Rede Mais Social

Protótipo e requisitos de software Afiliação de Voluntários e Ong Versão 1.0

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autores
23/10/2019	1.0	Protótipo Inicial	Victor Martini
			lago Salomon

Sumário

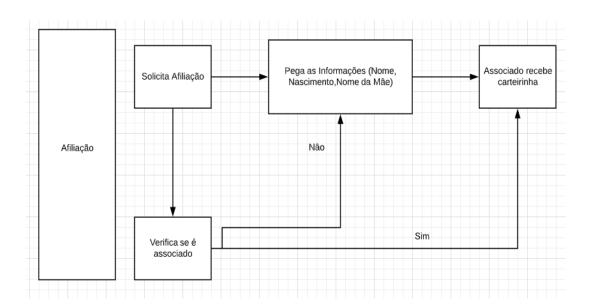
Objetivo do Documento	2
Processo de Afiliação	3
Refeições	4
Voluntariado	5
Workshopfoi feito)	6 (Ainda não
AtividadesLavanderia, Biblioteca)	7(Banho,

Objetivo Do Documento

O documento tem como objetivo apresentar o início de um protótipo de um software para uma ONG e seu funcionamento, tentando dar uma amostra da visão geral do funcionamento em si do software (2)

Processo de Afiliação-Associado (3)

UML



Regras de Afiliação de Convenientes

RN1	Conveniente Solicita Afiliação
RN2	Verifica se já é associado
RN3	Caso não seja, solicita as informações (Nome,
	Data de Nascimento e Nome da mãe) e
	entrega-se uma carteirinha
RN4	Caso seja associado, informar ao conveniente

Casos de Uso – Diagrama Afiliação de Convenientes

Nome	Conveniente solicita afiliação
Atores	Conveniente
Sumário	O conveniente solicita ser um
	afiliado da ONG
Complexidade	Baixa
Regras de	RN1, RN2, RN3 e RN4
Negócio	
Pré-Condições	Conveniente informa Nome, Nome
	da Mãe e Data de nascimento
Pós-Condições	Conveniente torna-se afiliado da
	ONG
Ponto de	Não há
Inclusão	
Ponto de	Não há
Extensão	

Fluxo Principal

1 - Conveniente Solicita virar afiliado da ONG	2 - Verifica-se se o conveniente já é associado
3 - Caso não seja, conveniente informa os documentos (Nome, Nome da mãe, Data de nascimento) 5 - Entrega-se a Carteirinha de afiliado	4 - Caso seja, informar ao conveniente que ele já é associado (Recebe a carteirinha do conveniente)

Fluxo Alternativo

Fluxo Alternativo n° 3 – Afiliado não está com a carteirinha

Voluntário encomenda uma nova carteirinha ao associado

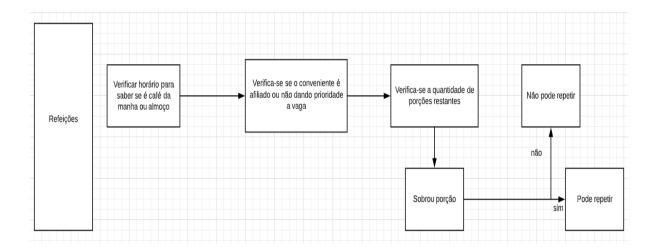
Requisitos não funcionais

	_
Usabilidade	
LICANIIIMAMA	
Usabilluaue	

RN1		
	Facilidade de uso	
Descrição	Verificação se conveniente já é um	
	associado	
RN2	Facilidade de uso	
Descrição	Caso já seja verificar se há carteirinha	
RN3	Desempenho	
Descrição	Caso não seja, conveniente informar	
	documentação	
RN4	Desempenho	
Descrição	Produzir uma carteirinha para o	
	conveniente	

Refeições (4)

UML



Regras de Refeições

RN1	Verifica-se se é café da manhã ou almoço
RN2	Verifica-se se o próximo conveniente da fila é associado
RN3	Verifica-se a quantidade de porções restantes
RN4	Verifica-se se sobrou porções após todos comerem
RN5	Se sobrou porção permitir repetir

Caso de Uso - Refeições

Atores	Conveniente	
Sumário	Verifica-se qual refeição é pela hora	
	e quantas porções ainda possuem	
	para distribuir	
Regras de	RN1, RN2, RN3, RN4 e RN5	
Negócio		
Pré-Condições	Conveniente Solicita Refeição	
Pós-Condições	Verifica-se se há porções disponíveis	
Ponto de	Não há	
Inclusão		
Ponto de	Não há	
Exclusão		

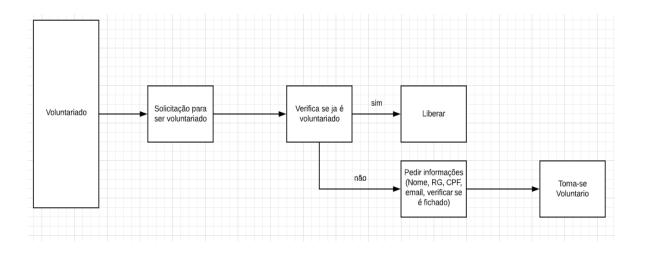
Fluxo Principal

1 – Conveniente Solicita	2 – Verifica-se se
Refeição	conveniente é associado
	3 – Verifica se há porções
	restantes
	4 – Verifica se houve
	sobra de porções caso
	conveniente queira
	repetir
5 – Se houve sobra	
conveniente repete	
porção	

Requisitos não funcionais

RN1	Facilidade de uso
Descrição	Rápida verificação de porções e se
	conveniente é associado
RN2	Facilidade de uso
Descrição	Verifica-se se houve sobra de porções
	para repetir, sendo rápida essa
	verificação

Voluntariados (5)



Regras de Voluntariados

RN2	Verifica se já é voluntário
RN3	Pedir informações caso não seja voluntário
RN4	Torna-se voluntário da ONG

Casos de Uso - Voluntariado

Nome	Voluntariado
Atores	Voluntários
Sumário	Afiliação de Voluntariados e
	cadastro
Regras de	RN1, RN2, RN3 e RN4
Negócio	
Pré-Condições	Verificar se é voluntario ou não
Pós-Condições	Receber as informações para o
	cadastro

Fluxo Alternativo

Fluxo de Sistema Passo 2	Caso já seja voluntario
	liberar