

DOCUMENTACIÓN TÉCNICA PROYECTO FINAL

M1 Sistemas Informáticos



Marc Gómez Vilchez

Alex Larios Almendros

Victor Merchan Ventura

AMS1 2020/21

Índice

Resumen del Proyecto	3
Tecnología Aplicada	4
Incidencias técnicas y su resolución	5
Propuestas de Mejora	6
Valoración personal del proyecto	7

Resumen del Proyecto

El presente proyecto se ha desarrollado por Marc Gómez, Alex Larios y Victor Merchan.

Este proyecto se realiza con la finalidad de poner en práctica los diferentes conceptos que se han desarrollado a lo largo del curso 2020/2021 en el ciclo formativo de grado superior Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)

El proyecto mencionado anteriormente consiste en el desarrollo, mediante el lenguaje de programación JAVA Object Orientation, de un juego de batallas entre personajes ficticios. Este está complementado por el lenguaje de base de datos SQL donde se guardan los distintos datos usados por el juego.

A continuación se mostrará el desarrollo de los puntos citados anteriormente:

1. Tecnología aplicada
2. Incidencias técnicas y su resolución
3. Propuestas a mejorar
4. Valoración personal del proyecto

Tecnología Aplicada

El presente proyecto consta de varias partes, cada una de ellas está programada con un lenguaje de programación distinto.

La interfaz gráfica y su funcionamiento está programada con *Java*. Esta parte es complementada con una base de datos creada con el lenguaje de base de datos *SQL*.

La base de datos es la encargada de almacenar y proporcionar datos al programa.

La organización se ha realizado correctamente mediante la herramienta Github, donde los participantes han compartido entre ellos los avances realizados.

El proyecto ha sido desarrollado en Ubuntu y en Windows 10, esto quiere decir que el proyecto puede utilizarse en múltiples plataformas y no tiene ningún problema de funcionamiento en ninguno de los dos sistemas operativos anteriormente mencionados y estudiados en el módulo 1 de sistemas operativos.

Incidencias técnicas y su resolución

Durante el desarrollo del proyecto hubo varias incidencias, pero las destacadas fueron las siguientes:

- **Incidència:** Problemas de ejecución al acceder a la Base de Datos a través del programa Mysql.
 - **Solución:** Ejecutar la Base de Datos directamente en la terminal de Mysql.

- **Incidència:** Problemas con la *progressbar* de la vida de los personajes.
 - **Solución:** Calcular el porcentaje sobre el total de la vida de cada personaje.

- **Incidència:** Valores de terminal no corresponden con lo mostrado en la interfaz gráfica.
 - **Solución:** Modificar de forma correcta la devolución de valores de la terminal.

- **Incidència:** Bucle infinito al realizar el combate.
 - **Solución:** Modificar las condiciones del algoritmo de lucha.

Propuestas de Mejora

Como única propuesta de mejora, se propone que se nos entregue todo el material el mismo día y no se nos vaya entregando durante las semanas, principalmente por las rúbricas han sido entregadas la última semana de proyecto y por mucho que la gran mayoría de *spects* estén en el pdf nos gustaría disponer de las rúbricas junto con el pdf para tener en cuenta todas las penalizaciones posibles del proyecto.

Sería recomendable disponer de más tiempo de clases para poder aprender más sobre las interfaces gráficas para así realizar un proyecto más elaborado.

Por último, percibimos una falta de tiempo en la realización del proyecto, pues tener una semana más de desarrollo del proyecto hubiera servido para mejorar el máximo posible la calidad del mismo.

Valoración personal del proyecto

En general pensamos que ha sido un proyecto completo, que nos ha hecho poner en práctica todo lo aprendido durante el curso.

Ha sido muy entretenido hacerlo en comparación con el proyecto del siete y medio.

Gracias a este proyecto creemos que hemos desarrollado una capacidad de desenvolvernos y entender mejor las interfaces gráficas.

Algunas veces sí que es cierto que hemos perdido los estribos, principalmente cuando el programa fallaba y no sabíamos el porqué de este fallo. Pero al fin y al cabo hemos conseguido trabajar el control de las emociones, resultando al final una experiencia de aprendizaje y enriquecimiento que creo que hemos aprovechado al máximo.