhes da implementação disponíveis em [https://www.cis.rit.edu/class/simg361/Notes\\_11222010.pdf](https://www.cis.rit.edu/class/simg361/Notes_11222010.pdf).
3. Binarização por limiar (*Thresholding*) definido pelo usuário – Mais detalhes da implementação disponíveis em [https://www.cis.rit.edu/class/simg361/Notes\\_11222010.pdf](https://www.cis.rit.edu/class/simg361/Notes_11222010.pdf).

**Requisito 3:** Utilize a ferramenta *Instruction Statistics* fornecida pelo ambiente MARS, e verifique durante a execução das chamadas dos procedimentos utilizados na implementação, quais foram os percentuais de utilização das instruções tipo *ALU*, *Jump*, *Branch*, *Memory* e *Other*, apresentando-as no relatório segundo o formato da Tabela 1 a seguir:

Parâmetro	Procedimento 1	...	Procedimento n
<i>ALU</i>	XX %	...	...
<i>Jump</i>	YY %	...	...
<i>Branch</i>	ZZ %	...	...
<i>Memory</i>	II%	...	...
<i>Other</i>	JJ%	...	...

**Tabela 1**

**Requisito 4:** Confeção de relatório apresentando os resultados obtidos com as implementações dos requisitos solicitados, bem como uma avaliação qualitativa do desempenho da implementação, de acordo com os dados obtidos no Requisito 3, apresentando os pontos críticos que devem ser melhorados na implementação para que o código apresente um melhor desempenho no processo de execução, se possível.

### 3. Grupos

Neste projeto será permitido a formação de grupos com no máximo 3 (TRÊS) alunos, sendo os alunos pertencentes à mesma turma. Não será permitida trios em que os membros são de turmas diferentes. A partir do grupo formado, deverá ser indicado um líder, no qual este líder será o responsável pelo envio dos arquivos fontes para o sistema *Aprender.unb.br*. Somente serão aceitos os arquivos fontes enviado pelo líder do grupo. O relatório escrito deverá ser entregue em PDF na área específica da atividade no ambiente *aprender.unb.br*. Reitero que **não será aceito** nenhum arquivo (e/ou relatório) via email do professor, independente de indisponibilidade do ambiente e/ou outro problema decorrente de envio nos últimos minutos antes do prazo previamente estipulado.

### 4. Relatório

O relatório deve demonstrar que a respectiva atividade de laboratório foi realizada com sucesso e que os princípios subjacentes foram compreendidos.

O relatório da atividade de laboratório é o documento gerado a partir do trabalho realizado seguindo as orientações exigidas na metodologia de laboratório. Este deve espelhar todo o trabalho desenvolvido nos processos de obtenção dos dados e sua análise. Apresentamos a seguir uma recomendação de organização para o relatório da atividade de laboratório. Deverá conter as seguintes partes:

- i. Identificação:** Possuir a indicação clara do título do experimento abordado, a data da sua realização, a identificação da disciplina/turma, os nomes dos componentes do grupo, número de matrícula e email.
- ii. Objetivos:** Apresentar de forma clara, porém sucinta, os objetivos do laboratório.

**iii. Introdução:** Deve conter a teoria necessária à realização da atividade de laboratório.

**iv. Materiais e Métodos:** É dedicada à apresentação dos materiais e equipamentos, descrição do arranjo experimental e uma exposição minuciosa do procedimento de laboratório realmente adotado.

**v. Resultados:** Nesta parte são apresentados os resultados das implementações efetuadas, na forma de tabelas e gráficos, sem que se esqueça de identificar em cada caso os parâmetros utilizados.

**vi. Discussão e Conclusões:** A discussão visa comparar os resultados obtidos e os previstos pela teoria. Deve se justificar eventuais discrepâncias observadas. As conclusões resumem a atividade de laboratório e destacam os principais resultados e aplicações dos conceitos vistos.

**vii. Bibliografia:** Citar as fontes consultadas, respeitando as regras de apresentação de bibliografia (autor, título, editora, edição, ano, página de início e fim).

O relatório do laboratório deverá ser confeccionado em editor eletrônico de textos, utilizando o padrão de formatação descrito no arquivo de exemplo, disponibilizado no website da disciplina (oficial e/ou mirror). Está disponibilizado um único padrão de formatação para editores científicos LATEX (arquivo extensão \*.zip contendo arquivo de exemplo do uso do pacote), cabendo ao grupo a escolha de qual editor Latex será utilizado. Este modelo pode ser acessado no aprender da disciplina. Somente serão aceitos para avaliação relatórios em PDF feitos seguindo esta formatação.

Todo o código fonte (inclusive as diretrizes de compilação utilizadas) deverá ser entregue via *upload* no ambiente Aprender.unb.br, em arquivo \*.zip completando a atividade designada ao laboratório correspondente (vide ambiente aprender.unb.br para maiores detalhes). O código fonte deverá ser “re-compilável” para que seja realizada a correção no ambiente computacional Linux. Não serão aceitos trabalhos entregues fora do prazo estipulado, sendo atribuída nota zero ao grupo. Não serão aceitos qualquer tipo de material (relatório e códigos-fonte) via email do professor. O único método de envio deverá ser feito pelo Aprender.unb.br.

Vale ressaltar que será atribuída nota zero, definida como atividade “incompleta”, ao grupo que não entregar o relatório e/ou código fonte implementado e devidamente identificado. Entende-se como atividade completa versão em PDF do relatório e arquivos-fonte corretamente enviados ao endereço eletrônico *Aprender.unb.br*.

## a. Critérios Empregados na Correção do Relatório de Laboratório

A avaliação dos relatórios terá em consideração os seguintes itens:

No.	Item	Descrição	Peso (%)
1	Apresentação	Qualidade dos gráficos, impressão, tabelas, vocabulário, legendas, etc.	10%
2	Aspectos Teóricos	Apresentação e descrição da base teórica utilizada. Avaliação da bibliografia utilizada se necessário.	20%
3	Materiais e Métodos	Descrição de todos os procedimentos utilizados, contemplando dados técnicos, bem como a metodologia utilizada no decorrer do projeto.	10%
4	Resultados	Todos os resultados alcançados no projeto.	30%
5	Discussão e Conclusões	Discussão objetiva e devidamente explicada a respeito do projeto. Inclui-se também a pontuação por iniciativa.	30%

Dúvidas deverão ser encaminhadas ao fórum de discussão específico no ambiente *Aprender.unb.br*.