

# BATTLE SIMULATOR

## 1. Ventana de conexiones

Esta ventana consta de 3 áreas de texto donde el usuario debe escribir lo siguiente:

1. El nombre de usuario del jugador, donde se puede introducir todo nombre que el este escoja.
2. El nombre de la base de datos del jugador.
3. La contraseña de la base de datos que se ha introducido anteriormente.

En cuanto se hayan rellenado los campos correctamente el jugador le tiene seleccionar el botón que está en la parte inferior de la pantalla en el cual está escrito “Play”.



The screenshot shows a window titled "Welcome" with standard window controls. The main content area has the text "BATTLE SIMULATOR" in large red letters, followed by "Fight for your life" in a smaller font. Below this is a blue icon of a raised fist inside a star-like shape. At the bottom, there are three input fields: "Username:" with the text "pepe", "UserDB:" with the text "root", and "PassBD:" with masked characters (dots). A "Play" button is located at the very bottom of the window.

Welcome

**BATTLE SIMULATOR**

Fight for your life



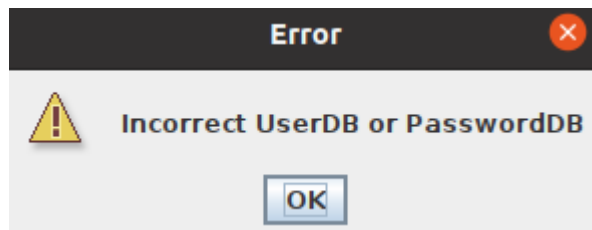
Username:

UserDB:

PassBD:

Play

Si el jugador ha introducido todos los datos correctamente podrá acceder a la siguiente ventana, en el caso de que lo haya hecho mal, saldrá un mensaje de error donde se nos notificará del error cometido.



## 2. Selección de Personajes

Al haber realizado correctamente todas las especificaciones del punto anterior, emergerá una ventana de selección de personaje, la cual está dividida por razas, estas son:

1. Humanos (*Human*): Esta raza está compuesta por los siguientes personajes:
  - Luke: Un famoso Jedi de una galaxia muy muy lejana.
  - Jack Sparrow: El pirata más famoso de todo el caribe.
  - Michonne: La legendaria cazadora de zombies.
2. Elfos (*Elf*): Esta raza está compuesta por los siguientes personajes:
  - Legolas: El elfo con la puntería más certera de todo Rivendel.
  - Sylvanas: Elfa oscura líder de su propio ejercito del mal.
  - Link: El valiente caballero que salvó todo un reino con su espada legendaria.
3. Enanos (*Dwarf*): Esta raza está compuesta por los siguientes personajes:
  - Tyron: El enano más listo y quien efectúa las mejores estrategias de guerra del reino.
  - Gimli: El enano más valiente y con más agallas de todos quien suele competir con sus compañeros en las guerras para ver quien derrota a más enemigos.
  - Adkam: Una joven enana con gran experiencia en batalla, que enfrenta a quien sea con su temible hacha.

Una vez se decida qué personaje quiere jugar, simplemente se tiene que hacer clic en la imagen del personaje deseado.



### 3. Selección de arma

Una vez se ha seleccionado el personaje que el jugador quería, toca seleccionar el arma que llevará el personaje a la batalla.

Las armas que aparecen en esta ventana cambiarán según la raza que ha sido seleccionada y cada una de las armas aportará una serie de ventajas al personaje.

