

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro – UNIRIO
Centro de Ciências Exatas e Tecnologia
Escola de Informática Aplicada

Disciplina TIN0125
Projeto e Construção de Sistemas com SGBD

Professor: Asterio Tanaka

Descrição de Minimundo

“CCET Esportes” - Portal de esportes

Equipe:

Victor Moreira Lourenço – victor.lourenco@uniriotec.br

Alexsander Silveira – alexsander.silveira@uniriotec.br

Alexandre Patriota de Lima - alexandre.lima@uniriotec.br

1 Definição do Mundo Real

Um portal de conteúdo esportivo é um serviço onde os jornalistas e operadores desempenham os respectivos papéis no acompanhamento do Campeonato Brasileiro Série A.

Nesse tipo de cenário, a atualização e inserção de novas informações é constante, assim como a geração de relatórios de desempenho de cada time ao longo do campeonato.

2 Definição do Objetivo da Aplicação

A aplicação visa facilitar a inserção de conteúdo referente ao campeonato e fornecer dados referentes ao curso de cada time durante todo o evento para os usuários que frequentam esse portal.

3 Descrição Informal dos Requisitos

- a) Uma **partida** corresponde a disputa entre duas equipes. Contém os identificadores das duas equipes, o placar e a data do evento,
- b) Um **atleta** é identificado pelo seu código. O atleta possui código, nome, posição, equipe, gols pró.
 - Um **goleiro** é um tipo de atleta que tem o seu desempenho medido pelo número de defesas.
- c) Uma **equipe** corresponde a um time no campeonato. Cada equipe possui código, nome, número de jogos, vitórias, derrotas, empates, gols pró, gols contra, saldo de gols, pontuação e nome do técnico.

4 Perguntas a serem respondidas pelo sistema

Quais foram os time classificados para as Libertadores?
Quais foram os time rebaixados para a Série B de campeonato?
Qual é o aproveitamento de cada time no campeonato?
Qual foi o placar do jogo X?
Quantos gols o jogador X fez ao longo do campeonato?
Quantas defesas o jogador X fez ao longo do campeonato?
Quais jogadores pertencem ao time X?
Quantas vitórias possui o time X?
Quantas derrotas possui o time X?
Quantos empates possui o time X?
Qual é o saldo de gols do time X?

5 Relatórios Importantes:

Relação das equipes ordenada pela classificação do campeonato contendo as colunas:

- Nome
- Vitórias
- Derrotas
- Empates
- Saldo de gols

Filtrar jogadores por:

- Nome
- Equipe

Listagem de atividades:

- Informações de uma determinada equipe
- Exibir as partidas de uma determinada equipe
- Exibir resultado das partidas

6 Principais Casos de Uso

Ator: Usuário

Caso de uso: Visualizar classificação do campeonato

Caso de uso: Visualizar partidas

Caso de uso: Visualizar detalhes da equipe

Ator: Operador

Caso de uso: Criar Partida

Caso de uso: Alterar Partida

Caso de uso: Criar Equipe

Caso de uso: Alterar Equipe

Caso de uso: Incluir Atleta

Caso de uso: Alterar Atleta

7 Requisitos Não Funcionais

Aplicação Web em Golang utilizando o SGBD PostgreSQL.