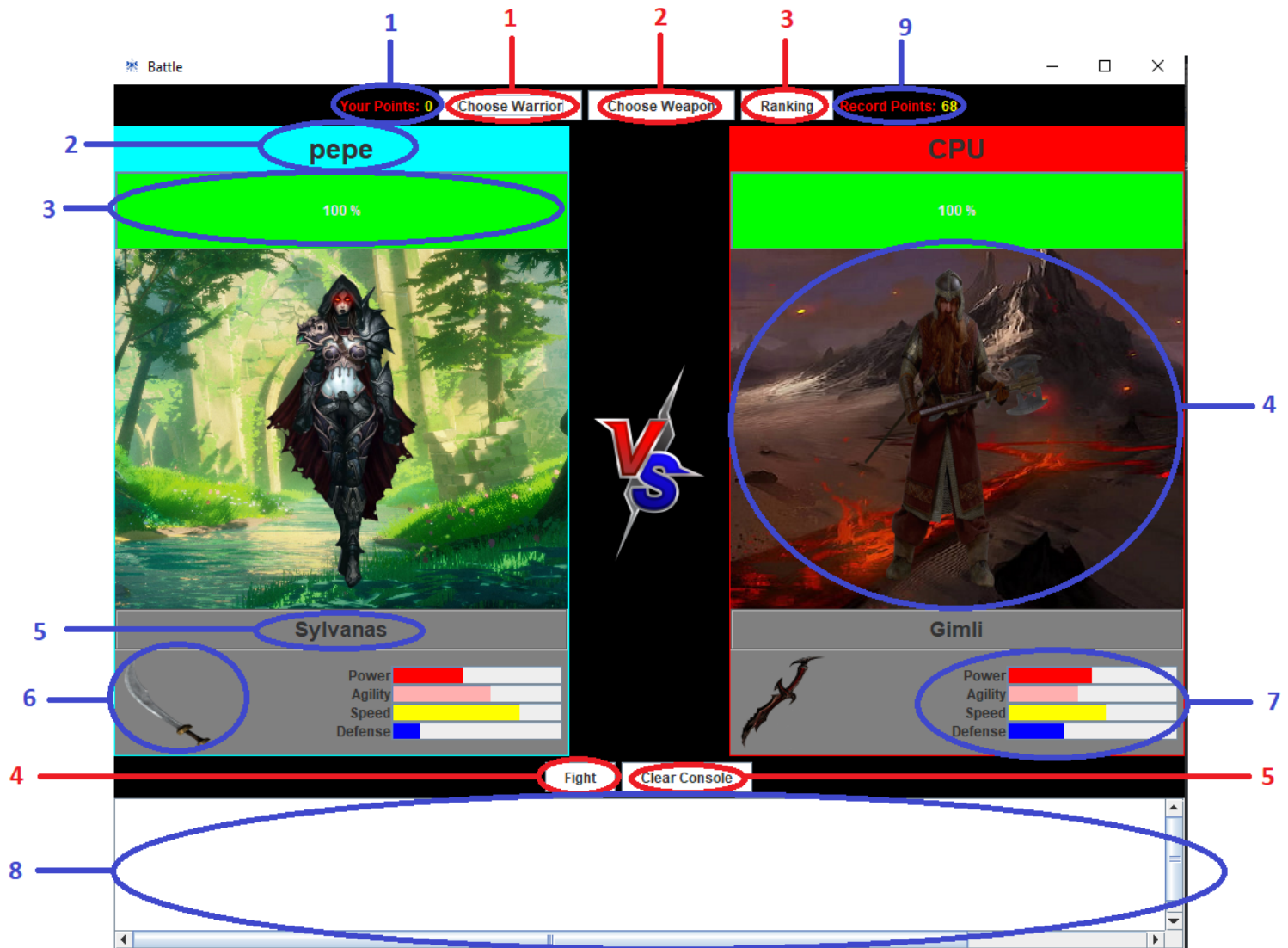
A continuación se muestra una lista de todas las armas del juego:

1. Daga (*Dagger*): Esta aporta +3 de velocidad a los humanos y a los elfos.
2. Espada (*Sword*): Esta aporta +1 de velocidad y +1 de fuerza a los humanos, elfos y enanos.
3. Hacha (*Axe*): Este aporta +3 de fuerza a los humanos y enanos.
4. Espadas dobles (*Double Swords*): Estas aportan +2 de velocidad y +2 de fuerza a los humanos y elfos.
5. Cimitarra(*Scimitar*): Esta aporta +2 de velocidad y +1 de fuerza a los humanos y elfos.
6. Arco (*Bow*): Este aporta +5 de velocidad y +1 fuerza a los elfos.
7. Katana (*Katana*): Esta aporta +3 de velocidad y +2 de fuerza a los humanos.
8. Puñal (*Dirk*): Este aporta +4 de velocidad a los humanos, elfos y enanos.
9. Doble Hacha (*Double Axe*): Estas aportan +5 de fuerza a los enanos.



## 4. Ventana de Combate

Esta ventana está compuesta por varios objetos, en la siguiente imagen podemos ver la ventana y cada uno de los puntos tiene una explicación en la siguiente página:



## Botones

1. **Choose Warrior:** Sirve para cambiar de personaje siempre y cuando no esté en combate.
2. **Choose Weapon:** Sirve para cambiar de arma siempre y cuando el jugador no esté en combate.
3. **Ranking:** Puedes ver en todo momento el Top 10 de los jugadores con mayor puntuación adquirida.
4. **Fight:** Sirve para empezar el combate y cada vez que el jugador lo seleccione se realizará una ronda.
5. **Clear Console:** Tiene la función de eliminar los mensajes del combate que estén en este momento en pantalla.

## Interfaz

1. Total Points: Nos muestra los puntos actuales del jugador.
2. Nombre del jugador.
3. Barra de vida del personaje.
4. Personaje elegido para el combate.
5. Nombre del personaje elegido.
6. Arma del personaje.
7. Estadísticas del personaje.
8. Terminal del juego.
9. Récord de puntos: Mejor puntuación del Ranking.

